100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

GRAND CONCOURS DE L'ÉTÉ

20 N64 À GAGNER

+ DES JEUX, DES T-SHIRTS...

ISS 64

LE MEILLEUR JEU DE FOOT AU MONDE

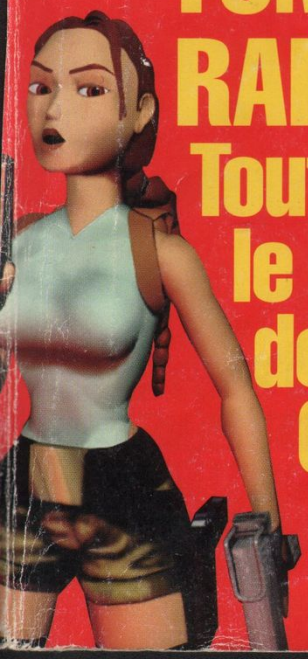
GRATOS!
5 NOUVELLES CARTES STAR WARS TRILOGY

DRAGON BALL GT

Le choc de l'été

TOMB RAIDER 2

Tout sur le retour de Lara Croft



PS/Saturn

CROC
LE MARIO 64 DES 32 BITS

Nintendo 64

PARASITE EVE
LE NOUVEAU SQUARE SOFT

Playstation

HERCULES
LE PROCHAIN DISNEY

1030 PTAS. MAROC: DH. TUNIS: 10000 L. CANADA: 8,75 $. ISSN 1162-8869

T 6745 - 67 - 33,00 F

PlayStation

De l'action à vous couper le souffle

- «Le meilleur titre de course de rallye jamais sorti sur console. Une animation d'enfer, une vraie simulation automobile»
  JOYPAD 96%

- «Une bombe qui va retourner votre console»
  CD CONSOLES 5***** OR

- «V Rally, un monstre sort ses griffes»
  PLAYMAG 96%

- «A ne surtout pas manquer»
  PLAYSTATION MAGAZINE 8/10

V-RALLY '97 CHAMPIONSHIP EDITION

- Voitures officielles du championnat du monde des Rallyes 1997.
- Consultant à la réalisation du jeu : Ari Vatanen, champion du monde des rallyes.

Un max de sensations sur PlayStation

INFOGRAMES

© 1997 INFOGRAMES MULTIMEDIA "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Distribution exclusive par Ecudis.

QUOI DE NEUF CE MOIS-CI?

LES NOUVEAUTÉS DU MOIS

Voici l'été, et avec lui toute une cargaison de jeux plus chauds les uns que les autres. Les amateurs de sensations fortes apprécieront très certainement le rageur Rage Racer, le décoiffant V-Rally ou encore le soufflant Rally Cross. Ne passez pas à côté de nos "Work in Progress", il serait dommage de manquer les premières photos de Tomb Raider 2, de Fighting Force ou encore de Croq, un superbe jeu de plates-formes tout en 3D sur Playstation et Saturn. Dans sa bonté habituelle, l'ami Switch, quand il ne dort pas ou quand il ne dévaste pas le distributeur de Twix, vous propose ses tips de l'été pour surfer sur les jeux en toute légalité.

P.144

Tetris Attack sur Super Nintendo: "Mais non, mais non, les 16 bits ne sont pas mooooortes..."

P.128

Wild Arms, l'un des tout meilleurs RPG sur Playstation, arrive en version américaine.

P.132

King of Fighters 95 confirme la suprématie de la Saturn en matière de jeux de baston 2D.

TESTS, MODE D'EMPLOI

Depuis quelques mois, vous l'aurez remarqué, nous avons remplacé l'écran-titre du jeu testé par un drapeau. Ce dernier vous signale l'origine du jeu: français, japonais ou américain, officiel ou import donc. Nous indiquons aussi la langue des textes et des voix des jeux testés, cela peut avoir son importance. Un jeu japonais peut très bien avoir des textes en anglais.

- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

MÉGA-HIT

Le logo Méga-Hit sur un test de jeu signifie que Consoles+ l'a classé parmi les meilleurs. Si le genre vous plaît, ruez-vous dessus.

CONSOLES+ D'OR

Le logo Consoles+ d'or est la plus importante récompense qu'un jeu puisse obtenir. Ces jeux sont rares car exceptionnels, et on dénombre seulement quelques lauréats chaque année. A posséder impérativement!

CODE DES PRIX

Code des prix utilisés dans Consoles+

A: jusqu'à 99 francs (pince-moi, je rêve!).
B: de 100 à 199 francs.
C: de 200 à 299 francs.
D: de 300 à 399 francs.
E: de 400 à 499 francs.
F: de 500 à 999 francs.
G: de 1 000 à 1 499 francs.
H: de 1 500 à 2 000 francs.
I: videz vos poches.
L: aime ça.
X: jeu à caractère pornographique.
Z: comme Ze.

MESSAGES PERSONNELS

De Odile (maquettiste, véritable puits à blagues cochonnes) à tous les lecteurs: "Eh! les gars, j'ai une devinette: comment les Portugaises appellent-elles leur foufoune?" Réponse à la rentrée, si vous êtes sages...

SOMMAIRE

8 TROMBINO
Ze Killer s'est emparé du Trombino. Coup de chaleur ou coup d'Etat?

12 JAPON
De nouvelles photos de Dragon Ball GT, de D2 sur la M2 et de toutes les nouveautés à venir du Japon.

54 ANIMÉ+
Proverbe chinois: "Quand il fait chaud, ça pandouille." A méditer.

64 NEWS
Proverbe belge: "Quand tu veux des news, tape-toi une Kro." (j'ai pas tout compris, mais Spy si).

76 WORK IN PROGRESSS
Tomb Raider 2, Medievil, Fighting Force, Rosco Mc Queen, Croc... un courant d'air frais souffle sur l'été.

98 PREVIEWS
Toutes les nouveautés de la rentrée.

110 TESTS
Rage Racer, Explosive Racing, ISS 64, V-Rally, Tetris Attack, Ace Combat 2... l'été de tous les dangers.

158 TIPS
Proverbe de Switch: "L'été c'trop pur d'la mort. Il fait auch et mé tips sont grave chanmaille."

168 COURRIER
Proverbe de Bomboy: "La plage, c'est pas pour moi. J'me perds entre les grains."

174 SERVICES+
Les bons plans du moment.

178 PETITES ANNONCES
Console large d'esprit cherche grosse cartouche non bridée pour nuit très branchée.

ISS 64 est incontestablement le meilleur jeu de foot au monde. Allez vérifier par vous-même.

HOTLINE GRATOS!

• Vous voulez des TIPS? No problemo, téléphonez le MERCREDI APRÈS-MIDI (pigé?) de 14 heures à 18 heures au 01-41-86-16-72.

• Vous êtes bloqué depuis des lustres dans un RPG en japonais, ou même en anglais... Panda se chargera de vous répondre le VENDREDI APRÈS-MIDI (pas le jeudi, O.-K.?) de 14 heures à 18 heures au 01-41-86-16-46.

En dehors des horaires indiqués, inutile de téléphoner, nous ne pourrons pas vous renseigner.

L'ÉTÉ TON ATTAQUE!

ACE COMBAT 2 (Playstation)	150
ALL STAR SOCCER (Playstation)	121
EXPLOSIVE RACING (Playstation)	118
GROOVE ON FIGHT (Saturn)	142
HARD BOILED (Playstation)	136
ISS 64 (Nintendo 64)	114
KING OF FIGHTERS 95 (Saturn)	128
LIFEFORCE TENKA (Playstation)	134
MACHINE HUNTER (Playstation)	148
NAMCO MUSEUM VOL.4 (Playstation)	154
NANOTECH WARRIOR (Playstation)	140
NEORUDE (Playstation)	146
RAGE RACER (Playstation)	110
RALLY CROSS (Playstation)	130
RUNNING HIGH (Playstation)	152
SYNDICATE WARS (Playstation)	112
TETRIS ATTACK (Super Nintendo)	144
V-RALLY (Playstation)	122
WARCRAFT II (Playstation)	126
WAR GODS (Nintendo 64)	138
WILD ARMS (Playstation)	132

La pulpeuse Lara Croft revient enfin. On se calme les amis, on se calme.

REMERCIEMENTS:
ADGG, CAPTAIN GAMES, ESPACE 3, ESPACE VIDEO, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, VIDEO STORY et WEB. Et puis aussi à METATOOLS pour ses logiciels de création graphique (Kai's Power Goo, Bryce 2 et KPT 3). Et c'est pas fini: merci tout pareil aux éditeurs FRACTAL DESIGN et MACROMEDIA. Vraiment. Ah là là, qu'est ce quon deviendrait sans vous?

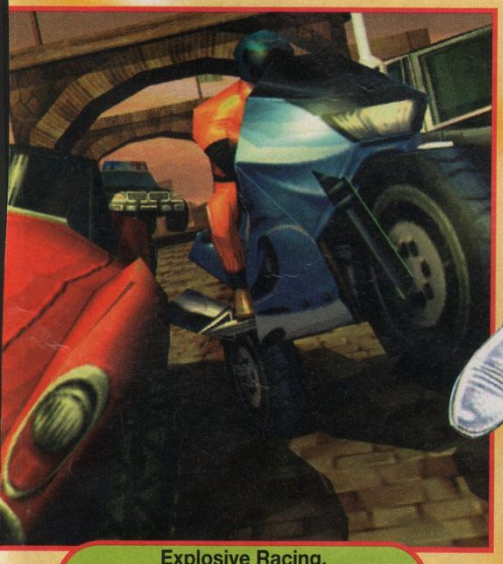
COPYRIGHT AKIRA TORIYAMA. TOEI ANIMATION

SOMMAIRE

Le test vérité de V-Rally sur Playstation.

P.16

Chaque mois apporte son lot de nouvelles photos et de renseignements sur le prochain Dragon Ball GT sur Playstation.



Explosive Racing, la suite de Burning Road, explose le bitume et les yeux.

P.128

King of Fighters 95 vient secouer un peu plus l'univers de la baston 2D sur Saturn.

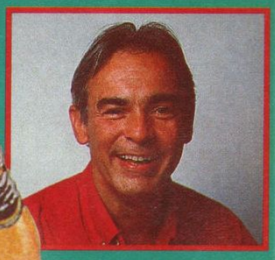
CONCOURS ISS/CONSOLES+

Voici le moment de vous communiquer la première combinaison, qui était: 120968. Elle a permis à 450 d'entre vous de gagner des ballons de foot, des balles anti-stress et des tee-shirts. Attention! Vous pouvez encore gagner:

- 1 baby-foot,
- 3 Playstation,
- 15 jeux ISS Pro sur Playstation,

en appelant le 08.36.68.11.41 jusqu'au 16 juillet. Alors ruez-vous sur votre téléphone pour toucher le jackpot!

EDITO



Tout va bien!

C'est l'été, c'est les vacances, et ce numéro est bourré de work in progress, ce qui est très bon signe. Toutes ces nouveautés ont fière allure et j'ai déjà le pad qui me démange. Je dois dire que je suis particulièrement impatient de retrouver la belle Lara Croft dans de nouvelles aventures. Aaargh! Passer quelques jours à Venise avec Lara! On se calme, faudrait pas trop s'exploser dans le virtuel. Revenons à la réalité: on a tout juste le temps de se faire une petite bronzette avant que tous les hits de la rentrée ne déboulent. Et même que la Nintendo 64 sera là, si, si, ce coup-ci, il paraît que c'est pour de vrai! En attendant, je vous donne rendez-vous le mois prochain pour un hors-série dans lequel vous découvrirez tous les hits de la fin de l'année. Nous en profiterons aussi pour faire le point sur la guerre des consoles, car ça va faire très mal dans les prochains mois. Et puis, nous vous réservons quelques surprises... J'allais oublier, j'avais une mission, vous communiquer la deuxième combinaison du coffre-fort ISS Pro/Consoles+, qui est... la suivante: 010812.

Alain Huyghues-Lacour

PS: Ce n'est pas la combinaison de mon digicode, mais la place de mes initiales dans l'alphabet. Tu le crois, ça?

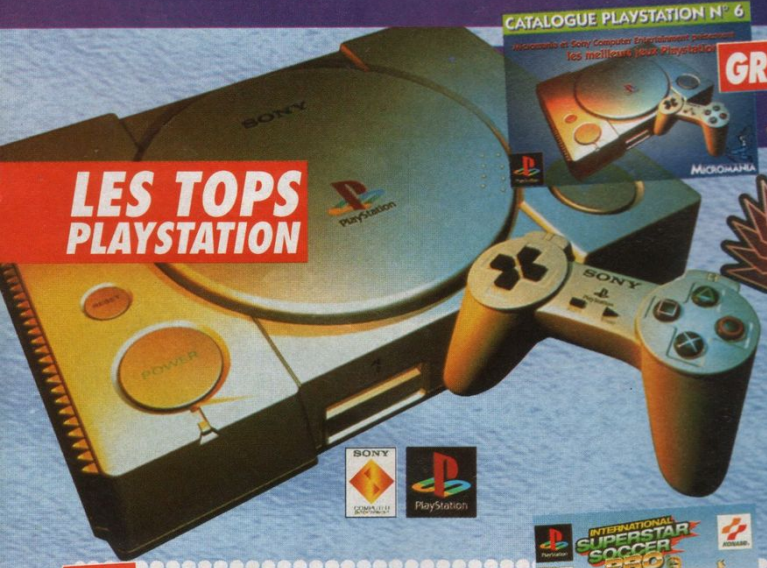
5 nouveaux Micromania !

LYON ST-PRIEST
TOULOUSE
AVIGNON
LES ARCADES
VILLIERS-EN-BIÈRE

L'Été c'est fait pour jouer !

Bénéficiez de prix "Spécial Été" dans tous les Micromania sur des milliers* de jeux

OFFRE SPÉCIAL ÉTÉ



GRATUIT **Le catalogue PlayStation N°6**
32 pages couleurs disponible chez Micromania !!

LES TOPS PLAYSTATION

RAGE RACER

Pénétrez dans le **monde impitoyable** de Rage Racer... Votre objectif : vous **imposer sur 4 circuits** des plus éprouvants ! 2 modes de jeu, 4 nouveaux circuits dont 1 à gagner, 13 voitures à acquérir en gagnant des courses.

NEW

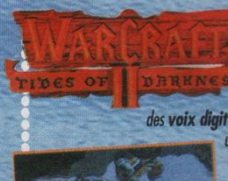
NEW Avec une **jouabilité** hors du commun, des **graphismes** et des **mouvements** de joueurs à vous couper le souffle, **International Super Star Soccer Pro** vous fera passer des heures de jeu **seul ou bien à 4 en simultané.**

LE TOP DE LA SIMULATION sur PlayStation

NEW Superbe, fabuleux... **V-Rally** est **LA SIMULATION DE COURSE !** Pilotez une des **11 voitures sur un des 45 circuits** pré-définis du jeu. Grâce à son graphisme en **3D temps réel**, **l'intelligence artificielle du pilotage**, le **son dolby surround**, voici le **TOP des jeux de Rally.**

HIT Avec Soul Blade, c'est **une nouvelle génération de jeu de baston** qui débarque sur votre PlayStation. Avec une réalisation proche de **la perfection, une jouabilité parfaite,** Soul Blade va se positionner très vite comme **LA RÉFÉRENCE** en matière de **jeu de combat.**

HIT Dirigez un groupe de voleurs dans un monde en 3D **polygonale qui rend la perception des différents lieux très claire.** À chaque rencontre faites preuve d'un grand sens stratégique pour abattre les ennemis les plus dangereux.



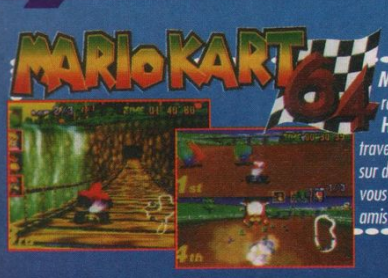
NEW Voici enfin sur PlayStation, **la référence** en matière de **jeu de stratégie.** Avec une **bande son** fantastique, des **voix digitalisées** en tièrement **en français**, ce jeu est un futur HIT en puissance. À ne manquer sous aucun prétexte !

* Dans la limite des stocks disponibles. Offre valable jusqu'au 31/08/97.

Les nouveautés NINTENDO 64 sont disponibles chez MICROMANIA !

MARIO KART 64

NEW



Mario et Compagnie sont de retour dans la nouvelle version du *HIT* de la Super Nintendo. A travers **4 coupes et courses** sur des terrains plus que divers, vous vous livrerez seul ou avec des amis à des **courses délirantes.**

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

NEW

International Super Star Soccer De Luxe sur NINTENDO 64 : une jouabilité hors du commun, **seul ou à 4 en simultané**, des graphismes et des mouvements à couper le souffle...

NOUVEAU SERVICE !

Micromania reprend vos anciens jeux PlayStation Nintendo 64

* Voir conditions à la caisse

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

Les nouveautés NINTENDO 64

KILLER INSTINCT GOLD

Le HIT de l'arcade adapté sur Nintendo 64 ! Une **dizaine de combattants prêts à tout** pour l'emporter sur les autres et sur le démon Eyedul. Des enchaînements et des **coups spéciaux incroyables** et la possibilité pour les novices d'apprendre à jouer grâce à un **mode entraînement**.

NEW

SUPER MARIO 64

La princesse enlevée par Koopa, les **étoiles gardiennes** du palais **éparpillées** dans le château et des **monstres sortant des tableaux !** Que de difficultés, mais **ce n'est pas cela qui fera reculer notre Super Mario !**

HIT

WAVE RACE 64

Une course de scooter incroyable et inégalée, d'un grand réalisme. A travers **10 courses**, vous pourrez guider **4 pilotes** aux capacités variées et régler leurs machines.

HIT

TUROK DINOSAUR HUNTER

Vous incarnez TUROK, le chasseur de Dinosaure : 14 armes pour empêcher un **fou sanguinaire** d'envahir l'univers à travers des lieux hyper dangereux et des dimensions très réalistes grâce aux **fabuleuses capacités de la NINTENDO 64.**

HIT

STARWARS

Un formidable jeu d'action aventure avec **une vue à la première personne.** Votre mission : **infiltrer un Detroyer** Stellaire Impérial et **dérober les plans** de l'Etoile Noire. N'oubliez pas : vous êtes **le seul à pouvoir déjouer** les plans diaboliques de Dark Vador.

HIT

STARWING

Vous êtes Fox Mc Cloud : avec vos 3 co-équipiers vous devrez défendre la terre et la galaxie contre les nouvelles forces du mal.

NEW

LES MICROMANIA

MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST NEW
Galerie Auchan - 69000 LYON

MICROMANIA AVIGNON NEW
Espace Soleil - 84130 LE PONTET

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE NEW
Centre Ccial Les Arcades - Niveau bas
Tél. 01 64 87 90 33
93606 NOISY-LE-GRAND

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, av. Champs-Elysées
Mo George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens
75002 Paris - Mo Richelieu Drouot et RER Opéra - Tél. 01 40 15 93 10

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris
Métro Montparnasse ou Saint-Placide
Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue des Pirouettes - Niveau -2
Mo & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut
75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Métro & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2
93110 Rosny - Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA BELLE ÉPINE
Centre Ccial Belle Epine - Niveau Bas
94561 Thiais - Mo villejuif Terminus
Bus 185/285 RER C Choisy
Bus TVM Belle Epine - Tél. 01 46 87 30 71

MICROMANIA TOULOUSE NEW
Carrefour Portet-sur-Garonne
31120 PORTET-SUR-GARONNE

MICROMANIA LES ARCADES NEW
Centre Ccial Les Arcades - Niveau Bas
Tél. 01 43 04 25 10 - 93606 NOISY-LE-GRAND

MICROMANIA SAINT-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour -78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY
Centre Ccial Créteil des 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport
95000 Cergy - Tél. 01 34 24 88 81

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
Entrée Métro - Métro Créteil-Préfecture
Bus 117/181/104/308 - 94016 Créteil
Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA CAP 3000
Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Ccial Nice-Etoile Niveau -1
06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA EURALILLE
Centre Ccial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE
BP 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS
Tél. 04 92 94 36 00
OUVERT DU LUNDI AU VENDREDI DE 9H À 19H

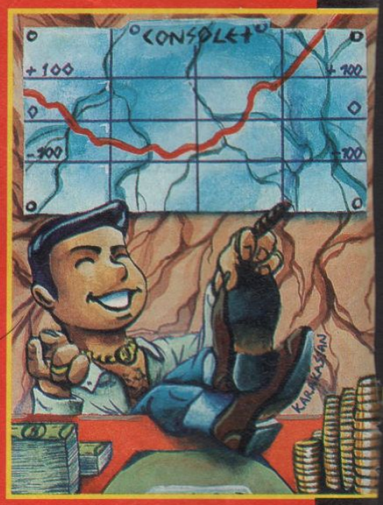
Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

TROMBINOSCOPE

Vous les aimez, vos testeurs et testeuzes? Franchement, on se demande bien pourquoi... Tous ne sont pas également détestables, bien sûr, mais il est temps que vous appreniez quelques petites choses assez peu ragoûtantes sur les uns et les autres. Une galerie de portraits signée Ze Killer.

Les routiers sont sympa, les testeurs aussi. Ce poster géant est à la rédaction ce que les bustes de Marianne sont aux halls de mairie: une joie pour l'œil et un cri d'amour pour la Patrie et Consoles+.

DÉNOMINATION USUELLE
Spy ou Riri ou Kromanbourre ou Sans-Fesses



● **NATURE DE POIL**
Court et bouclé, repousse vite après rasage.

● **VICE CACHÉ**
Accident ou tare congénitale? Le jeune homme est à peu près bien constitué hormis un vide surprenant à l'endroit où la plupart des gens ont deux (plus ou moins) appétissants globes de chair. S'habille en conséquence de jeans taille 52 et ne tourne jamais le dos à ses interlocuteurs.

Ex-Segaman (hot-line), il sait ce que parler pour ne rien dire veut dire, et il le dit franchement. Ambitieux et sans scrupule, il se verrait bien cigare en bouche, l'absence de postérieur rivée à un fauteuil directorial.
Se rêvant grand manipulateur, il n'est pas rare que, dans son enthousiasme juvénile, il se manipule lui-même, à la grande joie de ses collègues.

● **MAXIME USUELLE APPRISE PAR CŒUR**, *sujette parfois à quelques modifications mineures: "Conceptualiser le concept, c'est un un concept en soi. L'essentiel, c'est de demeurer dans le réel."*

DÉNOMINATION USUELLE
Marc (... ouille) (... us) (... assin) (... ouninou pour les intimes)

● **NATURE DE POIL**
Rare, lisse et fin.

● **VICE CACHÉ**
Aucun, Marc est parfait.

Bon fils (sa mère lui prête sa bagnole en toute confiance), bon testeur (il finit, lui!), bon camarade (c'est le seul qui accepte encore de filer 10 balles à Switch), bon époux (il a payé la dot rubis sur l'ongle)... N'y aurait-il rien qui cloche? En fait, il fait tout bien, mais à son rythme. "Sûrement mais lentement", telle est sa devise. Si Marc était un œuf, il mettrait vingt minutes à cuire. Et, surtout, ne cherchez jamais à le mettre en vitesse supérieure: il stresse et se met alors à gonfler. Lui qui est en temps normal à peine enrobé enfle tel le crapaud à qui on aurait fait gober un mégot allumé. A la rédaction, il porte en permanence un petit écriteau sur lequel il est inscrit: "ne pas accélérer, risque d'éclatement".

● **SENTENCE FAVORITE**
(et répétée jusqu'à épuisement de l'interlocuteur): "Ouais, ouais, je finis juste un truc et je m'occupe de toi."

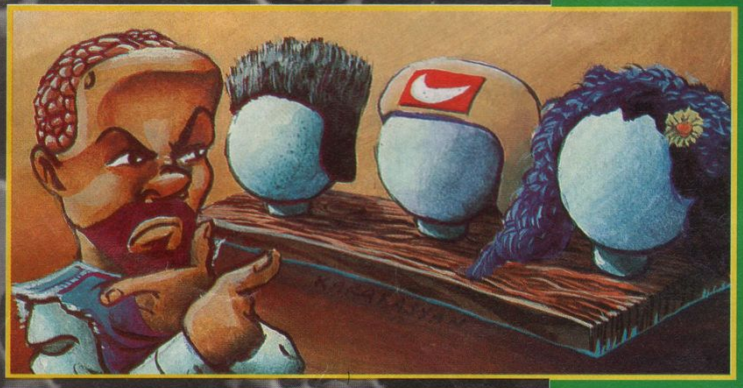
DÉNOMINATION USUELLE
Nico ou Niico ou Niiico. Plus connu sous le nom de Niiiiiiico

● **NATURE DE POIL**
Très abondant des pieds jusqu'aux genoux, le poil se raréfie jusqu'à disparaître au-dessus des sourcils.

● **VICE CACHÉ**
Ne peut s'empêcher de gribouiller des dessins cochons un peu partout, tous plus répugnants les uns que les autres.

Fils de deux instituteurs républicains, il est républicain et pas instituteur. Ses parents ne crachaient pas sur le boulot ni sur la sécurité de l'emploi, il crache sur le premier et aspire à la seconde. Un fameux glandu toujours bourré (de talents) qui connaît chaque électrice de son quartier par son petit nom.
Quand il était petit, il voulait être chanteur de charme, torero, testeur ou champion de hand-ball. Il n'a toujours pas choisi.

● **DEVINETTE VASOUILLARDE PARMI BIEN D'AUTRES:**
"Quelle est la différence entre un 51 et un 69?"



DÉNOMINATION USUELLE

Gia (ne prononce pas G.I.A., fils, elle aime pas) ou Celle-qui-a-mis-sa-rouste-au-Panda-sur-VF2

● **NATURE DE POIL**
Non communiquée.

● **VICE CACHÉ**
Serait pandophile...

Orientale jusqu'au bout des griffes, occidentale jusqu'à l'imparfait du subjonctif, la donzelle ne vient gamahucher le pad que quand ça lui botte. Un saut à Hong-Kong avant le grand changement – de bonne source, elle serait la maîtresse de Jet-Li – un séjour à Paname le temps d'enfiler deux ou trois tests, elle bosse quand ça l'arrange, c'est-à-dire pas souvent. Ze scoop: fort jolie mais de frêle constitution, elle paraît être une victime toute désignée pour un mâle en rut. Un conseil, abstenez-vous: elle a quelques coups spéciaux qui donnent à réfléchir, notamment le Eye's Extirp&Eat (le goujat se voit obligé de manger ses propres yeux après avoir été énucléé). Mais elle est si gentille, Gia...

● **MENACE RITUELLE:** *"La prochaine fois que tu me marches dessus, je te fais bouffer tes chaussures, ducon!"*

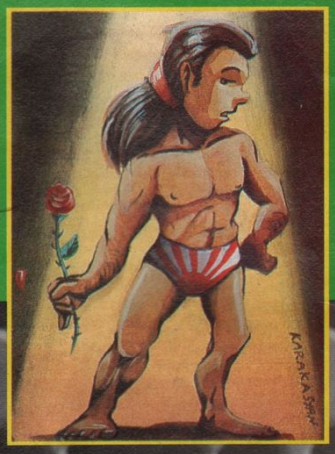
DÉNOMINATION USUELLE

Switch ou l'Oncle Tips ou Beau mec (seulement pour ceux à qui il doit de l'argent) ou Little Bug Man

● **NATURE DE POIL**
Néant, c'est congénital.

● **VICE CACHÉ**
Se trouve beau. Ça n'a l'air de rien mais ça le met souvent dans des situations embarrassantes.

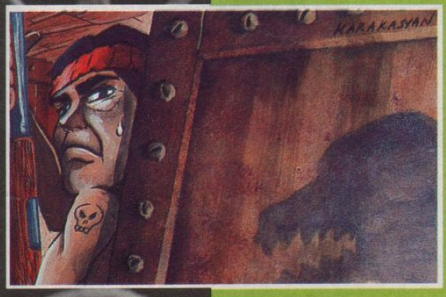
La carrière de Switch à Consoles+ est née d'un malentendu: venu par erreur dans les bureaux du mag' en croyant se rendre à un casting pour mannequins, il a été immédiatement embauché comme tipsman. Coup de bol, il était fait pour. A la rédaction, tout le monde est gentil avec lui: quand il a les yeux dans le vague et qu'il se met à parler défilés et couvertures de magazines, on le laisse dire.



● **PROVERBE BALBUTIÉ AU PETIT MATIN, APRÈS UNE NUIT "RAVE":** *"Trop pure sera la chute."*

DÉNOMINATION USUELLE

A.H.L. ou L'HomDoom ou Bad Boss ou Câlin Linlin (pour les femmes uniquement)



● **NATURE DE POIL**
Lustrée et calamistrée chaque lundi, sa toison grisonnante est indescriptible le dimanche (est-ce la raison pour laquelle il ne vient jamais le jour du Seigneur à la rédac'?).

● **VICE CACHÉ**
Est l'auteur secret des tubes les plus mièvres de Céline Dion.

Grand séducteur, A.H.L. a coutume de ramener chez lui de superbes donzelles, non sans avoir pris soin de les enivrer aux bordeaux les plus rares. Immuablement, il les fait asseoir sur son lit recouvert de satin blanc et... branche sa console et son écran géant. "Un petit Mario Kart, poupée?" Il gagne à chaque fois, mais elles ne reviennent jamais. Lectrice, si tu n'as peur de personne les cheveux dans le vent, écris à Ze Killer qui arrangera le coup.

● **SENTENCE DU CHEF EN FORME DE QUESTION QUI N'ADMET PAS DE RÉPONSE:**
"Tu vas finir par le croire ça, oui ou merde?"

DÉNOMINATION USUELLE

Panda, L'Ignoble Pandouille, L'Immonde, La Grosse Bête qui monte, etc.

● **NATURE DE POIL**
Une toison anarchique, disséminée par touffes aux endroits les plus inattendus.

● **VICE CACHÉ**
Dans le domaine du vice, le Panda n'a plus rien à cacher, il assume.

Cette drôle de bestiole qui a échoué à Consoles+ en tant que mangavore a planté sa tente dans la salle de tests et n'en décolle plus. Une fois qu'on s'est habitué aux bruits et aux odeurs, comme dirait l'autre, son ignominie devient presque sympathique. Si l'on sait oublier qu'il est cupide et sournois, mégalomane et rancunier, c'est un joyeux compagnon.

● **FORTE MAXIME DE L'ABJECT QUAND ON LE BOUSCULE:**
"La fiente de la colombe n'atteint pas le vert crapaud."

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

DOCK GAMES S'ENGAGE

- **A VOUS RACHETER CASH* VOS JEUX ET VOS CONSOLES.**
  Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.
- **A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID.**
- **A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.**
  Chaque magasin présente plus de 1000 jeux d'occasion.
- **A VOUS OFFRIR LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES.**
  Dock Games traite en direct avec tous les grands éditeurs.

Dans la peau d'un sorcier, vous affronterez en temps réel vos adversaires.

Deux races se livrent une guerre sans merci dans un monde chaotique.

DEMANDER LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT**

OFFRE N°2
Console Saturn
+ 1 Pad + 2 jeux
1590Frs

OFFRE N°1
Console Saturn
+ 1 Pad + Tomb Raider
1290Frs

OFFRE N°3
Console Saturn + 1 Pad
990Frs

La toute première simulation de rugby. 32 équipes internationale, jouable de 1 à 4 joueurs en simultané.

DEJA PLUS DE 80 BOUTIQUES

FRANCE - SUISSE - DOM TOM

8 NOUVEAUX MAGASINS

ARRAS
62, rue St Aubert
08.36.68.22.06

VALENCIENNES
1, place de Tournai
08.36.68.22.06

DRAGUIGNAN
Rue de la République
08.36.68.22.06

BESANÇON
18, rue Battant
08.36.68.22.06

PAU
C.Com. Carrefour Lescar
08.36.68.22.06

COGNAC
Avenue Victor Hugo
08.36.68.22.06

GENÈVE
Avenue Henri Dunand
022.940.03.40

MEAUX
77 bis Bd Faubourg St Nicolas
01.60.25.11.56

FRANCE

AGEN	Tél : 05.53.87.92.52
AIX en PROVENCE	Tél : 04.42.93.60.10
AJACCIO	Tél : 04.95.21.19.05
ALBI	Tél : 05.63.49.94.40
AMIENS	Tél : 03.22.92.28.85
ANGERS	Tél : 02.41.87.59.14
ANGOULEME	Tél : 05.45.94.43.15
ANNECY	Tél : 04.50.51.44.98
ANNEMASSE	Tél : 04.50.87.16.75
AUBERVILLIERS	Tél : 01.43.52.70.23
AVIGNON	Tél : 04.90.82.22.61
ARLES	Tél : 04.90.96.84.81
ARRAS	Tél : 08.36.68.22.06
AUXERRE	Tél : 03.86.52.22.21
BAYONNE	Tél : 05.59.59.41.61
BESANÇON	Tél : 08.36.68.22.06
BLOIS	Tél : 02.54.78.97.38
BORDEAUX	Tél : 05.56.01.13.19
BOULOGNE sur MER	Tél : 03.21.30.20.95
BRIGNOLES	Tél : 04.94.72.05.45
BRIVE	Tél : 05.55.17.92.30
CHALON S/SAONE	Tél : 03.85.42.98.58
CHOLET	Tél : 02.41.46.06.01
CLERMONT-FERRAND	Tél : 04.73.28.93.37
COGNAC	Tél : 08.36.68.22.06
CREIL	Tél : 03.44.25.56.64
DIEPPE	Tél : 02.35.84.63.90
DIJON	Tél : 03.80.58.95.94
DRAGUIGNAN	Tél : 08.36.68.22.06
DUNKERQUE	Tél : 03.28.66.73.73
EVREUX	Tél : 02.32.62.54.72
FECAMP	Tél : 02.35.29.90.00
FONTAINEBLEAU	Tél : 01.60.72.80.56
FREJUS	Tél : 04.94.53.64.18
GRASSE	Tél : 04.93.36.34.45
GRENOBLE	Tél : 04.76.47.14.25
HAGUENAU	Tél : 03.88.73.53.59
LA ROCHELLE	Tél : 05.46.41.29.01
LA VARENNE St HILAIRE	Tél : 01.41.81.03.17
LE HAVRE	Tél : 02.35.19.36.46
LE PUY en VELAY	Tél : 04.71.09.37.17
LILLE	Tél : 03.20.51.44.75
LYON	Tél : 04.78.60.33.60
MARSEILLE	Tél : 04.91.78.96.75
MEAUX	Tél : 01.60.25.11.56
MELUN	Tél : 01.64.37.41.98
METZ	Tél : 03.87.36.33.33
MONT de MARSAN	Tél : 05.58.06.39.51
MONTLUÇON	Tél : 04.70.05.94.82
MONTAUBAN	Tél : 05.63.66.57.33
MONTPELLIER	Tél : 04.67.60.42.57
MOULINS	Tél : 04.70.34.09.95
NANTES	Tél : 02.40.35.57.93
NARBONNE	Tél : 04.68.32.07.60
NÎMES	Tél : 04.66.21.81.33
NIORT	Tél : 05.49.77.05.13
ORLEANS	Tél : 02.38.77.98.30
PAU	Tél : 08.36.68.22.06
PERIGUEUX	Tél : 05.53.09.84.00
PERPIGNAN	Tél : 04.68.34.05.11
REIMS	Tél : 03.26.77.96.76
ROANNE	Tél : 04.77.78.09.20
RODEZ	Tél : 05.65.68.94.58
ROUEN	Tél : 02.35.89.60.33
SALON DE PROVENCE	Tél : 04.90.56.61.21
SARREGUEMINES	Tél : 03.87.02.96.00
SETE	Tél : 04.67.74.81.46
ST BRIEUC	Tél : 02.96.62.33.13
ST ETIENNE	Tél : 04.77.41.84.79
STRASBOURG	Tél : 03.88.22.54.81
TARBES	Tél : 05.62.44.92.92
TARNOS	Tél : 05.59.64.18.66
THONON les BAINS	Tél : 04.50.71.69.02
TOULON	Tél : 04.94.91.39.69
TOURS	Tél : 02.47.20.42.30
TROYES	Tél : 03.25.73.11.28
VALENCE	Tél : 04.75.56.72.90
VALENCIENNES	Tél : 08.36.68.22.06

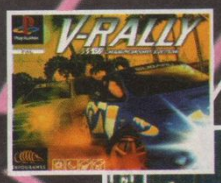
SUISSE

GENEVE 1	Tél : 022.940.03.40
SION	Tél : 027.323.83.55
GENEVE 2	Tél : 022.940.03.40

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES
POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT GILLES MAUBÉ 00 33 4 50 87 16 75

DOM TOM

FORT de France	Tél : 05.96.63.12.13
LE TAMPON (Réunion)	Tél : 02.62.27.87.76
POINTE à PITRE	Tél : 05.90.26.95.26



Un réalisme encore jamais atteint dans le domaine de la simulation automobile. Graphisme en 3D en temps réel.

Dans la peau d'un sorcier, vous affronterez en temps réel vos adversaires.

OFFRE N°1
Console PlayStation + 2 Pad + 1 memory card + 1 sac DJ
1290 Frs

OFFRE N°2
Console PlayStation + 1 Pad
990 Frs
Offre prochainement disponible

Un jeu d'aventure et de combat à découvrir, plus de 100 mouvements d'art martiaux.

Toutes les équipes internationales sont au rendez-vous. De superbe animation, la 3D fait son apparition.

Un jeu passionant mêlant d'un jeu d'arcade, l'histoire d'un jeu de rôle et la stratégie d'une simulation de combat.

De superbes graphismes et de multiples séquences vidéo dans ce jeu d'action. Arcade en 3D.

OUVERTURE DU 1er DOCK GAMES CENTER

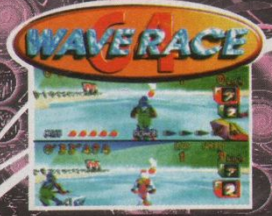
DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

AU HAVRE : 11, RUE ROBERT DE VILLEHERVE (RUE PIETONNE)

PLUS DE 120 m² DE JEUX VIDEO

DES CENTAINES DE CADEAUX A GAGNER TOUT L'ETE

DOCK GAMES CENTER est un nouveau concept de magasin DOCK GAMES
Implanté en centre ville n°1 ou centre commercial - Ouverture prochaine Lyon - Marseille



Fabuleux jeu de simulation de Jet Ski, 1 ou plusieurs joueurs.

Devenez un as du pilotage sur PilotWings 64.

Toutes les équipes internationales sont au rendez-vous. De superbe animation, la 3D fait son apparition.

Mario et ses bolides tout en 3D, de 1 à 4 joueurs, avec ses 20 circuits.

OFFRE N°1
Console Nintendo64
1490 Frs
Version Europe norme CEE, compatible avec les jeux français

Retrouver Yoshi dans des nouveaux décors. Graphisme somptueux.

Un des jeux de combat les plus populaire, que tout joueur doit posséder.

SI VOUS AVEZ EN PROJET, L'OUVERTURE D'UN MAGASIN DE JEUX VIDÉO DANS VOTRE VILLE, NOUS AVONS PEUT-ÊTRE UNE SOLUTION POUR VOUS.

Notre concept de partenariat fonctionne depuis 5 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 80 magasins en France et en Europe dans des centres villes ou des centres commerciaux. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité territoriale.

Si vous avez un projet ou si vous souhaitez obtenir des renseignements sur notre enseigne, écrivez nous à :

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - ZI n°3 Espace Victor Hugo - BP 39 - 16340 L'ISLE D'ESPAGNAC

* Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement
** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES.
Offre valable pour juillet/août 97 dans la limite des stocks disponibles - Photos non contractuelles
Certain prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer - DOCK GAMES, LE LOGO DOCK-KID SONT DES MARQUES DÉPOSÉES

JAPON

World Charact

l'E3 de l'animation et du ci

Une file d'attente de plus de 2 km s'était formée pour cette quatrième édition de la World Characters Convention.

En quatre ans, une petite manifestation a réussi le tour de force de devenir une sorte d'E3 de l'animation et du cinéma. Ainsi, chaque année, des fangs de tous les pays (principalement du Japon et des États-Unis) se réunissent autour d'objets rares touchant le monde du cinéma ou de l'animation. Et cette World Characters Convention se transforme toujours en immense marché pour collectionneurs, où on peut dénicher des séries limitées qui peuvent se monnayer à des prix exorbitants.

Une constatation s'impose pour l'édition 1997: les Américains sont arrivés en force! DC Comics, Marvel, Hasbro et Matel, pour ne citer que les plus célèbres, étaient venus avec leur artillerie lourde pour tenter de s'ouvrir les portes du marché japonais. Pour impressionner le public, une délégation officielle américaine était là, avec des articles rares provenant des plus grands studios de Hollywood. On pouvait ainsi acquérir aux enchères des produits certifiés, comme les tenues originales de Robocop, de Dark Vador ou de Stormtrooper, mais aussi les armes originales des films "Speed" ou "Robocop 1" et "2". Bref, le délire dans la salle. Toujours au titre du cinéma, on croulait sous le nombre d'articles dédiés à "Star Wars" et à "Jurassic Park 2, the Lost World". Ce qui tombait bien, car ces deux fims seront à l'affiche au Japon cet été en version sous-titrée. On trouvait aussi pas mal de héros tirés des séries "Batman", "Alien" et "Star Trek", des valeurs sûres pour les collectionneurs.

Comics Vs mangas

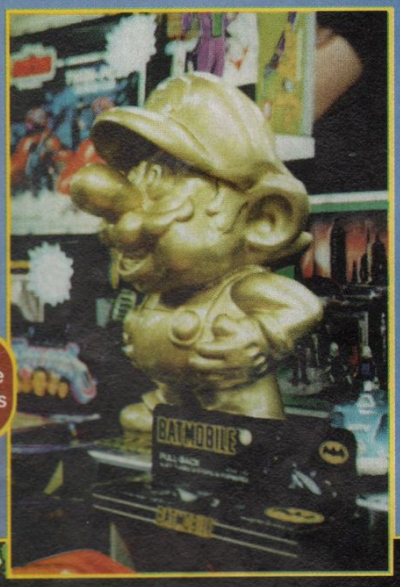
L'invasion yankee n'était pas seulement cinématographique, et la convention regorgeait aussi de comics made in USA ainsi que des jouets correspondants, parmi lesquels Spiderman, Batman et Spawn dans leurs versions japonaise et américaine. J'ai d'ailleurs pu constater avec étonnement la bonne santé de la bande dessinée américaine au pays du manga et de l'animé. Certains distributeurs étaient même venus des Etats-Unis pour vendre des raretés comme ▶

Entre le Japon et les robots, c'est une très longue histoire d'amour!

cers Convention IV

...même à la sauce Otaku

Certaines de ces affiches sont très prisées et leur prix peut monter jusqu'à 3 000 francs!



Mario était aussi de la fête, en superstar dorée pour honorer les bonnes ventes de la N64.

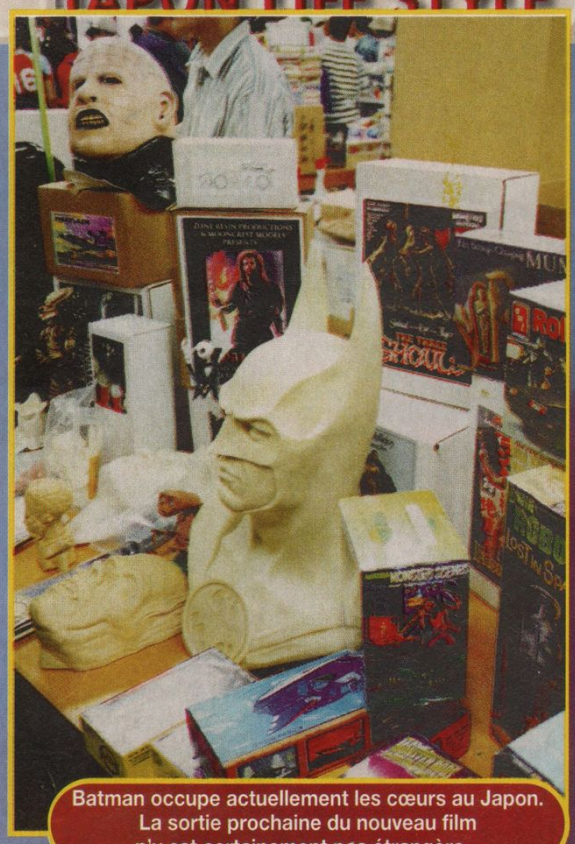
Les Marvel sont curieusement très bien représentés au Japon.

"Star Wars" déchaîne les passions depuis plus de vingt ans!

Les B-dermen sont les jouets les plus recherchés dans tout le Japon. Ils ont même volé la vedette aux Tamagotchi chez les plus jeunes!

On trouvait même des poupées européennes en porcelaine!

Une World Characters Convention se transforme toujours en véritable bazar!



Batman occupe actuellement les cœurs au Japon. La sortie prochaine du nouveau film n'y est certainement pas étrangère...

Les dinosaures de "The Lost World" s'apprêtent à tout écraser au Japon pour leur sortie en août prochain.

▶ de vieilles poupées Disney ou Barbie. On a ainsi pu remarquer une montagne de GI Joe avec leurs panoplies complètes!

L'amour de la collection

La World Character Convention a été l'occasion de mesurer la frénésie qui touche certains collectionneurs japonais. "Character" peut en effet désigner n'importe quel personnage. Des Bibendum Michelin s'échangeaient à environ 2 500-3 000 francs ! Du reste, la facilité avec laquelle un produit peut rapidement devenir l'objet d'un véritable culte dans l'Archipel est surprenante. L'emblème d'autrefois de la marque Esso (un bonhomme en forme de goutte d'huile) s'arrachait à coups de billet de 10 000 yens (environ 450 francs)! Outre les objets exceptionnels, un espace était aussi dédié aux jouets avec les produits phares du moment qui font la joie des plus jeunes. Hudson était là avec ses B-dermen (des figurines de Bomberman avec une bille dans le ventre; on appuie sur un bouton pour expulser la bille). Les B-dermen ont même volé la vedette aux Tamagotchi dans les cours de récré, grâce à des règles créées et distribuées par Hudson! Cette folie touche les jeunes Japonais depuis près d'un mois, provoquant des files d'attente interminables à l'entrée des magasins.

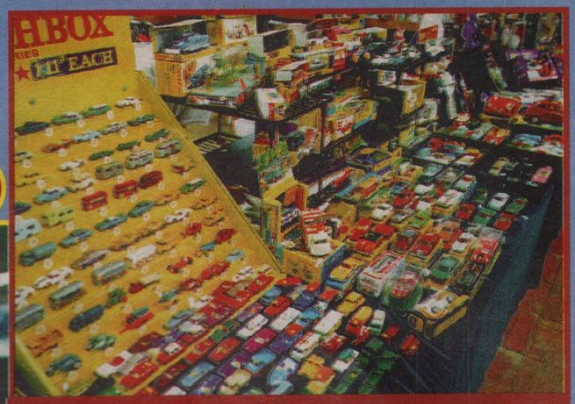
Un salon en pleine expansion

La World Characters Convention aurait réuni, selon ses organisateurs, plus de 10 000 personnes en six heures (le salon ne dure qu'une journée). L'âge moyen des visiteurs est de 27 ans. Le salon est donc très adulte. Normal vu les prix, qui peuvent grimper jusqu'à 85 000 francs pour certains articles. Si on trouvait pas mal de produits anciens 1975), les nouveauté étaient remarquées. propos, les Américain la fois perplexes et su par le fantastique suc d'"Evangelion"! Une cinématographique e Curieusement, les Gu étaient discrets, tout Dragonball. Pour les la plupart des produi concernaient Final F Virtual On et Tokime Du coup, les organis voudraient trouver p prochaine des locau plus grands, car les étages du Tokyo To Industrial Trading Center se sont avérés trop petits pour abriter la foule d'otakus venus faire de bonnes affaires ou assouvir leur passion dans le désordre le plus complet, mais si joyeux!

Pour 35 000 francs, vous pourrez devenir un véritable Stormtrooper avec le label d'authenticité des studios de la Fox!

Bandai a bâti sa fortune sur la maquette, et la fait encore fructifier avec des séries limitées bien ciblées.

Même les GI Joe étaient de la fête alors qu'ils sont totalement inconnus au Japon!



Les voitures rencontrent toujours un gros succès auprès des garçons en culotte courte!

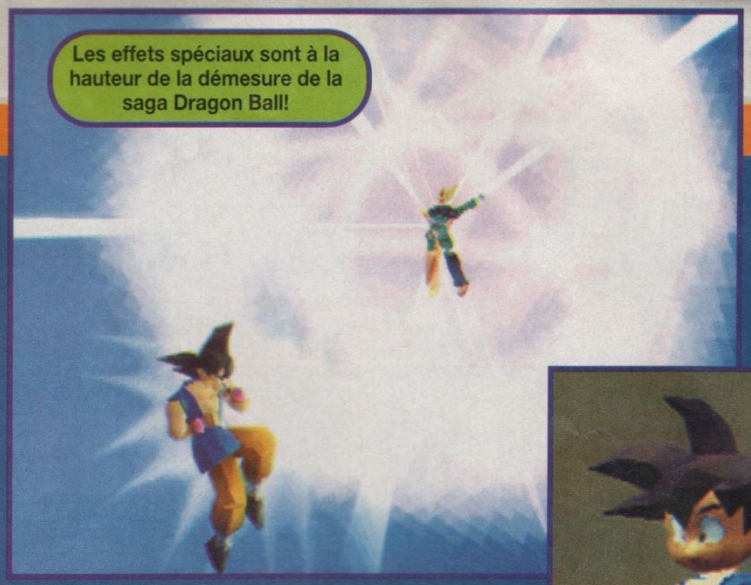
La mascotte de Esso, vieille de plus de trente ans, fait l'objet d'un véritable culte au Japon!

Barbie était aussi présente, avec des modèles parfois anciens et très recherchés.

Sega présentait ses jouets. Le géant de l'arcade s'implante de plus en plus sur ce marché.

Robocop et son armure de 33 kg sont à vous pour environ 65 000 francs!

On peut se battre dans les airs comme dans les épisodes précédents.



Les effets spéciaux sont à la hauteur de la démesure de la saga Dragon Ball!

Dragon Ball GT

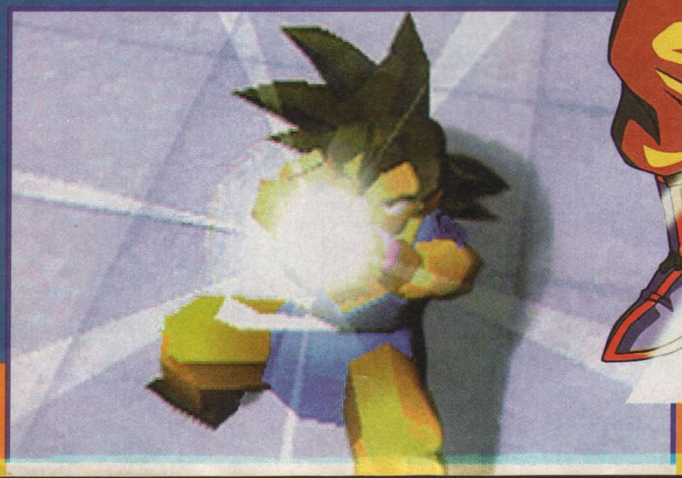
Plus on approche de l'été, et plus on en sait sur le projet du moment chez Bandai, un certain DB GT..

Dans DB GT, Songoku redevient un enfant à la suite d'un accident survenu avec des boules de cristal.

Je vous en parlais déjà le mois dernier, eh bien, revoilà Songoku et toute la bande! La sortie du jeu étant programmée pour cet été, Bandai laisse de plus en plus filtrer des informations sur son jeu de l'année, ainsi que de belles photos.

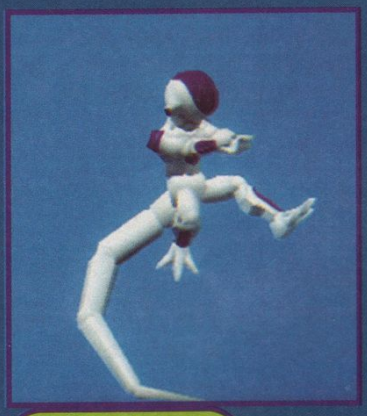
Le jeu devrait offrir un scénario original afin de réunir les personnages de la série GT et Z. Tout le jeu est en vraie 3D polygonale. Peu de mapping (quelques motifs sur les vêtements, les visages), mais une utilisation accrue du lissage. Les visages des combattants seront pourvus d'expressions en fonction des phases des combats. Les décors devraient être en 3D avec, peut-être, une exception pour le fond, qui devrait scroller horizontalement à la manière d'un Tekken. Les Ring Out étaient visibles dans chaque stage dévoilé. Cependant, il se pourrait que certains stages, en accord avec l'animé, n'en comportent pas. Le combat dans les airs est toujours de mise, et la caméra bouge sans cesse pour donner au joueur la meilleure vue à tout moment. Les effets spéciaux ont été tout particulièrement étudiés pour être à la mesure du feu d'artifice des séries. Bien sûr, la lumière est gérée en temps réel! Bandai annonce un système très original dénommé... Original Meteo! Ce dernier concerne les Combos, dont les enchaînements devraient être l'un des atouts. En effet, il sera possible de dépasser les 100 Hits Combo!

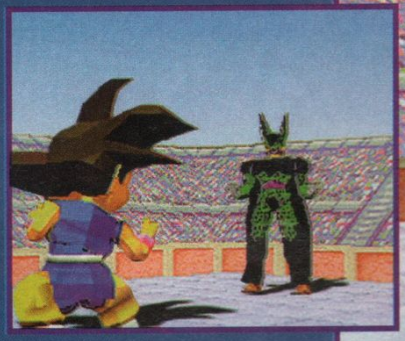
Bandai travaille dur pour faire revenir au premier plan sa saga débutée sur Super Famicom. Et cette fois, l'éditeur semble être sur la bonne voie après deux tentatives originales sur 32 bits. La concurrence sera rude cette année sur Playstation, mais Dragon Ball reste Dragon Ball !

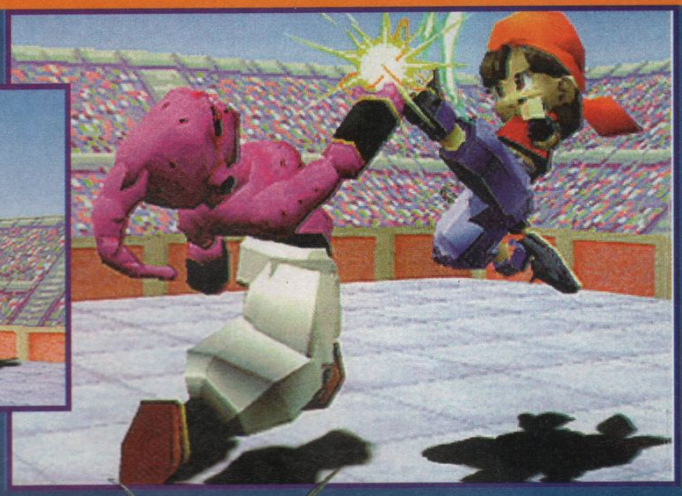


PLAYSTATION

● Bandai/Été 97







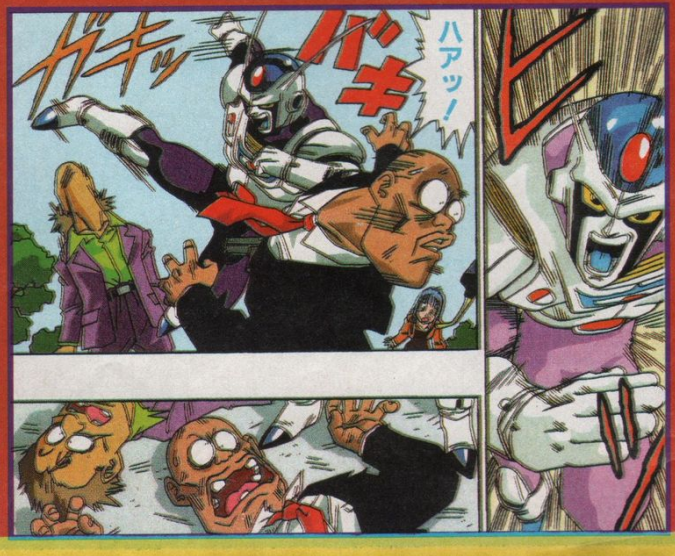
Freezer revient pour se venger.

CASHMAN, LE DERNIER-NÉ DE TORIYAMA

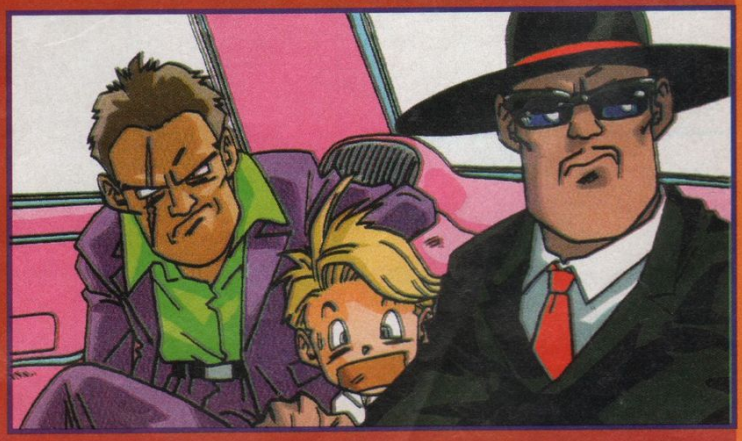
Tout le monde le sait: Toriyama cherche à relancer une nouvelle série. Mais voilà, il semblerait que, après Dragon Ball, il n'y ait pas de vie.

"Cashman" est une sorte de parodie des super-héros à la Marvel. L'histoire met en scène Shapard, shérif de son état. Ce policier à l'aspect anodin n'est autre qu'un extraterrestre. Arrivé sur Terre après un accident, il est coincé sur la planète bleue. Il s'est déguisé en humain pour survivre et essaye à tout prix de retourner sur sa planète natale: Biletegion, où il était déjà policier. Quand la situation devient désespérée, il se transforme en Cashman. Pourquoi un tel nom ("l'homme argent")? Tout simplement parce qu'il a besoin d'argent pour construire son vaisseau spatial, qui lui permettra de retourner chez lui. Il lui faut 9 kilos d'or pur, soit pas moins de 750 000 francs! Il vient donc en aide aux gens et monnaye ses services.

Il a aussi une petite amie, un peu ... "wagamama", comme on dit au Japon. Disons qu'elle critique tout et n'est jamais contente. Une vraie Bulma quoi! L'histoire commence par l'enlèvement de l'enfant d'une personnalité importante par des membres de la mafia locale. Les ravisseurs espèrent en tirer une rançon élevée. Par la même occasion, ils enlèvent aussi la petite amie de Shapard. Il n'en faut pas moins à Cashman pour intervenir, d'autant que les parents de l'enfant sont riches. Son intervention est brève et musclée. Mais, en redevenant Shapard, il est surpris par le jeune enfant, qui comprend alors la véritable identité du fameux Cashman. Les ennuis ainsi que l'aventure commencent...

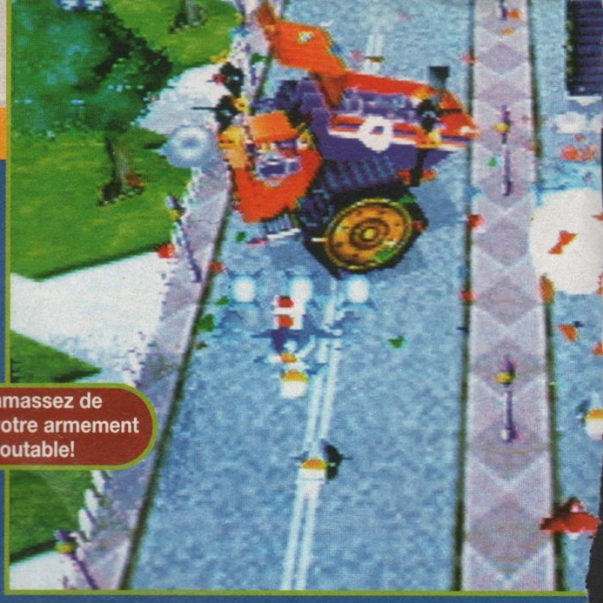


L'idée est intéressante, le manga bourré d'humour, bien plus que les productions précédentes, comme "Peck". Espérons que cette fois sera la bonne. Mais y a-t-il vraiment une vie après Dragon Ball?



Polystars

Annoncé pour bientôt en salle d'arcade, Polystars est le tout dernier-né des shoots estampillés Konami! Selon la rumeur, le jeu serait destiné à tourner sur une certaine console...



Plus vous amassez de bonus et plus votre armement sera redoutable!

L'histoire nous place sur la planète Polygon. La paix est menacée par un grand méchant du nom de "Material the Third" appartenant au PPP (Perfect Primitive Polygon). Le sinistre PPP veut tout simplement éliminer le mapping et le Gouraud! Vous incarnez la police,Polystars, qui devra sauver Polygon. Glups!

Dans la lignée des shoots à la Parodius, Konami nous signe là du jamais vu avec une explosion de polygones et d'effets spéciaux impressionnants. Et le tout sans le moindre ralentissement s'il vous plaît! Ajoutons que le jeu devrait tourner en haute résolution!

Cette petite merveille de programmation constitue une petite révolution technologique: sachez que Panasonic a livré une carte 100% identique à la future M2, mais dotée d'une mémoire de 16 Mo. Attendu dans les jours qui viennent dans les salles d'arcade, le jeu devrait être l'un des tout premiers disponibles pour la sortie de la machine, en fin d'année.

Polystars est un shoot 3D à scrolling vertical d'une fluidité stupéfiante, qui permet de réaliser à tout moment des virages à 90 degrés à vous donner le tournis. Le jeu est fidèle à l'esprit de Parodius, avec une tonne de couleurs et un quintal d'humour.

Les contrôles se font avec deux boutons. Comme dans tous les shoots de la marque, le système des Power Up permet de renforcer son appareil.

Dans la corbeille de ce mariage très intéressant, Konami apporte son savoir-faire incontesté dans le domaine des shoots et Panasonic toute la puissance d'une machine qui fait figure d'épouvantail. Maintenant, on n'attend plus que le feu vert du numéro un mondial de l'électronique pour voir enfin le jeu tourner dans le drive de la M2...

Certaines explosions s'accompagnent d'onomatopées très comiques.

Sur les plages encombrées, on vous accueille très chaleureusement!

ARCADE

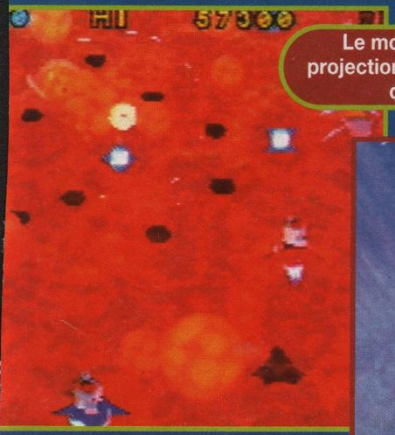
● **Konami/N.C.**

Ce dragon sera l'un des premiers boss. Admirez au passage l'effet spécial du feu!

Polystars est le digne successeur de la saga des Parodius, mais sur 64 bits.

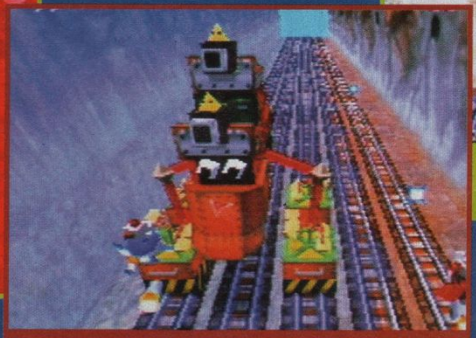
Aucun ralentissement malgré le grand spectacle! La M2 nous révèle une partie de sa puissance!

En début de partie, vous pourrez sélectionner la configuration de vos boutons.



Le monde de lave est bourré de projections et de hordes d'ennemis qui déboulent de partout!

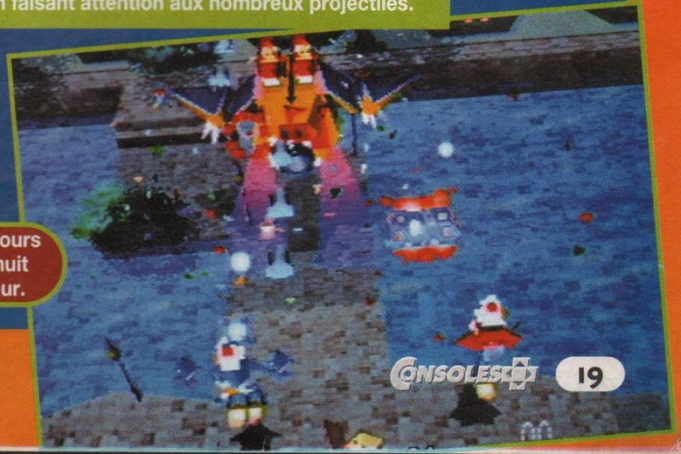
A fond la caisse, vous devez rattraper le boss tout en faisant attention aux nombreux projectiles.



Vous ne serez pas trop de deux pour affronter ce boss dans le stage du chemin de fer!

Le niveau maritime est sublime, avec un effet de transparence de l'eau superbe.

Il arrive qu'au cours d'un stage la nuit succède au jour.



Il faudra sauver tous les membres de votre équipe.

Ces dinosaures ne sont pas vraiment coriaces, mais ils attaquent toujours en TRES grand nombre...

Jurassic Park 2, The

"Jurassic Park 2" est dans les starting-blocks, bien décidé à pulvériser le record établi par la réédition de la trilogie "Star Wars" au cinéma. Dans le même temps, un autre monstre, le Model 3, s'apprête lui aussi à faire un malheur...

Ces bêtes-là se contentent de foncer sur vous, vous infligeant de lourds dégâts.

TM & © 1997 Universal City Studio, Inc. & Amblin Entertainment, Inc.

Après le désastre survenu au parc dans le premier volet, tout le monde essaie d'effacer ce fiasco. La société qui avait financé les travaux du docteur John Hammond, InGen, réfute désormais tout lien avec le projet Jurassic Park afin de ne pas effrayer ses actionnaires. Le gouvernement du Costa Rica fait le black-out sur l'affaire pour ne pas perdre sa réputation de paradis touristique. Les scientifiques ayant travaillé sur le projet génétique sont soumis à la règle du silence par la force. Bref, rien ne doit filtrer sur cette sale affaire! Or, un beau jour, le docteur Ian Malcolm fait une découverte dans les ruines de Jurassic Park. Quelque chose a bien survécu. La vie a encore trouvé une échappatoire aux obstacles imposés par l'homme...

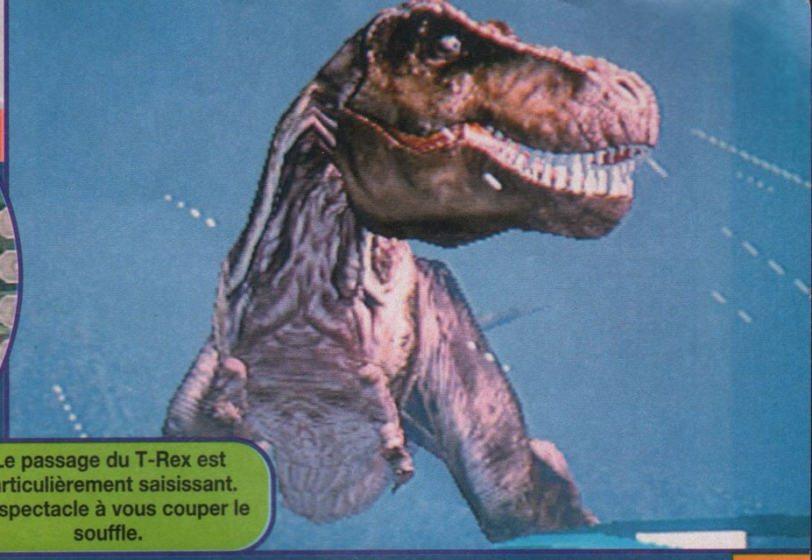
Un monstre impressionnant!

Comme pour le premier épisode, c'est Sega qui a obtenu le privilège de porter le film en jeu vidéo, et plus particulièrement en arcade. Le premier volet avait été réalisé par l'AM3? Eh bien, rebelote!
Si le jeu se présente sous la forme d'un gun-shooting, l'éditeur est néanmoins en passe de créer la surprise avec un produit vraiment novateur. Le jeu est basé sur la carte Model 3, véritable monstre, sans concurrence à l'heure actuelle sur le marché. On est tout d'abord stupéfait par la qualité des graphismes, et par moments on se croirait sans difficulté dans le film tant la modélisation 3D est poussée. On saisit sans difficulté l'ampleur du potentiel de la carte. Le mapping appliqué est en haute résolution avec une finesse et une précision incroyables, d'une qualité qui dépasse presque celle de Virtua Fighter 3. Ajoutez à cela une animation des dinosaures très naturelle, et vous obtenez un jeu techniquement très impressionnant!
Jurassic Park 2 se présente sous la forme d'un jeu tir à la Virtua Cop. Mais plutôt que de descendre une myriade d'ennemis à la suite, JP2 propose

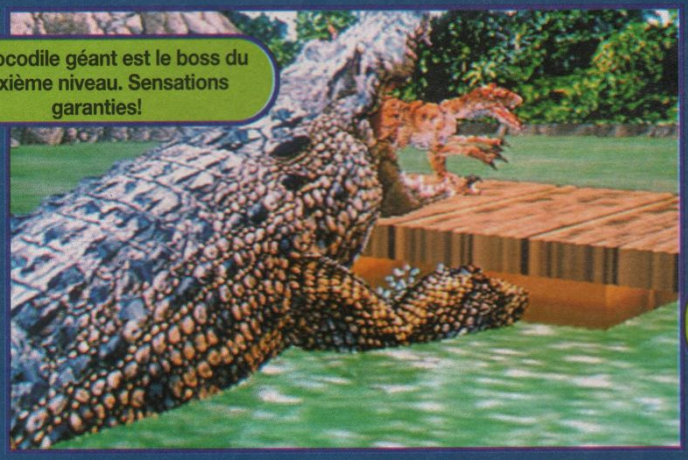
MIE KUMAGAI, UNE FEMME DANS UN MONDE DE BRUTES

"J'ai voulu traduire l'ambiance du film à tous les niveaux du jeu." C'est ainsi que Mie Kumagai, tête pensante du projet, définit la nature du travail qu'elle a fourni sur Jurassic Park 2. La belle fait partie des rares femmes à travailler dans le peloton de tête du monde de l'arcade. Et son tableau de chasse dans le domaine est impressionnant: Gun Blade NY, JP1, Rail Chase... Une véritable experte du gun-shooting, qui passe aujourd'hui tout son temps, professionnel et privé, à régler les derniers détails du jeu afin de pouvoir le présenter pour la sortie du film.

Ces bestioles d'apparence frêle vous cracheront un venin mortel au visage.


Le passage du T-Rex est particulièrement saisissant. Un spectacle à vous couper le souffle.

Lost World


Ce crocodile géant est le boss du deuxième niveau. Sensations garanties!

SHINICHI OGASAWARA, UN CONCEPTEUR GRUNGE

Cet amateur de grunge en est à son troisième jeu. Jurassic Park 2 est de loin le projet le plus ambitieux qu'il ait eu à diriger. C'est lui qui a mis au point ce fameux système de kidnapping. C'est un fan des maquettes de voitures motorisées qui font des ravages dans l'Archipel, à tel point qu'il existe un championnat national.

Ces Raptors surgiront de la pénombre sans même daigner vous prévenir!

plusieurs types de défi. Vous serez amené à résoudre dans un temps extrêmement limité des énigmes, à accomplir des mini-jeux, ou sauver les membres de votre équipe.

Une difficulté redoutable

Si le jeu ne paraît pas très long (cinq stages) il s'avère d'une difficulté redoutable. Au fil des niveaux, vous accéderez à des armes supplémentaires. Vous disposerez de tirs normaux et de Snipe-Shots (tirs éloignés), et engrangerez des bonus supplémentaires. Il faudra constamment protéger les membres de votre commando afin de recevoir de précieuses unités de vie sans lesquelles vous ne ferez pas long feu.

On note trois innovations majeures dans ce gun-shooting. La première consiste en un système dérivé de Dynamite Deka (Die Hard Arcade). Par moments, il faudra réaliser une action, dont l'échec ou le succès influera sur la suite du jeu. En cas d'échec, vous devrez parcourir des stages supplémentaires, ce qui diminuera d'autant votre espérance de vie. En cas de succès, vous passerez naturellement au stage suivant. La deuxième innovation se situe dans la phase du boss. En mode 2 joueurs, il faudra s'entraider impérativement. Par moments, le boss pourra supprimer l'un des 2 joueurs. Ce dernier devra se débattre en appuyant comme un forcené sur le bouton Start, pendant que l'autre tirera le plus vite possible sur les zones sensibles du monstre, qui apparaîtront durant un temps limité sous la forme de bulles transparentes.

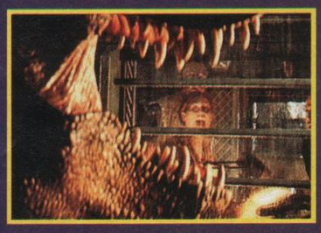
Une ambiance fidèle au film

On finira par l'ambiance de ce jeu, fidèle à l'esprit de Steven Spielberg: l'angoisse vous tient en alerte tout au long des niveaux. Tout est conçu pour vous surprendre. Depuis les Raptors qui surgissent de l'ombre jusqu'au boss qui vous tombe dessus. Et il faut ajouter à cela la borne, qui, par son système de "super-basse", vous plongera dans une atmosphère terrifiante. Jurassic Park 2 est annoncé en Europe pour la rentrée. Nous vous conseillons vivement de vous y frotter!

ARCADE

● Sega-AM3/Fin 97

Jurassic Park 2 sera, à n'en pas douter, l'un des plus gros hits au cinéma cette année.



JURASSIC PARK, LE RÈGNE DU CG

"Jurassic Park" a été le premier film à exploiter les images de synthèse avec un tel réalisme. Derrière ces images, on trouve Alias et ses stations SGI, mais aussi un homme qui a la manie de signer tout un tas de succès cinématographiques, Steven Spielberg, sans oublier le romancier Michael Crichton, qui écrit actuellement le troisième volume de la série. Alors, un JP3 au cinéma pour 1998?

TM & © 1996 Universal City Studio, Inc. & Amblin Entertainment, Inc.

THE LOST WORLD
JURASSIC PARK

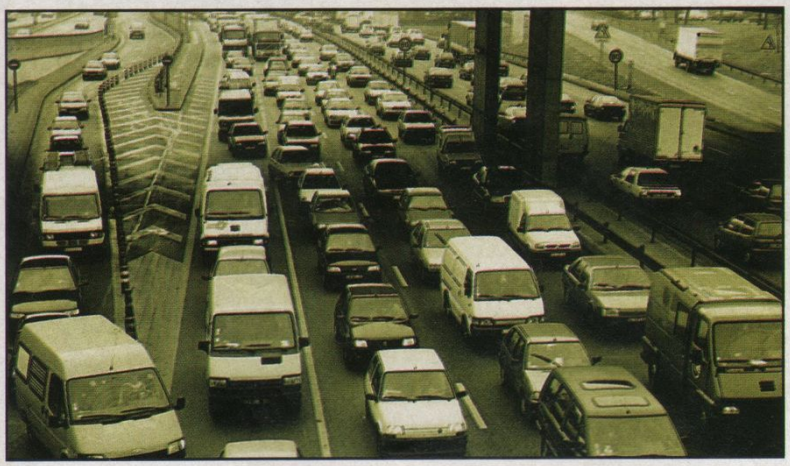
Par moments, le boss fera disparaître l'un des deux joueurs. Un travail d'équipe est alors fondamental pour espérer survivre.

Ils ont surgi du hangar dans lequel vous pensiez vous réfugier...

UNE BORNE INFERNALE!

La borne de JP2 a été conçue pour fournir au joueur un maximum de sensations. Basée sur le son, elle produit des vibrations différentes à chaque moment fort du jeu. Véritable habitacle clos par des toiles noires sur chaque côté, elle plonge le joueur dans le noir comme dans les salles de cinéma. En fin de partie, les lumières se rallument, comme en fin de projection. Le détail qui tue!

L'EMBOUTEILLAGE



Un exemple d'embouteillage parmi les plus stressants.

NE RÉPONDEZ PAS AUX PROVOCATIONS

Pour ne pas céder aux provocations, apprenez à les reconnaître :

Ceci est une provocation.

Ceci est une provocation.

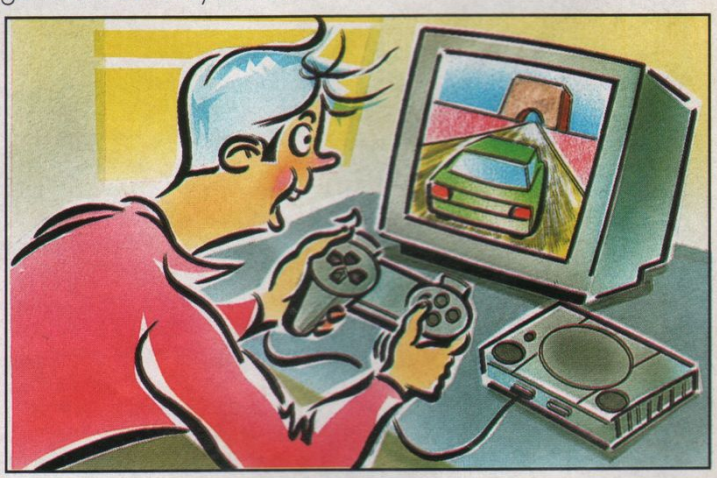
Attention.
Ceci n'est pas une provocation.
Ne répondez surtout pas et garez-vous.

RESPIREZ PROFONDÉMENT

Oubliez que vous êtes dans un embouteillage. Dans votre voiture, faites comme chez vous. Respirez, écoutez de la musique douce, reculez le siège (pas trop loin afin que vos pieds puissent atteindre les pédales).

ÉVACUEZ VOTRE RAGE PLUS TARD

Ne vous laissez pas envahir par le stress. Défoulez-vous plus tard. Par exemple ici, ce jeune chauffeur se détend avec le jeu Rage Racer sur PlayStation.



namco® TM & © 1995, 1996 NAMCO Ltd. Tous droits réservés. Compatible avec manette neGcon
et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.*2,23F/mn TTC.

Sony Game Line: 08 36 68 22 02* 3615 PlayStation*
L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.

Le Replay permet de revoir sa course comme dans une retransmission télévisée !

Comme dans Ridge Racer, on a trois circuits de difficulté croissante.

Midnight Run

Principal cheval de bataille de Konami en 1996 dans le domaine des jeux de course automobile en arcade, Midnight Run est passé un peu inaperçu dans les salles européennes. Il nous revient le couteau entre les dents sur Playstation.

Midnight Run était, dans sa première version, une course d'endurance proche des 24 Heures du Mans. Mis à mal par la concurrence de Sega, Konami est revenu à la charge avec cette version qui fait table rase du passé. La course se déroule désormais en plein Tokyo, à fond les bananes sur des autoroutes très fréquentées.

Dans un pays aussi peuplé que le Japon (plus de 120 millions d'habitants), la circulation automobile est un véritable enfer. Rouler à grande vitesse sur les autoroutes est rigoureusement interdit. Konami a bien compris la frustration des jeunes Japonais en mal de sensations et propose aux joueurs de réaliser leurs fantasmes automobiles! Au programme, trois circuits très techniques et quatre voitures, copies conformes des modèles sportifs japonais les plus célèbres. Chaque bolide se décline suivant quatre coloris différents. La course consiste à effectuer des tours de circuit urbain, ponctués de check-points. La circulation est dense et parfois périlleuse. Vous devrez vous faufiler à plus de 200 km/h entre les camions, les bus et les voitures particulières. Il faudra aussi éviter de renverser les motos et autres scooters. La police est curieusement absente des débats.

Techniquement, le jeu sur Playstation reprend la même esthétique que la version arcade, avec une résolution propre à la carte 3D de Konami. Ce qui nous laisse à penser que, pour le moment, l'éditeur n'a pas encore exploité les capacités de la console mais a réalisé un simple transcodage. Il faudra donc attendre encore un peu pour voir si Konami va adapter son titre au potentiel de la 32 bits de Sony. On dispose de deux vues, comme dans Ridge Racer, ainsi que d'un radar à la Daytona USA en guise de rétro.

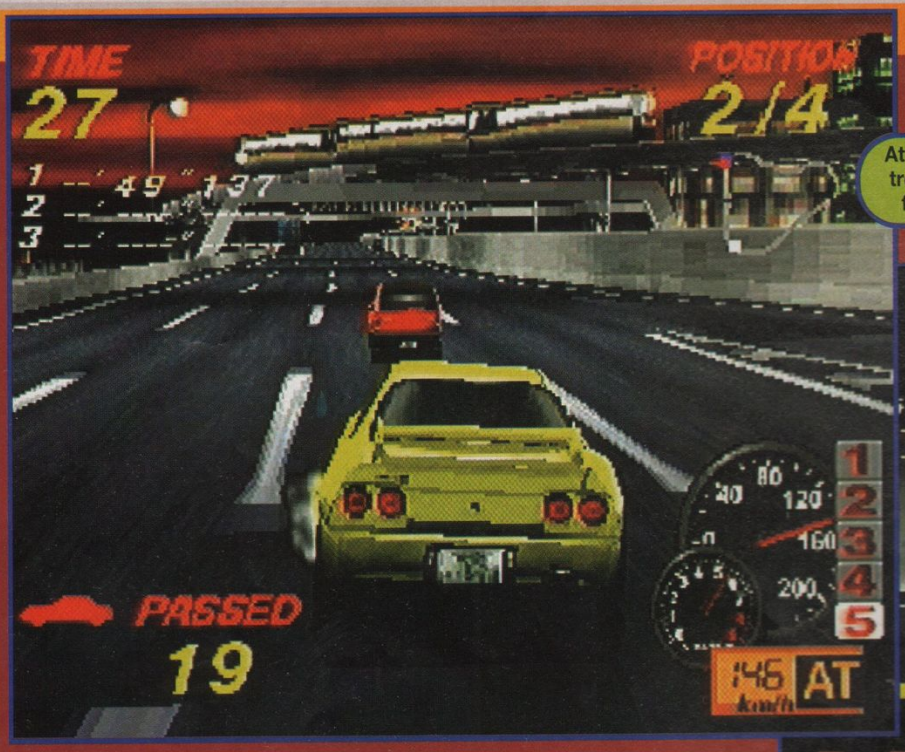
Si le défi est original, la concurrence sera néanmoins rude face à des éditeurs comme Namco. Le développement n'est pas encore très avancé et la version présentée lors du dernier Tokyo Games Show '97 n'avait pas vraiment convaincu. Il faudra attendre encore un peu pour savoir si Rage Racer doit s'inquiéter.

Dans Midnight Run, les accidents sont nombreux, mais un préambule invite les Japonais à ne pas en faire autant dans la réalité.

C'est la nuit, et vous devez préserver votre titre de roi de la vitesse.

PLAYSTATION

Konami/97



Attention à la circulation très dense de Tokyo, et faites parler le turbo!

La résolution un peu pixélisée de Midnight Run est identique à celle de l'arcade.

Quatre voitures de quatre coloris différents sont disponibles.

Au Japon, on en est déjà à la troisième mouture avec Winning Run, qui se dispute dans la campagne nippone.

MIDNIGHT RUN
ROAD FIGHTER 2

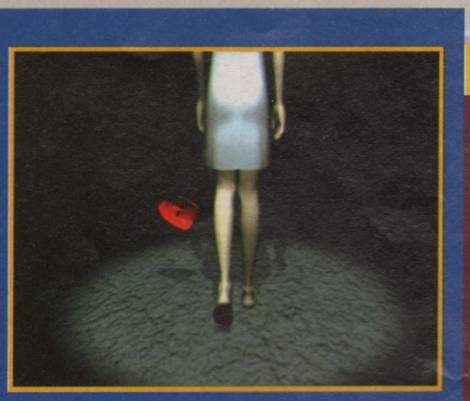
Maria

Après une belle carrière sur PC au Japon, Maria propose désormais de terrifier les possesseurs de Playstation. Alors, prêt pour le grand frisson?

Maria est une psycho-aventure très proche de D (Warp). En effet, tout comme ce dernier, elle se présente sous la forme d'un film interactif. Vous effectuez des actions et des choix et une animation en images de synthèse (superbe) se déclenche. De même pour les déplacements, qui se font par une succession de séquences animées. Le scénario met aux prises une jeune femme, Maria, avec un hôpital qui se transforme progressivement en temple des horreurs.
Pas question donc de 3D en temps réel. Axela veut vous faire vivre une histoire d'horreur à travers de superbes scènes. Vous en serez l'acteur principal en incarnant un médecin du nom de Takano. Vous ferez la connaissance de la pauvre Maria dès le début du jeu, lors de son admission dans votre établissement. Vous devrez non seulement découvrir les raisons de sa présence dans l'hôpital, mais aussi survivre aux terribles événements qui se dérouleront. Au Japon, le jeu a été déconseillé aux mineurs. Axela a développé un programme de compression performant afin d'essayer de rentrer l'intégralité des séquences animées sur deux CD. On pensait le genre fini depuis D, mais certains éditeurs semblent encore y croire. Reste à savoir si l'aventure sera assez longue pour captiver le joueur.

PLAYSTATION

● **Axela/Fin 97**



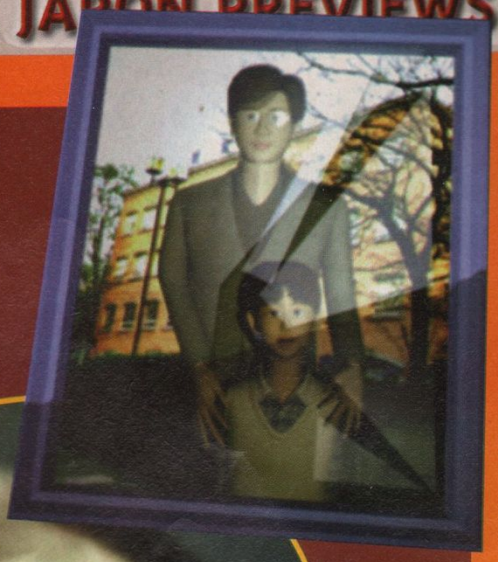
Qui est responsable de cette succession de meurtres effroyables?

L'infirmière de garde vient de découvrir un corps mutilé!

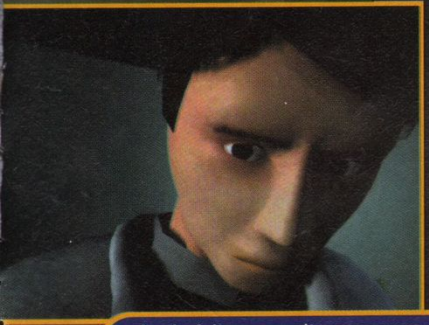
Les séquences cinématiques sont de bonne qualité et dans l'ensemble plutôt sinistres.

On ne sait toujours pas si le jeu sera traduit en anglais, comme D, de Warp.

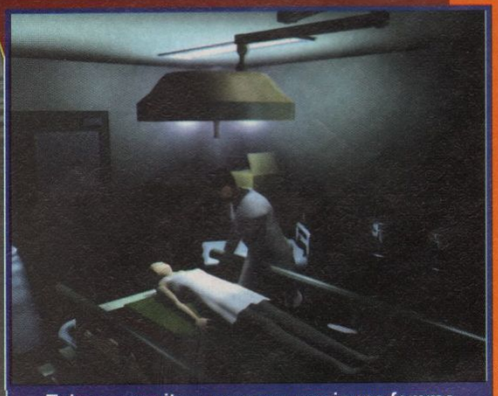
Maria, ange ou démon? Enquêtez sur son passé pour découvrir les réponses à vos angoisses.



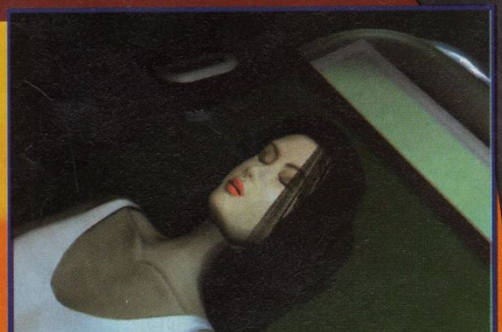
Le jeu est sorti sur micro et a déjà terrifié une foule de Japonais amateurs d'histoires horribles...



Axela fait ressusciter un genre que l'on pensait dépassé: celui des films interactifs.

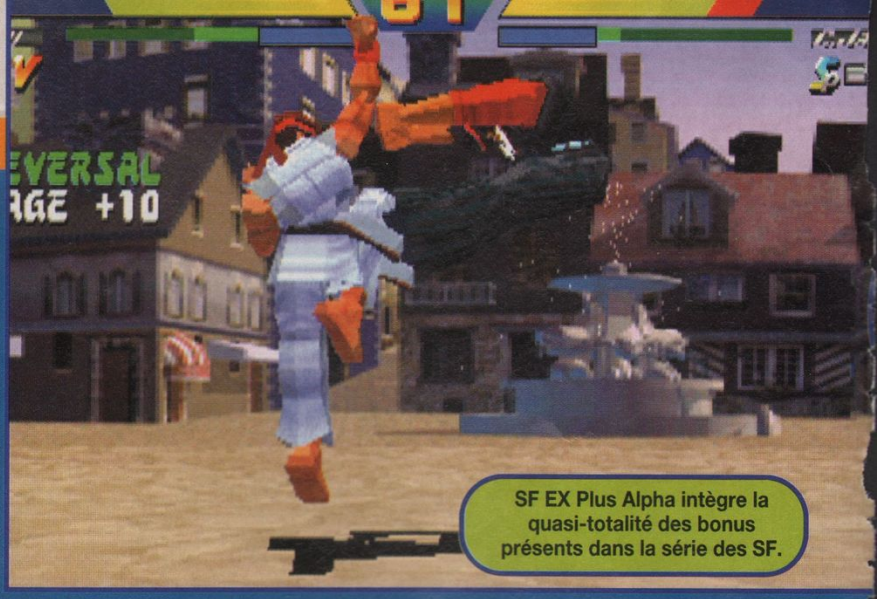


Takano reçoit en urgence une jeune femme mystérieuse du nom de Maria. L'aventure commence...



Maria arrive aux urgences de l'hôpital sans aucun papier ni carte de couverture sociale.

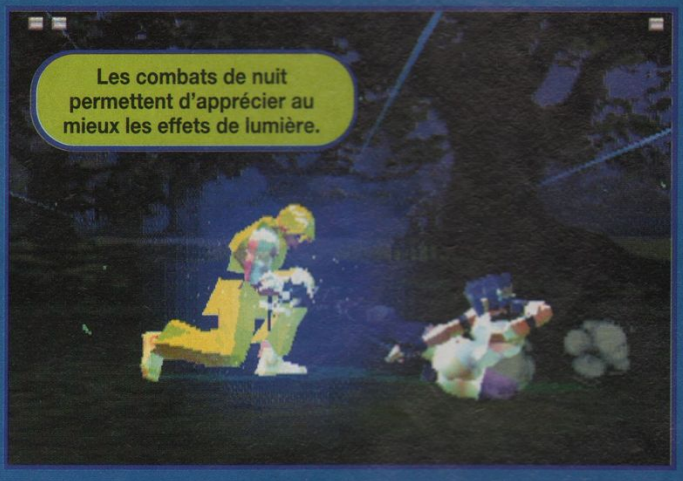
Dark vient de porter une attaque à distance sur le pauvre Zangief.



SF EX Plus Alpha intègre la quasi-totalité des bonus présents dans la série des SF.

Street Fighter EX

Capcom s'est mis à la 3D, mais pas tout seul: en maîtrisant encore mal les techniques, le roi du combat 2D a fait appel à la société Arika...



Les combats de nuit permettent d'apprécier au mieux les effets de lumière.

Comme Star Gladiator, Street Fighter EX est un jeu issu du travail d'une toute jeune société nommée Arika. Après être passé par l'arcade, c'est naturellement que le jeu débarque sur console. Mais si les jeux sus-cités avaient été développés sur des cartes d'arcade proches de la Playstation, la conversion n'est pas aisée pour autant, et Arika a dû fournir un gros travail pour tenir compte des limites de la Playstation.

Street Fighter EX plus Alpha est un jeu du type de Tekken, entièrement en 3D avec des décors qui scrollent en arrière-plan. Le game-play se rapproche du Street Fighter II de Capcom pour les enchaînements de Combos. Les coups sont du reste très proches du grand frère. Lors des prises au corps à corps, le jeu bascule sur une vue rapprochée des combattants, toujours comme dans Tekken. Sur Playstation, les personnages comportent moins de polygones mais, grâce au lissage, les corps paraissent plus naturels. Street Fighter EX présente cependant des combattants très différents de la saga 2D. On reconnaît les plus célèbres, comme Ryu, Ken, Chung Lee, mais la plupart sont totalement nouveaux et très redoutables. Le jeu offre des graphismes réussis, avec des décors plutôt fins. Alpha oblige, on trouvera quatre personnages supplémentaires, dont Sakura et Dalshim.

Le corps de ce dernier fait intervenir des déformations impressionnantes de polygones lors de certains coups de pied ou de poing. Les deux autres nouveaux venus sont pour leur part inédits: Cycloid Beta et Cycloid Gamma. Ce sont des combattants cybernétiques à l'état de prototype. L'un se présente sous la forme d'une matière translucide alors que le second est en fil de fer. A la manière de Dural, ils maîtrisent la plupart des coups de tous les personnages présents dans le jeu mais possèdent aussi les leurs. Cette adaptation en 3D sur Playstation du plus célèbre jeu de combat 2D est intéressante. Arika travaille actuellement sur la mise au point du game-play. Et, sur ce créneau, la concurrence est importante, surtout avec Namco. Le jeu est prévu pour le 18 juillet prochain au Japon.

POLYGONES À DÉFORMER...

Pour Dalshim, il a fallu procéder à des déformations de polygones pour respecter les coups de base du personnage. En voici un exemple.

PLAYSTATION

● Arika/18 juillet

Au moment de sortir une super-attaque, le combattant concentre son énergie vitale pendant un court instant.

La sortie dans les salles de Street Fighter EX a été l'occasion de découvrir une foule de nouveaux personnages.

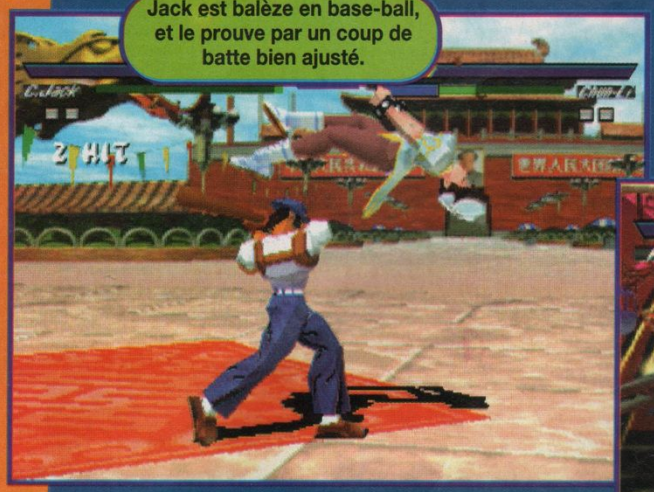
Plus Alpha

Les décors scrollent à la manière d'un Tekken. Il semble que ce soit devenu la norme!

Le jeu intègre pas mal de paternes d'animation, comme la possibilité d'éviter une attaque spéciale.

Gamma peut décocher des coups de poing magistraux!

Ryu prouve au féroce Gouki que son hadoken peut encore être redoutable!



Jack est balèze en base-ball, et le prouve par un coup de batte bien ajusté.

Le jeu sera présenté lors de l'E3 d'Atlanta avant sa sortie, le 18 juillet prochain.

Le Yoga Flame est enfin de retour, et c'est Guile qui en a la primeur!

Dark dans ses œuvres. Attention à ce personnage: il a plus d'une arme dans son sac!

Il est possible de réaliser des coups spéciaux dans les airs.

Beta est l'un des nouveaux personnages du jeu, totalement inédit.

Sakura arrive dans cette édition EX Plus Alpha précédé d'une belle renommée auprès des joueurs.

Guile a présenté un problème à Arika à cause de sa chevelure spéciale et disproportionnée.

ALL TEAM ROSTERS UPDATED AS OF NOVEMBER 3rd 1996

©1996 Midway Home Entertainment Inc. All Rights Reserved. Coin-operated Video Game © 1996 Midway Games Inc. All Rights Reserved. Midway is a trademark of Midway Games Inc. Used under license. The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective Teams and may not be used, in whole or in part, without prior written consent of NBA Properties, Inc. ©1996 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved.
GT TM is a trademark, and the GT logo ® is a registered trademark of GT Interactive Software Corp.
PlayStation and the PlayStation are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
All trademarks are property of their respective companies.

PC CD

NINTENDO 64

MIDWAY

OFFICIAL NBA LICENSED PRODUCT

i love this stuff!

PlayStation

GT®

Distributed by GT Interactive Software (Europe)

Armed Core

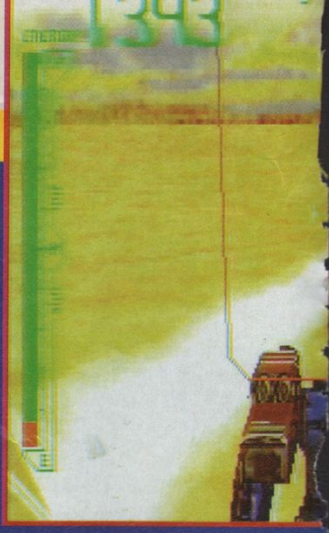
Après les trois épisodes de son célèbre RPG/action en 3D, King's Field, From Software a décidé de changer de registre pour s'attaquer à un tout autre genre: le combat de robots.

Le combat de robots avait été inauguré par Pony Canyon pour les débuts de la Playstation, avec un jeu toutefois assez décevant. Depuis, la programmation sur la 32 bits de Sony a fait des progrès, et From Software maîtrise dorénavant la 3D. Armed Core a été présenté pour la première fois lors de la Playstation Expo '96. Depuis le jeu a encore gagné en fluidité et en beauté.

Les jeux basés sur les robots sont très populaires dans l'Archipel. Cette passion des Japonais pour leur futur remonte aux lendemains du désastre de la seconde guerre mondiale. Ainsi, dès la fin des hostilités, la télévision croulait sous un raz de marée d'animés et de séries basés sur ce thème, dont "Gundam", pour ne citer que lui, est l'un des représentants les plus célèbres. A son tour, Armed Core met aux prises des robots qui s'affrontent en 3D. Le jeu met en œuvre une multitude d'effets spéciaux ainsi qu'un mapping de bonne qualité. Les décors comportent de nombreux éléments en 3D qui permettent de se cacher. Le jeu devrait comporter un nombre impressionnant de missions (plus de cinquante!) dans des lieux aussi divers que la ville ou le désert... Chaque carte inclut différentes missions aux thèmes très différents.
On pourra, bien entendu, faire des emplettes entre chaque bataille pour compléter son armement et son équipement. Enfin, il est possible de s'affronter à deux sur le même écran dans un duel sans merci! From Software risque bien de créer la surprise en juillet prochain. Fini les donjons glauques de King's Field, bienvenue dans l'enfer mécanique de Armed Core!

PLAYSTATION

From Software/Juillet



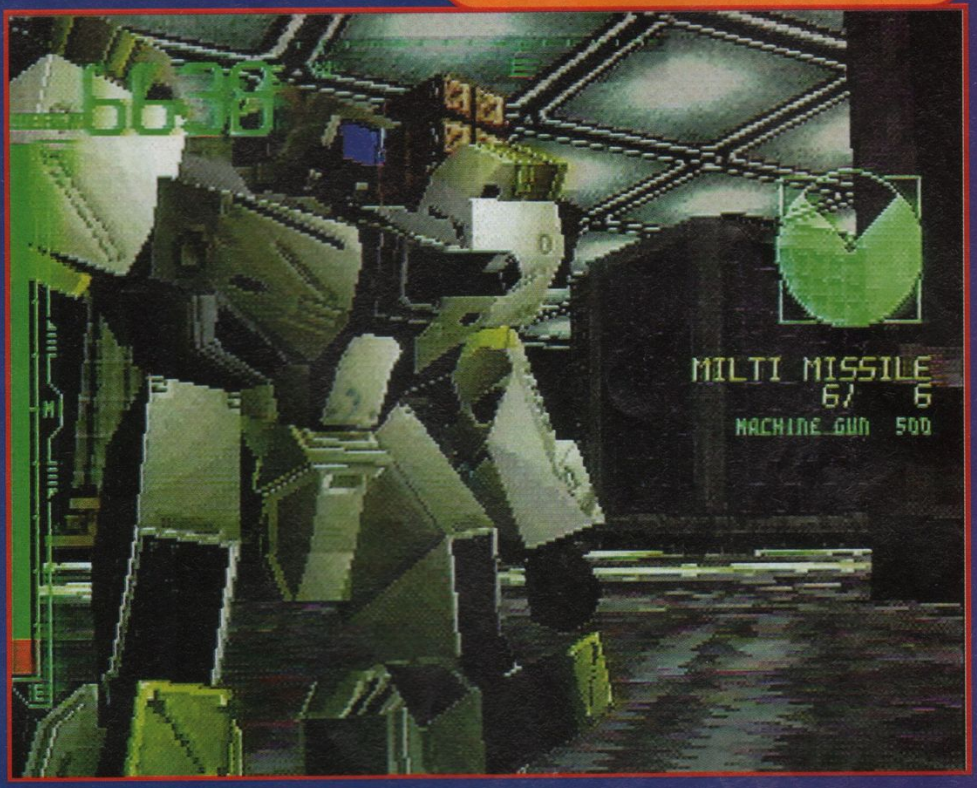
Dans le parking souterrain, l'obscurité est déchirée par les flammes des explosions.

Dans l'eau, vos mouvements seront réduits et vous serez alors vulnérable.

On peut configurer son robot dans le moindre détail!

Certains types de robot auront l'avantage suivant la nature du terrain.

From Software risque de créer la surprise lors de la sortie de son jeu en juillet prochain.



Sous l'impact des coups, les robots partent peu à peu en morceaux!

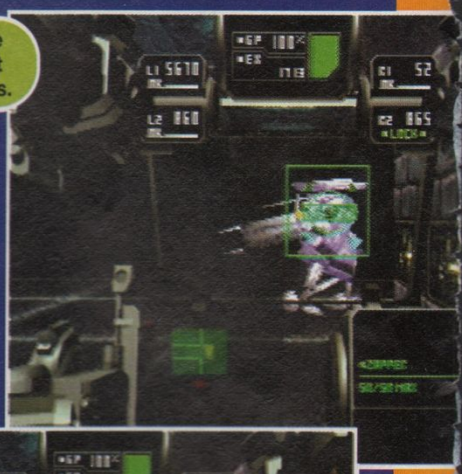
Le jeu à deux permet de s'affronter en une sorte de duel sur le même écran.

Plusieurs vues sont disponibles pour apprécier au mieux l'action.

Out Live
Be Eliminate Yesterday

La phase RPG propose un scénario assez classique et très animé.

Sorti en 1989 sur feu la PC Engine, le jeu est de retour sur Playstation, sous une forme rénovée.



En se cachant derrière certains murs, on peut tendre des embuscades.

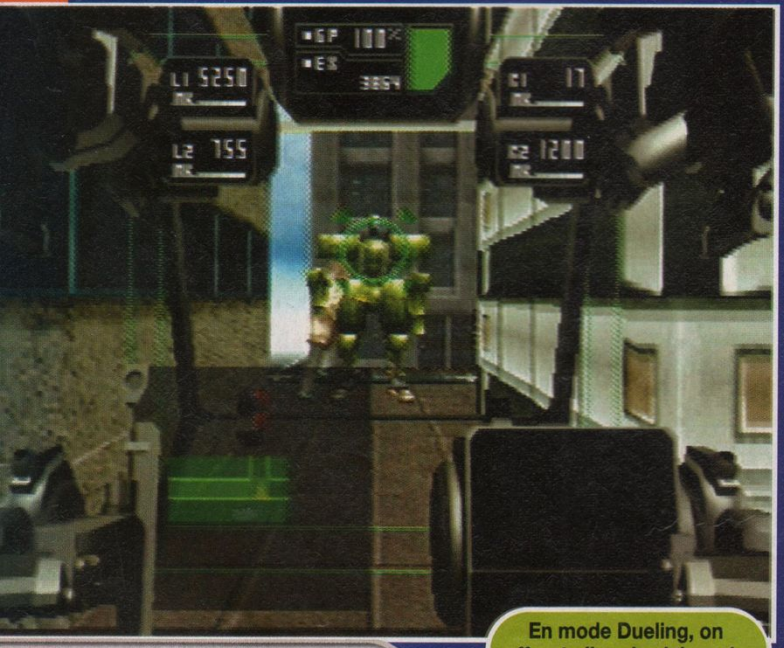
Après avoir fait ses premières armes sur la 8/16 bits de Nec, Out Live fait peau neuve pour son retour sur 32 bits et apparaît comme un RPG 3D/simulation. Explications...

Le Role Playing Game se présente sous la forme d'un "animé", dont le scénario, avec son cortège de personnages et d'événements, constitue l'ossature du jeu. Quant à la partie simulation, elle rappelle plutôt les jeux de combat en 3D. A bord de votre FW (Fighting Walker), vous évoluerez dans un environnement urbain, et vous devrez repousser et vaincre les unités adverses. La carte vous viendra en aide pour vous diriger et repérer les ennemis. Les combats se déroulent par tours. En effet, comme dans tout jeu de simulation, on doit déplacer ses unités.

Les combats se présentent au choix sous deux formes différentes. La première est classique et commune à tous les jeux de simulation. Quant à la seconde, elle permet de livrer des combats en 3D un peu plus dynamiques. On complétera son équipement au fil des missions. Plusieurs modes sont disponibles: Event Mode (scénario), Dueling Mode (arène), Mission Mode (combat 3D seulement).

Le retour de Out Live sur 32 bits est intéressant, mais sa sortie ayant été programmée le même mois qu'un certain Armed Core, il risque de souffrir de la rudesse de la concurrence.

Out Live était déjà sorti sur PC Engine en 1989. Depuis, la fée 3D s'est imposée, grâce aux 32 bits.



En mode Dueling, on affronte l'un des héros du jeu dans un face à face sans merci.

Votre machine est en cours de rechargement, et l'ennemi s'apprête à vous le faire regretter!

PLAYSTATION

● Sunsoft/Juillet

STARTER

Le grand Jeu de l'été

08 36 69 27 37

1 Appelle le 08 36 69 27 37*

2 Compose les 7 chiffres de ton code starter

3 Si le scooter démarre, tu as gagné !!!

Gagne un scooter

Booster NEXT GENERATION

en - de 5 Minutes

BONNE CHANCE!

Règle du jeu déposé chez Maître Caillot huissier à paris - Coût de l'appel 2,23 FtTC/ Mn - Remboursement d'un appel par foyer
Valeur du scooter 12000 Francs - ESTAL INTERACTIVE RC 4002278640001 1

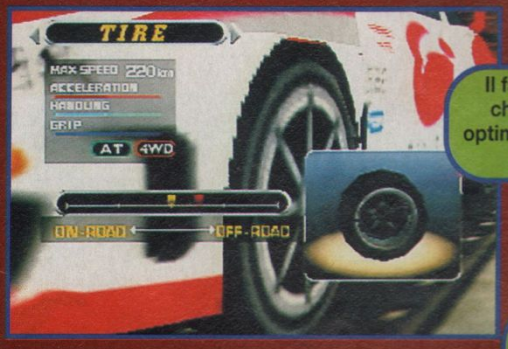
Multi Racing Cham

Sans cesse repoussée, la sortie de Multi Racing Championship, "MRC", est désormais fixée au 18 juillet prochain.

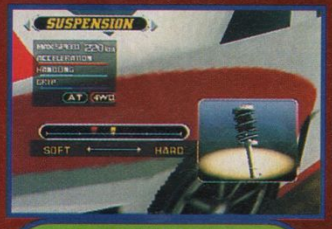
Tirant profit des dernières innovations de la Nintendo 64, le jeu risque de faire un malheur.

Programmé par Genki pour le compte de Imagineer, MRC veut devenir le Ridge Racer de la Nintendo 64. Le jeu vous proposera un défi très complet, puisque vous pourrez foncer aussi bien sur route que sur sable, ou dans la boue d'un chemin défoncé... Sans oublier la tonne de paramètres physiques reproduits par le cœur siliconé de la machine. Bref, il faudra s'habituer à tous les terrains. Le jeu est bien sûr en 3D, avec tout ce que la N64 est capable de créer en effets spéciaux ou polygones mappés sans pixélisation. MRC inclut trois circuits assez longs et un choix de huit voitures. Le pilotage se fait avec le joystick analogique qui simule le volant. Il est possible de configurer entièrement son bolide jusqu'à la nature de la transmission (traction avant, propulsion arrière ou 4x4). On peut jouer à deux simultanément en splittant horizontalement l'écran. Pas moins de trois modes de jeu sont offerts: Championnat, Time Trial et Vs. Si les deux derniers sont sans surprise, le premier vous plongera dans une course où une dizaine de concurrents s'affronteront. Attendez-vous du reste à rencontrer des voitures surprises... A l'instar d'un nombre croissant de jeux, MRC gérera le Jolt Pack, qui permet de reproduire des secousses dans le pad. Sorti pour la première fois avec StarFox 64, ce Add-on vient s'enficher dans le port Memory de la manette. La sortie de MRC comme celle de Rev Limit (de Seta) ont été sans cesse repoussées. Les deux sociétés se livrent actuellement un duel sans merci pour décrocher le titre de référence en matière de rallye sur Nintendo 64. RMC tient sur une cartouche de 96 Mb et sera l'occasion d'une opération promotionnelle conjointe avec Nintendo. En effet, Imagineer organisera à l'occasion de la sortie du jeu un concours "Time Trial" qui durera un mois environ. Les concurrents ayant réalisé les meilleurs temps recevront une Game Boy Pocket vert fluorescent qui brillera dans le noir! Et en France?...

Les voitures sont des répliques fidèles de celles concourant pour le championnat du monde de rallye.



Il faudra bien étudier chaque circuit pour optimiser les réglages de votre bolide.



On peut régler les suspensions avec une très grande précision.

La machine supporte les doigts dans le nez le mode 2 joueurs !

Vous devrez rallier les éternels check-points comme c'est la tradition dans ce genre de jeu.

NINTENDO 64

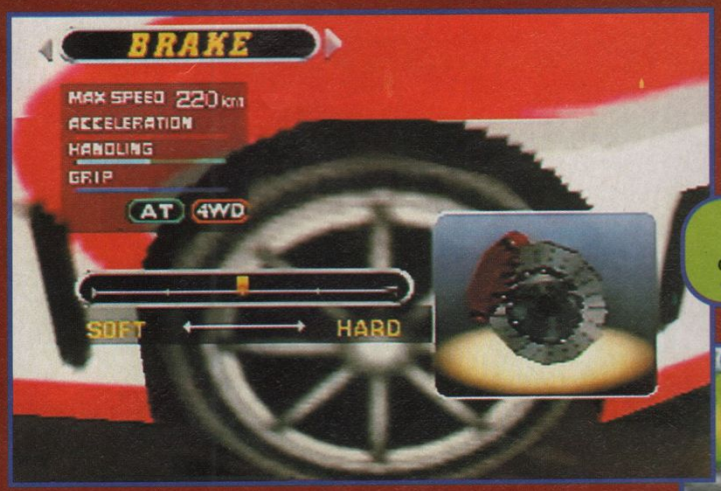
Imagineer/Juillet

npionship

On peut choisir entre l'une des deux vues.

Il est possible d'afficher un rétro pour surveiller ses arrières.

MRC semble bien parti pour être le Ridge Racer de la N64, à moins que Rev Limit...



Un millimètre à droite ou à gauche et le comportement de votre voiture s'en ressentira!

Ce passage rappelle étrangement le troisième circuit de Rage Racer (Namco)...

Genki s'est fait un nom dans les jeux 3D et sa collaboration avec Imagineer est prometteuse.

Il est possible d'acheter des items afin d'améliorer les caractéristiques de ses protégés.

Selon son éducation, votre monstre sera doué d'aptitudes exposées sous forme d'icônes.

Monster Farm

En développement depuis près d'un an chez Tecmo, cette monstrueuse pouponnière devrait voir le jour dès l'été.

Le concept est simple. Vous créez des monstres, puis les élevez. Une fois qu'ils seront parvenus à l'âge adulte, vous les ferez combattre dans une arène contre les rejetons de l'ordinateur pour remporter le championnat de Monster Farm. La vie artificielle est en vogue, et le titre de Tecmo l'exploite à son tour. Une fois né, votre monstre évoluera et il faudra lui forger le caractère. Le choix de la nourriture aura bien sûr son influence sur la personnalité de la bête. Une dimension RPG permettra de partir en quête d'éléments spéciaux ou de rencontrer des personnages importants et mystérieux. Les combats se déroulent dans des arènes circulaires, comme au bon vieux temps des Romains. On ne devrait pas avoir la possibilité de contrôler directement l'évolution de son monstre, celle-ci dépendant de l'éducation et de l'entraînement qu'il aura reçus.

Aspect novateur, Monster Farm devrait être le premier jeu à bénéficier d'un Data Disk. En effet, Tecmo prévoit de sortir par la suite un Disk permettant de rajouter une multitude de monstres et d'éléments afin d'élargir l'horizon de son titre. Techniquement, le jeu tient debout avec une bonne 3D et une animation sympathique. Tecmo est resté par contre discret sur le système permettant de mettre au monde ses bestioles, mais leurs conceptions reposeraient sur la musique. On introduirait n'importe quel CD audio et le jeu calculerait les caractéristiques de la bête suivant le rythme de la musique! Il se pourrait aussi que la nature même des créatures soit décidée suivant ce système. Voilà un point, s'il était vérifié, qui apporterait une dimension originale au jeu vidéo!

En attendant sa sortie, revoyez vos manuels d'éducation! Le jeu devrait selon toute vraisemblance apparaître dans le courant du mois d'août et le Data Disk pour les fêtes de fin d'année.

Le jeu inclut une dimension RPG qui vous fera rencontrer des personnages importants.

Il existe des tas de lieux pour former son monstre et le rendre encore plus résistant.

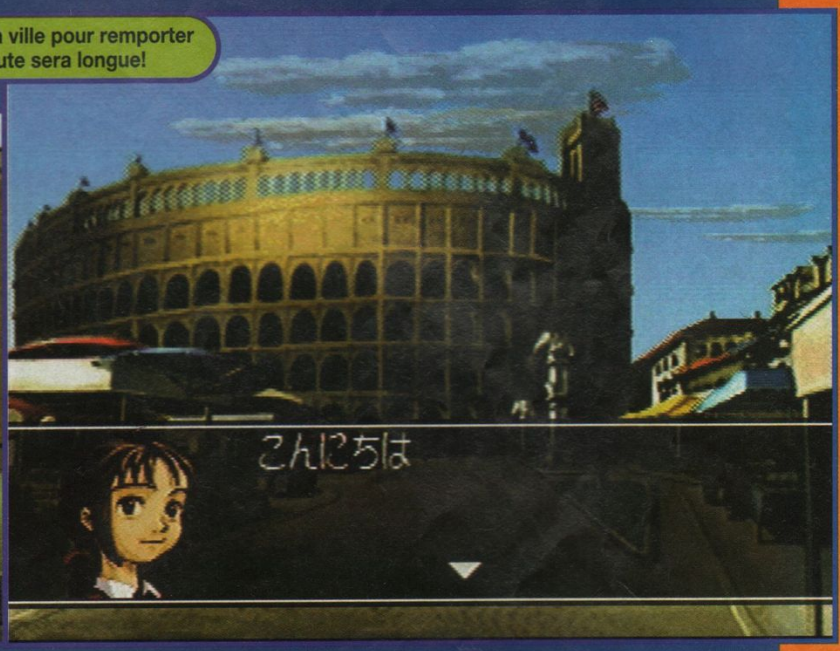
PLAYSTATION

● Tecmo/Été 97

Les combats se déroulent dans des arènes.

Il sera possible de personnaliser ses bêtes en leur donnant un nom.

Vous allez de ville en ville pour remporter la coupe. La route sera longue!



La naissance d'un monstre devrait dépendre du rythme de la musique. Une première !

Dans chaque ville, il existe une foule d'endroits à visiter comme dans tout RPG.

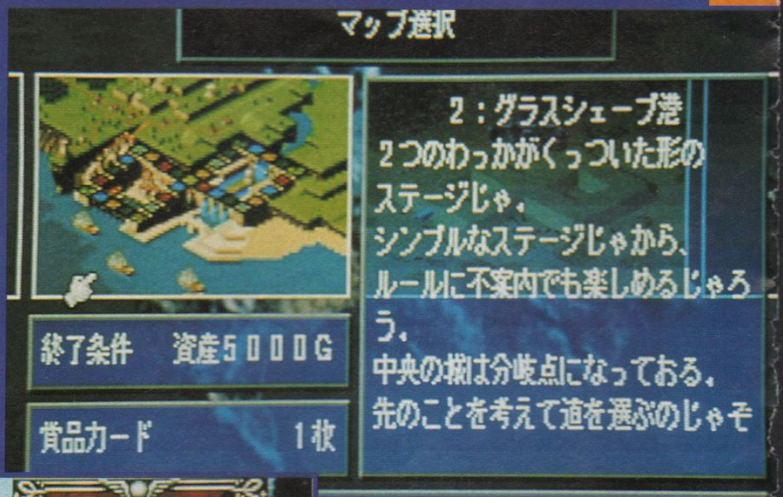
Une nourriture équilibrée est indispensable pour améliorer les caractéristiques de sa progéniture.

Culdcept

En mélangeant jeux de table et de stratégie, la Saturn s'essaie à de nouveaux concepts afin d'enrichir le paysage ludique...

Vous vous déplacez de case en case suivant le résultat des dés.

Culdcept repose sur un système de cartes. On en trouve ainsi pas moins de 300 différentes, proches de celles du tarot divinatoire! Chacune possède un pouvoir différent, bénéfique ou néfaste suivant le cas. Seul ou jusqu'à quatre joueurs, vous déplacez les membres de votre équipe d'aventuriers sur une sorte d'échiquier en 3D. Comme pour tout jeu de table, les déplacements se règlent aux dés. Il faut s'emparer des châteaux situés sur certaines cases et vous défaire de vos ennemis. Chaque stage présente un échiquier différent. Les cases possèdent leurs propres couleurs qui influent sur la puissance de certaines cartes. Ces dernières sont utilisées lors des combats. On effectue des Level Up comme dans tout bon RPG. On pourra même créer des armées de créatures très diverses et les envoyer au combat. Avec une multitude de niveaux, Culdcept est le type même du jeu capable de vous faire passer de longues heures devant votre écran. Omiya Soft n'est pas une société totalement inconnue, puisqu'elle a signé des jeux comme Valken ou Front Mission Gun Hazard sur Super Famicom. Cette fois, sur la Saturn, l'éditeur nous surprend avec un titre très original. Il faudra attendre encore un peu pour juger définitivement de son intérêt. Rendez-vous est pris!



Chaque stage possède une forme particulière avec ses pièges redoutables!

En combat, il faudra sortir ses atouts pour espérer triompher!

SATURN

● Omiya/Automne

Pas moins de 300 cartes! Culdcept peut se targuer de proposer un nombre incroyable de combinaisons!

Le jeu repose sur un système de cartes faisant penser au tarot divinatoire.

On prend un adversaire, et hop! on le balance sur un autre. Voilà toute la philosophie de ce jeu!

Pointer's Pointer

Konami explore de nouvelles voies, dont celle de la baston collective. Résultat: Pointer's Point, un pur défouloir en 3D. Ça va cogner!

Pointer's Point est un jeu qui permettra à pas moins de quatre joueurs de se taper dessus. Sa principale innovation n'est autre que l'absence totale de règles: tous les coups sont permis pour gagner! Par exemple, pour éclaircir le stage, on peut carrément utiliser les troncs d'arbre en guise de super-massues.

Et ce n'est pas tout: chaque niveau est parsemé d'éléments fort utiles comme de gros rochers, des adversaires (si, si...). Six types de niveaux seront proposés: robot, vent, eau... Chacun offrant, bien évidemment, un game-play différent.

Selon Konami, ce jeu est destiné à un public stressé, comme les "salary men", qui ont besoin de se défouler. L'éditeur conseille du reste la présence du jeu dans les entreprises. Tout un programme... Le jeu est plein d'humour. On pourra, pour corser le tout, ramasser des options Psycho Glothes au cours des combats afin d'acquérir des aptitudes spéciales, au nombre de 70 environ!

Pour une bonne tranche de rigolade, sans scénario ni règlement contraignant, prenez rendez-vous en juin!

Quatre joueurs pourront prendre part aux festivités!

PLAYSTATION

● Konami/Juin

Ce serveur est indépendant de toutes marques de magazines

NOUS AVONS L'ARME FATALE CONTRE LE CAFARD !!!

3615 * 2,23 F la mn
Consol plus

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

WAWE RACE 64	449 F
MARIO 64	449 F
MARIO KART 64	449 F
PILOTWINGS 64	479 F
SHADOW OF EMPIRE	499 F
MORTAL KOMBAT TRILOGIE	499 F
KILLER INSTINCT GOLD	499 F
LAMBORGHINI AC	499 F
NBA HANGTIME	499 F
WAYNE GRETZKY HOCKEY	499 F
FIFA 64	549 F
TUROK	549 F
ISS DELUXE 64	599 F

POUR AVOIR TA CONSOLE TELEPHONE NOUS

SATURN

TOP DES TOPS DU MOIS

FIGHTERS MEGAMIX	349 F
PANDEMONIUM	349 F
TRASH IT	349 F
KILLING TIME	349 F
FRANKENSTEIN	349 F
MAGIC GATHERING	349 F
WARCRAFT 2	349 F
SKY TARGET	369 F
KING OF FIGHTERS 95	399 F

PLAYSTATION

NEWS

V. RALLY	329 F
ISS DELUXE PRO	329 F
RALLY CROSS	329 F
ABSOLUTE SOCCER	329 F
TRANSPORT TYCOON	329 F
SWAGMAN	349 F
LA CITÉ DES ENFANTS PERDUS	349 F
OVERBLOOD	349 F
SYNDICATE WARS	349 F
TIME CRISIS	349 F
WARCRAFT 2	349 F
VANDALHEARTS	349 F
WRECKING CREW	349 F
4.4.2. FOOTBALL	349 F
APOCALYPSE	349 F
MOTO RACER	349 F
TENKA	349 F
TEST DRIVE OFF ROAD	349 F
BROKEN HELIX	349 F
PITFALL 3D	349 F
MONSTER TRUCK	349 F
MAGIC GATHERING	349 F
NEED FOR SPEED 2	369 F
RAGE RACER	369 F
SOUL BLADE	369 F

3615 Consolplus
Frais de port 20 F
pour les jeux et les cassettes 50 F
pour les consoles

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H /24 ET 7J/7

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT — TOTAL

COORDONNÉES

Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT

☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)

C+ 07/ 97

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES
9 Rue Lépante - 06000 NICE - Tél. 04 93 92 92 73
ET 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER - Tél. 04 92 02 06 04 - FAX 04 93 20 97 03

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles

GuyBrave

S'inspirant d'un animé, GuyBrave cherche à innover dans le genre très codifié des RPG. Mission impossible?

De nouveau titre de Axela veut mélanger les genres dans un cocktail détonant. En effet, derrière une ossature de Role Playing Game, avec son scénario et ses rebondissements, on trouve aussi un jeu d'arcade 100% action assez proche des jeux de combat 3D. Le monde est séparé en deux camps. L'Empire du mal (il en faut un) veut conquérir la planète. Bien sûr, les bons (c'est vous) s'érigent en rempart contre la barbarie. A bord de votre robot "RideGear", vous faites partie des troupes d'élite qui vont se trouver en première ligne pour repousser l'attaque de l'Empire et défaire le grand méchant chez lui.

Si le scénario ne brille pas par son originalité (c'est le moins qu'on puisse dire), le système de jeu apporte, quant à lui, certaines innovations. Ainsi, les combats se déroulent comme dans un jeu de combat 3D. Certes, on est loin des Tekken ou autre VF2, mais le tout est jouable. On possède une panoplie de coups ainsi que des pouvoirs spéciaux que l'on acquiert au fil de l'aventure. Les caractéristiques de votre machine évolueront également. L'esthétique se veut très manga, avec des personnages dessinés. Si l'aventure se vit seul, vous pouvez néanmoins inviter un ami pour l'affronter dans la phase de combat 3D; le côté RPG est alors totalement délaissé.

Si les quelques plus apportent un peu d'air frais au genre, les puristes de RPG trouveront plutôt leur bonheur du côté de FF VII. Quant aux amateurs de baston 3D, ils se tourneront vers Tekken. GuyBrave est donc un divertissement à réserver aux débutants qui cherchent un titre au contenu varié.

PLAYSTATION

● **Axela/Juillet**

Faites attention de ne jamais être débordé: la menace vient aussi de l'arrière!

Montez de niveau et de classe pour "upgrader" votre machine!

Par moments, votre robot pourra même user d'armes.

A deux, GuyBrave devient un vrai jeu de combat dans la pure tradition de la baston 3D.

En acquérant de l'expérience et en trouvant des items secrets, vous accédez à des pouvoirs spéciaux.

Le jeu effectue des zooms pour offrir constamment la meilleure vue.

Les combats en 3D se déroulent dans un espace illimité.

Le scénario est pimenté de scènes heureuses ou dramatiques.

Virtual Hiryu No K

Présenté comme le futur Tekken Killer au Japon, Virtual Hiryu no Ken, de Culture Brain, surprend tout le monde en sortant aussi sur Nintendo 64...

Attendu de pied ferme sur la Playstation depuis pas loin de deux ans , Virtual Hiryu sortira cet été sur la fameuse Nintendo 64 de Nintendo. Avec cette annonce inattendue, Culture Brain se positionne comme un incontournable en matière de jeu de combat sur la 64 bits. Il est vrai, que pour le moment, c'était plutôt le calme plat sur cette console côté baston.

Sur N64, le jeu proposera une version très améliorée, avec certaines innovations par rapport à celle prévue sur la 32 bits. La mention "Twin" désigne non pas un seul jeu, mais deux! En effet, pour les novices, un mode SD est proposé avec des personnages déformés (neuf en tout) et des décors dans le ton. Un système d'Auto-garde sera disponible dans ce niveau de difficulté. Les joueurs confirmés, eux, auront droit à un mode Expert qui met en scène des combattants (neuf de base) à la morphologie normale. En additionnant les deux modes, on obtient pas moins de dix-huit personnages au choix. Il semble que l'on pourra mélanger les modes, comme ce fut le cas pour Fighters Megamix (AM2, Sega). Et, pour parachever le tout, Culture Brain aurait inclus des personnages secrets. Techniquement, le jeu bénéficie des performances de la machine en matière de 3D. Privilégiant la modélisation des personnages, l'éditeur a préféré laisser les décors de fond sous forme de scrolling, comme dans Tekken. Sur ce plan, la version N64 ne diffère pas de celle de la Playstation. Le jeu est en haute résolution avec de multiples effets spéciaux. Les commandes seront basées apparemment sur le joystick analogique pour simuler les commandes de l'arcade. On peut bien sûr jouer à deux simultanément. Culture Brain annonce un niveau de difficulté avancé, avec une intelligence artificielle poussée. Les joueurs pourront configurer les boutons afin de réaliser de super-coups spéciaux d'une simple pression. On attend donc ce jeu avec impatience. L'éditeur arrivera-t-il à mener son projet sur Playstation et sur Nintendo 64 à terme? On espère que oui! Sachez que ces deux titres sont attendus pour l'été. Il ne reste plus qu'à attendre leurs tests dans Consoles+ pour voir si le jeu en vaut effectivement la chandelle!

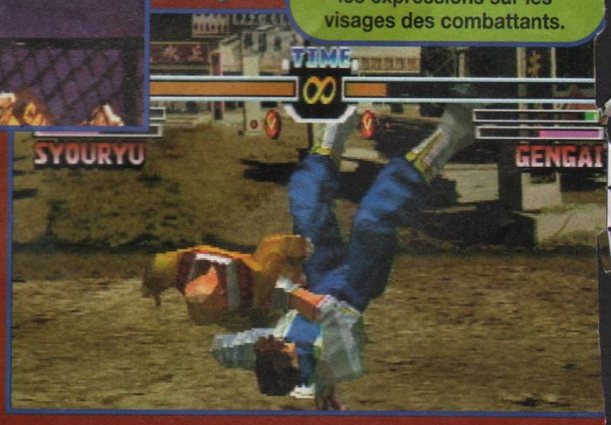
Sur Nintendo 64, ce Virtual Hiryu no Ken s'annonce comme la référence!

La qualité de la réalisation promet pour le moment un jeu très beau. On espère que la jouabilité suivra!

Au fil des rounds, le jeu simule les différents moments de la journée, en temps réel!

Le jeu proposerait des personnages cachés ainsi que la possibilité de mêler les deux modes.

Les prises de corps sont aussi de la partie, ainsi que les expressions sur les visages des combattants.



NINTENDO 64

Culture Brain/Été 97

en Twin

On pourra jouer en Auto-garde pour un game-play simplifié.

Des flashes d'énergie simulent les blessures, comme dans Tekken 2.

Comme dans Tekken, les décors scrollent horizontalement en fond d'écran

Il se peut qu'il y ait des contre-attaques.

La Nintendo 64 permet des graphismes 3D d'une grande netteté.

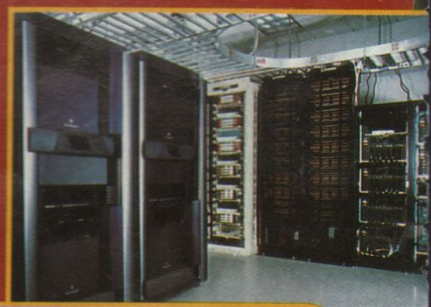
Square USA
Quand l'Est rencon

La maison Square s'agrandit pour offrir de meilleurs jeux à un plus large public. Premier effet de cette volonté déclarée : les jeux développés hors du Japon débarquent... Reportage réalisé par l'intrépide Kagotani san.

Square Soft a bâti sa renommée au temps de la Super Famicom, en produisant des Role Playing Game à succès. De véritables sagas se sont construites, comme comme Final Fantasy, Romancing Saga... Grâce à l'élaboration de nouveaux concepts, d'autres jeux ont aussi vu le jour, comme la simulation avec Bahamut Dragoon. Malheureusement, la société n'a jamais réussi à hisser un de ses jeux sur le podium, pour y déloger Dragon Quest et ses ventes records. A l'étroit dans les cartouches de la 16 bits de Nintendo, Square a toujours cherché un moyen d'exposer au mieux son art.

La sortie de la Playstation a été une aubaine. Le CD-Rom était le support idéal pour stocker la montagne de données liées au graphismes. Dès lors, les jeux de la marque pouvaient enfin s'épanouir. Le dernier, Final Fantasy VII, en est le meilleur exemple. Si le RPG de Enix se base sur une système bien rôdé et un scénario en béton, Square a toujours eu une image très cinématographique. L'éditeur s'est du reste rapproché de firmes américaines impliquées dans l'industrie du cinéma à Hollywood, comme Alias.
En octobre 1995, la société japonaise ouvre Square L.A. à Los Angeles, puis Square Honolulu en mai 1997.

L'addition des deux branches a donné Square USA, entité chargée de convertir les titres phare de la marque pour le marché à l'exportation, mais aussi de concevoir des titres novateurs, hors du microcosme nippon. 1997 verra ainsi la sortie des premiers titres signés Square USA... Quant aux délais de conversion des titres Square, ils devraient être considérablement réduits. Une bonne nouvelle pour les joueurs européens.
Il semble que la politique de Square soit payante. L'éditeur semble désormais disposé à réaliser ses jeux pour un public bien plus large, au-delà des frontières du Japon. A noter que d'autres éditeurs lui emboîtent le pas, comme SNK, qui vient de monter SNK USA pour le développement des ses jeux 64 bits ainsi que pour les parcs d'attractions.

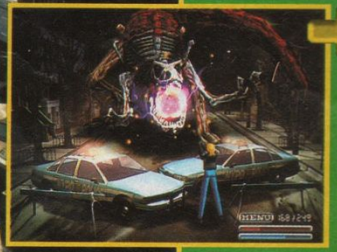


Pour l'instant, Chocobo de Battle tourne en temps réel sur ce type de station uniquement.

PARASITE EVE: DU FILM AU JEU

"Parasite Eve" est un film fantastique japonais sorti début 97, sorte de mélange entre "The Thing" et "Spieces" avec une pointe d'"Alien". On y voit une jeune femme extra-terrestre signer la fin de l'humanité. Réalisé au Japon, ce fut l'un des films les plus ambitieux du cinéma nippon. Le jeu reprend le scénario du film, agrémenté sauce US. L'action se passe désormais à New York. A la manière de FF VII, les décors sont en 2D mais d'une qualité largement supérieure! Les personnages sont en 3D mappée et bien plus modélisés que dans le fameux RPG. On devra voyager de lieu en lieu, entrecoupés de passages en images de synthèse ahurissants. A côté de la partie quête qui sert de RPG, on trouve des phases d'action où il faudra éradiquer des tas de monstres. Le jeu tournera sur la Playstation en fin d'année, et devrait tenir sur plusieurs CD.

Les décors sont d'une rare beauté, enfonçant ceux de FF VII!



Aya Brea est l'héroïne de cette version revisitée du film et du roman "Parasite Eve".

Parasite Eve: © Square

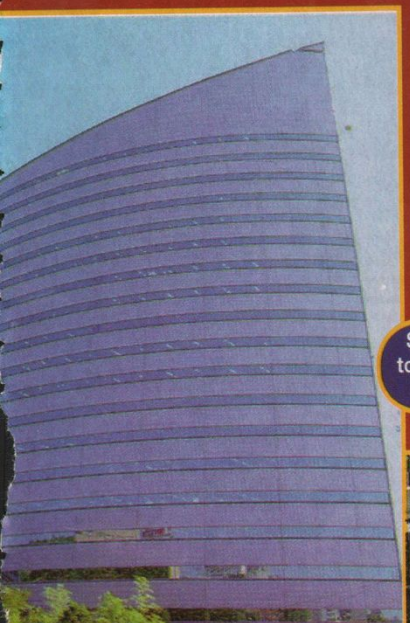
Chocobo de Battle.

tre l'Ouest

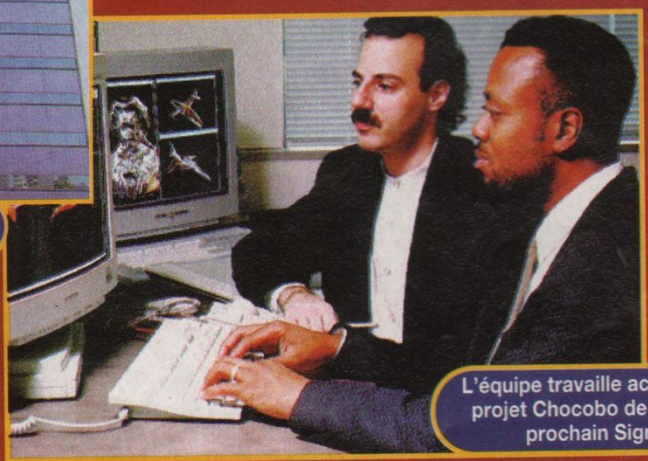
CHOCOBO DE BATTLE: SQUARE EN ARCADE?

Voilà un projet intéressant qui pourrait signer l'entrée de Square dans le marché fermé des jeux d'arcade. Chocobo de Battle est un jeu de combat 3D basé sur la technologie des stations Onyx (Silicon Graphics). Des combattants y chevauchent des Chocobo cybernétiques, et s'affrontent dans des arènes. Le jeu sera présenté dans les prochains salons américains sur des stations Onyx. On parle d'une version arcade sans connaître réellement le nom du board qui sera utilisé. Un simple Système 11? Dès lors, le jeu perdrait certainement en qualité. La rumeur veut aussi qu'il débarque ensuite sur Playstation ou bien sur une Playstation 2...

Square USA dispose de salles entières pour faire tourner ces stations Onyx gigantesques! Une seule vaut plus qu'une grosse Mercedes...



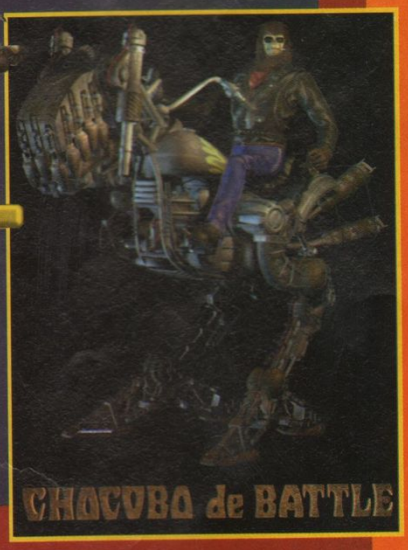
uare L.A. possède un grand euble de verre, gigantesque!



L'équipe travaille activement sur le projet Chocobo de Battle pour le prochain Sigraph '97.

Le jeu sera présenté pour la première fois lors du prochain Sigraph '97 aux Etats-Unis, dans une version jouable sur station Silicon.

Chocobo de Battle: © 1997 Square USA

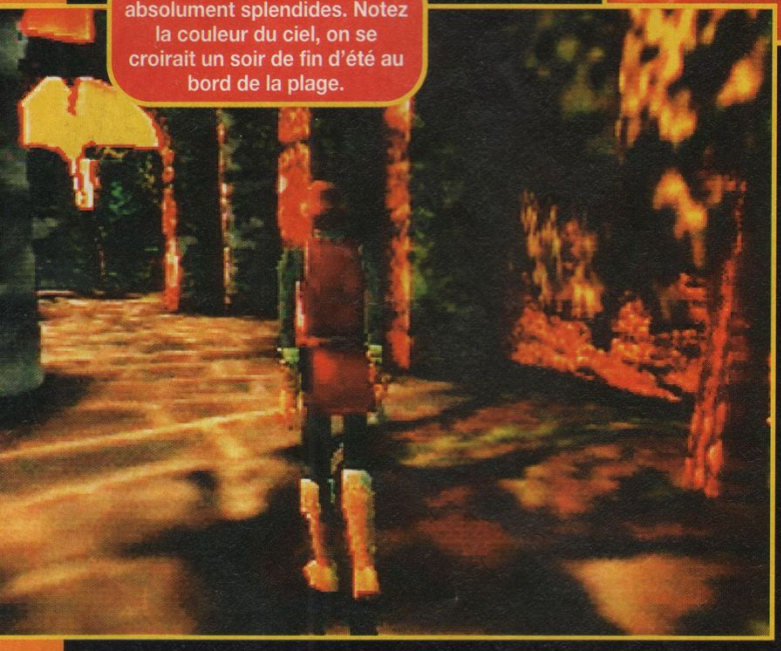


Chocobo de Battle pourrait bien débarquer en arcade puis sur une Playstation dès la fin 97.

D2

On en a beaucoup parlé à Consoles+. Votre dévoué espion continue, avec des nouvelles toutes fraîches de D2, l'un des tout premiers jeux de la M2 prévu pour la fin de l'année.

Après deux ans de développement acharné, D2 a l'air enfin d'aboutir. Voyez ici l'intérieur d'un château médiéval.



Les effets de lumière sont absolument splendides. Notez la couleur du ciel, on se croirait un soir de fin d'été au bord de la plage.

Sortira, sortira pas? C'est la question que beaucoup d'entre vous doivent se poser.
En effet a M2 est l'une des machines les plus mystérieuses qui soient. Mais les choses se précisent. Konami sort son superbe Polystars. Genki développe un Panzer Dragoon inédit, sans parler des Américains et des Européens qui se sont embarqués dans l'aventure. Le 16 mai dernier, 3DO Studio a dévoilé ses premiers jeux, dont une course automobile impressionnante. Cette fois, c'est Warp qui nous gratifie des toutes dernières images de son magnifique D2.

Le jeu a beaucoup évolué. Il tire maintenant profit du potentiel de la machine, notamment de la puissance des deux PowerPC.
Après plus de deux ans de développement, le jeu a été refait un nombre incalculable de fois. La raison est simple: il fallait remettre systématiquement à jour le produit en fonction des caractéristiques sans cesse changeantes de la machine de Panasonic.
Cette fois, tout est stable, et Warp n'attend plus que l'annonce de la sortie officielle de la machine, qui devrait être présentée en privé lors du prochain E3. Cette annonce

Après la vue de haut, voici une vue en contre-plongée.

Soyez sans pitié, car vos ennemis ne vous laisseront aucune chance!

M2

- Warp/Fin 97

Les textures appliquées sur les personnages sont remarquables.

Les points de vue varient en fonction de vos déplacements. Cette vue éloignée permet d'apprécier l'endroit dans lequel vous évoluez.

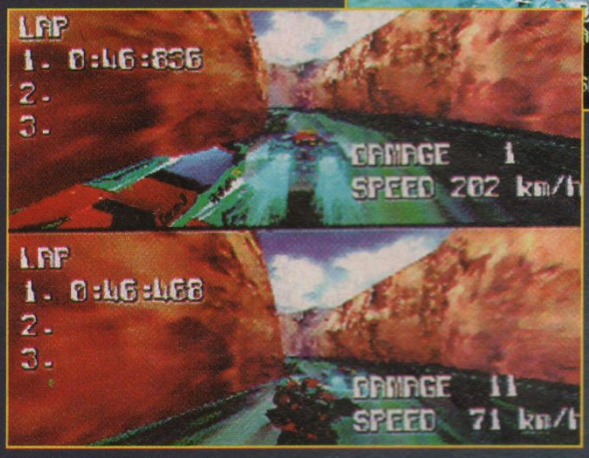
Le mouvement des flammes a demandé un soin tout particulier aux programmeurs. Le résultat est là: brûlant de vérité.

devrait se faire dans le courant de l'été, car Panasonic étudie actuellement une stratégie afin d'enfoncer les machines concurrentes présentes sur le marché. La commercialisation de la M2 devrait donc avoir lieu aux alentours de Noël. A noter qu'un téléviseur utilisant la M2 pour le traitement de l'image est déjà commercialisé, sous le nom de MX2.

PHONECAFÉ, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

© RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668: 2,23 F/mn - Pour la Belgique : 0900•01•299 pour tous les jeux. 18,75 FB/mn Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux. 2,13FS/mn

Tokyorama



EN ATTENDANT CE AÎTRE...

Ascii développe à l'heure actuelle Aero Gauge sur Nintendo 64, un jeu qui rappelle F-Zero 64 et WipEout dans son principe. Aero Gauge devrait cependant être remanié pour sa sortie en fin d'année. Nintendo continue de son côté à travailler sur F-Zero 64, et nous le promet pour Noël. Le géant nippon disposant d'un staff très réduit (900 personnes en tout, gardiens y compris), les projets évoluent lentement, d'autant qu'ils sont nombreux. Une chose est sûre: la guerre des courses à bord de véhicules antigravitationnels est engagée. Mais l'éditeur Ascii aura-t-il les reins assez solides pour faire face au grand Miyamoto? Ça, c'est une autre histoire...

"BLACK BELT" FORUM

Sega s'implique de plus en plus dans la société américaine 3D/fx. Cette dernière devrait fournir la nouvelle génération de son fameux processeur 3D. La Saturn 2 "Black Belt" sera ainsi en mesure de proposer une 3D de grande qualité pour un prix très bas. En plus, Sega a racheté 700 000 parts du capital de la firme américaine. Le trio Sega, 3D/fx, Microsoft semble se concrétiser. Pour le CPU principal, on pensait que le Power PC 603e customisé de Motorola était acquis pour la Saturn 2. Mais Hitachi est revenu à la charge avec son super-SH4, pour un prix défiant toute concurrence. Au prochain E3, on devrait ainsi découvrir la réponse du géant de l'arcade. L'architecture globale des prototypes semble proche de la M2 selon des personnes qui l'aurait vue. D'ores et déjà, Sega semble avoir remporté son pari technologique en proposant, dès la fin 1998, une machine très performante pour un prix réduit. La guerre des prix est engagée par Sega avant même la sortie de sa machine.

DIGITAL MONSTER

Bandai sent que son Tamagotchi perd du terrain sur le marché japonais. C'est pourquo, la société doit sortir impérativement une nouvelle génération afin de clouer le bec aux clones. Digital Monster ("Digimon"), présenté lors du dernier Tokyo Toy Show '97, appartient à cette nouvelle famille de Tamagotchi. Cette fois-ci, ce seront des dinosaures que vous devrez élever et chérir, dans le but de les faire combattre contre d'autres monstres. En effet, il sera possible de linker deux appareils. Cela sera aussi le cas pour les prochains Tamagotchi mâles et femelles, qui pourront s'accoupler et se reproduire.

BANDAI-SEGA, C'EST FINI!

Eh oui, Bandai a préféré rompre les liens qui l'unissaient à Sega. Pourquoi? Bandai avait souhaité ce rapprochement pour faire face à des problèmes financiers importants. C'est la raison pour laquelle Sega, en position de force, avait littéralement racheté Bandai sous le couvert d'une fusion. Mais le staff de Bandai, pas très heureux de se retrouver sous le contrôle des cadres de Sega, a exprimé son mécontentement. De plus, Bandai croit pouvoir s'en sortir avec la fièvre Tamagotchi. La rupture a donc été officialisée. Pour Sega, ce divorce regonfle ses propres bénéfices puisque la firme n'a plus à éponger le déficit du roi du jouet. Sega-Bandai Entertainment, c'est donc fini!

Par ailleurs, pour Bandai, la politique du tout Tamagotchi semble se préciser. Or, le rouleau compresseur des clones a déjà bien entamé les perspectives du géant japonais. Enfin, Bandai a prévu la sortie de la Pippin 2, qui devrait pouvoir se connecter à un téléviseur en tant que module de connexion pour le Net et à une unité multimédia. Les spécialistes économiques prévoient une rechute à court terme de la situation économique du groupe. Glups!

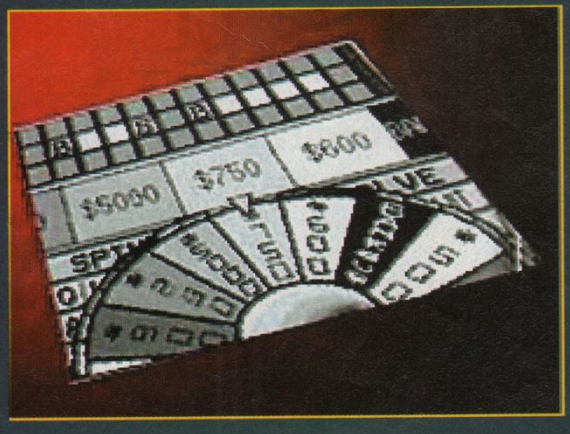
BAN DAI

SQUARE EN SURPRODUCTION?

On ne comprend plus très bien la logique du planning des sorties de Square. Après un Final Fantasy IV décevant sur Playstation, l'éditeur vient d'annoncer un Front Mission Second en plus de son Front Mission Alternative! Ce FMS serait plus proche du premier volet sorti sur Super Famicom, avec des combats par tour, contre ceux en temps réel pour FMA. Les combats se déroulent comme dans FFVII, en 3D avec des angles de caméra variés. Les décors en 3D pourront faire une rotation sur la gauche et la droite. On ne voit tout de même pas trop l'intérêt de lancer deux titres la même année, basés sur un thème et un monde similaires et avec une esthétique quasiment identique.

GAME.COM

Tiger Electronics, une société américaine de jouets électroniques, avait présenté son projet de console portable noir et blanc il y a déjà plusieurs mois. Cette fois-ci, la console, baptisée "Game.com", semble terminée, et devrait être lancée en juin. Cette portable, de la taille d'une Game Gear, présente la particularité de se connecter directement sur Internet grâce à une cartouche modem venant s'insérer dans l'un des deux ports cartouche. L'écran LCD est large et très fin. Le son sera mono. L'autonomie annoncée est d'environ dix-huit heures, et on pourra jouer en réseau ou en Link. Le cœur de cette console bat au rythme des 8 bits de son CPU et pas moins de neuf jeux seront disponibles, dont Mortal Kombat Trilogy, Indy 500, Duke Nuken 3D, Doom 2, Batman & Robin, JP2 Lost World, Sonic X-Trem. Sega, qui possède des parts très importantes dans cette société, a même annoncé une version 2D de VF3 pour la fin de l'année. La machine serait vendue au prix de 70 dollars (environ 350 francs) et les jeux à 20 dollars (environ 100 francs). Enfin, la Game.com peut aussi servir d'agenda électronique personnel avec un calendrier, un tableau des scores sur chaque jeu, une calculatrice évoluée, un carnet d'adresses téléphonique et un solitaire. L'option de chargement de jeux par le Net est aussi au programme. La machine devrait être vendue avec un jeu de réflexion, Lights Out. Test bientôt dans Consoles+!



FLASH

• **NINTENDO** est sur le sentier de la guerre. Son ambition: vendre pas moins de 13 millions de machines d'ici à la fin de l'année! Les spécialistes prévoient tout de même des ruptures de stock...

• **LE DD64** devrait inclure un modem 33600 pour se connecter au futur Nintendo Net, basé sur le réseau satellite de Microsoft.

•**LE JOLT PACK**, cette extension qui vient s'enficher dans le pad de la Nintendo 64 pour transmettre des vibrations, envoûte littéralement les éditeurs. Du coup, la liste des prochains jeux qui utiliseront ce Jolt Pack s'allonge: Multi Racing Championship, Assault Sonic Wings, Wild Chopper...

• **LA RUMEUR ENFLE** et court sur la sortie d'une Playstation évoluée pour la fin de l'année. Elle serait basée sur un lecteur CD-Rom x4 . Aucune autre information n'a pour le moment filtré. Le prix ne devrait pas changer.

GRAND CONCOURS

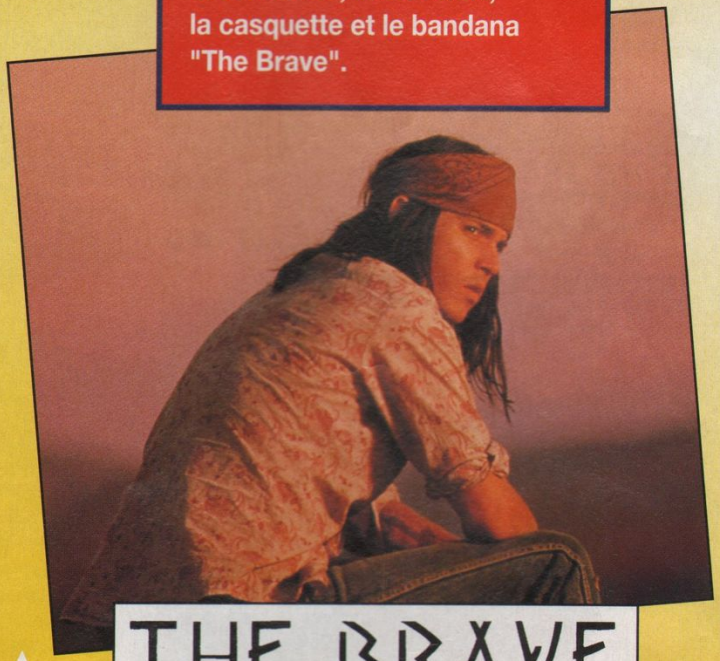
550 lots à gagner...

1ER CHANCE
Du 25 juin au 2 septembre Gagne 1 N64 par semaine

10 GAGNANTS PAR SEMAINE

1ER PRIX
1 Nintendo 64 + le sac à dos, le tee-shirt, la casquette et le bandana du dernier film de Johnny Depp, "The Brave".

2E AU 10E PRIX
le sac à dos, le tee-shirt, la casquette et le bandana "The Brave".



THE BRAVE

Sortie nationale le 30 juillet

COMMENT PARTICIPER CHAQUE SEMAINE:

Du 25 juin au 2 septembre, appelle le 08.36.68.11.41 et réponds à une série de questions sur tes jeux préférés. Facile ! Chaque semaine, les 10 meilleurs scores seront récompensés.

EXTRAIT DU REGLEMENT : Consoles + organise un concours du 25 juin au 14 septembre 1997 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligation d'achat est doté de 20 consoles Nintendo 64, 10 jeux Turok sur N64, 20 tee-shirts Turok, 100 sac à dos The Brave, 100 tee-shirts The Brave, 100 casquettes The Brave, 100 bandanas The Brave, 10 paires de chaussures LA GEAR, 40 tee-shirts LA GEAR et 50 casquettes LA GEAR. Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Grand Concours d'Eté, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

DE L'ETE CONSOLES+

dont 20 Nintendo 64!

2E CHANCE
Encore 10 N64 à gagner au tirage au sort final !

Acclaim entertainment, inc.

A GAGNER

1ER PRIX AU 10E PRIX
1 Nintendo 64
et 1 jeu Turok sur N64

11E PRIX AU 20E PRIX
1 paire de FATMOX LA GEAR

21E PRIX AU 40E PRIX
1 tee-shirt Turok

41E PRIX AU 80E PRIX
1 tee-shirt LA GEAR

81E PRIX AU 130E PRIX
1 casquette LA GEAR

LA GEAR®

COMMENT PARTICIPER AU TIRAGE AU SORT DU 15 SEPTEMBRE :
Du 3 au 14 septembre, appelle le 08.36.68.11.41 et dis-nous combien de symboles N nous avons volontairement disséminés dans les pages du n°67 de Consoles + et dans le Hors Série Consoles + du 25 juillet. Attention : il s'agit de ne compter les N que lorsqu'ils ne sont pas accompagnés de NINTENDO64. Par exemple, il y a 3 N sur cette double page et un autre en couverture du n°67. Bon courage à tous et surtout bonnes vacances !

La saga des Robotech

Dans le milieu des années 80, sur la défunte "5", les fans d'animation japonaise eurent la joie de découvrir "Robotech". A l'occasion de sa sortie en cassettes vidéo, vous saurez tout sur cette série mythique.

Rick avec sa future épouse.

Editeur: KAZE ANIMATION

Format: K7

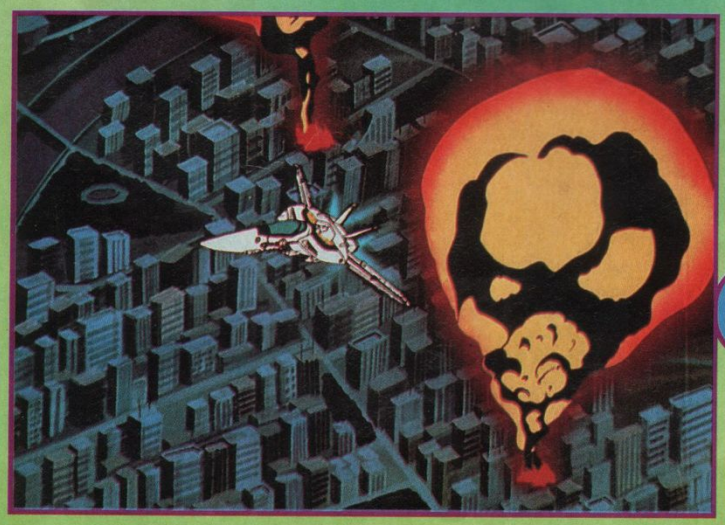
Version: FRANÇAISE

Sous le nom de "Robotech" ont été regroupées trois séries télé indépendantes dont les droits de diffusion télévisuelle avaient été achetés aux Américains de Harmony Gold. La première série se nomme "Macross", elle a passionné les foules tant au Japon qu'en France). Viennent ensuite "Mospeada" et "Southern Cross", qui n'ont pas rencontré le même succès.

Les cassettes vidéo éditées par Kaze reprennent la version diffusée à la télévision, ce qui explique la très bonne qualité du doublage en français. On échappe fort heureusement à la chanson du générique. Par ailleurs, vous n'aurez pas les chansons originales (en japonais), mais les versions américaines. Pour une fois, j'avoue qu'on ne perd pas au change. "Macross" a été diffusé en 1982 au Japon et en 1985 en France. Evidemment, il n'y a pas qu'une seule raison au succès de la série. Celui-ci tient à un subtil cocktail de détails plus ou moins importants.

Pourquoi un tel engouement?

Tout d'abord, les personnages ont été créés par le désormais célèbre Haruhiko Mikimoto, un des tout meilleurs dans sa profession. Vient ensuite le concept d'avions transformables en robots, ce qui est, à l'époque, une



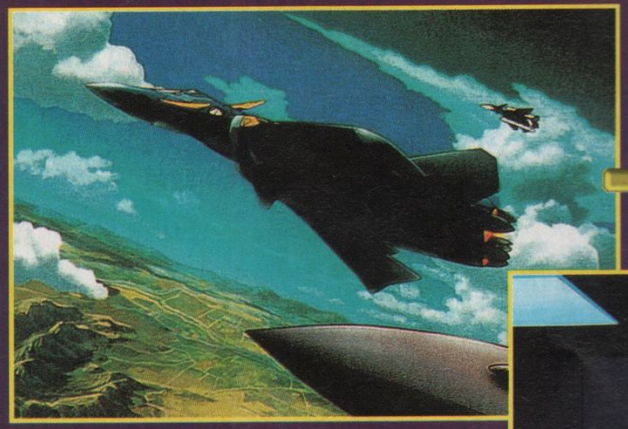
Les Zentradiens passent à l'attaque.

La fameuse Lynn Minmei.

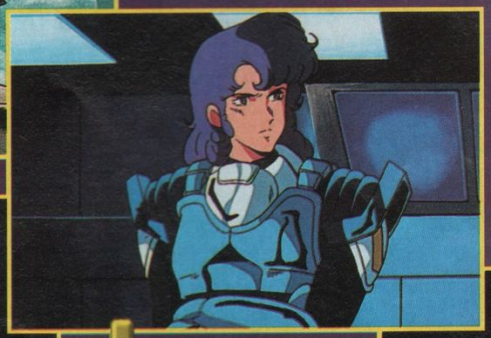
LA SAGA

Cette série, d'une longévité rare, a marqué le public japonais. Tout commence en 1982, quand "Macross" révolutionne le genre de la S.-F. avec ses avions transformables. Puis, en 1983, vient "Mospeada"; ce sont alors les motos qui sont à l'honneur. Suit, en 1984, le film d'animation "Macross Do You Remember My Love", qui reprend en condensé la série télé. On a déjà vu ça pour "Dragon Ball", "Nadia" ou "Cobra"... Mais le budget étant conséquent, l'animation est de très bonne qualité. Toujours la même année, la série "Southern Cross" voit le jour. C'est une femme qui tient le premier rôle! 1987 est l'année de "Macross Flashback 2012", une série de clips dont l'ensemble dure environ trois quarts d'heure. En 1992, "Macross 2", série de six O.A.V., alimente l'espoir parmi les fans: serait-ce la suite que tout le monde attend depuis si longtemps? Hélas, si le design est bon et sauve les meubles, c'est une grosse déception. Le scénario de cette pâle copie de l'original est bâclé... Deux ans plus tard, "Macross Plus" crée la surprise: une série de quatre O.A.V., un budget gigantesque, des images de synthèse d'une qualité incroyable, une bande sonore exceptionnelle. Techniquement parlant, c'est un chef-d'œuvre. Même le scénario apporte son lot d'originalités. Le succès est monstrueux! Un film, recompilant ces quatre O.A.V. et ajoutant quelque vingt minutes d'animation, sort un an après. Dernière en date, une série télé intitulée "Macross Seven". Résultat: abominable, avec un scénario exécrable qui ne cesse de se répéter inlassablement! Un film d'une demi-heure en a été tiré... Espérons qu'on verra bientôt une suite, plutôt du goût de "Macross Plus"!

Un des personnages de "Mospeada".

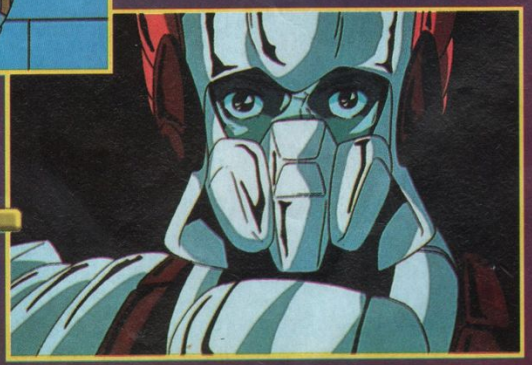


De bien beaux avions!



Le créateur des Zentradiens!

Les maîtres de "Robotech", mais ça c'est dans "Southern Cross".

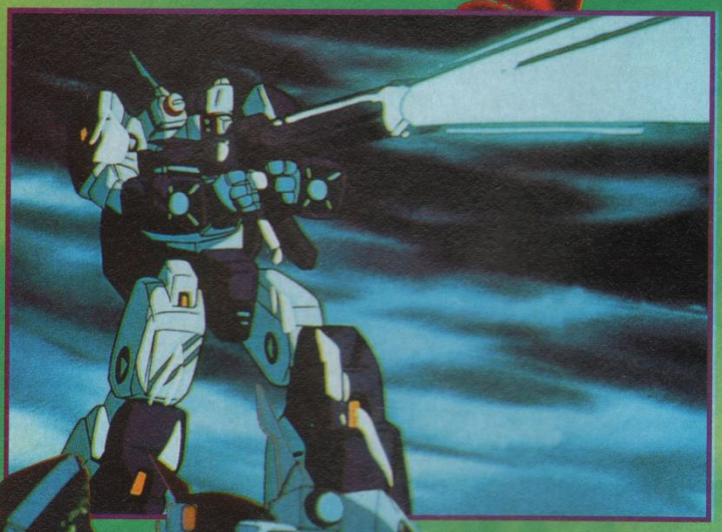


Dana Sterling, l'héroïne de "Southern Cross".

véritable innovation. Les Mechas existaient déjà dans "Gundam", mais ils n'étaient pas polymorphes! Il faut reconnaître aussi que "Macross" donne la part belle à l'action, avec de magnifiques combats aériens entre de gigantesques armadas de vaisseaux interstellaires! Dans cette guerre, c'est autant la stratégie que le talent des pilotes qui sont importants, la qualité des armes et le nombre d'adversaires étant de loin secondaires! C'est aussi la façon de raconter l'histoire qui est originale. Cette chronique au jour le jour retrace à la fois les grandes batailles, mais aussi la vie de tous les jours des héros. Vous l'aurez compris, l'unanimité sur cette série s'explique par son mélange des genres: S.-F., action, amours, tranches de vie, stratégie... Tout le monde y trouve son compte.

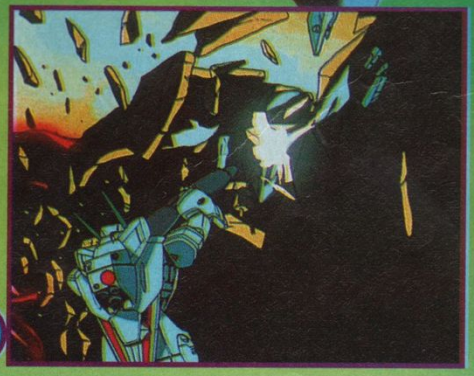
Des hommes d'honneur!

Qui sont les principaux acteurs de cette saga? Commençons par le personnage central de l'histoire, le jeune Rick Hunter (19 ans). Des liens fraternels le lient à Roy Fokker. Malgré son caractère sensible et sa timidité, c'est un excellent pilote et un bon leader. Il devra vite "grandir" durant cette guerre. Son ami Roy, le meilleur pilote de la flotte, sous ses airs de Don Juan,



Lynn et Rick batifolent gaiement.

Le commandant zentradien est à l'écran.



Un robot en pleine action.

JEUX VIDÉO

Vu le succès remporté par la série, il était normal de voir des conversions en jeux vidéo. Toutes sont des shoot-them-up, sauf l'un des deux sorties sur Nec CD-Rom, qui est un wargame. Ces jeux ont sévi, par ordre chronologique, en arcade, puis sur Nec, Super Famicom, Saturn. On attend bientôt une version Playstation et une Nintendo 64! Bizarrement, tous les jeux tirés de cette série étaient réussis... Ce qui est rarement le cas d'une adaptation de dessin animé en jeu vidéo (il en est malheureusement de même pour le contraire).

CERTAINS TUENT POUR LE SPORT
CERTAINS TUENT POUR LA GLOIRE
VOUS TUEREZ POUR LE POUVOIR.

MACHINE HUNTER™

16 IMMENSES ARENES DE COMBATS
Des salles et des niveaux secrets.

METAMORPHOSEZ-VOUS
Prenez possession du corps de vos victimes.

COMBATS A MORT MULTI-JOUEURS
En réseau ou par modem (version PC WINDOWS 95).

«Le carton ! Avec une réalisation sans faille, Machine Hunter devrait s'imposer comme l'un des meilleurs jeux d'action de l'année»
CD Consoles

«L'équivalent d'une borne d'arcade»
PC Team

10 CATEGORIES DE DROIDS DE LA MORT tous plus dangereux les uns que les autres !

UNE NOUVELLE EXPERIENCE DE COMBAT vous pourrez, après avoir terrassé un puissant ennemi, prendre possession de son corps pour en combattre de plus féroces.

ENVIRONNEMENTS 3-D Action à 360°, liberté totale de combats.

PC CD

PlayStation

EIDOS INTERACTIVE

Machine Hunter™ © 1997 Eurocom Developments Limited. Licensed by MGM Interactive Inc. All Rights Reserved. Distributed by Eidos Interactive Limited.
PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

reste très lucide sur son destin. S'il prend souvent la vie à la légère, c'est qu'il a conscience de mener une existence particulièrement dangereuse. Dès lors, il accepte cette situation avec humour et prend la vie du bon côté. Le capitaine Henri Gloval est le chef du "SDF-1" (le vaisseau sur lequel tout ce petit monde sera embarqué). Il est âgé d'une cinquantaine d'années. C'est un stratège hors pair, capable de prendre rapidement la bonne décision tout en restant humain. Sans lui, la série n'aurait compté que deux ou trois épisodes et l'humanité aurait été décimée! Vient enfin Lynn Minmei, une jeune Chinoise de 16 ans, qui deviendra la célèbre chanteuse "Miss Macross". Elle est très liée à Rick, mais leurs destins divergeront à la suite de l'ascension de chacun.

1999, l'année où tout commence

Un vaisseau spatial extraterrestre s'écrase sur la Terre. Après plusieurs années de travail, les Terriens parviennent à réparer le vaisseau Alors qu'ils s'apprêtent à lancer cet astronef, plus grand qu'une ville et rebaptisé "SDF-1", des vaisseaux extraterrestres sont repérés en approche. Ce sont les Zentradiens. S'ensuit

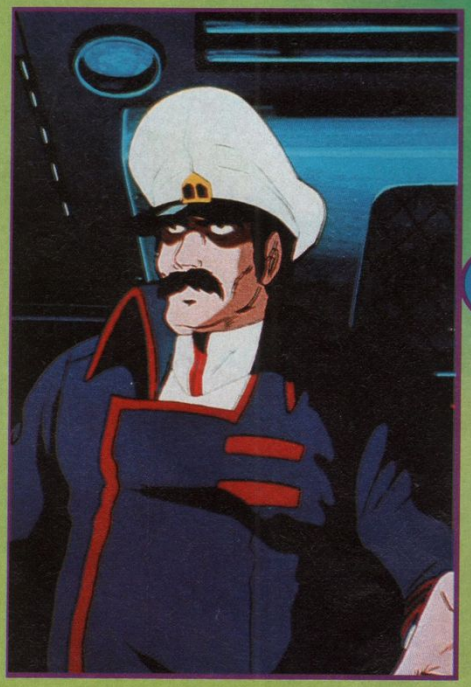
Roy et Rick inspectent la flotte terrienne.

Rick parviendra-t-il à sauver l'humanité?

MUSIQUE

Au Japon, les musiques de dessins animés et de jeux vidéo sortent sur CD. Il en existe une tripotée. Pas étonnant, vu le nombre de séries différentes. Un petit conseil: pour "Macross", tournez-vous vers le CD "Minmey Sings For You", ainsi que vers le "Macross Plus vol. 1". Sinon, il existe une très jolie "box collector" pour les CD de "Macross"... Mais attention au portefeuille, si vous arrivez à la trouver, ce qui est très improbable.

Le premier CD de "Macross Plus".



Le capitaine Gloval.

Rick aux commandes de son avion.

FINI DE JOUER
EXPRIME-TOI !

Teste nos jeux en avant-première et donne ton avis sur NRJ

SORTIE SEPTEMBRE 97

SONIC JAM

SORTIE SEPTEMBRE 97

RESIDENT EVIL

SORTIE SEPTEMBRE 97

- Du 21 au 31 juillet 1997, écoute NRJ
- Connecte-toi sur le 3615 NRJ ou le 3615 SEGA
- Participe au Quizz SEGA...

Les 10 meilleurs auront le privilège de venir tester en août, en avant-première chez SEGA, 3 nouveaux hits SEGA SATURN de septembre :
SONIC JAM, RESIDENT EVIL ET FORMULA KARTS !

En tant que "testeur officiel" SEGA SATURN :
tes commentaires seront retransmis sur NRJ,
tu repars avec ta console et nous t'envoyons
les 3 jeux lors de leur sortie officielle !

BAM

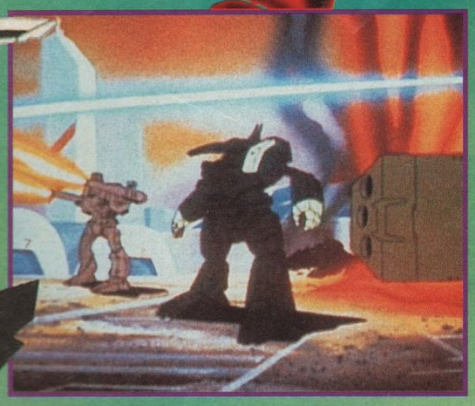
NRJ

SEGA SATURN
ON N'EST PAS SUR LA MEME PLANETE.

LES MECHAS

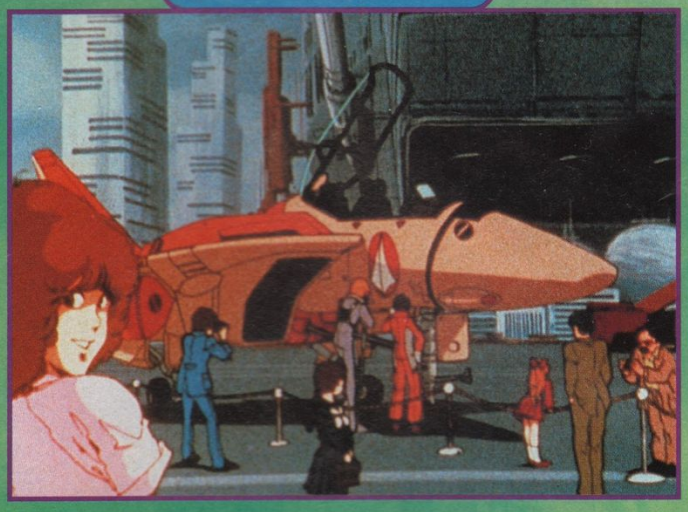
Le design des Mechas a toujours été très soigné tout au long des diverses séries. Les avions de "Macross" (les Valkyries) possèdent trois positions de combat: robot, avion, mixte (dont la puissance de feu et la maniabilité sont différentes et correspondent à des situations de combat précises). Le robot est parfait pour le combat au sol ou sur un terrain escarpé.

Le mode mixte.



Les avions sont gigantesques.

Rick prêt à secourir Minmei.



une bataille éclair. La Terre est ravagée. Cible principale de cette attaque, le "SDF-1" parvient à s'enfuir. Son exil est ponctué d'une succession d'escarmouches. Le combat est inégal, car les Zentradiens disposent de plusieurs milliers de vaisseaux! La situation est critique, mais, fort heureusement, les Zentradiens veulent récupérer leur vaisseau, pas le détruire.

La "Minmei attaque"

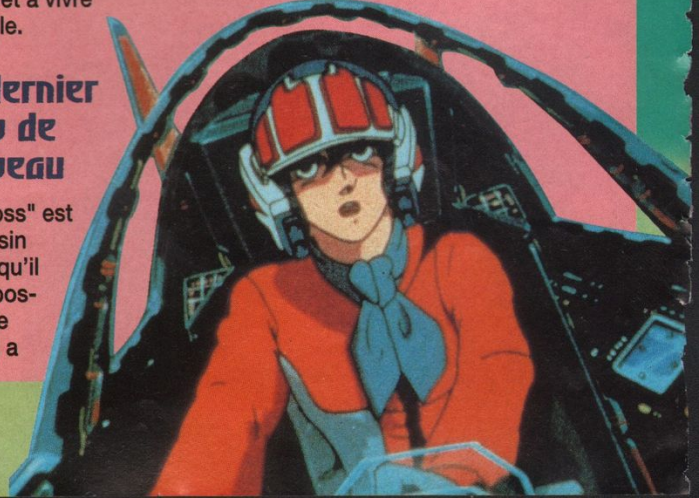
Les Zentradiens sont des guerriers gigantesques, de la taille d'un immeuble, mais ils ne connaissent que la fureur des combats. Aussi, lorsqu'une chanson de Minmei est diffusée sur tous les canaux radio, les pilotes Zentradiens se trouvent totalement déconcertés... Ils ne savent pas ce qu'est une chanson! C'est ainsi que naît la "Minmei attaque". Une partie des Zentradiens se trouve "corrompue" à force d'étudier la culture micronienne (terrienne). Ils découvrent la musique, les loisirs... l'amour même. Dès lors, l'empereur zentradien comprend qu'il a sous-estimé la menace. Il décide d'exterminer tous les Micronien, quitte à détruire le "SDF-1" et à éliminer tous les Zentradiens qui ont eu des contacts avec les humains!

Faites l'amour...

Le scénario ne manque pas d'intérêt. Outre le classique triangle amoureux et une façon très originale de présenter la guerre, ce dessin animé est très puissant dans sa façon de mettre fin au conflit. Ce n'est pas grâce à leurs armes ou à leur supériorité tactique que les Humains alliés aux Zentradiens rebelles l'emportent. C'est grâce aux chansons de Minmei, à leur culture, au sens et à la valeur qu'ils donnent à la vie. La série aurait pu se terminer sur cette victoire... mais plusieurs épisodes sont consacrés à la difficile cohabitation entre les Humains et Zentradiens sur une Terre en reconstruction. Cohabitation d'autant plus difficile que leurs rêves s'accordent mal avec la réalité de la vie. On change difficilement ses habitudes quand on a passé toute sa vie à faire la guerre et à vivre pour elle.

Un dernier coup de chapeau

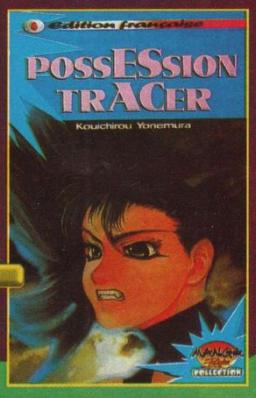
"Macross" est un dessin animé qu'il est impossible de rater. Il a marqué toute une génération de fans et fait partie des quelques séries à voir absolument, comme "Cobra", "Saint Seiya" et "Albator"! Un grand coup de chapeau à Kaze Animation, qui lance une série de cassettes aussi longue. L'éditeur a pris un gros risque, et nous nous devions de lui donner un coup de pouce pour une série qui, répétons-le, est fantastique. Ces cassettes tiendront une place d'honneur sur vos étagères!



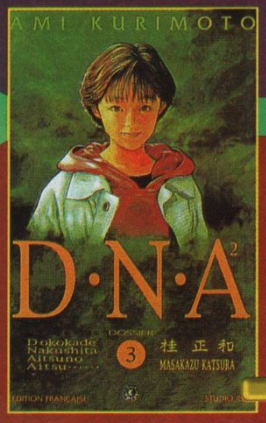
Les Pandachtrucs

POSSESSION TRACER

Si le dessin de ce manga est plutôt soigné, son scénario est assez confus, quoique intéressant. J'ai eu un peu de mal à accrocher. Enfin, c'est pas mal et c'est édité par Manga Player.



Un dessin très soigné.



DNA 3

Ce manga de Katsura est toujours aussi beau, mais, malheureusement, son scénario est toujours aussi bête. Même les scènes d'action deviennent lassantes. A reserver aux fans de Katsura.

Ha qu'elles sont jolies les filles de "DNA".

GLÉNAT

Les séries en cours chez cet éditeur dynamique continuent de plus belle avec les excellents "Noritaka", "Dragon Ball" et "Docteur Slump". On attend avec impatience le nouveau "Gunnm"!

DÉTECTIVE CONAN

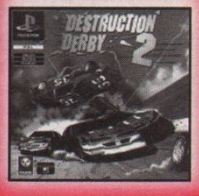
Cheub adore ce manga édité chez Kana. Ce n'est pas très beau, mais c'est très marrant (un peu comme Niiico).

RECEVEZ GRATUITEMENT* CHEZ VOUS
LES DERNIERS JEUX PLAYSTATION - SEGA SATURN - MAC OU PC
PAS DE CHÈQUES NI DE C.B

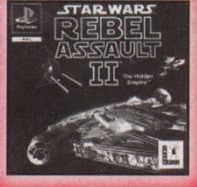
SUR VOTRE MINITEL

3617 K7HA

PORSCHE CHALLENGE



DESTRUCTION DERBY 2



STAR WARS REBEL ASSAULT 2

FORMULA 1 - 97

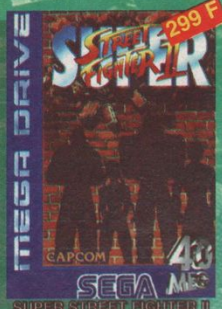
SOULBLADE

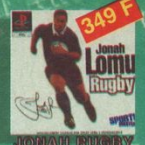
→ TOMB RAIDER
→ ALERTE ROUGE
→ TEKKEN 2
→ TOBAL 2...

*5,57 Frs TTC/mn

STOCK GAMES

ACHAT - VENTE - ECHANGE
AUX MEILLEURS PRIX DU MARCHE !!!





JONAH RUGBY

TENKA

VIRTUA POOL

V-RALLY

Console Super Nintendo Occaz + + 1 Joypad + 1 Jeu + 30 F de bon d'achat* : 279 F

JOYPAD D' ORIGINE	59 F
STARWING	59 F
STREET FIGHTER 2	59 F
BLAZING SKIES	99 F
DINO DINI SOCCER	99 F
SPIDERMAN X MEN	99 F
GHOULS ' N GHOST	99 F
SUPER ALESTE	99 F
MORTAL KOMBAT	99 F
STREETFIGHTER2TURBO	99 F
STAR WARS	99 F
PILOTWINGS	99 F
ROAD RUNNER	99 F
BATMAN RETURNS	99 F
ADDAMS FAMILY	99 F

NBA JAM	99 F
TINY TOON	99 F
ANOTHER WORLD	99 F
LEMMINGS	99 F
MAGIC SWORD	99 F
TECMONBA BASKETBALL	99 F
PUNCH OUT	99 F
AXELAY	149 F
LEGEND	149 F
MYSTIC QUEST	149 F
GOOF TROOP	149 F
KILLER INSTINCT	149 F
CASTLEVANIA 4	149 F
MORTAL KOMBAT 2	149 F
YOUNG MERLIN	149 F
POP N' TWIN BEE	149 F
EQUINOX	149 F

JURASSIC PARK PART 2	149 F
NBA JAM T.E	149 F
DRAGON	149 F
TRUE LIES	149 F
F ZERO	149 F
STREET RACER	149 F
SUPER METROID	149 F
INDIANA JONES	149 F
ERIC CANTONA	149 F
DONKEY KONG COUNTRY	149 F
MR NUTZ	199 F
EARTH WORM JIM 2	199 F
SYNDICATE	199 F
ZELDA	199 F
FLASHBACK	199 F
LES SCHTROUMPFS	199 F
LE ROI LION	199 F

MORTAL KOMBAT 3	199 F
ILLUSION OF TIME	199 F
CANNON FODDER	199 F
BLACK HAWK	249 F
BOOGERMAN	249 F
ASTERIX ET OBELIX	249 F
ADDAMS FAMILY VALUES	249 F
SECRET OF MANA	249 F
NIGEL MANSELL	249 F
F1 POLE POSITION	249 F
PGA TOUR GOLF 96	
299 F	
MICRO MACHINES 2	299 F
BATMAN AND ROBIN	299 F
SECRET OF EVERMORE	299 F
STAR SOCCER DELUXE	299 F
DONKEY KONG 3	349 F

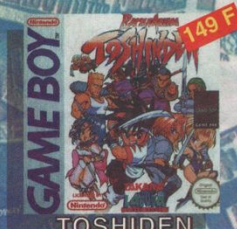
Console SEGA Megadrive Occaz + + 2 Joypad + 1 Jeu + 30 F de bon d'achat* : 199 F

JOYPAD 6 BOUTONS	79F
JOYPAD D' ORIGINE	39F
SONIC	39 F
STREETOFRAGE	49 F
AQUATICGAMES	69 F
SPACE HARRIER 2	69 F
GYNOUGS	69 F
HANG ON	69 F
MONACO GP	69 F
TAZMANIA	69 F
SPIDERMAN	69 F
COOL SPOT	69 F
JURASSIC PARK	69 F
JAMES POND 2	69 F
ASTERIX	69 F

KID CAMELEON	69 F
ALIEN STORM	69 F
FIFA SOCCER	69 F
NBA JAM	69 F
TAZ MANIA	69 F
ALISIA DRAGOON	69 F
WORLDCUPITALIA90	69 F
DECAP ATTACK	69 F
TALESPIN	69 F
MORTAL KOMBAT	99 F
RISEOFTHE ROBOTS	99 F
TERMINATOR 2	99 F
THUNDERFORCE2	99 F
GRANDSLAMTENNIS	99 F
QUACKSHOT	99 F
SONIC 2	99 F
WORLDOF ILLUSION	99 F

MERCS	99 F
CALIFORNIAGAMES	99 F
GLOBALGLADIATORS	99 F
SHAQ FU	99 F
ETERNALCHAMPION	99 F
POWER RANGERS	99 F
MEGAGAME1	149 F
MEGA GAMES 2	145 F
STREET FIGHTER 2	149 F
NBA LIVE 95	149 F
F22INTERCEPTOR	149 F
DYNAMITE HEADY	149 F
ECCOTHEDOLPHIN2	149 F
DESERT STRIKE	149 F
SONIC SPINBALL	149 F
STREET OF RAGE 2	149 F
FIFA SOCCER 95	149 F

SONICANDKNUCLES	149 F
ALADDIN	149 F
NBA JAM T.E	149 F
FLASHBACK	149 F
MR NUTZ	149 F
JUNGLESTRIKE	199 F
MONACO GP 2	199 F
F1	199 F
LE ROI LION	199 F
URBAN STRIKE	199 F
LAND STALKER	199 F
LALEGENDEDE THOR	199 F
LIGHT CRUSADER	199 F
NBA LIVE 96	199 F
SOLEIL	199 F
EARTH WORM JIM 2	199 F
VIRTUA RACING	199 F



TOSHIDEN

Console Game Boy + Tetris : 199 F

GAME BOY + TETRIS	199 F
MARIO LAND	69 F
GREMLINS 2	69 F
ROBOCOP	69 F
NAVY STEELS	69 F
DUCKTALES	69 F
WORLD CUP	69 F
NBA JAM	69 F
FORTRESS OF FEAR	99 F
JUDGE DREDD	99 F
DR FRANKEN	99 F
DENIS LA MALICE	99 F
MARIO LAND 2	99 F
GAUNTLET 2	99 F
CASTLEVANIA 2	99 F
DR MARIO	99 F

NEMESIS	99 F
DOUBLE DRAGON 2	99 F
WRESTLEMANIA	99 F
KIRBY DREAM LAND	99 F
PRINCE VAILLANT	99 F
MEGAMAN 2	99 F
TRACK MEET	99 F
BALLOON KID	99 F
KIRBY ' S DREAM LAND	99 F
LOONEY TUNES	99 F
MYSTIC QUEST	129 F
ZELDA	129 F
EARTH WORM JIM	129 F
DONKEY KONG	129 F
ALADDIN	129 F
SIDE POCKET	129 F
SAMOURAI SHODOWN	149 F

INDY Last Crusade

Console Game Gear + Colums : 299 F

GAME GEAR + COLUMNS	299 F
SONIC	69 F
SHINOBI	69 F
PUTT AND PUTTER	69 F
DEVILISH	69 F
MONACO GP	69 F
AERIAL ASSAULT	69 F
F-1 WORLD CHAMPION	69 F
BATMAN RETURNS	69 F
CHUCK ROCK	69 F
NINJA GAIDEN	69 F
G-LOC AIR BATTLE	69 F
KICK OFF	69 F
PSYCHIC WORLD	69 F
PREDATOR 2	69 F
CRYSTAL WARRIORS	99 F

PHANTOM 2040	99 F
SONIC SPINBALL	99 F
TOM AND JERRY	99 F
DR ROBOTNIK	99 F
ECCO LE DOFFIN 2	99 F
DONALD DUCK 2	99 F
WONDERBOY	99 F
AXE BATTLER	99 F
ASTERIX	99 F
TERMINATOR	99 F
SUPER COLUMNS	99 F
STREET OF RAGE	99 F
PUTT AND PUTTER	99 F
BATMAN RETURNS	99 F
WIMBLEDON	99 F
WOODY POP	99 F
MONACO GP 2	129 F

Le Spécialiste Du Jeu Vidéo
Depuis plus de 4 ans !!!
- PLAYSTATION - SATURN -
- SUPER NINTENDO - MEGADRIVE -

Les Magasins STOCK GAMES sont ouvert du lundi au samedi de 10h30 à 19h00

Trouvez nous sur INTERNET !!!
http:/www.dualnet.com/stockgames

METTEZ UN TIGRE DANS VOTRE PLAYSTATION !!! - FR/US/JAP : 250 Frs- -REPARATION 300 Frs-

PLAYSTATION OCCAZ

PLAYSTATION + 1 JEU	**899 F**	EXTREME GAMES	199 F	OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F
ACTUA SOCCER	149 F	FADE TO BLACK	149 F	OLYMPIC GAMES	199 F
ADIDAS POWER SOCCER	149 F	FIFA SOCCER 96	99 F	OLYMPIC SOCCER	199 F
AGILE WARRIOR	149 F	FIFA SOCCER 97	249 F	PANDEMONIUM	199 F
AIR COMBAT	99 F	FIRE STORM	149 F	PANZER GENERAL	199 F
ALIEN TRILOGY	149 F	GALAXIAN 3	199 F	PARODIUS	199 F
A TV EVOLUTION	249 F	GALAXY FIGHT	149 F	PGA TOUR GOLF 96	199 F
ALONE IN THE DARK	149 F	GEX	199 F	PHILOSOMA	149 F
ASSAULT RIGS	149 F	GOAL STORM	149 F	POWER SERVE	149 F
BUST A MOVE 2	199 F	GUNSHIP	199 F	PRIMAL RAGE	199 F
BURNING ROAD	199 F	HEBEREKE POPOITTO	199 F	PRO PINBALL	199 F
CRITCOM	149 F	HI OCTANE	99 F	RAIDEN PROJECT	149 F
CYBERSLED	149 F	IMPACT RACING	199 F	RAYMAN	199 F
CYBERSPEED	99 F	JOHNNY BAZOOKATONE	99 F	RESIDENT EVIL	199 F
CRASH BANDICOOT	199 F	JUMPING FLASH	149 F	RESURRECTION 2	149 F
CHEVALIER DE BAPHOMET	199 F	KILEAK THE BLOOD	99 F	FORMULA ONE	249 F
COMMAND AND CONQUER	249 F	KRAZY IVAN	99 F	RIDGE RACER	99 F
DEFCON 5	149 F	LEMMINGS 3D	149 F	RIDGE RACER REVOLUTION	199 F
DESCENT	149 F	LONE SOLDIER	149 F	ROAD RASH	199 F
DESTRUCTION DERBY	99 F	MAGIC CARPET	149 F	RETURN FIRE	199 F
DISCWORLD	149 F	MICKEY WILD ADVENTURE	199 F	2XTREME GAMES	249 F
DIE HARD TRILOGY	249 F	MORTAL KOMBAT 3	149 F	SHELL SHOCK	99 F
DOOM	149 F	NBA IN THE ZONE	149 F	SHOCKWAVE ASSAULT	149 F
EXTREME PINBALL	199 F	NFL GAME DAY	199 F	SLAM 'N JAM 96	199 F
		NBA JAM T.E	149 F	SPACE HULK	199 F
		NOVA STORM	99 F	STAR GLADIATOR	199 F
		NEED FOR SPEED	149 F	STARBLADE	149 F

STREET FIGHTER ALPHA	199 F				
STRIKER 96	99 F				
STREET RACER	249 F				
THE D	149 F				
TOSHINDEN	99 F				
TOSHINDEN 2	199 F				
TEKKEN 2	249 F				
TEKKEN	99 F				
THEME PARK	199 F				
TOTAL ECLIPSE	149 F				
TOTAL NBA 96	199 F				
TOMB RAIDER	199 F				
TRACK AND FIELD	199 F				
TRUE PINBALL	199 F				
TUNNEL B1	149 F				
TWISTED METAL	149 F				
VIEW POINT	199 F				
WIPE OUT 2097	249 F				
WING COMMANDER 3	149 F				
WIPE OUT	149 F				
WORLD CUP GOLF	249 F				
WORMS	149 F				
WRESTLEMANIA	149 F				
X-COM ENEMY UNKNOWN	199 F				
ZERO DIVE	149 F				
POUR D' AUTRES JEUX, NOUS CONSULTER.					

Console SONY Playstation + CD DEMO + 1 Joypad + 50 F de bon d'achat* : 990 F

SATURN OCCAZ

SATURN + 1 JEU	**749 F**	EXHUMED	299 F	PARODIUS	199 F
CARTE MPEG	649 F	GUARDIAN HEROES	199 F	PEBBLE BEACH GOLF	199 F
CABLE PERITEL	149 F	GUN GRIFFON	199 F	RAYMAN	199 F
ADAPTATEUR JEU JAP/US	99 F	HANG ON GP 96	149 F	REVOLUTION X	149 F
ALIEN TRILOGY	199 F	HEBEREKE POPOITO	199 F	RESURRECTION 2	149 F
ALONE IN THE DARK 2	149 F	HI OCTANE	149 F	ROAD RASH	249 F
ATHLETE KINGS	249 F	JOHNNY BAZOOKATONE	149 F	ROBOTICA	149 F
BUG	199 F	LEGEND OF THOR	249 F	SEGA RALLY	199 F
CLOCK WORK KNIGHT	149 F	LOADED	199 F	SHELL SHOCK	149 F
CLOCK WORK KNIGHT 2	199 F	MAGIC CARPET	149 F	SHINOBI	149 F
COMMAND AND CONQUER	249 F	MANOIR DES AMES	149 F	SHINNING WISDOW	199 F
CYBER SPEEDWAY	149 F	MORTAL KOMBAT 2	149 F	SHOCK WAVE ASSAULT	149 F
THE D	149 F	MYST	199 F	SIM CITY 2000	249 F
DAYTONA U.S.A	99 F	MYSTARIA	199 F	STREET FIGHTER THE MOVIE	149 F
DIE HARD ARCADE	299 F	NBA JAM T.E	149 F	STREET FIGHTER ALPHA	199 F
DEFCOM 5	199 F	NEED FOR SPEED	249 F	STREET FIGHTER ALPHA 2	249 F
DESTRUCTION DERBY	199 F	NHL ALL STARS HOCKEY	149 F	STRIKER 96	199 F
DIGITAL PINBALL	199 F	NIGHT SANS PADDLE	199 F	THE HORDE	199 F
DISCWORLD	199 F	NIGHT PLUS PADDLE	299 F	THEME PARK	249 F
EURO 96 ENGLAND	149 F	OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F	THUNDERHAWK 2	199 F
		OLYMPIC SOCCER	199 F	TOMB RAIDER	249 F
		PANZER DRAGON	149 F	TITAN WARS	199 F
		PANZER DRAGON 2	249 F	TRUE PINBALL	249 F

ULT. MORTAL KOMBAT 3	199 F		
VICTORY BOXING	149 F		
VICTORY GOAL	149 F		
VIRTUA COP + GUN	249 F		
VIRTUA COP 2 + GUN	349 F		
VIRTUA COP	149 F		
VIRTUA FIGHTER	99 F		
VIRTUA FIGHTER REMIX	149 F		
VIRTUA FIGHTER 2	199 F		
VIRTUA FIGHTER KIDS	249 F		
VIRTUA RACING	149 F		
VIRTUAL HYDLIDE	149 F		
VIRTUA OPEN TENNIS	199 F		
VIRTUAL ON	249 F		
WING ARMS	199 F		
WIPE OUT	199 F		
WORLD CUP GOLF	249 F		
WORMS	249 F		
WORLD WILDE SOCCER	249 F		
WRESTLEMANIA	199 F		
X MEN	199 F		
POUR D' AUTRES JEUX, NOUS CONSULTER.			

Console SEGA SATURN + CD DEMO + 1 Joypad + 50 F de bon d'achat* : 990 F

CONSOLE NINTENDO 1290 F

JOYPAD D' ORIGINE	249 F
JOYPAD MAD CATZ	229 F
MEMORY CARD	149 F
RALLONGE JOYPAD	79 F
TUROK	549 F
PILOTWINGS	449 F
MARIO 64	449 F
WAVE RACE 64	449 F
KILLER INSTINCT	449 F
FIFA SOCCER 64	499 F
MARIO KART 64	499 F
SHADOW OF EMPIRE	499 F
I.S.S PRO	499 F

Console NINTENDO 64 + MARIO 64 + 1 Joypad + 50 F de bon d'achat* : 1690 F

L' ECHANGE

Votre JEU contre un AUTRE pour 50F
*Pour un JEU de meme VALEUR et sur une meme console.
*Offre valable suivant les disponibilités.
*Pour un jeu plus cher, rajouter la différence en plus.

REVENDEURS, CONTACTEZ-NOUS

VOUS AVEZ UN MAGASIN OU VOUS VOULEZ CONCRETISER UN PROJET D'OUVERTURE PROCHAINE ?
STOCK GAMES RECHERCHE DES PARTENAIRES :
- IMPORTANT BUDJET PUBLICITAIRES -
- LEADER SUR LE MARCHE DES JEUX VIDEO -
- CENTRALE D' ACHAT PUISSANTE -
pour plus d' info, contacter SEBASTIEN au 01. 46. 33. 07. 83.

STOCK GAMES JUSSIEU CONSOLES
Rue des Ecoles 75005 Paris
Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 46 33 07 83

STOCK GAMES JUSSIEU CDROM
13 Rue des Ecoles 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 43 25 61 24

STOCK GAMES JUSSIEU VPC
3 Rue d' Arras 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 46 33 07 83

STOCK GAMES REPUPLIQUE
Rue de Malte 75011 Paris
République / Oberkampf
Tel: 01 43 55 76 45

STOCK GAMES GARE DU NORD
23 Rue d' Abbeville 75009 Paris
M° Poissonnière / Gare du Nord
Tel: 01 44 63 02 49

STOCK GAMES MONTPARNASSE
4 Rue Campagne-Première
75014 Paris M° Raspail
Tel: 01 43 35 32 10

STOCK GAMES LA DEFENSE
Avenue du Pr Wilson 92800
teaux M° RER La Défense
Tel: 01 49 06 96 08

STOCK GAMES ENGHIEN
52 Rue du Gnl De Gaulle
95880 Enghien les Bains
Tel: 01 39 64 36 52

STOCK GAMES VERSAILLES
10 Av Gnl De Gaulle Ctre Com
Les Manéges. 78000 Versailles
Tel: 01 39 53 10 03

STOCK GAMES SAINT GERMAIN
ue de Paris 78100 St Germain en Laye
M° RER St Germain en Laye
Tel: 01 30 61 74 60

STOCK GAMES IVRY
2 Place de l' Eglise 94200
Ivry-S-Seine M° Mairie d'Ivry
Tel: 01 46 58 72 73

STOCK GAMES BOULOGNE
118 Rue du Vieux Pt de Sèvres
92100 Boulogne M° Marcel Sembat
Tel: 01 46 21 19 92

STOCK GAMES METZ
80 en Fournirue
5700 Metz
Tel: 03 87 37 37 47

STOCK GAMES BREST
15 Rue Louis Pasteur
29200 Brest
Tel: 02 98 46 11 46

STOCK GAMES NANTES
9 Rue J.Jacques Rousseau
44000 Nantes
Tel: 02 40 48 13 14

STOCK GAMES LYON
51 Rue Victor Hugot
62002 Lyon M° Ampère
Tel: 04 78 42 77 94

STOCK GAMES MARSEILLE
207 rue de Rome 13006 Marseille
M° Castellane
Tel: 04 91 48 27 48

STOCK GAMES LORIENT
6 Place des Halles St Louis
56100 Lorient
Tel: 02 97 84 87 38

OCK GAMES LE HAVRE
68 Bis Rue Paul Doumer
76600 Le Havre
Tel: 02 35 21 40 47

STOCK GAMES NICE
21 Boulevard Raimbaldi
06000 Nice
Tel: 04 93 13 00 10

STOCK GAMES CHATEAUROUX
14 Rue Bertrand
36000 Chateauroux
Tel: 02 54 07 86 52

Le meilleur choix *100.000* jeux, les meuilleurs conseils, toutes les nouveautés aux meilleurs prix !!!

a retourner à : STOCK GAMES VPC
3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel : 01 46 33 07 83

JEUX	CONSOLE	PRIX
Participation au frais de port		35 F*
TOTAL A PAYER		

NOM : _____
PRENOM : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : _____
VILLE : _____
TEL : _____

JE JOINS AVEC MA COMMANDE
0 CHEQUE BANQUAIRE
0 MANDAT LETTRE
0 Je désire régler à réception du colis (Rajouter 40 francs)

* Frais de port : jeux 35 f - console : 50 f

Tous nos produits sont expédiés en colissimo 24h / 48h

Tous nos jeux et consoles d'occasion sont testés et garantis.

NEWS

N64 française, sortie du DD64, E3

LES SURPRISES DU PLOMBIER!

● **Mais qui est donc le personnage entre Fox et Mario qui apparaît sur l'invitation de Nintendo à sa conférence de presse de l'E3? Les délires les plus doux ont circulé sur Internet, mais nous pouvons vous dévoiler qu'il s'agit du héros du nouveau jeu de Rare, Dream, dont Nintendo ne cesse de faire l'éloge. Ce jeu – et bien d'autres – sera présenté à l'E3, qui se tiendra à Atlanta du 19 au 21 juin. Pour revenir à la France, la Nintendo 64 sortira officiellement sur notre territoire fin septembre au prix de 1 090 francs. Le prix des jeux restera, quant à lui, inchangé (voir "News" des précédents numéros). Pour ce qui est du DD64, la sortie officielle japonaise est fixée au mois de mars (le support ne bénéficiait pas d'assez de jeux). Quatre jeux devraient être disponibles: Pocket Monster 64, Sim City 64, Mario Paint 64 et Mother 3. En préparation sur le DD 64: Zelda 64, Super Mario 64 II, Super Mario RPG II, Creator et Unreal. Son prix de vente n'est pas encore arrêté.**

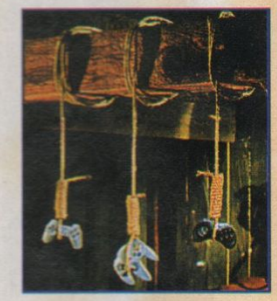
Chip, composante, microprocesseurs

LA MINE D'OR...

● Une récente étude de la firme américaine Dataquest indique que les commandes de microprocesseurs et de microcontrôleurs ont augmenté sur l'année 96 de 300%, et représentent 51,6 millions de chips. Une projection de Dataquest indique que, en 2001, ces commandes pourraient s'élever à 150 millions! Là où ça devient intéressant, c'est que les chips destinés aux consoles 16, 32 et 64 bits représentent 56% du total. 33% (soit 17 millions d'unités) concernent les processeurs MIPS (destinés aux Playstation et Nintendo 64), tandis que 26% (13,7 millions d'unités) correspondent aux commandes de processeurs SH (la technologie de la Saturn entre autres). Les fabricants de composants sont aux anges...

Baisse de prix

SEGA ENTRE ENFIN DANS LA DANSE



● **Il en a fallu, du temps, mais la chose est à présent acquise: après s'être retrouvée de longs mois "console la plus chère du marché américain", la Saturn baisse de prix et passe de 199 à 149 dollars. Consécutivement à cette décision, Sega a également entrepris de baisser le prix d'une trentaine de titres et a précisé que ceux à venir ne dépasseraient pas les 50 dollars. Bizarrement, Sega n'a pas attendu l'E3 pour annoncer ces baisses (ce qui aurait eu un impact plus important). Reste maintenant à voir comment vont réagir Sony et Nintendo. Même si ce dernier est peu à même d'effectuer une nouvelle baisse dans l'immédiat.**

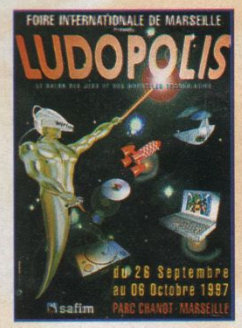
État des lieux

LE MILLION! LE MILLION!

● Après recoupement de différentes sources, voici le nombre approximatif de consoles vendues à travers le monde. La Playstation caracole en tête, avec un peu plus de 13 millions d'exemplaires vendus. Sega et Nintendo arrivent derrière, avec pas loin de 8 millions de pièces chacun. Si on prend en compte l'arrivée tardive de Nintendo dans la bataille, Sega fait désormais figure d'outsider, mais pourrait bien se refaire grâce à ces récentes baisses de prix. Au 31 mars de cette année, la situation était la suivante. Sony: 11 millions, Sega: 7 millions, Nintendo: 6 millions (source Nintendo). Chiffres définitifs et officiels dans notre compte rendu de l'E3.

Ludopolis 97

CYBER-RENTRÉE SCOLAIRE



● **Ludopolis 97, le salon des nouvelles technologies, se tiendra du 26 septembre au 6 octobre prochain au parc des Expositions de Marseille. Ouvert chaque jour de 10 h à 19 h, il propose sur plus de 4 000 m² un voyage dans le cyberespace. Le secteur des nouvelles technologies tourne autour de quatre grands pôles: la Net City, un espace Internet, une Virtua Polis, où vous pourrez essayer des jeux virtuels avec casques spéciaux, l'espace Jeux vidéo, marqué cette année par une gigantesque compétition sur Formula One, et, enfin, l'espace Multimédia, où vous attendent des démos permanentes et des débats en tout genre.**

■ **PIPPIN'S DEAD.** Bandai a décidé d'arrêter les opérations "non profitables" du groupe et a stoppé en conséquence toutes les chaînes de production de sa Pippin Atmark.

■ **SONY ET L'UEFA.** Sony vient de s'engager à hauteur de 100 millions de francs dans le sponsoring du "premier événement sportif de tous les marchés européens", la Ligue des champions de l'UEFA. Cet événement a regroupé l'année dernière 3,6 milliards de téléspectateurs, et il y a fort à parier que l'investissement s'avérera fort rentable...

TIGERSHARK

TORPILLE À BABORD, MISSILE À 5 HEURES... ET MAINTENANT VOUS FAITES QUOI ?

Armé jusqu'au dents et construit pour la vitesse, le Tigershark est l'arme la plus meurtrière de ce début du 21ème siècle et c'est vous qui êtes aux commandes !

Tigershark renouvelle le genre des jeux de combat en 3D temps réel : la liberté de mouvement est totale, l'action trépidante se déroule dans les airs, à la surface et sous les océans, vous disposez d'un véritable arsenal, les missions sont variées, la fluidité et la prise en main exemplaire avec 3 angles de vues différents.

Il reste 2 secondes avant impact, alors vous faîtes quoi ?

PlayStation

PC CD

SPACE

3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux

GT INTERACTIVE

*2,23fr/min.

GT Interactive® © 1997. N-Space™ © 1997 Playstation, marque déposée, est la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

ILS ARRIVENT

■ **E3, Atlanta, 19/21 juin.** Le plus grand salon au monde consacré au jeu vidéo se tiendra, cette année, à Atlanta. La liste des jeux présentés est tout bonnement hallucinante, de Donkey Kong 64 à Pandemonium 2 en passant par Crash Bandicoot 2, Yoshi's Island 64 ou Dream (la nouvelle bombe de Rare), on risque d'être bluffés! Et on n'oublie pas l'éventuelle présentation de la Black Belt (la 64 bits de Sega) ainsi que bien d'autres surprises. Compte rendu visuel de ce salon dans notre hors-série de l'été, "La Guerre des consoles, vol. 3", disponible début août. Conseuleudise!

■ **Le Cinquieme élément.** C'est Kalisto (Nightmares Creatures) qui va s'occuper de réaliser l'adaptation sur PC et Playstation du dernier Besson, "Le Cinquième Elément". Aux commandes de Korben ou Leelo, le joueur évoluera dans quinze niveaux qui recréent les principaux lieux du film (l'astroport, la navette, Fholston Paradise et le temple égyptien). Ce jeu d'action/aventure en 3D temps réel "tomb-raideresque" devrait être disponible fin 97.

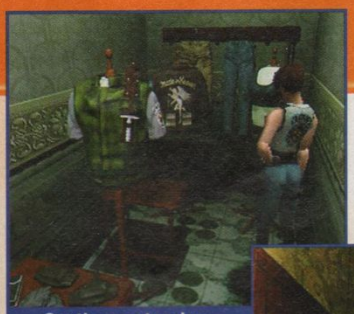
■ **Sangoku Musou** (C+64, 93%) sortira en version officielle, en septembre, sous le nom de Dynasty Warriors. Infogrames, qui édite le jeu, s'occupe aussi de traduire tous les dialogues.

■ **Japon.** Entre le 20 juin et le 31 août, Sega offre un pad transparent, en série limitée, à tous les acheteurs de certains jeux Saturn. Samurai Shodown RPG (27 juillet) et Virus (8 août), qui sortent durant cette période, bénéficieront de cette opération nommée "This is Cool". Tu m'étonnes...

■ **Rumeurs.** Heart of Darkness prend du retard et certains vont même jusqu'à penser que le jeu ne verra jamais le jour... Virgin reste plus confiant, mais a décidé de ne plus parler de ce titre avant d'avoir une date de sortie sûre et définitive. Le jeu n'est mentionné sur aucun de ses plannings, même à long terme. Alors, sortira? sortira pas?...

Resident Evil Director's Cut (Playstation)

DU SANG FRAIS!



Sortie: septembre aux Etats-Unis.

● Vous en avez marre d'attendre Resident Evil 2? Alors, zieutez un peu ça. Capcom vient d'annoncer la sortie en septembre (aux Etats-Unis) d'une nouvelle version de Resident Evil complètement ahurissante. Deux CD sont proposés. Le premier vous offre la possibilité de jouer non seulement au jeu original ou à la version japonaise traduite (le mode de Jill y est plus simple), mais également à une version "arrangée", beaucoup plus gore, avec de nouveaux angles de caméra, des monstres disposés différemment, des nouveaux objets, des nouveaux costumes... Le second CD n'est rien d'autre qu'une démo jouable de Resident Evil 2. Rhaaa, je le veux!

Sortie: octobre.

Quake (Saturn)

TRANCHE DE CAKE

● Tous les possesseurs de PC vous le diront, Quake est à Doom ce que Doom fut à Wolfenstein 3D: une petite révolution. Quake est un Doom-like tout en 3D. Décors, ennemis et autres objets sont tous constitués de polygones mappés, et il est possible de les regarder sous tous les angles. Vue subjective, armes variées et parfois impressionnantes, ennemis nombreux et agressifs, passages dérobés, plongée dans les égouts, tel sera votre quotidien dans ce jeu. Dégustation du Quake après l'été...

Earthworm Jim 3D (Nintendo 64/Playstation)

PATRON, ENCORE UN VER!

Sortie: milieu année prochaine.

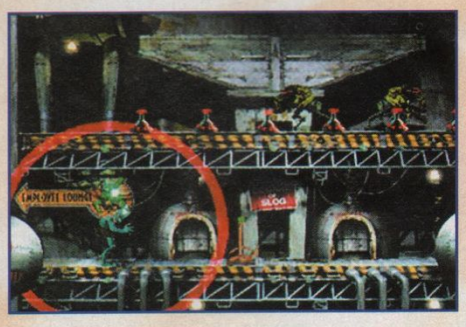
● Le ver de terre le plus célèbre de la galaxie, après Switch, fait son retour sur console Nintendo 64, Playstation et PC. Cette fois-ci la 3D est à l'honneur. Le scénario, à l'image des créateurs du personnage, est absolument délirant. Jugez vous-même: toute l'action se passe dans la tête de Earthworm Jim. A la suite d'un choc violent, Jim tombe dans le coma et doit se battre contre ses peurs, affronter ses souvenirs et ses délires afin de remettre de l'ordre dans sa tête. C'est pas gagné! Pour l'instant, le jeu comporte cinq mondes de six niveaux, c'est fou non?

Sortie: fin d'année.

Oddworld: Abe's Odyssey (Playstation)

BIENVENUE AILLEURS...

● GT interactive se lance dans un nouveau genre avec Abe Oddyssey. Cet épisode est le premier d'une série de cinq titres qui se déroulent dans le monde étrange de Oddsworld. Votre personnage appartient à une race réduite en esclavage. A la suite de la révélation d'un vieux chaman, il part à la recherche d'un mystérieux peuple capable de renverser ses oppresseurs. Le jeu se déroule en scrolling horizontal, avec une mention spéciale pour les décors qui, sans nul doute, figureront parmi les plus beaux jamais vus sur console! Dans ce monde non-linéaire, le joueur devra trouver des alliés, résoudre des énigmes et échapper à ses poursuivants. La communication est primordiale, et vous pourrez demander de l'aide aux personnages que vous rencontrerez.



QUI A DIT QUE LE PLOMB ETAIT MAUVAIS POUR L'ENVIRONNEMENT ?

SYNDICATE WARS™

BULLFROG PRODUCTIONS LTD

PRÉPAREZ VOS TROUPES ET VOTRE ARMEMENT POUR AFFRONTER L'ENFER DES VILLES DU FUTUR.

Syndicate Wars, Bullfrog et le logo Bullfrog sont des marques ou des marques déposées de Bullfrog Productions Ltd aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. PlayStation et "PS" sont des marques de Sony Entertainment Inc.

PlayStation
& PC CD Rom
www.bullfrog.co.uk

ILS ARRIVENT

■ **Annonce.** Capcom vient d'annoncer la sortie prochaine de Darkstalkers 3, Vampire Savior, pour la Saturn. Selon les développeurs, l'animation n'impliquerait pas le rajout d'une cartouche mémoire comme pour les jeux SNK.

■ **Annonce (bis).** Konami nous gâte. Après avoir révélé que la suite de Suikoden était en cours, l'éditeur annonce la sortie de Suikoden, premier du nom, sur Saturn. Les graphismes devraient être retravaillés, et certains éléments de la quête un peu différents.

■ **Annonce (ter).** Qui ne se souvient pas de Phantasy Star sur Master System et Megadrive? Eh bien, figurez-vous que le cinquième opus est en préparation pour la Saturn. Il devrait sortir au Japon pour la fin de l'année.

■ **Démenti.** Après son annonce de fusion avec Bandai et les ventes moyennes de la Saturn, bien des analystes ont parié sur le retrait de Sega du monde des fabricants. N'y tenant plus, Sega s'est fendu d'un communiqué très explicite, démentant en bloc toutes ces rumeurs. La société est là, et pour longtemps!

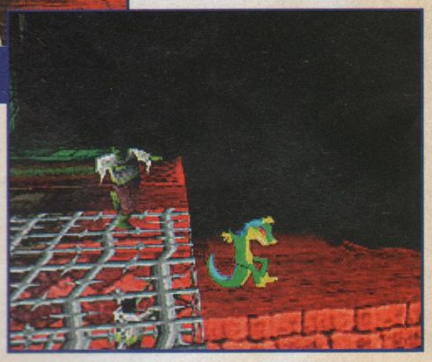
■ **Lara au cinéma.** Après Mortal Kombat, Super Mario et Street Fighter, c'est au tour de Tomb Raider de bénéficier d'une adaptation cinématographique. On ne sait pas encore qui jouera le rôle de Lara, mais un sondage effectué sur le site Internet du magazine "Next Generation" donne Sandra Bullock gagnante. Gia était partante, pourtant...

■ **Comics.** GT Interactive vient d'annoncer le développement du jeu Youngblood basé sur le célèbre comics américain. Un jeu d'action/RPG/combat (rien que ça...) qui vous permettra de commander Badrock, Vogue ou encore Riptide. Wait and see...

Gex: Enter the Gecko (Playstation)

VOUS POUVEZ RALLUMER LA TÉLÉ

Sortie: début 98.



● **L'un des rares jeux potables de la 3DO, Gex, revient en force sur Playstation dans une aventure complètement différente. Le monde est maintenant très proche de celui de Mario, et les quinze niveaux se dérouleront dans des chaînes du câble (les références ne manquent pas...). Gex est toujours doublé par le même acteur, mais son vocabulaire s'est enrichi de trois cents nouvelles expressions. Autant dire qu'on risque de se fendre la poire.**

Dragon Force (Saturn)

ENFIN UN DRAGON SANS BOULES!

Sortie: octobre.

● Dragon Force est l'un des meilleurs wargames jamais sortis sur la 32 bits de Sega. Après une version japonaise et la sortie aux Etats-Unis, nous avons enfin la chance de le voir arriver en version Pal! Le jeu propose une approche originale qui le distingue des autres wargames. Ici, on est plus proche d'un Defender of the Crown, avec une gestion poussée de la diplomatie, des possessions territoriales, et autres options spéciales peu courantes pour un wargame. Le jeu se déroule tour par tour, mais se distingue par sa représentation des combats. On passe alors à une vue de côté, et on change les tactiques de ses combattants en temps réel. Le résultat est impressionnant, puisqu'on assiste souvent à des batailles impliquant plusieurs dizaines voir une centaine de sprites!

Spawn: the Eternal (Playstation)

IMMORTEL JE SERAI

Sortie: fin d'année.

● **Tiré du célèbre comics de Todd Mac Farlane, Spawn the Eternal risque de faire couler beaucoup d'encre. Dans un style graphique très proche de Tomb Raider, votre héros va évoluer dans trois mondes plutôt spéciaux: vous commencerez par jouer le "Street Spawn", puis le "Savage Spawn" et enfin le "Medieval Spawn". Dans chacune de ces formes, vous traverserez des niveaux spécifiques, à la recherche de clefs magiques qui ouvriront la porte de la tour des Enfers. A chaque fois, vous devrez résoudre de nombreuses énigmes, combattre les vilains de la série et, en plus de vos nombreux coups spéciaux, vous pourrez utiliser des armes (épée et flingues), des sortilèges et des objets. Commencé depuis deux ans, ce jeu a l'air très prometteur.**

Sortie: octobre.

Dreams (Playstation)

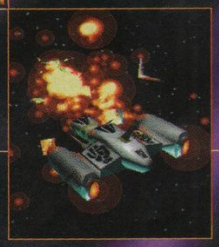
LUCY IN THE SKY WITH DIAMONDS...

● Réputé pour ses jeux qui se regardent plus qu'ils ne se jouent, la boîte française Cryo prépare Dreams, un jeu d'action en 3D très prometteur. Le personnage principal aura le pouvoir de voler (comme dans Nights sur Saturn) et se déplacera dans un monde en 3D à la Mario 64. De solides références pour un jeu graphiquement très soigné. Espérons que la jouabilité sera là pour une fois.

ELECTRONIC ARTS®

Le combat spatial à la vitesse de la lumière

darklight CONFLICT™



Le jeu de combat spatial le plus spectaculaire de tout l'univers avec de superbes effets spéciaux 32 bits.

PC CD

Les versions PlayStation et Sega Saturn seront disponibles très prochainement.

Campagne marketing / Publicité dans la presse spécialisée et grand public. / PLV.

Pour plus d'informations téléphonez au 04.72.53.25.25 ou écrivez à Electronic Arts, Centre d'Affaires Télébase, 3 rue Claude Chappe 69771 Saint Didier au Mont d'Or. email uk-support@ea.com.

© 1997 Rage Software Ltd. Le logo Rage Software est une marque de Rage Software. Darklight Conflict, Electronic Arts et le logo Electronic Arts sont des marques ou des marques déposées de Electronic Arts aux Etats-unis et/ou dans les autres pays. Tous droits réservés. PlayStation est une marque déposée de Sony Entertainment Inc. SEGA and SEGA Saturn sont des marques déposées de Sega Enterprises Ltd.

RAGE

■ **Quel rapport?** SNK vient d'ouvrir dans la Silicon Valley, aux Etats-Unis, un nouveau pôle de développement répondant au nom de SNK US Technology. La grosse surprise, c'est que le staff est composé de nombreux biologistes qui "étudieront différents organismes vivants" (sic) de manière à exploiter au mieux les possibilités offertes par les univers 3D. Spécial...

■ **The X-Files!** A l'heure où vous lirez ces lignes, le dossier 8, "Tempus Fungit", des aventures de Scully et Mulder devrait être disponible. Rencontres du troisième type, avion qui se crashe bizarrement, armée pas claire, seront les mamelles de cette aventure palpitante où Mulder va enfin trouver des réponses à ses questions. Dossier ouvert à partir du 5 juin.

■ **Nouveau Sonic.** Alors que l'on attend, pour très bientôt, Sonic Jam sur Saturn et, pour la fin de l'année, Sonic Extreme, nous venons d'apprendre que Traveller Tales (Mickey Mania, Rascal, Toy Story...) serait en train de travailler sur Sonic R, un jeu de course avec tous les personnages phares de la saga...

■ **Erratum.** Mindscape nous fait justement remarquer qu'Allied General (C+ 65, 80%) est le nom américain du jeu. En France, vous trouverez le jeu sous le nom de Panzer General II. Désolé.

■ **Lara et U2.** La bande à Bono aurait demandé à Eidos de réaliser un film spécial avec Lara Croft pour leur prochaine tournée. Une telle proposition, ça ne se refuse pas...

■ **Que la Force soit avec toi.** Devant la demande des fans, Lucas Arts a fini par craquer: il devrait sortir en début d'année prochaine un jeu de baston avec les personnages de Star Wars. Luke, Han Solo, la princesse Leia, Chubacca, Boba Feet, Darth Vader ainsi qu'un grand inconnu, Adren Lyn, seront de la partie et chacun devrait bénéficier d'armes particulières. On attend de voir ça.

Reboot (Playstation)

OUVRE-BOÎTE

● **"Reboot" n'est rien d'autre que la première série télé entièrement réalisée en images de synthèse. Sa diffusion aux Etats-Unis a été couronnée d'un grand succès, et Electronic Arts s'est jeté à corps perdu dans la brèche. Vous jouez le rôle de Bob et allez devoir combattre votre ennemi de toujours, Megabyte. Tout le jeu se déroule au cœur d'un ordinateur, et votre mission consistera à trouver les zones infestées par les virus et les réparer. Trente ennemis différents sont proposés, huit boss se taillent la vedette, et vingt et un niveaux superbes pourront être parcourus.**

Sortie: fin d'année.

Sortie: début 98.

Freak in Fast (Playstation)

SURF OR DIE

● Depuis l'avènement de la 3D, on n'a jamais vu autant de jeux de course sur consoles! Aujourd'hui, c'est un nouvel éditeur américain, Universel Interactive, qui s'y colle avec un soft zoologique... Pour se démarquer du lot et faire original, ils ont pris des animaux comme principaux protagonistes: du lapin à l'éléphant, on a le choix! Un choix qui va sans dire affecter vos caractéristiques... Le principe reste inchangé, les éternels bonus sont bien sûr présents... Ce qui est déjà plus amusant, c'est la possibilité de changer la météo et de prendre plusieurs chemins, dont certains secrets! Le parti pris de l'esthétique "cartoon" est très sympa et est bien assortie au dynamisme de la course. Bonne nouvelle, le mode 2 joueurs en écran splitté est particulièrement fluide et tourne à 30 images par seconde!

Sortie: septembre/octobre.

Last Bronx (Saturn)

LE DERNIER DES COMBATTANTS

● **Sega ayant décidé de remettre la sortie de Virtua Fighter 3 à la fin de l'année, c'est ce jeu de combat de l'AM 3 qui va faire patienter les amateurs de baston 3D sur Saturn. Adapté de l'arcade, il propose un jeu plus vif et plus proche d'un Tekken que d'un VF2, à la seule différence que les personnages utilisent des armes blanches... La conversion Saturn à 70% dépasse déjà nos plus folles espérances avec un mapping de texture d'une qualité encore jamais atteinte sur Saturn! Reste à programmer les ombres et la rémanence des armes pour les coups spéciaux. On sait déjà qu'un deuxième CD serait inclus avec des centaines d'options cachées et que le jeu proposera une multitude de nouveautés. Moi, je me ferais bien un petit "fight" à Akihabara, pas vous?**

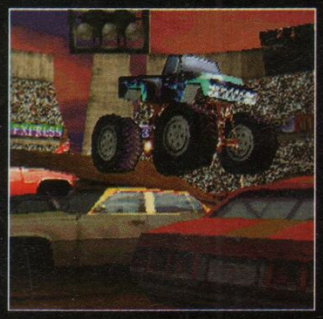
Quest (Nintendo 64)

SAUVEZ LE MONDE!

● Vu le peu de RPG et de jeux d'aventure, on ne peut que se réjouir de l'annonce de THQ, qui a décidé de traduire un des premiers titres de ce genre sur Nintendo 64. Développé depuis plus de dix mois par l'éditeur japonais Imagineer, grand supporter de la N64, le jeu s'appelle en version originale Eldeil. Il reprend le principe de Mario 64 en y ajoutant un scénario et une gestion de l'équipement. Vous y incarnerez un petit magicien qui se retrouve, du jour au lendemain, sauveur du monde. La 3D semble très prometteuse, et les combats devraient se dérouler en temps réel. Un titre qui ravira les amateurs du genre ne lisant pas le japonais.

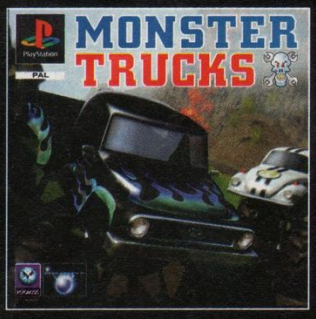
Sortie: septembre/octobre.

QUAND ON CONDUIT UN MONSTER TRUCK, ON NE BAT PAS SES CONCURRENTS. ON LES ECRASE!



MONSTER TRUCKS

Un jeu complètement déjanté!



www.psygnosis.com

PC CD ROM

PlayStation

PSYGNOSIS

" " and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Psygnosis, the Psygnosis logo and Monster Trucks are trademarks or Registered trade marks of Psygnosis Ltd. © 1997 Psygnosis Ltd.

■ **Chez Halloween Concept,** "Archeos" pour "Shaan" et le "Guide des profondeurs" pour "Polaris" devraient être sortis au moment où vous lirez ces lignes. Au menu, deux livrets de 40 pages, contenant respectivement des scénarios et du background sur les cités sous-marines. Rien de fondamental, si ce n'est – bonne nouvelle – que Halloween semble bien décidé à soutenir ses deux nouveaux jeux.

■ **Le premier tome de "L'Atlas"** de "Guildes" est paru. Oui, on sait, il ne devait pas y en avoir deux au départ, mais devant la profusion des textes, les responsables de MultiSim ont vite battu en retraite. Le volume 1, donc, fera tout de même ses 144 pages bien tassées, et décrira trois régions côtières du Continent, cartes couleur à l'appui.

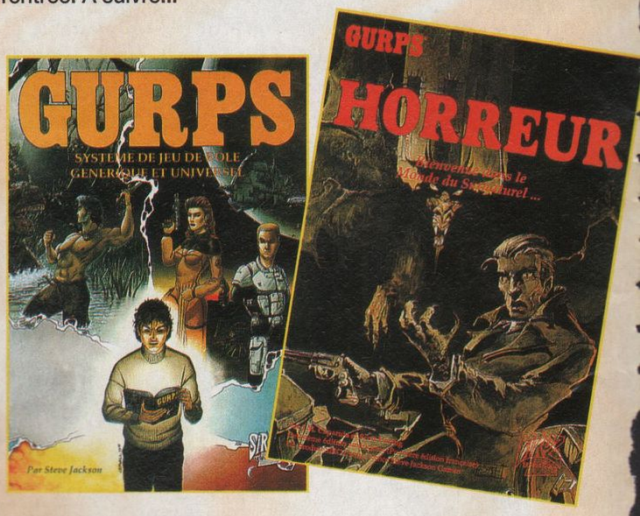
■ **Un jeu américain** qui, mine de rien, fait son petit bonhomme de chemin, c'est "Fading Suns", une sorte de "Star Wars" version dark, sorti il y a un an par des anciens de chez White Wolf ("Vampire" et tout ça). Quatre suppléments (le dernier en date étant "Weird Places", 80 pages de background) et un écran sont déjà parus et, dans l'ensemble, c'est vraiment très sympa.

■ **"Cthulhu Live!" est paru** il y a quelques mois. Il permet, nous disent les auteurs, de jouer à "L'Appel de Cthulhu" pour de vrai, genre dans son jardin. Si l'on en croit les fous furieux qui ont pondu ce bouquin, on peut recréer la plupart des créatures du mythe avec des ballons gonflés à l'hélium, des bâches un peu crades, quelques kilos de mousse et de caoutchouc et beaucoup, beaucoup d'imagination. Des heures de rire assurées.

AD&D
LE JEU DE RÔLES BOUFFÉ PAR LES CARTES?

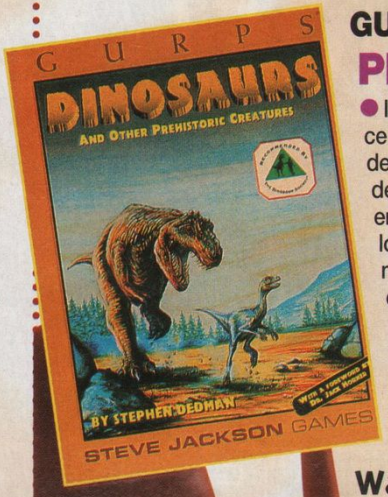
● Ça promet d'être le feuilleton de l'été: depuis l'annonce du rachat de TSR par Wizards of the Coast (voir notre numéro précédent), les rumeurs les plus folles circulent en France et aux Etats-Unis. On a parlé notamment du rachat de White Wolf ou de de Fasa ("Shadowrun", "Earthdawn") par l'ogre de Seattle: une façon comme une autre de phagocyter le marché du jeu de rôles? "No way!" ont répondu en chœur les intéressés, qui affirment qu'ils resteront indépendants. En ce qui concerne le devenir des gammes AD&D, nous en saurons de toute façon bien plus d'ici à la rentrée. A suivre...

GURPS!
PARDON...



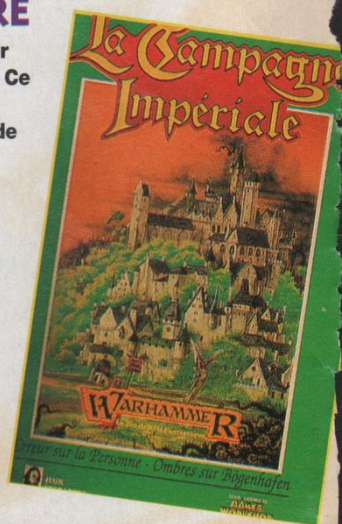
● S'il y avait un prix du titre de jeu le plus ridicule, "GURPS" serait sans doute bien placé en France. Aux Etats-Unis, cette onomatopée un rien gerbante signifie simplement Generic Universal Role Playing System, et reste l'un des systèmes les plus anciens et les plus pratiqués au monde (c'est notamment le jeu numéro 1... au Brésil!). Plus qu'un jeu, "GURPS" est un ensemble de règles modulables. Le livre de base, traduit par Siroz, ne contient d'ailleurs que ça: des règles. Tous les univers s'achètent à part. A priori, ça ne semble pas follement original... mais c'est dans les bouquins décrivant ces univers que se niche justement toute la richesse de "GURPS". Siroz ne s'est pour l'instant contenté que de publier les titres les plus vendeurs...

GURPS (bis)
PLUS RICHE, TU MEURS?



● Il est impossible d'énumérer l'ensemble des suppléments "GURPS" vendus à ce jour. Le jeu a plus de dix ans d'existence derrière lui, et certains bouquins sont devenus de véritables collectors. Sachez simplement que vous aurez beaucoup de mal à ne pas trouver chaussure à votre pied: toutes les époques sont passées en revue, de la préhistoire (ça commence avec "GURPS Dinosaurs") au futur lointain, en passant par la Rome antique, la France des Trois Mousquetaires, le monde Aztèque, le Western, les Celtes, etc. Les univers délirants ne sont pas oubliés non plus: en gros, vous pouvez jouer n'importe quoi, des fous, des étudiants, des lapins, des goblins alcooliques, des morts, et j'en oublie. Quand on vous dira que des adaptations de "Conan" et de "Discworld" sont également disponibles (ou à paraître), vous ferez comme tout le monde: vous craquerez. Et votre banquier risque d'aimer ça.

Warhammer, la Campagne impériale
BACK TO THE FUTURE



● Avec cette nouvelle mini-rubrique, retour sur un produit star qui a marqué sa génération. Ce mois-ci, "La Campagne impériale", premier volet d'une série de scénarios mémorable pour le jeu de rôles "Warhammer". En 136 pages et deux scénarios magistraux, voilà les personnages plongés dans une intrigue palpitante, dont l'enjeu n'est rien de moins que... la survie de l'Empire dans son ensemble. Alliant aventure pure (exploration, baston) et intrigues alambiquées, "La Campagne impériale" a suffi à installer "Warhammer", un rien boudé à sa sortie, parmi les plus grands jeux de sa génération.

ELECTRONIC ARTS™

en association avec: BLIZZARD ENTERTAINMENT™

LA REFERENCE EN MATIERE DE JEUX DE STRATEGIE ARRIVE SUR CONSOLE.

PREPARE-TOI A LA GUERRE !

PlayStation

SEGA SATURN

WARCRAFT II THE DARK SAGA

Electronic Arts et le logo Electronic Arts sont des marques ou des marques déposées de Electronic Arts aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. The Dark Saga, Tides of Darkness, Beyond the Dark Portal, WarCraft et Blizzard Entertainment sont des marques ou des marques déposées de Davidson & Associates, Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. SEGA and SEGA Saturn sont des marques déposées de Sega Enterprises Ltd. PlayStation et PlayStation sont des marques déposées de Sony Entertainment Inc. Tous droits réservés.

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

ESPACE 3 games

Super Nintendo

SUPER NINTENDO + 1 MANETTE 499 F

DBZ HYPER DIMENSION + 1 MANETTE	489,00
DONKEY KONG 3	449,00
DRAGON BALL Z : L'ULTIME MENACE	449,00
FIFA 97	369,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DE LUXE	**449,00**
LE ROI LION	299,00
LOST VIKING 2	329,00
LUCKY LUCKE	399,00
NBA LIVE 97	369,00
NHL 97	399,00
PGA TOUR GOLF 97	399,00
PRINCE OF PERSIA 2	299,00
SCHTROUMPFS 2	**299,00**
SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399,00
SIM CITY 2000	399,00
SPIROU	**249,00**
SUPER MARIO ALL STAR	249,00
TERRANIGMA	399,00
TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	449,00
WORMS	349,00

- ACTION REPLAY 3 299,00
- MANETTE RHINO 69,00
- MANETTE ASCII 99,00
- ALIMENTATION SECTEUR 159,00
- PRISE PERITEL 149,00

Promos

ASTERIX	169,00
ASTERIX ET OBELIX	249,00
BATMAN FOR EVER	**149,00**
CLAYMATE	99,00
EARTHWORM JIM 2	**199,00**
FOREMAN FOR REAL	149,00
GOOF TROOP	129,00
HAGANE	**99,00**
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	199,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES	149,00
JUDGE DREDD	**149,00**
KILLER INSTINCT	**99,00**
MEGAMAN X	149,00
MORTAL KOMBAT	129,00
MORTAL KOMBAT 2	199,00
MYSTIC QUEST	149,00
NBA JAM	129,00
NHL 96	149,00
PACK ATTACK	149,00
PGA TOUR GOLF 96	199,00
PLOK	129,00
PREHISTORIC MAN	**99,00**
REVOLUTION X	**99,00**
SHAQ FU	129,00
SUPER BC KID	**149,00**
TERMINATOR 2	**99,00**
TINTIN AU TIBET	249,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT	**299,00**
WARLOCK	149,00
WORLD MASTER GOLF	149,00
WRESTLEMANIA	**199,00**
ZOOP	99,00

Megadrive

INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE	249,00
J. MADDEN 97(EUR)	349,00
MICROMACHINE 97 (EUR)	349,00
MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	**199,00**
NBA LIVE 97 (EUR)	299,00
NHL 97 (EUR)	299,00
SCHTROUMPS 2 (EUR)	299,00
WRESTLEMANIA (EUR)	**299,00**

- ACTION REPLAY 99,00
- MANETTE 6 BOUTONS 69,00

Promos

ALIEN 3 (EUR)	99,00
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00
DESERT STRIKE (EUR)	129,00
DINO DINIS SOCCER (EUR)	99,00
DOCTOR ROBOTNIK (EUR)	129,00
DRAGON BALL Z (JAP) + ADAPTATEUR	199,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00
EARTHWORM JIM (EUR)	149,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	**199,00**
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129,00
FIFA 97	199,00
FIFA SOCCER 96 (EUR)	169,00
FOREMAN FOR REAL (EUR)	**99,00**
GENERAL CHAOS (EUR)	**129,00**
J. MADDEN 96 (EUR)	149,00
JUDGE DREDD (EUR)	129,00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	99,00
LA LEGENDE DE THOR (EUR)	149,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE (EUR)	**199,00**
LIGHT CRUSADER (EUR)	199,00
LOTUS TURBO (EUR)	**129,00**
MARSUPILAMI (EUR)	**169,00**
MORTAL KOMBAT 2 (EUR)	**149,00**
MR NUTZ (EUR)	129,00
NBA JAM TE (EUR)	**149,00**
NBA LIVE 96 (EUR)	169,00
NFL QUATERBACK 95 (EUR)	129,00
NFL QUATERBACK 96 (EUR)	169,00
NHL 96 (EUR)	149,00
PGA TOUR GOLF 96 (EUR)	149,00
PHANTOM 2040 (EUR)	99,00
REAL MONSTER (EUR)	99,00
REVOLUTION X (EUR)	**99,00**
RISTAR (EUR)	99,00
ROAD RASH 2 (EUR)	129,00
SOLEIL (EUR)	**149,00**
SONIC SPINBALL (EUR)	**149,00**
SPARKSTER (EUR)	129,00
SPEEDY GONZALES (EUR)	129,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR)	**149,00**
STAR STREK (EUR)	129,00
TIME KILLER (EUR)	99,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	**199,00**
ZOOL (EUR)	99,00
ZOOP (EUR)	99,00

Super NES USA

EARTH BOUND + GUIDE	**299,00**
LUFIA 2	**399,00**

Tous les jeux disponibles sur 3615 ESPACE3

Promos

SUPER TURRICAN	**99,00**
WARIO WOODS	99,00
X ZONE (SUPERSCOPE)	**49,00**
ZELDA (texte français) nécessite un adaptateur AD29 TURBO	**99,00**

Super Famicom

BAHAMUT LAGOON	299,00
DRAGON QUEST 6	590,00
FAR EAST OF EDEN	299,00
FEDA	**199,00**
SEIKEN DENTSETSU 3 (SECRET OF MANA 2)	590,00
YS 5	399,00

3DO

3DO +1 jeu 690 F

ALONE IN THE DARK 2 (VF)	**99,00**
ALONE IN THE DARK (VF)	69,00
BATTLE SPORT	99,00
CASPER (NTSC)	**199,00**
CORPSE KILLER	69,00
DOOM	99,00
FIFA SOCCER	**99,00**
FLIGHT STICK (SIMULATION)	199,00
FLYING NIGHTMARE	99,00
HELL	99,00
IMMERCENARY	99,00
INCREDIBLE MACHINE	99,00
IRON ANGEL	99,00
JOYPAD PANASONIC	99,00
KING DOM : THE FAR REACHES	99,00
LAST BOUNTY HUNTER	99,00
OLYMPIC GAMES	**299,00**
PEEPLE BEACH GOLF	99,00
PGA 96	99,00
PSYCHIC DETECTIVE	69,00
QUARANTINE	99,00
RETURN FIRE	99,00
RISE OF THE ROBOT	99,00
SAMPLER 2 10 DEMOS	
+TEST MEMOIRE 15 mn	**79,00**
SHOCK WAVE 1	69,00
SHOCK WAVE 2	99,00
SNOW JOB	99,00
SPACE HULK	**99,00**
SPACE PIRATE	99,00
STAR BLADE	99,00
STATION INVASION	99,00
STELLA 7	79,00
STRIKER	99,00
SYNDICATE	99,00
THEME PARK	99,00
TOTAL ECLIPSE	99,00
VIRTUOSO	99,00
WHO SHOT JOHNNY ROCK	99,00
WING COMMANDER 3	**99,00**
ZNADNOST	**99,00**

Neo Geo

→ JOYPAD ..... 249 F

ART OF FIGHTING	249,00
FATAL FURY II	249,00
FATAL FURY REAL BOUT	690,00
KARNOV'S REVENGE	249,00
KING OF FIGHTER 97	TEL
SAMOURAI SHODOWN III	**690,00**
WORLD HEROES II	249,00

CDI

CDI 450 + CARTE VIDEO + 2 FILMS 1490 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

Jaguar

Tous les jeux à 99 F !

Nec

→ **MEMORY CARD**	**199 F**
→ **DUO + 1 JEU**	**990 F**

CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEUX 1290 F

Neo Geo CD

→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix 2990 F

3 COUNT BOUT	199,00
AGRESSOR OF THE DARK COMBAT	199,00
ALFA MISSION 2	199,00
BASE BALL 2020	199,00
BURNING FIGHT	199,00
FATAL FURY 3	199,00
FATAL FURY SPECIAL	**199,00**
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL	**449,00**
FOOTBALL FRENZY	199,00
GALAXY FIGHT	199,00
GHOST PILOT	199,00
KARNOV'S REVENGE	199,00
KING OF FIGHTER 96 COLL.	299,00
KING OF MONSTER 2	199,00
MUTATION NATION	199,00
NINJA MASTER	349,00
POWER SPIKES	149,00
PULSTAR	199,00
RAGNAGARD	349,00
ROBO ARMY	199,00
SAMOURAI SHODOWN 4	**449,00**
SAMOURAI SHODOWN 3	299,00
SAMOURAI SHODOWN RPG	449,00
SUPER SIDE KICK 2	199,00
TWINKLE STAR SPRITES	399,00
VIEW POINT	199,00
WORLD HEROES PERFECT	199,00

Game Gear

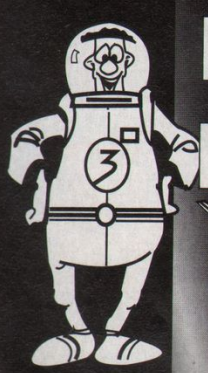
LISTE SUR DEMANDE

Virtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU 299,00

Game Boy

LISTE SUR DEMANDE



PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

ESPACE 3 games

Saturn version PAL

→ SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE 990 F
→ VIDEO CD ADAPTATEUR (MPEG) 990 F

Liste des films disponible sur demande

• VOLANT + PEDALIER + NEED FOR SPEED	499 F	SI VOUS ACHETEZ UN JEU	99 F
• GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1	299 F	• PAD ANALOGIQUE	199 F
• ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS	149 F	• ADAPTATEUR 6 JOUEURS	259 F
		• MANETTE TURBO	99 F

JEUX JAP			
ENNEMY ZERO	449,00	JOHN MADDEN 97	369,00
J LEAGUE VICTORY 97	399,00	KING OF FIGHTER 95	369,00
KING OF FIGHTER 96	399,00	LOST VIKING 2	349,00
OGRE BATTLE	349,00	**MAGIC THE GATHERING**	**369,00**
PUZZLE BUBBLE 3	399,00	**MANX TT**	**369,00**
RIGLOR SAGA 2	399,00	MASS DESTRUCTION	329,00
TENGAMAKIO	399,00	MEGAMAN X 3	299,00
TERRA PHANTASTICA	299,00	MICROMACHINE 3V	369,00
JEUX EUROPEENS		MORTAL KOMBAT TRILOGY	369,00
ANDRETTI RACING	**369,00**	NBA JAM EXTREME	249,00
AREA 51	**349,00**	NBA LIVE 97	369,00
AROK	299,00	NIGHT + PAD	449,00
BATTLE STATION	369,00	PANDEMONIUM	369,00
BEDLAM	**349,00**	PGA TOUR GOLF 97	369,00
BLACK DOWN	349,00	PINBALL GRAFFITI	349,00
BOMBERMAN	349,00	RETURN OF FIRE	369,00
BUG TOO	349,00	SCOR CHER	349,00
BUST A MOVE 2	199,00	SEGA RALLY	299,00
COMMAND & CONQUER	**369,00**	SHINNING THE HOLY ARK	329,00
CRUSADER NO REMORSE	299,00	SKY TARGET	279,00
CRYPT KILLER	349,00	SONIC 3D	369,00
DARK LIGHT	369,00	SOVIET STRIKE	369,00
DARK SAVIOR	369,00	SPOT GOES TO HOLLYWOOD	299,00
DIE HARD TRILOGY	369,00	SUPER PUZZLE FIGHTER	299,00
DOOM	**299,00**	SYNDICATE WARS	369,00
DRAGON BALL Z 2 + 1 MANETTE	**399,00**	**TOMB RAIDER + PAD**	**349,00**
EARTHWORM JIM 2	369,00	TORICO	329,00
FIGHTER MEGAMIX	369,00	TOSHIDEN URA	199,00
FIGHTING VIPERS	**249,00**	VIRTUA COP 2 + GUN	449,00
GRID RUN	369,00	VIRTUA FIGHTER 2	299,00
HEXEN	349,00	VR POOL 96	349,00
INDEPENDANCE DAY	369,00	**WORLD WIDE SOCCER 97**	**299,00**

Promos

JEUX JAP			
FIGHTER MEGAMIX	199,00	**FIFA 97**	**199,00**
KING OF FIGHTER 95	**199,00**	FRANCK THOMAS BIG HURT	169,00
NIGHTS	149,00	IRON MAN	169,00
SHINNING THE HOLLY ARC	149,00	JACK IS BACK	149,00
STREET FIGHTER ZERO	99,00	MAGIC CARPET	169,00
TOSHIDEN 2	**99,00**	NHL HOCKEY 97	199,00
VAMPIRE HUNTER	99,00	SLAM AND JAM 96	129,00
JEUX EUROPEENS		SPACE HULK 2	199,00
ALIEN TRILOGY	199,00	STREET FIGHTER	99,00
BATMAN FOR EVER	199,00	**THEME PARK**	**169,00**
BREAK POINT TENNIS	149,00	TOSHIDEN REMIX	99,00
BUBBLE BUBBLE	**199,00**	VIRTUAL ON	199,00
CHAOS CONTROL	149,00	WWF IN YOUR HOUSE	199,00
DARIUS II	99,00	**JEUX USA**	
FIFA 96	**149,00**	MYST	99,00
		OFF WORLD INTERCEPTOR	99,00

Nintendo 64

NINTENDO 64 EUR + 200 F de bon d'achat* 1390 F

DOOM	569,00	SUPER MARIO KART 64	499,00
FIFA 64	499,00	TUROK	549,00
ISS 64	549,00	WAVE RACE 64	499,00
KILLER INSTINCT GOLD	499,00	* 4 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F	
MORTAL KOMBAT TRILOGY	569,00		
PILOT WINGS 64	499,00		
STARWARS	499,00		
SUPER MARIO 64	449,00		

VOLANT COMPATIBLE AVEC MARIO KART 64	499 F
MANETTE	199 F
MEMORY CARD	99 F
MEMORY CARD 4X	199 F

Playstation

→ PLAYSTATION MULTISTANDARD + 1 JEU AU CHOIX 1990 F
→ PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD + SAC DE TRANSPORT 1290 F
→ VOLANT + PEDALIER 499 F
→ Joystick simulateur de vol 499 F
→ Psychopad 399 F
→ Pistolet 199 F

• SOURIS	169,00
• PRO ACTION REPLAY	369,00
• CABLE DE LIAISON	169,00
• JOYSTICK	369,00
• MANETTE	99,00
• MANETTE ASCII	249,00
• RALLONGE MANETTE	89,00
• MEMORY CARD	99,00
• MEMORY CARD 120 BLOCS	249,00
• PRISE PERITEL RGB	169,00
• ADAPTATEUR MULTI JOUEUR	269,00

JEUX USA			
DARK FORCES	249,00	**DIE HARD TRILOGY**	**369,00**
INDEPENDANCE DAY	299,00	**DISRUPTOR**	**299,00**
RALLY CROSS	399,00	DRAGON HEART	299,00
JEUX JAP		EXCALIBUR	369,00
ACE COMBAT 2	499,00	EXHUMED	349,00
ALUNDRA	499,00	FIFA SOCCER 97	299,00
BASTARD	399,00	FORMULA 1	369,00
BUSHIDO BLADES	499,00	GRID RUN	299,00
COBRA	349,00	HEXEN	349,00
DRACULA X	499,00	INDEPENDANCE DAY	369,00
FINAL FANTASY VII	**499,00**	**INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE**	**299,00**
KOWLODN'S GATE	499,00	ISS PRO	369,00
MACROSS	499,00	JHONA LOMU RUGBY	369,00
ROCKMAN BATTLE CHASE	399,00	KING OF FIGHTER	299,00
SENGOKU MUSOU	399,00	LA CITE DES ENFANTS PERDUS	349,00
TIME CRISIS	499,00	LAST DYNASTY	349,00
TOBAL 2	499,00	LAST RESORT	349,00
VANDAL HEART	199,00	**LEGACY OF KAIN**	**349,00**
WILD ARMS	**299,00**	**LES CHEVALIERS DE BAPHOMET**	**349,00**
JEUX EUROPEENS		LITTLE BIG ADVENTURE	349,00
2 EXTREME	**299,00**	LOST VIKING 2	349,00
ACTUA SOCCER 2	349,00	MAGIC : THE GATHERING	349,00
ADDIDAS POWER SOCCER 97	**299,00**	MAMOTEK WARRIOR	299,00
ALL STAR SOCCER	369,00	MEGAMAN X3	299,00
ANDRETTI RACING	369,00	MICROMACHINE 3V	369,00
AREA 51	349,00	MONSTER TRUCKS	369,00
AREA 51 + GUN	499,00	MORTAL KOMBAT TRILOGY	349,00
AYRTON SENNA KART	299,00	NAMCO MUSEUM 3	299,00
BATTLE STATION	**369,00**	NAMCO MUSEUM 4	299,00
BEDLAM	349,00	NASCAR RACING	349,00
BLACK DOWN	349,00	NBA IN THE ZONE 2	299,00
CARNAGE HEART	299,00	NBA LIVE 97	369,00
COMMAND AND CONQUER+ PAD	**349,00**	NEED FOR SPEED 2	369,00
CONTRA	299,00	NHL FACE OFF 97	299,00
COOL BOADERS	349,00	NHL HOCKEY 97	299,00
CRASH BANDICOOT	**399,00**	OVERBLOOD	369,00
CROW CITY OF ANGELS	349,00	**PANDEMONIUM**	**349,00**
CRUSADER NO REMORSE	369,00	PANZER GENERAL II	369,,0
CRYPT KILLER	349,00	PERFECT WEAPON	369,,0
DARK FORCES	369,00	PGA TOUR GOLF 97	369,00
DARK LIGHT	369,00	PLAYER MANAGER	349,00
DESCENT 2	299,00	PORSCHE CHALLENGE	299,00
DESTRUCTION DERBY 2	**369,00**	POWER RANGER ZERO	349,00
		PSYCHIC FORCE	349,00
		RAGE RACER	349,00
		RALLY CROSS	TEL
		RAVEN PROJECT	299,00
		REBEL ASSAULT 2	369,00
		RELOADED	299,00
		RESIDENT EVIL + CARTE MEMOIRE	**349,00**
		RIDGE RACER REVOLUTION	329,00
		ROAD RAGE	349,00
		SIM CITY 2000	349,00
		SOUL BLADE	399,00
		SOVIET STRIKE	**369,00**
		SPIDER	349,00
		SPOT GOES TO HOLLYWOOD	369,00
		STREET FIGHTER ALPHA 2	**349,00**
		SUIKODEN	349,00
		SUPER PANG COLLECTION	299,00
		SUPER PUZZLE FIGHTER	299,00
		SWAGMAN	**369,00**
		SYNDICATE WARS	369,00
		TENKA	369,00
		TEKKEN 2	**399,00**
		TEN PIN ALLEY	349,00
		TEST DRIVE : OFF ROAD	369,00
		TIME COMMANDO	**329,00**
		TOBAL 1	**349,00**
		TOKYO HIGHWAY BATTLE	349,00
		TOMB RAIDER + 1 MANETTE + 1 MEMORY CARD	**369,00**
		TOTAL NBA 97	299,00
		TRANSPORT TYCOON	369,00
		VANDAL HEART	369,00
		VIRTUAL POOL 96	349,00
		VIRTUAL TENNIS	349,00
		V RALLY + T SHIRT	369,00
		WARCRAFT 2	369,00
		WAR GODS	349,00
		WARHAMMER	369,00
		WING COMMANDER 4	369,00
		WINGOVER	349,00
		X COM 2	299,00

Promos

JEUX USA		JEUX EUROPEENS			
OFF WORLD INTERCEPTOR	99,00	**ALIEN TRILOGY**	**169,00**	NBA JAM EXTREME	199,00
RAYMAN	99,00	BATMAN FOR EVER	199,00	NBA LIVE 96	149,00
TOP GUN	99,00	BREAK POINT TENNIS	199,00	NEED FOR SPEED	169,00
JEUX JAP		BURNING ROAD	199,00	NFL QUATERBACK 97	169,00
CHORO Q	**99,00**	BUST A MOVE 2	169,00	OLYMPIC GAMES	199,00
COSMIC RACE	99,00	**D**	**199,00**	OLYMPIC SOCCER	199,00
DRAGON BALL Z 2	199,00	DARK STALKERS		PROJET OVERKILL	199,00
NIGHT STRIKER	99,00	NIGHT WARRIOR	199,00	PROJET X2	199,00
OVER BLOOD	149,00	DAVIS CUP TENNIS	199,00	RAYMAN	169,00
SAMOURAI SHODOWNS 3	**199,00**	**DRAGON BALL Z + PAD PROGRAMMABLE**	**299,00**	RETURN FIRE	199,00
STAR GLADIATOR	**149,00**	EXTREME PINBALL	149,00	ROAD RASH	169,00
STREET FIGHTER REAL BATTLE	**99,00**	FADE TO BLACK	169,00	SHOCKWAVE	99,00
TOSHIDEN 3	199,00	**FIFA 96**	**149,00**	**SLAM AND JAM 96**	**129,00**
VAMPIRE	**99,00**	HI OCTANE	99,00	STAR GLADIATOR	199,00
		JET RIDER	299,00	**TOTAL NBA'96**	**199,00**
		KONAMI OPEN GOLF	249,00	TUNEL B1	199,00
		MAGIC CARPET	**149,00**	**VIEW POINT**	**149,00**
		NBA IN THE ZONE	169,00	**WRESTLEMANIA**	**169,00**
				WWF IN YOUR HOUSE	199,00

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F - Chronopost : 65 F (paiement hors CR)	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

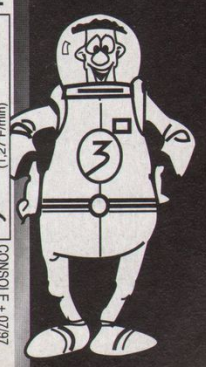
Nom : ..... Prénom : .....
N° client : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature
(signature des parents pour les mineurs) :

Je joue sur :
❒ SUPER NINTENDO ❒ SUPER FAMICOM ❒ 3 DO ❒ SATURN
❒ SUPER NES ❒ MEGADRIVE ❒ JAGUAR ❒ NINTENDO 64
❒ NEO GEO ❒ PLAYSTATION

Mode de paiement : ❒ Chèque postaux ❒ Chèque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs
❒ Carte Bancaire N° .....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ...../..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

PASSES TES COMMANDES SUR
3615 ESPACE 3 (1,27 F/min)



CONSOLE + 07/97

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

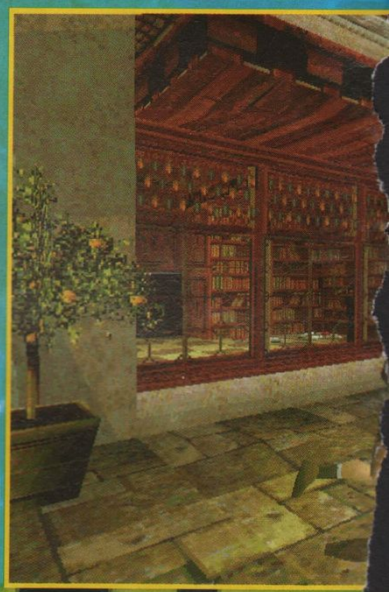
Tomb Raide

La diva des jeux vidéo est enfin de retour: Lara Croft, en chair et en forme, fait son grand come-back dans Tomb Raider 2. Suivez le guide!

La belle s'est fait désirer pendant un an. Une longue année, à rêver d'elle, de ses longues jambes polygonales, de son déhanchement à damner un saint, de son visage narquois et de son fusil à pompe...
Core Design travaille d'arrache-pied pour tenir les délais et offrir aux joueurs leur plus beau cadeau de Noël. Même au stade actuel du développement, le résultat est la hauteur de nos espérances: Tomb Raider 2 s'annonce comme une suite explosive. Mais attention, ne vous attendez pas à une révolution. Tomb Raider 2 est victime de son succès et subit la loi du business, à savoir: "On ne change pas une formule qui gagne." On l'améliore, on allonge sa durée de vie, on gomme les erreurs mais, au final, on prend la même et on recommence... à quelques "gros" détails près.

Sa Majesté Lara Croft

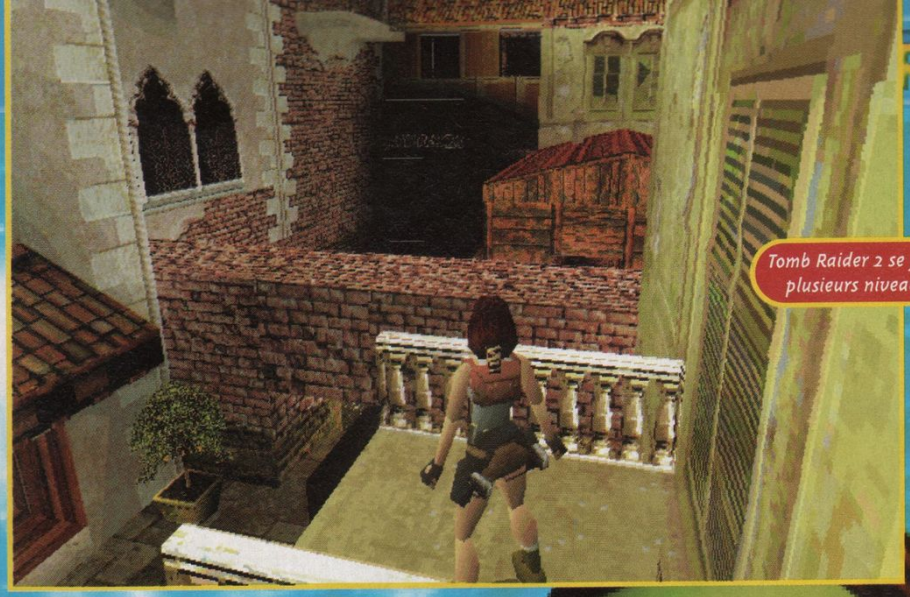
Commençons par l'héroïne, Lara Croft. En l'espace d'un jeu, elle est devenue la première superstar virtuelle, dépassant le simple cadre du jeu vidéo. On la verra sur écran géant lors du prochain concert de U2. Elle a fait la couverture de magazines de mode anglais, habillée par les meilleurs couturiers, et Ian Livingstone (patron de Eidos Interactive) nous a même parlé d'un film, en collaboration avec Hollywood, ou bien d'une série animée. Les rumeurs vont bon train, mais en tout cas une chose est sûre: Eidos a déjà découvert la réplique en chair et en os de Lara Croft, une jeune actrice anglaise tip-top au poil. Mais revenons à Tomb Raider 2. En plus de sa panoplie déjà très vaste de mouvements, Lara pourra désormais grimper aux murs (et faire de la varappe sur des surfaces spécifiques), se battre sous l'eau avec un harpon. Son armement sera plus conséquent, ce qui nous changera du premier épisode. Elle pourra utiliser des moyens de locomotion mais on ne sait pas lesquels. La belle se défendra en repoussant ses ennemis, se battra à l'arme blanche et explosera certaines parties du ▶



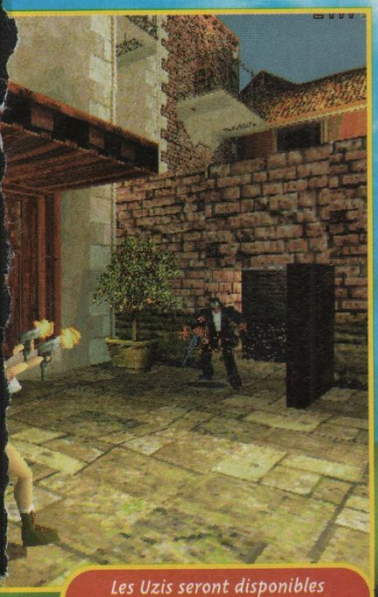
Lara est encore plus maniable que dans le premier volet.

PLAYSTATION
● Core Design/Novembre

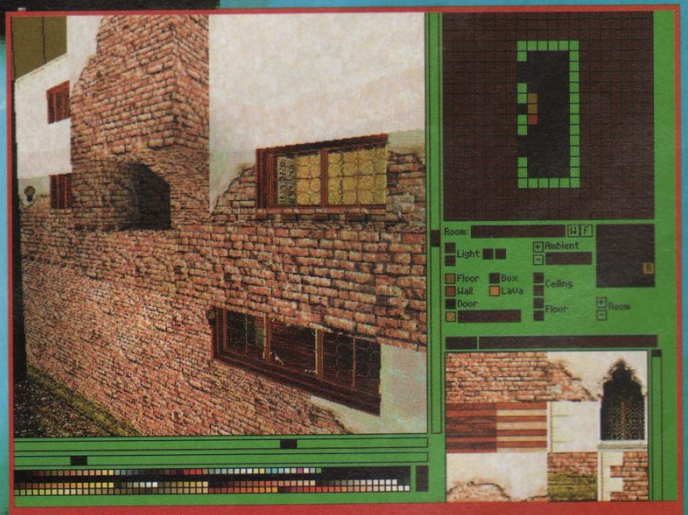
r 2



Tomb Raider 2 se joue toujours sur plusieurs niveaux de hauteur.



Les Uzis seront disponibles beaucoup plus tôt dans le jeu.



Les graphismes définitifs seront en 32 000 couleurs.

Deux nouveaux ennemis: les dobbermans et les fanatiques.

▶décor pour se frayer un passage. Techniquement, elle est mieux faite, avec des formes plus arrondies ("sili" mais pas "cône") et sa natte est animée, ce qui apporte une souplesse à sa démarche.

La bande à Lara

A ma gauche, Lara, 60 kg toute mouillée et deux Uzis dans les mains. A ma droite, une quarantaine d'ennemis différents, avec cette fois-ci beaucoup plus d'humains et encore des animaux. Maintenant que le combat est possible dans l'eau, Lara rencontrera des plongeurs, des requins, des murènes et des méduses. Dans les airs, les aigles seront de la fête tandis que, au sol, les membres d'une secte mystérieuse se lanceront à ses trousses. Chaque ennemi a maintenant sa propre palette et les graphismes définitifs seront en 32 000 couleurs (les photos de cet article en proposent beaucoup moins). Les méchants seront moins bourrins, auront une vie propre, et on nous promet une histoire moins linéaire avec des rebondissements et des personnages annexes. Les niveaux sont tous inédits, avec des lieux très variés: la grande muraille de Chine, Venise, un navire échoué et renversé (on marche au plafond!), le Tibet et un dernier niveau secret. Grande nouveauté pour les claustrophobes: il y aura des passages en extérieur avec des variations climatiques. Pour le niveau du naufrage, on aura même droit à Lara en maillot de bain!

Moteur!

Le moteur en 3D a été amélioré: il n'est pas plus rapide, mais les décors sont plus beaux et plus variés. Il y a des effets lumineux en temps réel avec des idées bien sympa, comme la torche de détresse qu'utilise Lara pour se repérer dans la pénombre. La caméra a été optimisée pour éliminer les angles morts: elle suit mieux l'action et on n'a plus de surprises en pivotant. Les mouvements de Lara ont aussi été corrigés pour une jouabilité plus fluide. Espérons que cela ne nuira pas aux automatismes des vétérans. La bande sonore a totalement été refaite et s'accordera toujours aussi bien à l'action. Il y aura de nouveaux pièges et les systèmes des salles secrètes et de la boussole ont été conservés. On ne sait pas encore si la sauvegarde se fera automatiquement ou, comme précédemment, avec les cristaux. La magie fera son apparition de manière spectaculaire à la fin du jeu, et il y aura des courants dans l'eau. Pour finir, la caméra est utilisée de manière plus dynamique afin de mettre en valeur certains passages importants. Bien sûr, on aura droit à des séquences cinématiques encore plus belles et plus longues. En conclusion, ce sera l'extase. Rangez les moquettes: ça va baver sur les paddles!

Prêt pour un petit plongeon? N'oubliez pas votre harpon.

Que c'est triste Venise... Voilà un niveau en extérieur.

On devra se battre sous l'eau.

PSYGNOSIS

GameMania

PlayStation

Du 1er juin au 31 août 1997, achète 2 de ces jeux

et reçois un jeu

Wipeout 2097 gratuit* !!!

Wipeout gratuit* !!!
Wipeout gratuit* !!!
Wipeout gratuit* !!!

Pour recevoir ton jeu Wipeout 2097 gratuit envoie à l'adresse suivante :
Psygnosis - Gamemania - 92, avenue de Wagram - 75017 Paris

1. *Les tickets de caisse et les n° de code barre des 2 jeux achetés*
2. *Un chèque de 49 frs à l'ordre de Psygnosis pour les frais de port et de gestion*
3. *Ton nom et ton adresse complète*

1/ Offre valable uniquement en France Métropolitaine du 1er juin 1997 au 31 août 1997. 2/ Un seul bulletin par famille. 3/ Offre valable uniquement sur les titres PlayStation cités ci-dessus. 4/ Dans la limite des stocks disponibles. 5/ Psygnosis ne peut être tenu responsable pour tout envoi perdu, incomplet ou endommagé. 6/ Les preuves d'achat ne pourront être retournées. 7/ Offre non cumulable. 8/ Toute demande illisible ou raturée ne sera pas acceptée par Psygnosis, ainsi que toute preuve d'achat falsifiée. 9/ Seules seront acceptées les preuves d'achat des jeux neufs achetés entre le 1er juin et le 31 août 1997.

and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

*49 frs pour les frais d'envoi et de gestion

Roscoe Mc Queen

Tout feu, tout flamme, Roscoe Mc Queen est un pompier super-héros qui joue de la hache comme pas deux. Sortez les arrosoirs, ce soir on vous met le feu!

Eteignez les flammes avant qu'elles ne se propagent.

Fils spirituel de Steve Mc Queen dans "La Tour infernale", Roscoe est l'archétype du héros américain, musculeux de la tête et haleine fraîche. Alors que ces confrères préfèrent lutter contre le crime, il affronte les flammes avec sa lance à eau...
Vous l'aurez compris, Roscoe Mc Queen est un jeu d'action original, non violent, qui n'est pas sans rappeler un vieux titre édité par Human, The Firemen. Mais la ressemblance s'arrête là. Roscoe Mc Queen ne propose pas de mode 2 joueurs et, surtout, les graphismes sont entièrement en 3D avec une débauche d'effets spéciaux.

Au feu les pompiers!

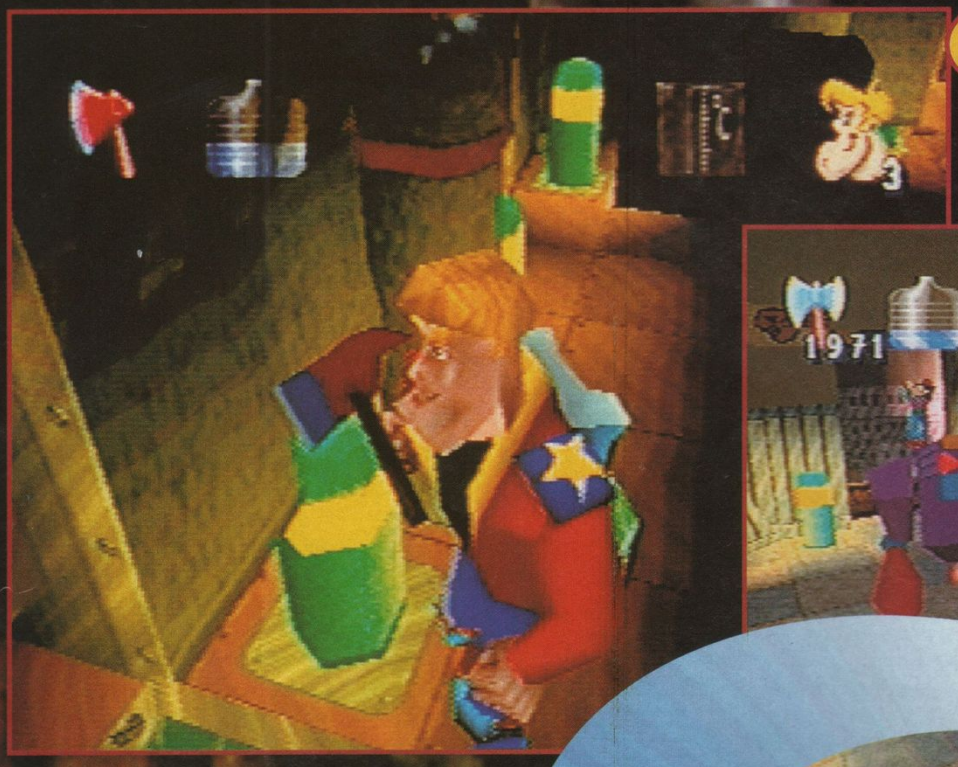
S'il faut trouver une référence à Roscoe Mc Queen, on pense immanquablement à Tomb Raider. En effet, dès qu'on parle de jeu en 3D avec le personnage vu de dos, on ne peut s'empêcher de penser au chef-d'œuvre de Core Design. Mais, à y regarder de plus près, on s'aperçoit que Roscoe ne joue pas sur le même registre. Tout d'abord, c'est un jeu d'action pure et dure, malgré la présence de quelques passages secrets et autres bonus cachés. Ici, c'est la lutte contre l'incendie qui occupe le devant de la scène. Roscoe doit éteindre les feux avant qu'ils ne se propagent. Pour cela, il dispose d'une réserve d'eau en quantité limitée. Quand il se retrouve à sec (hum... humour foireux!), il lui suffit de défoncer quelques placards à

PLAYSTATION

● Slippery Snake Studio/Octobre

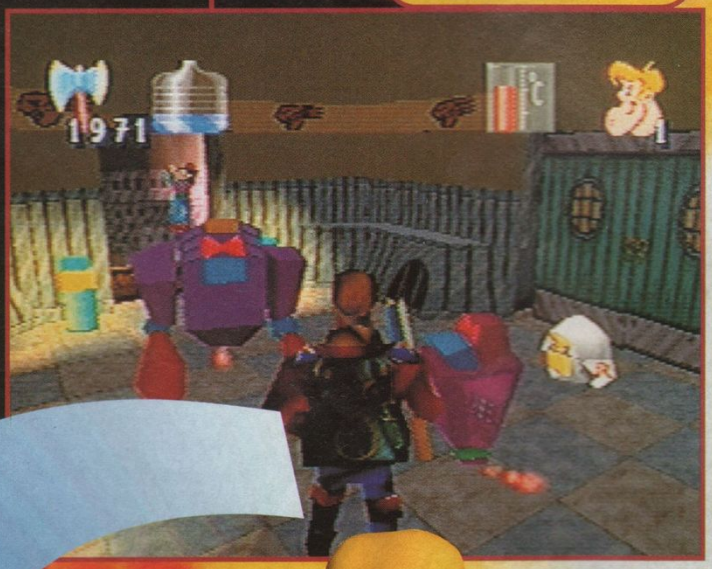
Il y a beaucoup de bonus à récupérer, comme ces bonbonnes d'eau.

Roscoe vient de sauter sur un tremplin pour avoir une vue d'ensemble.



Pour l'instant, la caméra ne "bugge" pas.

Ces robots ne résistent pas à quelques coups de hache.



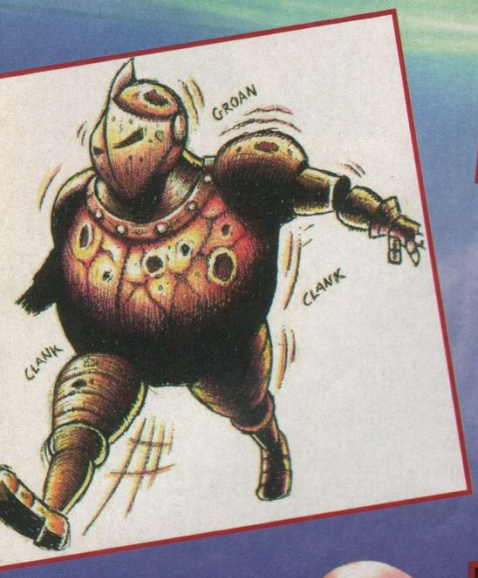
grands coups de hache pour récupérer des bonus et des bouteilles d'eau.
Mais la hache lui sert aussi à bien d'autres choses, notamment à désactiver les robots pyromanes qui se baladent un peu partout. Et, comme si ce n'était pas assez compliqué comme ça, il y a les victimes à secourir. Quel métier !

Y a pas le feu au lac

Pour une surprise, c'est une bonne surprise, comme dit mon facteur. Roscoe Mc Queen n'est pas le jeu du siècle, mais il est prometteur. Les graphismes dans le style cartoon sont réussis, et il y a quelques bonnes idées, comme Digit, le petit robot qui accompagne Roscoe et lui donne de précieux conseils. La difficulté progressive et la relative simplicité des énigmes (en tout cas au début) le destinent à un public large qui recherche le fun plutôt que le challenge. D'ailleurs, l'humour a une place de choix, autant dans les graphismes que dans les commentaires de Roscoe ou des victimes qu'il doit sauver.
La caméra dynamique qui suit Roscoe est bien gérée, ce qui évite la plupart des bugs inhérents à ce genre de vue. Bien évidemment, on retrouve les classiques bonus qui pimentent les jeux d'action, ici sous la forme de bombes à eau et de haches de lancer. Rendez-vous à la rentrée pour une preview toute chaude.

Digit vient de téléporter une victime.

Les effets pour les flammes et la fumée sont réussis.



Medievil

Retenez bien ce titre: Medievil. Avec des graphismes somptueux, une musique divine et des séquences cinématiques infernales, ce jeu dispose d'un énorme potentiel. Chronique d'un succès annoncé...

Medievil est un jeu d'aventure en 3D qui combine action et réflexion. Les influences sont évidentes: Ghouls'n Ghosts pour l'action et le look arcade, les films de Tim Burton (l'inoubliable "Etrange Noël de monsieur Jack") et l'atmosphère bizarre d'"Addams Family". La séquence cinématique d'intro nous met tout de suite dans le ton... et quel ton! Elle est tout bonnement fabuleuse, avec une qualité et une réalisation dignes des meilleurs films en images de synthèse. Zarok, un sorcier fou, s'est emparé d'une paisible contrée médiévale. Avec ses pouvoirs magiques, il a aspiré l'énergie vitale des habitants et réuni une armée de créatures infernales. Scénario classique s'il en est, suivi du sempiternel chevalier, rasé de frais, sourire béat et haleine fraîche, parti en croisade contre le Mal. Eh bien, non! Cette fois-ci, il sera dur de se mettre dans la peau du héros puisqu'il n'en a pas, de peau. Réveillé d'entre les morts, Sir Daniel Fortesque (merci pour le faux nom franchouillard) est un squelette décrépi qui, pour une raison inconnue, a mal réagi à l'appel de Zarok. La ressemblance avec le monsieur Jack du film réalisé par Burton est évidente. Qu'importe: le look "anorexique" est tout bonnement génial.

Donner un vrai coup de main

Et puis, il y a quelques avantages à être un squelette, comme déboîter son bras gauche pour frapper les autres. Mais rassurez-vous, vous aurez bien d'autres armes à vous mettre sous la... main: armes de poing (trois

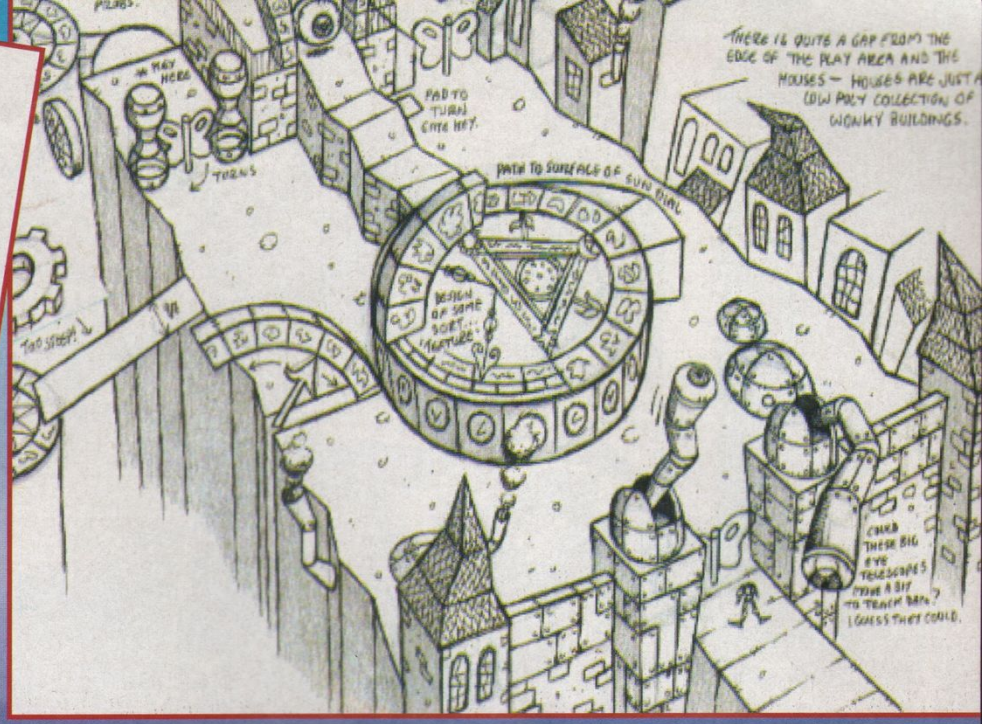
La caméra dynamique se déplace automatiquement pour éviter les angles morts.

L'arc avec les flèches enflammées vaut le détour.

Dans le village, le danger peut venir de n'importe où.

PLAYSTATION

Millenium/Novembre



types d'épée et une masse) et armes de jet (dagues, arbalètes, arcs, hache et même os de poulet!). Ne rigolez pas, vous leur trouverez une réelle utilité contre un certain démon des ombres. Sir Fortesque ne pourra porter qu'une seule arme à la fois, alors il faudra bien choisir, en fonction des niveaux parmi celles disséminées. Il récupérera aussi un bouclier pour se protéger et des potions aux effets divers. Il y en a qui rendent invisible ou invincible, d'autres qui vous rétrécissent ou transforment les ennemis en créatures inoffensives... Mais la palme de l'originalité revient à la potion de dragon: une gorgée et vous vous transformez en dragon rouge cracheur de feu pour un court laps de temps.

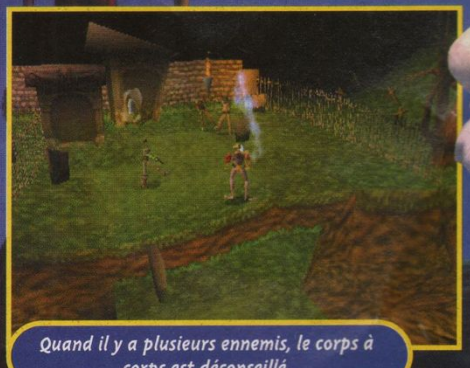
Une réalisation démoniaque

Techniquement, Medievil a plus d'un atout dans sa poche. On nous promet trente niveaux aux graphismes différents. Le moteur en 3D n'a rien à envier aux grosses pointures du genre, et la caméra dynamique qui suit le joueur semble optimisée pour éviter les problèmes de jouabilité, fréquents dans ce type de jeu. Dans la version finale, il y aura une cinquantaine de monstres et, pour varier les genres, des niveaux privilégieront les énigmes, la recherche d'objets ou encore le terrain. A deux moments, dans les niveaux-bonus, vous contrôlerez le meilleur ami de Fortesque: Morten le Ver de terre, avec qui se sont noués des liens très étroits six pieds sous terre. De nombreuses séquences cinématiques ont été intégrées (quatre minutes environ) pour soutenir le scénario, et la musique présentée était d'une qualité rare pour un jeu vidéo. Résultat: une atmosphère particulièrement réussie. Le jeu tourne à 25 images/seconde pour la version Pal, et en plein écran qui plus est. Fin du fin, le mode haute résolution (512x256) de la Playstation est mis à profit et tous les décors sont pré-éclairés. L'utilisation du paddle analogique est d'ores et déjà prévue, mais on n'en connaît pas encore les répercussions sur la jouabilité.

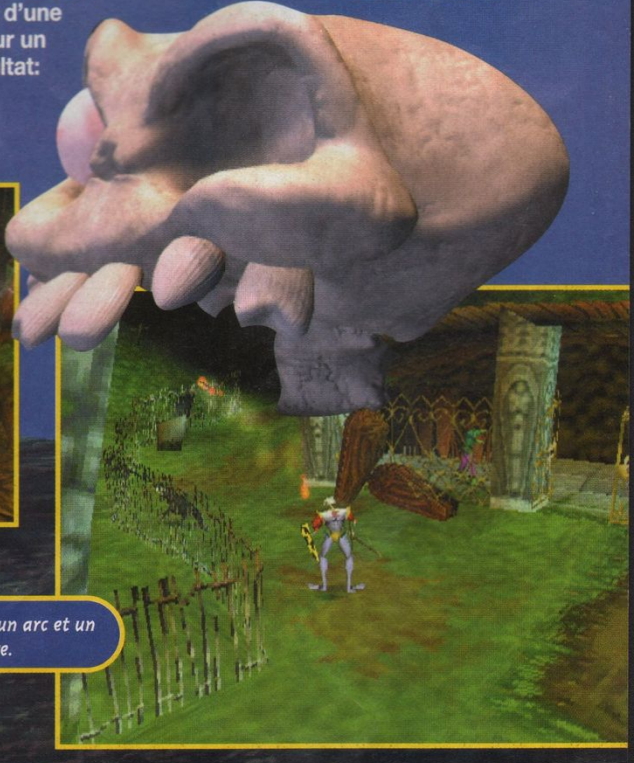
Quoi qu'il en soit, Medievil est un jeu original, très prometteur et qui devrait faire parler de lui dans les prochains mois.

Restez à l'écoute.

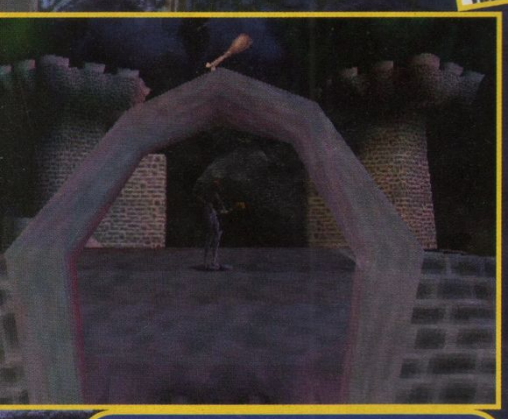
Sous une pluie battante, Sir Fortesque découvre un coffre.



Quand il y a plusieurs ennemis, le corps à corps est déconseillé.



Sir Daniel Fortesque himself, avec un arc et un bouclier dans le cimetière.



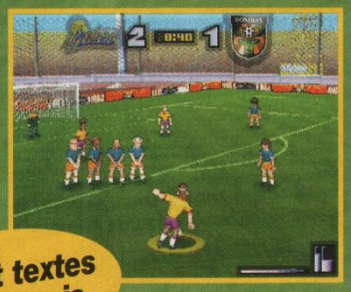
Les os de poulet sont plus utiles qu'on ne pourrait le croire.

Le jardin est propice aux énigmes les plus vicieuses.

Bien souvent, la caméra se déplace pour élargir la vision du joueur.

all Star soccer

Vous pensez que tous les jeux de foot se ressemblent ?



Voix et textes en français

- Un jeu de Football/Arcade hors du commun.
- Déterminez les caractéristiques de vos joueurs.
- Définissez les tactiques et le style de jeu de vos équipes.
- Un style unique : commentaires désopilants, caricatures de joueurs célèbres.
- Créez et sauvegardez vos équipes pour affronter celles de vos amis.
- Un mode multi-joueurs à 8 bourré d'options.

Essayez un jeu de football radicalement différent !

EIDOS INTERACTIVE

Distribué par Eidos Interactive France
6 Boulevard du Général Leclerc
92115 Clichy Cedex

All Star Soccer. All rights reserved. © 1997 Eidos Interactive.
"PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

PlayStation

Pour plus d'informations
3615 EIDOS*
08 36 68 19 22*
* 2,23 la minute

Fighting Force

Sacrés grands maîtres de la 3D avec leur hit interplanétaire Tomb Raider, les Anglais de Core Design tentent de remettre au goût du jour le beat-them-all. L'exploit est en très bonne voie.

Pour les petits nouveaux, rappelons que les beat-them-all faisaient fureur à l'époque des 16 bits avec des titres mythiques comme Double Dragon ou la série des Street of Rage. Avec l'arrivée des 32 bits, ils sont passés à la trappe, démodés avec leurs sprites tout plats, et remplacés par les jeux de baston en 3D, Virtua Fighter et Tekken en tête. Depuis, hormis quelques tentatives frileuses (Guardian Heroes, Three Dirty Dwarves...), plus rien, nada, macache... Si, tiens, un Die Hard Arcade sur Saturn, bien fait, mais à la durée de vie décevante. Bref, en se lançant dans ce registre poussiéreux avec Fighting Force, Core Design prend un risque.

Coup de boule en 3D, SVP

Attention les mirettes, le jeu est entièrement en 3D, des décors aux méchants en passant par le héros. L'avantage est évident: une nouvelle dimension est apportée aux combats avec des déplacements en avant et arrière-plan et une caméra dynamique pour donner un petit côté cinématographique à l'action. La 3D apporte aussi une grande liberté de destruction, et les programmeurs s'en sont donné à cœur joie. Rien que dans le premier niveau, on peut exploser les voitures qui passent à coups de roquette, récupérer les pneus pour les balancer à la gueule des méchants, et même en arracher le moteur pour leur flanquer sur le pif (enfin, si on joue le gros bras du jeu). Il y aura quatre personnages différents, deux filles et deux garçons, avec en tout une cinquantaine de coups divers et variés. De quoi bastonner à bras raccourcis sans s'ennuyer. Contrairement aux jeux de baston, il n'y a pas de garde mais on peut esquiver les coups en se déplaçant sur le côté. Les vicieux apprécieront la panoplie d'armes disponibles: flingues en pagaille, couteau, haches, en tout une vingtaine de trucs rigolos.

De la baston façon belle époque...

Fighting Force réactualise le beat-them-all à grand renfort de 3D, consoles 32 bits obligent. Mais Core Design a aussi repris les bonnes vieilles recettes de la belle époque: un mode 2 joueurs (avec possibilité de fracasser son pote en traître), des boss bien baveux, des armes, des coups circulaires qui touchent tout le monde, quelques passages secrets, des bonus et de la baston à gogo. Petit bonus: on a droit aux Combos et on peut frapper son adversaire à terre. Le traitement en 3D est réussi et l'espace est bien mis en valeur avec la caméra dynamique. Pour l'instant, les limites des deux consoles (Playstation et Saturn) imposent un maximum de six personnages à l'écran, joueurs compris. C'est suffisant pour se baffer dans la joie et la bonne humeur. On nous promet sept stages avec une trentaine de niveaux, ce qui laisse présager une bonne durée de vie. Les versions Playstation et Saturn sont sensiblement identiques.

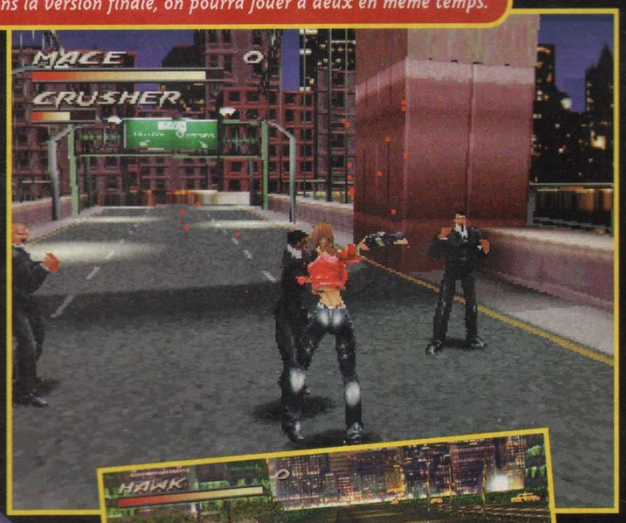
Coup de pied circulaire: un grand classique!

Alana est la "petite fille" du groupe mais elle cartonne sec.

PLAYSTATION

● Core Design/Septembre

Dans la version finale, on pourra jouer à deux en même temps.



Qui veut un gros "peuneuuhh" dans la figure?

SATURN

● Core Design/Septembre

Mace en pleine séance de vandalisme. Que fait la censure?

Smasher est aussi lent qu'il est fort.

Conquest Earth

La vague des wargames en temps réel va bientôt déferler sur nos 32 bits. Après Command & Conquer et Warcraft 2, Conquest Earth s'annonce comme le fer de lance de cette nouvelle tendance.

Le terrain (ici un pont) joue un rôle stratégique.

Après avoir fait des ravages sur PC, les wargames en temps réel, calqués sur le modèle de C&C et Warcraft (eux-mêmes pompés sur Dune 2), ont été adaptés sur console. Comme c'est souvent le cas pour de telles adaptations, la jouabilité souffrait du transfert souris/pad. Conquest Earth ne devrait pas avoir ce problème, puisqu'il a été développé conjointement sur Saturn, Playstation et PC. Sa jouabilité a donc été spécialement étudiée pour nos pads chéris. Les joueurs consoleux étant, paraît-il, moins cérébraux (beeeuuuuuhhh) que ceux sur PC, Data Design a aussi accentué le rythme pour offrir une action plus trépidante avec, en prime, quelques pures phases de shoot comme dans l'ancien temps. On en salive à l'avance.

Les aliens se morphent pour créer des unités plus puissantes.

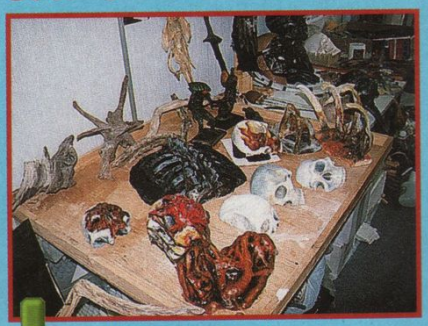
PLAYSTATION
● Data Design/Septembre

SATURN
● Data Design/Septembre

E.T. go home (bastard!)

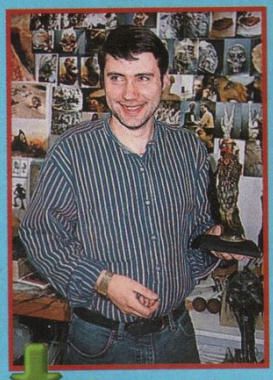
Dans Conquest Earth, vous aurez le choix entre des aliens baveux et ds braves humains bien violents. Selon le camp choisi, l'interface de jeu est différente, ainsi que les stratégies et les unités mises à votre disposition. Par exemple,

CAPOTE EARTH



Les effets spéciaux "traditionnels" permettent un luxe de détails.

Les séquences cinématiques de Conquest Earth (plus de huit minutes, c'est énorme) sont d'excellente qualité. Pour les séquences finales, Data Design s'est payé le luxe de mélanger 3D et effets spéciaux traditionnels à base de latex. Le résultat a tellement plu qu'un produit dérivé est né: la capote Conquest Earth, que nous exhibe fièrement Eamon Barr, le "product manager" du jeu. Malheureusement, elle ne sera pas commercialisée. Snif!



Enfin une capote à ma taille!

La défense des bâtiments est primordiale.

Les décors sont plus variés que dans C&C ou Warcraft 2.

Fait inédit, trois fenêtres donnent un aperçu en temps réel des champs de bataille.

les humains n'ont pas besoin de récolter du matériel ni de la thune: ils ont un budget fixe, à partir duquel ils construisent leurs bases et leur armée. Les aliens, par contre, ont besoin de silicone pour se développer. La gestion côté humain est classique: on construit des bâtiments qui permettront d'acheter des unités de plus en plus fortes. Les aliens fonctionnent plus sur le modèle d'une fourmilière: les fantassins s'amalgament pour former des unités plus puissantes. Ils peuvent aussi se camoufler comme Predator. Par contre, les humains ripostent en envoyant des espions. Bref, ce sera la foire d'empoigne.

Faites chauffer les neurones

Conquest Earth s'annonce comme un wargame en temps réel passionnant, à la fois fun et tactique. Fun parce qu'on peut prendre le contrôle d'une unité et le jeu devient un bon shoot poilant. Tactique parce qu'on peut donner des ordres structurés à des groupes d'unités. Il y a trois ordres d'attaque plus ou moins violents (Rampage, Hunt, Seek & Destroy) et quatre modes de défense (Garde, Défense du sol, Escorte et "Assistance à personne en danger"). De plus, on pourra définir un chemin avec des points clés pour éviter les charges désordonnées et accessoirement organiser des patrouilles. Conquest Earth semble très prometteur. La version Playstation sera un peu plus jolie avec 32 000 couleurs. On en piaffe d'impatience.

On peut contrôler une unité ou tout un groupe.

HERCULES

PLAYSTATION

Disney/Novembre

Hercules est la super-production Disney que l'on attendait tous sur 32 bits. Cette fois-ci, Picsou a bien fait les choses puisque le jeu sortira en même temps que le dessin animé au cinéma. Quel talent!

Le centaure est un des boss du jeu.

Il est grand, il est beau, il sent bon le sable chaud, il porte des sandales et a les cheveux frisés. Non, ce n'est pas le chanteur glandeur Antoine, mais bel et bien Hercules, demi-dieu de son état et héros de la dernière production Disney. Grande première dans l'histoire des jeux vidéo, le développement du jeu s'est fait simultanément avec la production du dessin animé. C'est dire à quel point Picsou tient notre industrie à cœur. Ainsi, on retrouve plusieurs séquences tirées du film, superbement compressées, et des chansons magnifiques. C'est un avantage incroyable pour Hercules, le jeu. N'importe quel autre boîte de développement aurait engouffré la totalité de son budget pour arriver à un tel résultat. Mais n'allez pas croire que le jeu en lui-même est pourri (chose malheureusement fréquente pour ce genre d'adaptation). Disney maîtrise bien la Playstation, et nous le prouve avec talent.

Dessin animé en 3D

Hercules est un jeu d'action qui mélange ingénieusement les éléments 2D et 3D. Il fallait impérativement des sprites pour rester fidèle au dessin animé. De plus, la 3D actuelle est trop restrictive pour fournir une telle richesse graphique. Tout le génie des programmeurs a été d'adapter la jouabilité et la 3D

La caméra opère automatiquement un zoom avant ou arrière selon l'action.

Ici, il faut éviter la foule. Le cyclope au fond de l'écran est sublime.

La méduse a un rôle plus important dans le jeu que dans le dessin animé.

Hercule est un sprite, mais le couperet est en 3D.

Ces sacs de sable sont un bel exemple des nombreux effets 3D.

aux exigences graphiques que requiert un tel jeu. A en juger par ce qui nous a été donné à voir, ce pari est d'ores et déjà gagné. Le jeu exploite deux sortes de moteur: le premier utilise un scrolling latéral traditionnel mais amélioré par des éléments modélisés en 3D qui apportent une réelle profondeur aux décors. Les concepteurs ont beaucoup joué avec les déplacements à l'arrière-plan et l'avant-plan pour accentuer cet effet. Le second moteur de jeu s'apparente à celui de Crash Bandicoot, avec un scrolling "en profondeur". Animation en 2D et objets en 3D s'y mélangent de manière homogène afin de créer un environnement inédit.

Hollywood!

Avec dix niveaux tous plus beaux les uns que les autres, Hercules s'annonce comme un des événements majeurs de cette fin d'année sur Playstation. Disney semble avoir mis le paquet à la fois pour la réalisation et la promotion de son jeu. La bande sonore est tout simplement fantastique, avec des voix de comédiens professionnels comme James Wood pour Hadès, et des bruitages de haut niveau. La jouabilité est d'ores et déjà bien réglée (on peut courir, sauter, s'accrocher, frapper à l'épée ou donner des coups de poing dévastateurs), et le souci apporté au moindre détail est remarquable. Par exemple, les bonus sont interprétés dans le jeu comme des dons des dieux: l'éclair de Zeus, le feu d'Hephaestos...
Il ne reste plus qu'à prendre rendez-vous en novembre. Allez voir le dessin animé et ensuite, continuez à rêver avec le jeu.

L'éclair est un bonus, don de Zeus.

Cette phase de jeu ressemble fort à Crash Bandicoot.

Deathtrap Dungeon

Ian Livingstone, grand patron de Eidos Interactive, revient à ses premières amours avec Deathtrap Dungeon, un jeu "dont vous êtes le héros".

Les décors sont très variés.

PLAYSTATION

● **Eidos/Septembre**

Inspiré de la série "Un livre dont vous êtes le héros", Deathtrap Dungeon est un jeu d'action et d'exploration en 3D dans un monde heroic-fantasy très vaste, composé de 10 niveaux divisés en 65 parties. Comme son nom l'indique, il sera truffé de trappes et de pièges en tout genre prêts à engloutir l'aventurier insouciant. Il faudra donc faire marcher ses méninges pour s'en sortir vivant. Mais que nos amis bourrins se rassurent: une cinquantaine de monstres différents les attendent de pied ferme. Vous jouez le rôle d'un guerrier ou d'une amazone sexy, voire à poil. Ce dernier détail est d'autant plus croustillant que les personnages sont vus de dos avec une caméra dynamique prompte à éviter les angles morts. L'équipement se résume aux armes et aux sortilèges (pas d'objets utilitaires genre corde ou rations), et les pièces d'or servent seulement à accéder à certains points de sauvegarde. L'interactivité se limite à marquer son passage à la craie sur le sol. Il n'y aura personne à qui parler et aucune boutique ni auberge. Bref, ce n'est pas un RPG.

Cochon de guerre!

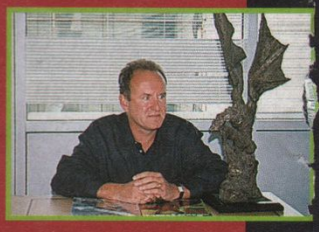
Il faut dire que, avec l'arsenal disponible, Deathtrap Dungeon mise avant tout sur l'action: lance-flammes, grenades, bombes, lance-roquette. Le tout à la sauce médiévale bien sûr: la roquette est une fusée d'artifice et un cochon truffé fait office de bombe. Il y a aussi des épées magiques et des sortilèges. Le sang gicle sur les murs, quand les héros sont blessés ou brûlés on peut le voir à l'écran, et les flèches restent plantées dans le corps. Bref, le gore et le fun sont à l'honneur. Avec ses potions-bonus et une orientation évidente baston, Deathtrap Dungeon se situe entre un Tomb Raider et un Doom-like. On peut courir, faire des pas de côté, sauter en avant ou en arrière. La prise en main est intuitive, et on ne perd pas de temps en simulation inutile. Ce jeu d'action, qui se place à la croisée des genres, pourrait en surprendre plus d'un.

Pas besoin de Cheat Code pour voir l'héroïne du jeu quasiment à poil.

IAN LIVINGSTONE

P-DG de Eidos Interactive, Ian Livingstone est un précurseur des jeux de rôles en Europe. Il fonda, en 1975, Games Workshop avec Steve Jackson. Parmi ses premières commandes, six exemplaires d'un jeu de rôles: Dungeons & Dragons, ce qui emplit de joie son créateur, Gary Gigax, jusqu'alors totalement inconnu. En 1977, à l'ouverture d'un premier magasin, deux cents personnes faisaient déjà le pied de grue sur le trottoir...

Vint ensuite le magazine "White Dwarf", qui deviendra vite une référence. Mais le succès (et la richesse!) viendra, pour Ian Livingstone, en 1982, avec le lancement du premier "livre dont vous êtes le héros", version solitaire des jeux de rôles. Au total, "Le Sorcier de la montagne de feu" sera vendu à 14 millions d'exemplaires dans le monde. Vingt livres plus tard, et après avoir vendu Games Workshop, Ian se lance dans un nouveau challenge: les jeux vidéo. Il intègre Domark, opère une fusion avec Eidos (spécialisé alors dans la compression vidéo) et rentre en bourse en 1995. La suite, vous la connaissez: une entreprise prospère, expansionniste (rachat de Centre Gold et Core Design) et avisée (deal avec la firme Ionstorm, de John Romero). Ian Livingstone est avant tout un joueur, et nous lui tirons notre révérence.



Les monstres sont très bien modélisés.

On pourra affronter quatre ennemis en même temps à l'écran.

On se fait une petite brochette d'orc?

Les bons plans de l'été... faut pas rater ça !

Il est possible de faire pivoter une caméra tout autour de Croc afin d'apprécier sa position dans le niveau.

Croc

Argonaute Software, qui s'est fait discret voire oublier depuis StarFox et Vortex sur Super Nintendo, s'apprête à casser la baraque avec un jeu de plates-formes 3D à la Mario 64. La Playstation et la Saturn s'en réjouissent déjà... nous aussi!

Croc, c'est le nom de ce jeu tenu au secret durant deux ans, est un jeu de plates-formes en 3D développé pour la Playstation, la Saturn et le PC. Tout le jeu se déroule dans les îles de Gobbo. Il y a quelques années, Croc, un bébé crocodile, s'est échoué sur ses côtes. Recueilli par les Gobbles, ses habitants, il a grandi parmi eux dans la joie et la sérénité. Un jour cependant, le terrible baron Dante jette un sort sur les habitants de l'île et s'en prend au roi des Gobbles. Croc est le seul à pouvoir enrayer les plans du baron. Ainsi, à travers une soixantaine de niveaux et quatre îles différentes, le bébé croco va devoir affronter un à un les pièges et les sbires de ce satané Dante.

PLAYSTATION
● Argonaute/Septembre

SATURN
● Argonaute/Septembre

Quand Croc pompe sur Mario...

Trois caméras sont proposées et accessibles à tout instant de la partie: une vue arrière, une vue de trois quarts arrière et une vue pratiquement à la verticale. Il est aussi possible de faire pivoter une caméra tout autour de Croc. Largement inspiré de Mario sur Nintendo 64, Croc est libre de se déplacer où il veut dans les niveaux. Il n'est pas cantonné dans un couloir de jeu prédéfini, comme Crash Bandicoot. La liberté de mouvement est totale! Les mouvements du personnage sont nombreux. Ainsi, Croc peut sauter, frapper ses ennemis avec sa queue (ce n'est ni sale ni douloureux), leur sauter sur la tête, nager, s'agripper à des plates-formes ou encore glisser sur une planche de snow-board. Croc s'annonce comme un grand jeu de plates-formes sur Playstation et Saturn. Vivement la fin du mois de septembre.

La caméra de trois quarts arrière est certainement celle qui offre la vue la plus jouable.

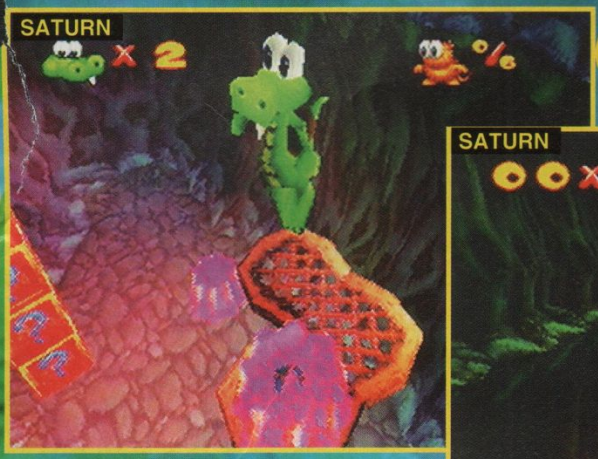
Ce boss se déplace sur un lac gelé et l'on peut apprécier les reflets sur la glace. Du grand art.

Les décors sont parfois en mouvement. Ici, ce sont les rouages qui sont animés.

WORK IN PROGRESS

A l'instar de Mario 64, Croc est capable de s'agripper aux grilles.

Croc peut nager sous l'eau. Les dangers sont encore plus nombreux ici qu'à la surface si l'on en juge ce gros requin-marteau.



Croc saute plus haut en rebondissant sur de la gelée. "So british, isn't it?"

L'univers de Croc est riche en décors et en ennemis.

Croc s'accroche parfois à un ballon afin de traverser des grandes étendues de lave ou des précipices.

Ladybug, la coccinelle, est un des boss du jeu. Le combat a lieu sur un ring de boxe.

Fonce à la fin de ton CONSOLES +

SHOP IN'

TON NOUVEAU RENDEZ-VOUS MENSUEL

Lucky Luke

L'homme qui tire plus vite que son ombre arrive au galop sur Playstation pour de nouvelles aventures tout en 3D.

Lucky Luke fait parler la poudre.

PLAYSTATION

● **Infogrames/Octobre**

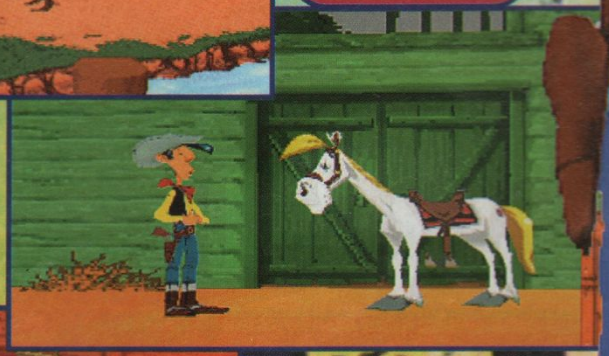
Lucky Luke est un jeu de plates-formes et d'action qui fait partie de la nouvelle génération de jeux vidéo sur 32 bits. Fini les graphismes tout plats à base de sprites, bonjour la 3D et ses petites facettes.

Pour respecter le style original de Morris (le dessinateur de la bédé), Infogrames a utilisés des outils maison adaptés aux personnages de type cartoon ainsi qu'à leurs mouvements. Une équipe spécialisée dans la recherche et le développement de nouveaux outils a d'abord créé un moteur en 3D, qui a été ensuite adapté par l'équipe qui programme le jeu.

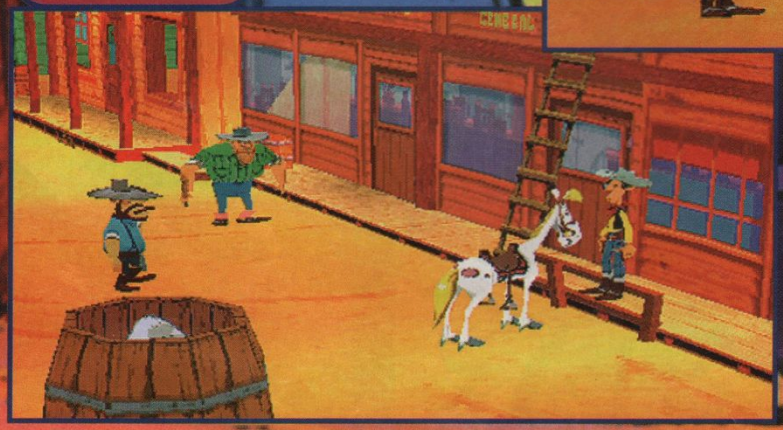
L'accent a donc été mis sur les graphismes, mais la jouabilité n'est pas en reste. Si Lucky Luke a l'air d'un dessin animé, il n'a rien à voir avec les films interactifs genre Dragon's Lair ou Galaxian 3. Le joueur aura fort à faire avec tantôt des niveaux très orientés action, comme la poursuite à ski (avec Jolly Jumper!) ou la descente de la rivière souterraine, tantôt des phases de réflexion, comme le village des Pueblos où il faut ramasser des perles de lune. Comme à son habitude, Infogrames jongle avec les styles, pour nous garantir un plaisir de jeu très varié. Le jeu devrait comporter que quinzaine de niveaux aux décors et à l'ambiance totalement différents. Mis à part quelques thèmes communs, il se démarquera complètement de la version Super Nintendo.

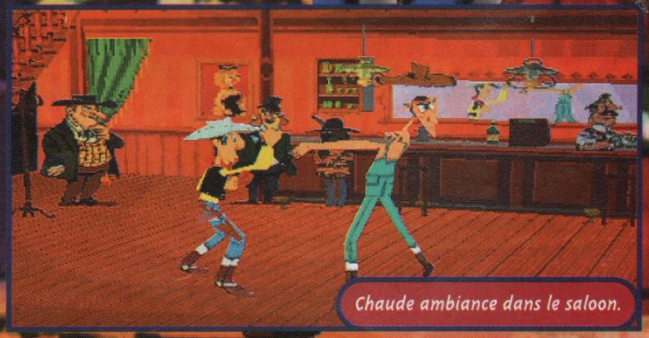
Un tableau-bonus: le concours de bûcherons.

Jolly Jumper aura sa part à jouer.



Les graphismes en 3D sont fidèles à la bédé.





Chaude ambiance dans le saloon.

Formula One 97

PLAYSTATION

Psygnosis/Septembre

Le mois dernier, nous vous avions montré les premières photos de Formula One 97. Depuis, nous y avons joué et avons pu l'apprécier. Commentaires...

Après l'énorme succès commercial de Formula One l'an passé, Psygnosis se devait de réussir la suite, Formula One 97. Bizarre Creations, l'équipe de développement, a su relever le défi et présenter bon nombre de nouveautés. Commençons par le mode 2 joueurs. Il était proposé avec un link dans la première version, il est à présent en écran splitté, vertical ou horizontal, dans cette version 97. Les amateurs apprécieront! Autre nouveauté, et non des moindres, le jeu est désormais en haute résolution: 512 x 256 pixels, cadencé à 30 images par seconde. Finesse et rapidité, le grand luxe! Enfin, une nouvelle vue est disponible depuis le siège du pilote. Les bras, plutôt cubiques, de ce dernier et le volant apparaissent. Test complet après les grandes vacances.

Le mode 2 joueurs en écran splitté est la nouveauté la plus attendue par les joueurs. Les duels vont être terribles.

La haute résolution de la Playstation permet d'offrir bon nombre de détails. Remarquez ici l'un des virages les plus connus du circuit de Monaco.

GAGNE TES JEUX D'OCCASION AVEC SCORE GAMES ET CONSOLES +

AVEC SCORE GAMES TA FIDÉLITÉ EST RÉCOMPENSÉE

Dans n'importe lequel des 18 magasins Score Games et en vente par correspondance, la valeur de tes achats est reportée sur ta carte de fidélité personnelle. A partir d'un total de 800 F d'achats, tu gagnes **UN BONUS DE 50 F** en jeux d'occasion ! Tu peux aussi choisir **LE SUPER BONUS DE 300 F** pour 3 200 F d'achats, et enfin **LE MAXI BONUS DE 400 F** pour 3 600 F d'achats.

AVEC CONSOLES + TU GAGNES ENCORE PLUS VITE !!!

Chaque mois, il te ~~suffit de découper~~ dans Consoles + ta **"CASE VALEUR DE 100F"** ~~de la coller sur ta carte de fidélité~~ (par exemple celle que Consoles + t'a offerte dans son numéro de décembre !). Et voilà, c'est comme si tu avais déjà effectué un achat de 100 F chez Score Games.

ATTENTION !! Tu ne peux coller sur ta carte qu'un bon Consoles + par mois, soit par exemple un bon du n°67, un autre du n°68, etc.

La carte de fidélité Score Games - Consoles + a une durée de validité **DE 1 AN** à compter du 1er achat.
Chaque case tamponnée correspond à **UNE VALEUR D'ACHAT DE 100 F** en jeux neufs ou d'occasion, et accessoires.
Les réductions correspondantes sont valables sur l'achat de jeux d'occasion, dans tous les magasins Score Games et en VPC.

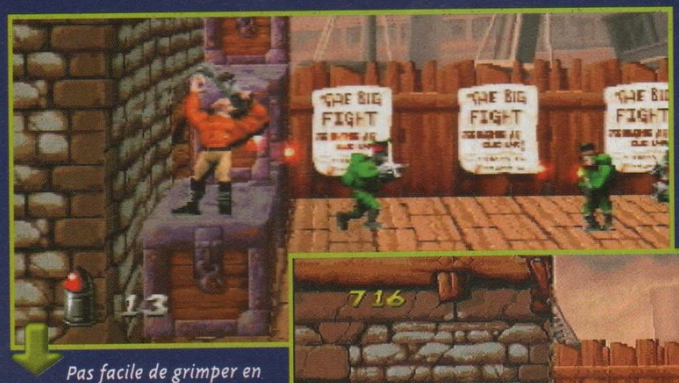
PREVIEWS

Agent Armstrong

Les bonus pullulent et vous en aurez bien besoin.

La mafia est en passe de conquérir les derniers bastions de notre monde libre, mais un homme va s'interposer. Son nom: l'agent Armstrong. Et il n'est pas content...

La spécialité de Armstrong, c'est l'éradication totale. L'extermination définitive. Muni d'un fusil à rayon plasma supercadencé, notre homme va récupérer moult bonus qui viendront soit gonfler son arme, soit lui en offrir des nouvelles. Un minimum, diront certains, car la résistance ennemie est efficace. Mais attention, sous ses airs de bourrin borné, notre agent va devoir remplir des missions bien spécifiques. Ici, il devra détruire toutes les caisses du niveau. Là-bas, il devra dynamiter les entrepôts mafieux. Et, à chaque fois, il devra trouver le point de rapatriement de manière à ce que l'hélico vienne le chercher. Pour vous donner une idée des déplacements et du mode de visualisation, apprenez qu'Armstrong est toujours vu de profil et qu'il va évoluer du premier au dernier plans. En plus du bouton de tir, un bouton vous permettra de sauter et un autre d'actionner les armes spéciales qui seront sélectionnées (grenades, bombes à retardement, cartouche explosive...). Il pourra de plus retourner à son QG entre chaque mission. Dans cet antre, il pourra sauvegarder, s'entraîner un peu et choisir ses missions.



Pas facile de grimper en évitant les tirs ennemis.

Certains effets spéciaux sont du plus bel effet, comme celui sur les ennemis qui trépassent.

Dans le premier niveau, on vous demandera de détruire toutes les caisses d'armes de la mafia.

L'intro est assez marrante et bien réalisée.

Vous pourrez tirer sur les ennemis au dernier plan.

PLAYSTATION

● Virgin/Août

POUR GRUGER SUR TOUS LES JEUX 32/64 BITS, MÊME LES PLUS RÉCENTS, CHOISIS TON ARME :

LE 3615 TIPS®

3615 TIPS [trāt sis kēz tips] n. m. (angl. fam. *tips* : tuyaux)
32/64 bits : la Référence !

OU LE 08 36 68 32 64

083668 comme téléphone 24h/24 7j/7, 32 64 comme 32/64 bits...
La TIPS Line 32/64 bits !

Cadeau ! TIPS et SCORE GAMES t'offrent 50F !

Si tu n'as pas trouvé ta carte TIPS gratuite, demande-la : 08 36 68 32 64 ou 3615 TIPS
(Attention : une seule carte par personne !)

La carte est gratuite hors coût de la communication.

AVEC

SCOREGAMES MULTIMEDIA

M6M LA CHAINE MUSICALE

3615 TIPS, 3623 TIPS et 0836683264 sont édités par Pixtel. 2,23F/mn

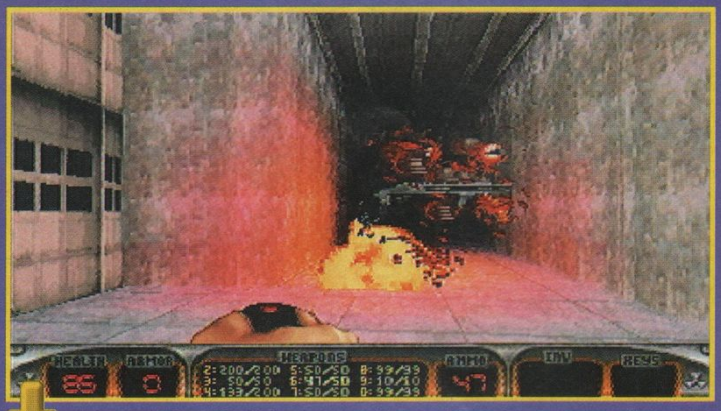
Duke Nukem 3D

Cet héritier de Goldorak fait mordre la poussière à vos ennemis avec une seule cartouche.

Les développeurs ont eu la main lourde sur les effets gore. Vends deux yeux, piteux état, prix à débattre!

Après avoir accompli son forfait, il est plus que temps de recharger son arme.

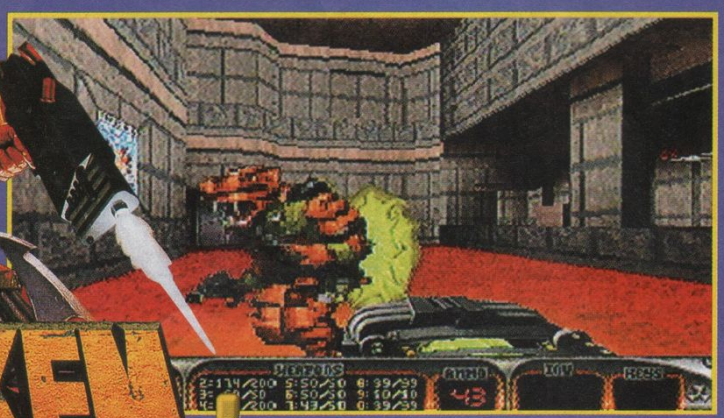
C'est Lobotomy Software (à l'origine de Exhumed sur cette même bécane) qui s'est chargé d'adapter Duke Nukem 3D sur Saturn. Que voulez-vous, quand on a un moteur 3D efficace, on récupère les grosses licences.



Les mines actionnables à distance sont bien poilantes (surtout pour celui qui les pose...).

"Il voulait un ticket de ciné, le monsieur? Bougez pas, je vais vous expliquer le film..."

Considéré par certains comme le fossoyeur de Doom, Duke privilégie l'humour. L'action se situe dans notre monde. Cinémas, supermarchés et même peep-shows sont envahis par des hordes d'aliens dégoulinants. En tant que sauveur de l'humanité, vous allez remettre de l'ordre dans ce foutoir. Pistolet, lance-grenades, mine à retardement, arme réfrigérante, rayon réducteur... Voici un bref aperçu des dix armes qui vous seront offertes tout au long des niveaux.
Mais Duke innove particulièrement avec la possibilité d'interagir sur de nombreux éléments du décor. On peut ainsi faire exploser les poubelles, tirer la chasse des ouatères, se faire une toile, se taper un karaoké, etc. De plus, votre personnage devrait avoir la possibilité de sauter, de ramper et même de voler grâce à un Jet-Pack. On ne sait pas encore combien de niveaux seront conservés (ni même si cette version Saturn intégrera quelques niveaux du pack Plutonium – un add-on), mais une chose est certaine: vu la qualité de l'alpha version que nous avons entre les pognes, ça va blaster à la rentré!



Votre rayon réducteur ne va pas tarder à faire effet. Ensuite, écrasez votre ennemi!

Lamborghini 64

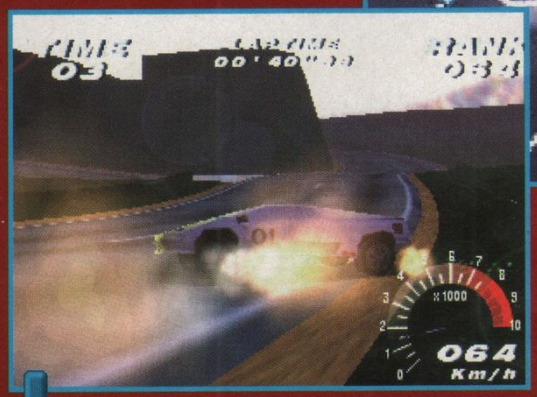
Les groupes de développement de l'éditeur français Titus passent enfin à la puissance 64. Leur jeu viendra gonfler les faibles rangs de la simulation de course automobile sur la nouvelle bécane de Nintendo.

Lamborghini 64, c'est avant tout la possibilité de jouer avec trois modèles différents du célèbre constructeur italien comme la prestigieuse Lamborghini Diablo S.E. Ces bolides se dirigent au pad analogique. Vous pourrez choisir entre les boîtes manuelle, automatique ou manuelle avec embrayage (oui, il y a un bouton pour la pédale d'embrayage!). Quatre circuits sont disponibles, et les concurrents (non sélectionnables, licence oblige) ne sont autres que des Porsche, des Ferrari ou encore des Bugatti (le rêve!). Au niveau des options, on retrouve les habituels modes Arcade, Championnat, Contre la montre, ainsi qu'un mode de jeu secret dont on ne connaît pas encore le contenu (sinon, il serait pas secret...). Il sera également possible de jouer à 2 sur écran splitté et, pour les plus fondus, apprenez que le jeu devrait être compatible avec les volants Per4Mer ou Mad Catz, sortis récemment aux Etats-Unis.

Un mode 2 joueurs en écran splitté est de la partie.

Vos concurrents roulent en Porsche ou en Ferrari. Ça va speeder!

Le tracé de la course a l'air sinueux au possible?... Il l'est!



Tout comme dans Ridge ou Rage Racer, les dérapages sont incontournables pour espérer gagner.

Un Pit-stop vous permettra de réparer les dégâts encaissés pendant la course et de changer les pneus.

NINTENDO 64

Titus/Septembre

International Rally Championship

La vue du cockpit est assez jouable. Elle permet en tout cas de disposer d'un rétroviseur afin de mieux voir les concurrents à la traîne.

Quand de la Kro tu abuses, des tonneaux tu provoques. Boire ou conduire, Spy a choisi: il vient à Consoles+ à vélo.

Les simulations de rallye ont l'air d'être très à la mode en ce moment sur Playstation. Après Rally Cross et V-Rally, voici venir International Rally Championship. Les amateurs de sensations fortes, seront comblés.

Quand les concurrents sont nombreux et que la route est peu large, il faut savoir jouer des coudes pour s'imposer.

Les décors et les spectateurs sont des obstacles comme les autres: si vous ne faites pas attention, vous risquez à tout instant l'accident.

Le jeu repose sur cinq principaux décors: la forêt, la neige, le désert, la montagne et la jungle. Chacun des niveaux comporte différents circuits qui se situent un peu partout dans le monde. Le thème de la campagne regroupe par exemple la France, l'Angleterre, l'Allemagne, et les Etats-Unis. Les circuits du désert se déroulent pour leur part en grande partie en Afrique ou en Asie. Le jeu est entièrement en 3D et tourne en 30 images par seconde. Europress, le développeur du jeu, annonce que le jeu dispose de plus de 65 000 couleurs et comporte environ une heure de musique. Pas mal, n'est-ce pas? Mais ce n'est pas tout, il sera aussi possible de jouer jusqu'à quatre joueurs simultanément: sur deux écrans splittés avec deux Playstation reliées grâce au câble Link. Si avec ça vous trouvez encore matière à vous plaindre, venez donc faire un petit tour à Consoles+... On vous apprendra les bonnes manières!

PLAYSTATION

Ubi Soft/Septembre

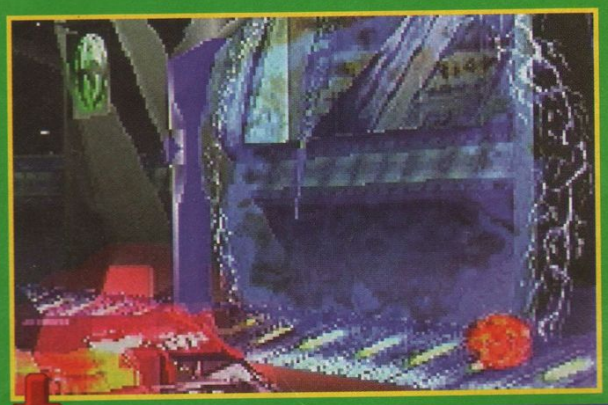
Sur les circuits enneigés, la conduite demande une très bonne maîtrise de la voiture.

Sous la pluie, il convient d'utiliser les essuie-glaces. La tenue de route n'est évidemment pas la même que sur chaussée sèche (à répéter).

Ball Blazer

Ce titre mythique de Lucas Arts arrive tout en 3D sur Playstation. Il va y avoir du sport.

Le principe de Ball Blazer est on ne peut plus simple: deux concurrents se retrouvent dans différentes arènes plus ou moins spéciales et se disputent une boule d'énergie qu'ils devront amener dans le but adverse. Pour corser le tout, de nombreux bonus d'armement se trouvent disséminés sur le terrain, et permettront soit de ralentir la progression de l'adversaire, soit de l'éradiquer. Comme vous vous en doutez, on peut logiquement jouer à deux. Moyennant monnaie (que vous gagnez en passant les niveaux), vous pourrez greffer sur votre engin de départ (à choisir parmi huit) de nouveaux éléments (turbo, moteur plus puissant...). Les douze arènes disponibles regorgent de pièges, et mieux vaut être attentif pour retrouver son adversaire.

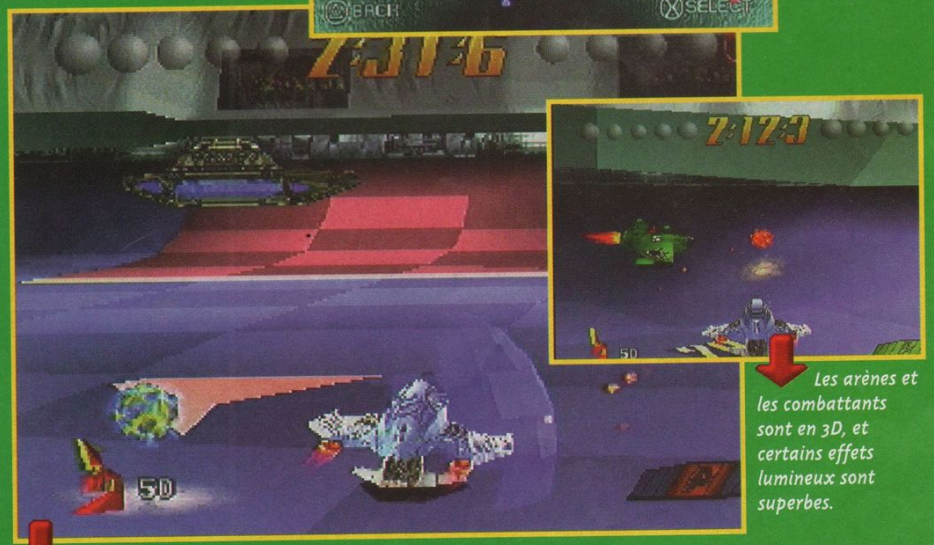


Votre adversaire est en passe de marquer le but. Actionnez le turbo pour lui foncer dedans ou user de votre arme spéciale.

PLAYSTATION

● **Ubi Soft/Août**

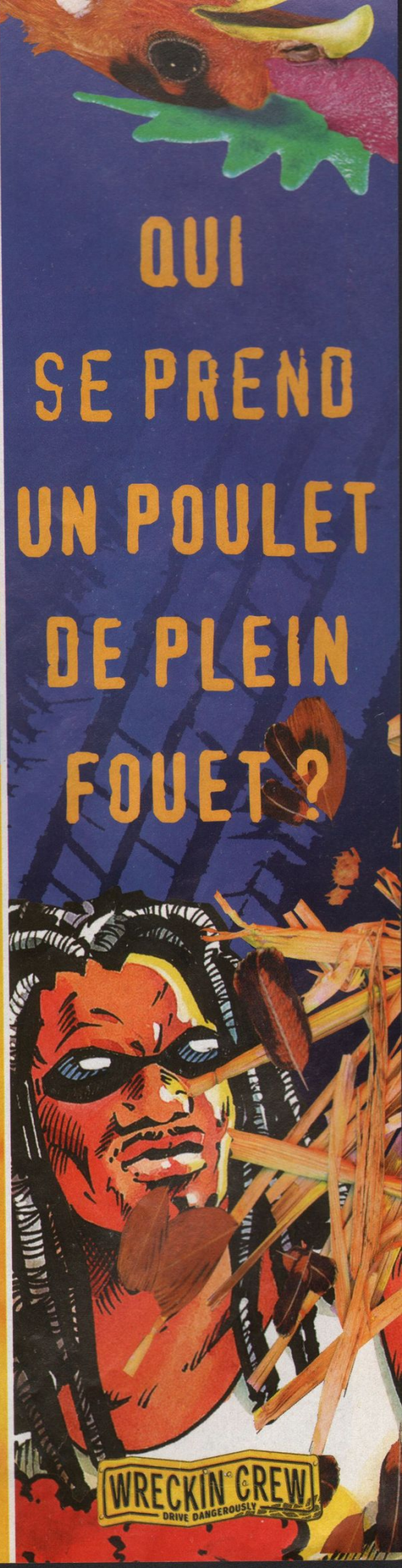
Huit véhicules sont disponibles en début de jeu, mais d'autres, cachés, ne vont pas tarder à apparaître.



Les arènes et les combattants sont en 3D, et certains effets lumineux sont superbes.

La balle vient de vous passer sous le nez. A l'assaut!

QUI SE PREND UN POULET DE PLEIN FOUET ?



Sonic Jam

Le titre qui va donner ses lettres de noblesse aux mondes 3D de la Saturn nous est enfin parvenu. Difficile de ne pas tomber sous le charme.

SATURN

● Sega/Septembre

Les quatre Sonic s'offrent à vous. Un bon trip pour les nostalgiques et les amateurs de plates-formes.

De nombreux dessins inédits sont disponibles dans le jeu. Tous en haute résolution, cela va sans dire...

Ce titre de la Sonic Team est en fait une compilation des quatre Sonic existants, dans leur version originale. Première grosse surprise, on peut accéder à tous les niveaux-bonus de l'épisode choisi, dès l'écran-titre. Pratique pour se faire toutes les émeraudes... Deuxième surprise, vous trouverez, outre les quatre Sonic, un monde entièrement en 3D, dans lequel vous allez diriger Sonic. En plus d'un petit jeu de recherche – au cours duquel vous devrez récupérer tous les anneaux pour accéder à de nouveaux bonus –, vous pourrez pénétrer dans différents bâtiments. A l'intérieur de ceux-ci, vous trouverez des centaines d'éléments inédits de la saga sonicienne: petits films d'animation, dessins inédits, mélodies mythiques, publicités, etc. Cet univers en 3D à la Mario est une quasi première pour la Saturn, et il y a de fortes chances pour que le moteur soit réutilisé pour Nights 2 ainsi que Sonic Extreme.

Bizarrement, l'intro est très moyenne...

Les zones-bonus sont accessibles dès l'écran-titre. Louable attention!

Sonic, premier du nom, va rappeler de bien bons souvenirs aux plus vieux d'entre vous.

L'univers en 3D de Green Hill Zone est superbe et regorge de petits bonus.

Une pub japonaise pour Sonic sur Game Gear.

WipEout XL

WipEout 2097 (pardon XL...) arrive enfin sur la bécane de Sega. Comme sur Playstation, les sensations sont extrêmes et la vitesse tout aussi décoiffante. Une adaptation à zieuter de très près...

SATURN

● Sega/Août

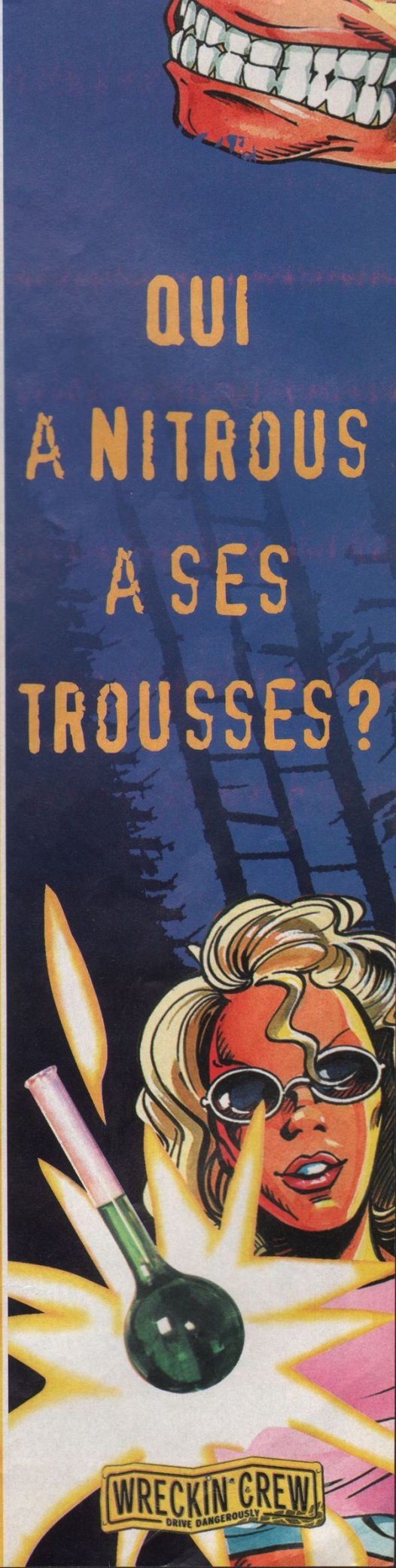
Des huit circuits disponibles au total, seuls six seront accessibles en début de jeu. Votre première mission? Finir chacun des six circuits en première position (donc remporter la médaille d'or) pour avoir accès au mode Challenge. Dans ce mode, vous devrez parcourir les six circuits d'affilée avec seulement trois vies, et toujours terminer premier. Remplir ce challenge vous permettra d'accéder aux deux courses cachées, mais également au deuxième challenge (qui lui vous donnera un nouveau vaisseau...). Quatre bolides sont disponibles en début de jeu, et les armes ont plus que jamais leur importance. En fait, vos vaisseaux affichent maintenant une barre d'énergie, laquelle diminuera selon les coups que vous prenez dans la tête.
Un Pit-stop vous permettra de vous resourcer mais vous y perdrez quelques secondes... Bref, WipEout XL est une petite révolution, et son adaptation semble vraiment faire honneur à la console de Sega. "Stay tuned..."

Vous rechargerez votre énergie au Pit-stop.

La vitesse d'animation est décoiffante, et les sauts sont pour le moins trippants.

L'Autopilot est une option très intéressante. Durant trois secondes, l'engin se dirige tout seul. Attention quand

Certaines armes se lockent automatiquement.



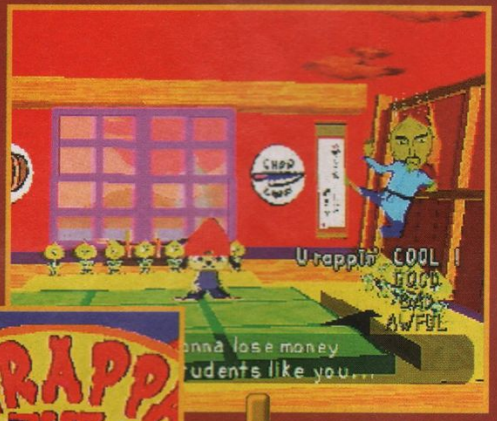
Le prof chante une fois, et vous devez faire aussi bien que lui. "Keep the rythm'!"

Parappa the Rapper

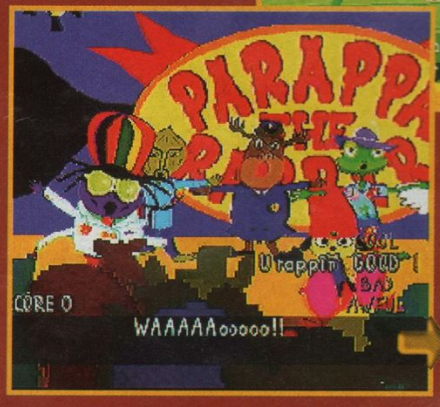
Rythme, humour et son énorme sont les trois mamelles de ce jeu devenu culte au Japon. Vous y jouez le rôle d'un jeune rappeur qui ne reculera devant rien pour séduire sa douce. Instantané de fraîcheur.

La vie de Parappa est bourrée de surprises. Il va apprendre à se battre, passer son permis, vendre des babioles sur les marchés, faire un gâteau, et tout ça pour la jeune demoiselle à ses côtés...

Cette partie devant les WC est une des plus drôles. Parappa est pour le moins pressé de rejoindre le trône, mais ses quatre professeurs sont avant lui. Je vous laisse imaginer la suite...



Lorsque vous arrivez au niveau Cool, le prof s'esquive et vous laisse seul. A vous de réaliser des rythmes sympa pour ne pas descendre de niveau.



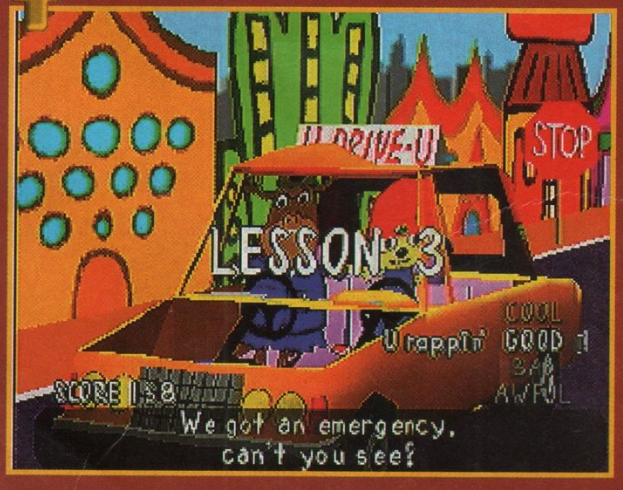
Les mélodies sont en général très entraînantes.

PLAYSTATION

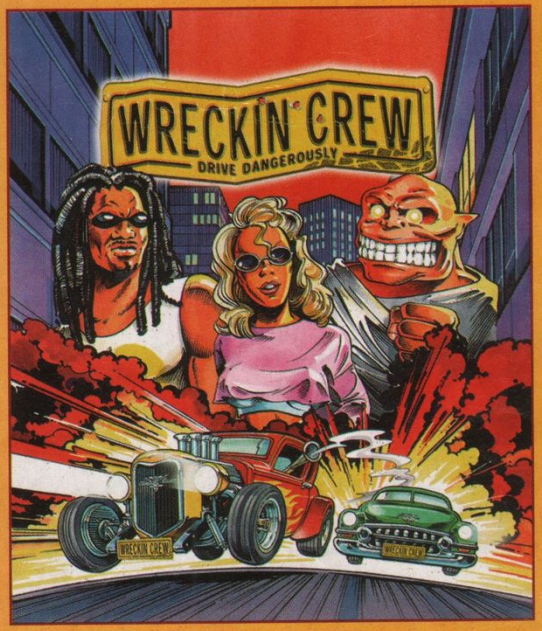
SCEE/Fin septembre

Le concept du jeu est un peu déroutant au départ: reproduire les rythmes proposés par les différents professeurs de manière à être bien noté et ainsi passer de niveau... Je vois déjà le sourire poindre sur les lèvres des incrédules, mais apprenez que rarement jeu fut plus poilant. Quatre "niveaux de réussite" vous permettent de voir comment vous vous débrouillez: Awful, Bad, Good et Cool. Si vous êtes en Awful ou Bad, vous ne passerez pas le niveau. Si vous êtes Good, vous irez voir le prochain professeur et, si vous êtes Cool, vous aurez droit à de petites surprises... Les rythmes à reproduire sont symbolisés par les boutons du pad, et le prof les réalise une fois avant que ce ne soit votre tour. Les rythmes et mélodies passent de la soul au rap en passant par du bon ragamuffin, et on finit par toutes les connaître tellement on les recommence... L'ambiance graphique est unique, le son est vraiment chouette, et on a bien du mal à s'arrêter.

Chaque niveau est divisé en quatre leçons. Selon le "niveau de réussite", la séquence sera un peu modifiée.



KENNY LEVITZ PERCUTE DE PLEIN FOUET
UN POULET, TANDIS QUE LADY BIRD TENTE
D'ÉCHAPPER AUX BOUTEILLES D'ACIDE DE DR NITROUS.
ET VOUS ?... AU FAIT, LES CLÉS SONT SUR LE CONTACT !



...LA COURSE D'ARCADE NOUVELLE GÉNÉRATION.

* UN JEU DE COURSE TRÈS CARTOON !
* 8 PILOTES AVEC DES MOUVEMENTS SPÉCIAUX DÉLIRANTS, DANS DES BOLIDES À VOUS COUPER LE SOUFFLE .
* 5 ENVIRONNEMENTS : DES GRATTE-CIEL DE NEW YORK AUX PISTES D'AUSTRALIE.
* PLUS DE 1300 OBJETS QUI INTERAGISSENT DANS LA COURSE.
* 3 MODES DE COURSE DIFFÉRENTS.
* DES FIGURES ÉPOUSTOUFLANTES: TURBOS, DÉRAPAGES, SAUTS, CASCADES...

CONSOLES+: "UNE COURSE HALLUCINÉE OÙ LE FUN EST MAÎTRE".

BIENTÔT DISPONIBLE SUR PLAYSTATION ET CD-ROM PC.

http://www.ubisoft.fr

PlayStation

CD-ROM MAC / PC

TELSTAR Electronic Studios

3615 Ubi Soft Infos,Trucs et Astuces

Ubi Soft ENTERTAINMENT

« PlayStation », marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. « Wreckin Crew » est une marque déposée de Telstar Electronic Studios Ltd. © 1997 Telstar Electronic Studios Ltd. Tous droits réservés.

-25F

(SUR PRESENTATION DE CE BON)

SUR NOS JEUX D'OCCASION

(minimum de 200F d'achat, offre non cumulable)

C+ 07/97

SCOREGAMES

MULTIMEDIA

C'EST LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO NEUF & OCCASION EN FRANCE !

SUPER NINTENDO

249F OCCASION +40F DE BON D'ACHAT CADEAU

MEGADRIVE I

169F OCCASION +40F DE BON D'ACHAT CADEAU

GAME GEAR

299F OCCASION +40F DE BON D'ACHAT CADEAU

GAME BOY

189F OCCASION +20F DE BON D'ACHAT CADEAU

NOUS RACHETONS AU MEILLEUR PRIX VOS JEUX VIDEO ET VOS CONSOLES, PAIEMENT COMPTANT OU ECHANGE !*

*VOIR CONDITIONS EN MAGASIN

NINTENDO 64

TEL. +100F DE BON D'ACHAT CADEAU

PLAYSTATION

790F OCCASION +60F DE BON D'ACHAT CADEAU

SATURN

690F OCCASION +60F DE BON D'ACHAT CADEAU

LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL, + DE 16 000 REFERENCES !

SUR LE 36 15 SCORE-GAMES

NOUVEAU SERVICE ! MISE À JOUR QUOTIDIENNE !

- PRIX DE VENTE DES JEUX
- LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- TRUCS ET ASTUCES
- COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE GRATUIT

GAGNEZ UNE NINTENDO 64

PAR TEL. : 08 36 685 686

2.23F/ mn

CONFORMEMENT A LA LOI INFORMATIQUE ET LIBERTES N°78-17 DU 6 JANVIER 1978, VOUS DISPOSEZ D'UN DROIT D'ACCES ET DE RECTIFICATION AUX DONNEES PERSONNELLES VOUS CONCERNANT.

PLAYSTATION / SATURN

V-Rally — PSX — 349 F

Rally Cross — PSX — NEW

Toshiden III — PSX — NEW

Monster Truck — PSX — 349 F

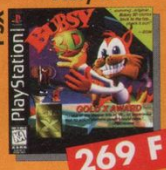
Xevious 3D — PSX — NEW

Namco Muséum vol.4 — PSX — 269 F

Ray Tracer — PSX — NEW

Hard Boiled — PSX — 269 F

Bubsy 3D — PSX — 269 F



Warcraft II — SATURN / PSX — 349 F

Formula karts — SATURN — 349 F

Marvel Super Heroes(jap) — SATURN — 469 F

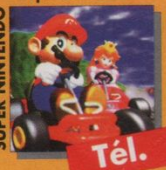
King of fighters 95 — SATURN — 349 F

Bio Hazard Dash (Jap) — SATURN — 469 F

NINTENDO 64

Turok — SUPER NINTENDO — 529 F

Super Mario Kart — SUPER NINTENDO — Tél.



ISS 64 — N 64 — 549 F

Killer Instinct — N 64 — Tél.

Star Fox — N 64 — 589 F

Mario 64 — N 64 — 429 F

Wave Race — N 64 — 429 F

SUPER NINTENDO / MEGADRIVE

Lost Vikings 2 — SUPER NINTENDO — 299 F

Marvel Super Heroes — SUPER NINTENDO — 369 F

Terranigma — SUPER NINTENDO — 299 F

Sonic 3D — MEGADRIVE — 369 F

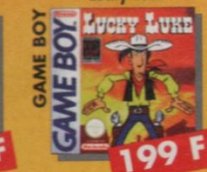
ISS de Luxe — MEGADRIVE — 299 F

GAME BOY

Kirby's Dream Land 2 — GAME BOY — 219 F

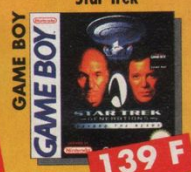
Spy Vs Spy — GAME BOY — 199 F

Lucky Luke — GAME BOY — 199 F



Race Days — GAME BOY — 139 F

Star Trek — GAME BOY — 139 F



SUPER NINTENDO / MEGADRIVE

SCORE-GAMES ST LAZARE
6, rue d'Amsterdam
75009 Paris
M° St Lazare (face à la gare St lazare)
Tél. : 01 53 320 320

JUSSIEU
46, rue des Fossés
St Bernard 75005 PARIS
M° JUSSIEU
Tél. : 01 43 29 59 59

ST MICHEL
56, boulevard St Michel
75006 PARIS
RER LUXEMBOURG
Tél. : 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO
137, av. Victor Hugo
75116 PARIS
M° RUE DE LA POMPE
Tél. : 01 44 05 00 55

PARIS (15)
365, rue de Vaugirard
75015 PARIS
M° CONVENTION
Tél. : 01 53 688 688

CHELLES (77)
Centre Cial Chelles 2
Nationale 34
77508 CHELLES
Tél. : 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16, rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tél. : 01 39 50 51 51

LA DEFENSE (92)
C. Cial Les Quatre Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél. : 01 47 73 00 13

ANTONY (92)
25, av. de la Division
Leclerc Nationale 20
92160 ANTONY RER : B
Tél. : 01 46 665 666

ST DENIS (93)
C. Cial St Denis Basilique
6 passage des Arbaletiers
93200 St DENIS
Tél. : 01 42 43 01 01

PANTIN (93)
63, av. Jean Lolive
Nationale 3 93500 PANTIN
M° HOCHE
Tél. : 01 48 441 321

PARINOR (93)
C. Cial Parinor - Niv. 1
93606 AULNAY S/BOIS
Tél. : 01 48 67 39 39

CRETEIL (94)
5, rue du Gal Leclerc
94000 CRETEIL
Tél. : 01 49 81 93 93
(entrée rue piétonne,
Créteil village)

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis, av de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICETRE
Tél. : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C. Cial Val de Fontenay
(à côté de Toys'us)
94120 FONTENAY SOUS BOIS
Tél. : 01 48 76 6000

CERGY PONTOISE (95)
C. Cial Cergy 3 Fontaines
95000 CERGY
Tél. : 08 36 685 686
NOUVEAU

TOULOUSE (31)
14, rue Temponières
(angle 1 rue St Rome)
31000 TOULOUSE
Tél. : 05 61 216 216

COMPIEGNE (60)
37, cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél. : 03 44 20 52 52
NOUVELLE SURFACE
DE VENTE : 180 M²

AMIENS (80)
19, rue des Jacobins
Galerie des Jacobins
80000 AMIENS
Tél. : 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12, rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél. : 05 49 50 58 58
OUVERTURE EN JUILLET

BOULOGNE (92)
60, av. du Général Leclerc
92100 BOULOGNE
Tél. : 08 36 685 686

EVRY (91)
C. Cial Evry 2
niv. 1 (côté Carrefour)
91000 EVRY
Tél. : 08 36 685 686

+ DE 12.000 JEUX PLAYSTATION OCCASION

CHEVALIERS DE BAPH.	219 F	JET RIDER	179 F
CHRO. OF THE SWORD	219 F	LEGACY OF KAIN	229 F
COMMAND AND CONQ.	219 F	LITTLE BIG ADVENTURE	229 F
COOL BOARDERS	219 F	MICRO MACHINE 3V	249 F
CRASH BANDITCOOT	219 F	NBA LIVE 97	219 F
DARK FORCES	249 F	PGA TOUR GOLF 97	219 F
DESTRUCTION DERBY 2	219 F	PORSCHE CHALLENGE	219 F
DIE HARD TRILOGY	219 F	SOVIET STRIKE	219 F
FIFA 97	219 F	STAR GLADIATOR	199 F
HARDCORE 4X4	219 F	TEKKEN 2	219 F
INT. SUPERSTARS DEL.	219 F	TOBAL N°1	219 F
DIE HARD TRILOGY	219 F	TOMB RAIDER	219 F

+ DE 8.000 JEUX SATURN OCCASION

BAKU BAKU	169 F	NEED FOR SPEED	219 F
BLAZING DRAGONS	219 F	NIGHT + PAD	299 F
BUG TOO	219 F	OLYMPIC SUCKER	219 F
CASPER	219 F	PEBBLE BEACH GOLF	169 F
COMMAND AND CONQ.	219 F	SEGA RALLY	169 F
CRIME WAVE	219 F	STORY OF THOR	139 F
DAYTONA CHAMP. EDIT.	219 F	STREET FIGHTER ALFA II	219 F
DIE HARD ARCADE	249 F	TOMB RIDER	219 F
DOOM	199 F	TUNEL B1	219 F
EXHUMED	249 F	VIRTUA COP 2 + GUN	319 F
FIGHTING VIPERS	219 F	VIRTUA FIGHTER 2	169 F
HARD CORE 4X4	219 F	WORLD WILD SOCCER	219 F

SCORE GAMES VPC - 6 Rue D'Amsterdam - 75009 Paris - Tél : 01 53 320 320

LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT !

☐ DEMANDE DE CATALOGUE GRATUIT

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Tél ..... Date de naissance ...../...../..... Code Client

JEUX	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT (1 à 6 jeux 30F pour métropole uniquement) CONSOLE 60F				30F
TOTAL A PAYER				

☐ Chèque ☐ Mandat

☐ Carte Bancaire

Expire le ...../.....

Signature :

LIVRAISON 24H CHRONOPOST

Nous contacter pour vos envois, en dehors de la France métropolitaine

RC B 385215603 (+ JUILLET / AOUT

TESTS

méga hit

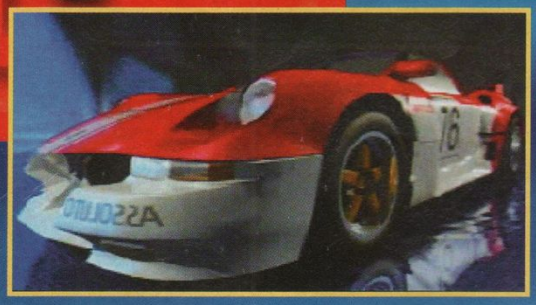
Namco a poussé le vice jusqu'à vous faire accélérer en descente et ralentir en montée. Dans le genre réaliste...

RAGE

Sorti depuis belle lurette en import, Rage Racer vient enfin tâter du conducteur français. "Show'em what you've got!"

Ne cherchez pas midi à quatorze heures. En début de jeu, Rage Racer ne propose que le mode Championnat et vous vous entraînerez donc sur le tas. Ce championnat se court de la manière qui suit: vous commencez en classe 1, et devez finir les trois courses parmi les trois premiers pour passer à la classe 2, puis à la classe 3. Quand vous aurez fini les trois parcours de cette dernière classe, une nouvelle course s'ouvrira, et vous vous retrouverez dans les classes suivantes, 4 et 5. Dans chacune d'elles, vous bénéficiez de cinq Continues. Voilà pour la structure de base. Ensuite, ça se complique un peu. Une des grosses nouveautés de Rage Racer est que vous allez gagner de l'argent si vous figurez parmi les trois premiers de chaque course. Cet argent vous permettra soit d'acheter de nouveaux moteurs pour la voiture de base, soit, mieux, de vous offrir de nouveaux bolides. Il n'y a aucune voiture à vendre en début de jeu? Pas de problème. A chaque fois que vous monterez de classe, de nouvelles voitures apparaîtront dans la boutique et, au final, treize bolides différents se partageront la vedette (les trois derniers sont incroyables!). Et ce n'est pas fini.
Une foix le Grand Prix bouclé, un mode Extra GP va apparaître. Dans celui-ci, vous referez les cinq classes, mais avec des circuits à l'envers, et, avec de la ténacité, vous pourrez découvrir une sixième classe, dans laquelle tous les circuits se courent dans leur sens normal, mais où les concurrents ne sont vraiment pas des kékés...

La quatrième course de la troisième classe vous obligera à acheter une voiture très speed. Sinon, aucune chance de gagner.



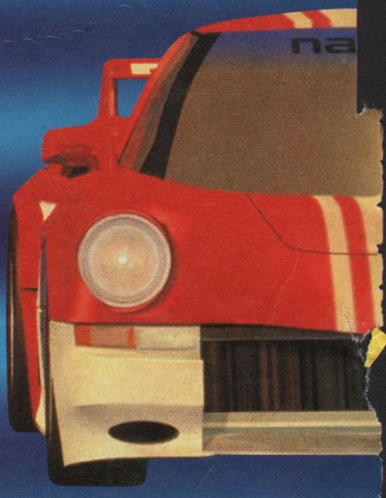
Comme dans les premiers épisodes, le même circuit est utilisé avec des modifications pour les quatre tracés.

AVIS OUI, MAIS...

Oui, Rage Racer est génial parce que super jouable et accessible à tous (et toutes). Oui, Rage Racer est super bien réalisé, rapide au possible, et doté de graphismes superbes. Oui, la possibilité de booster ses bolides est une innovation très bien pensée. Oui, je vous conseille vivement son achat. Mais... c'est vraiment dommage de rouler toujours dans les mêmes décors, vraiment dommage que les graphismes soient si peu colorés. Et, enfin, c'est vraiment dommage qu'il n'y ait pas de modes 2 joueurs en écran splitté. Bon, je chipote... Mais j'y retourne de ce pas!

SPY

Selon les classes, vous courrez sur des parcours de nuit ou de jour.



Les dérapages ont toujours autant d'importance pour passer certaines chicanes.

RACER

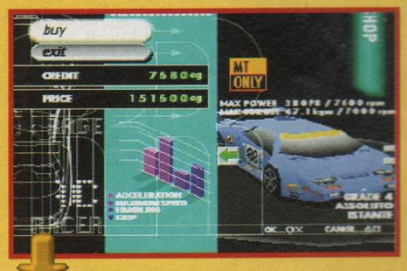
- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: NAMCO
- Editeur: SCEE
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- COURSE DE BOLIDES
- 1-2 JOUEURS (LINK)
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: 5
- Sauvegarde: OUI

BOOSTEZ, RELOOKEZ, ADMIREZ...

Enfin! Namco nous offre un jeu de course où l'on peut customiser sa voiture et en acheter de nouvelles. L'option Customize vous permettra de modifier l'adhérence des pneus, ainsi que le mode de transmission (le mode manuel est mieux fichu qu'auparavant), mais également le design. Vous allez pouvoir peinturlurer votre voiture, y mettre le nom de votre sponsor, etc. Par ailleurs, vous pourrez vous balader dans la Car Shop (où il vous sera possible d'acheter un nouveau bolide) et aussi dans l'Engineer Shop, où vous pourrez augmenter la puissance de votre moteur moyennant finances.



En finissant les différentes classes du mode GP, de nouvelles voitures apparaîtront dans la boutique. Logiquement, plus vous avancerez dans le jeu, moins vous en gagnerez.

Un tip vous permettra d'augmenter le nombre de couleurs disponibles.

En vue interne (la vue externe est injouable...), vous bénéficiez d'un rétroviseur. Un bon moyen de ne pas se faire dépasser.

AVIS OUI!

Les nouveautés de Rage Racer sont conséquentes, ce qui n'était pas le cas de Ridge Racer Revolution. Les graphismes ont évolué, mais demeurent tout de même sombres. Cette fois, plus question de sélectionner plusieurs voitures dès le départ. Il faut gagner de l'argent soit pour une voiture de la classe supérieure, soit pour augmenter les caractéristiques de la vôtre. On aurait aimé pouvoir booster toutes les parties du véhicule. On se contentera d'un Upgrade général. Mais, pour la jouabilité, la vitesse et la musique techno, c'est tout de même un grand oui!

SWITCH

PRESENTATION 84%
Une séquence d'intro très chouette et un choix d'options très complet.

GRAPHISMES 92%
Des textures très riches, des parcours bien fichus, mais le tout manque de couleurs.

ANIMATION 96%
Après avoir bien boosté son véhicule, la vitesse devient hallucinante.

MUSIQUE 94%
Neuf thèmes de techno de bonne qualité qui rythment agréablement vos parcours.

BRUITAGES 91%
Une demoiselle commente vos meilleures actions. Bruit du moteur toujours identique.

DUREE DE VIE 95%
Avant de finir toutes les courses en première position, vous aller en baver.

JOUABILITE 95%
Très instinctive et facile d'accès. En prime, vous aurez droit à d'excellentes sensations.

INTERET 94%

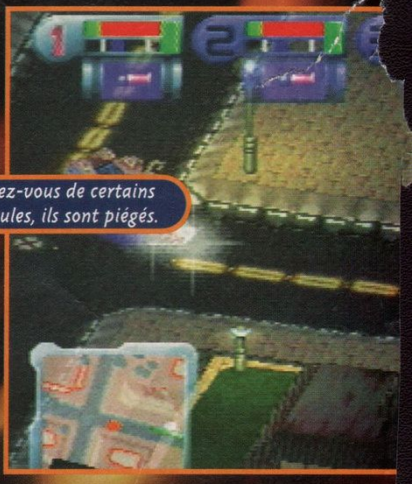
Une suite vraiment novatrice, à la rapidité hallucinante, qui conviendra aussi bien aux novices qu'aux joueurs expérimentés. Du grand Namco!

SYNDICATE W

Syndicate Wars est la suite de Syndicate (diantre, mais c'est un scoop!). C'est aussi un transfuge du monde PC. Alors, serez-vous, comme Marc, conquis par ce jeu, ou sceptique, à l'image du Panda?...

Syndicate Wars vous propose de choisir votre camp: vous incarnerez les forces de répression du trust le plus puissant du monde, l'Eurocorp, ou les "révolutionnaires" de l'Eglise nouvelle. Vous dirigez une équipe de quatre guerriers armés d'un pistolet mitrailleur Uzi. Vous pouvez utiliser le Persuatron pour recruter des civils, ou même des policiers, qui récupéreront des armes sur les corps des victimes! Plus vous avancerez dans le jeu, plus vous trouverez des armes puissantes comme le lance-flammes ou le laser. De même, il est possible de modifier l'exo-squelette de vos "cyborgs" afin de les transformer en véritables machines à tuer. Du reste, évitez de tirer sur les civils, ça fait désordre. Au cours de vos périples, vous serez parfois amené à conduire un véhicule, du genre aéroglisseur. Vos missions ont pour but d'éliminer tous ceux qui gênent vos commanditaires ou de les persuader de rejoindre votre camp. L'ensemble reste néanmoins assez bourrin: vous dirigez une joyeuse bande de nettoyeurs du futur! Bien sûr, on vous explique tout de même le pourquoi de votre mission, et une fois qu'elle est remplie, un petit debriefing vous indique le nombre de tués et les statistiques générales.

Un bel effet de lumière, bravo.



Méfiez-vous de certains véhicules, ils sont piégés.

AVIS OUI, MAIS...

Syndicate, comme d'autres transfuges du monde PC, pose un problème: comment reproduire les commandes d'un clavier sur un pad? La réponse n'est pas pour demain, tant on s'embrouille avec la manette. Il est clair que Syndicate est un très bon jeu, bénéficiant d'une bonne réalisation technique et possédant aussi la foule de petites options, d'armes et de possibilités qui font la différence! Malgré tout, je trouve le genre assez particulier et un peu rébarbatif. Bref je n'ai pas accroché à Syndicate Wars, mais reconnais volontiers qu'il est très bien conçu.

PANDA

Votre barre d'énergie se recharge, fort heureusement.

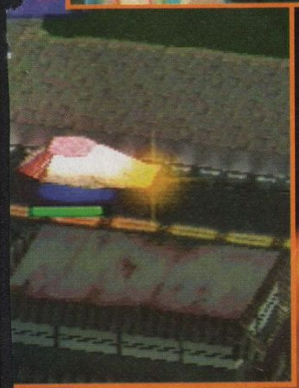
VARS

LA MISSION

Comme vous l'aurez saisi, les missions sont assez simples (même Marcassin a compris). Par contre, il ne faut pas toujours foncer tête baissée, car, mine de rien, vos adversaires sont bien équipés.

On peut changer l'angle de vue à n'importe quel moment.

J'incarne les "rebelles", ce coup-ci.



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: BULLFROG
- Éditeur: ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- ACTION
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

AVIS OUI!

N'en déplaise au Panda, je trouve Syndicate Wars doté d'un gros potentiel. Effectivement, il n'est pas à mettre entre toutes les mains, mais si vous cherchez un jeu original, il y a de quoi faire. L'ambiance est excellente, même si les graphismes sont sombres et les personnages trop petits. Au début, on a l'impression que le jeu est bourrin, mais, au fil des missions, on en découvre les subtilités et l'intérêt augmente. Si vous avez le courage de vous plonger dans Syndicate Wars, vous en tirerez du plaisir.

MARC

PRESENTATION 93%

Une très belle introduction, bien qu'un peu courte, en images de synthèse.

GRAPHISMES 85%

Tout à fait honorables pour ce genre de jeu.

ANIMATION 81%

Assez lente, malgré le fait que l'on puisse courir.

MUSIQUE 93%

L'ambiance musicale est excellente et colle bien à l'action.

BRUITAGES 88%

Quelques trouvailles fort sympathiques.

DUREE DE VIE 92%

Le jeu n'est pas évident, et on peut jouer soit les flics soit les "révolutionnaires".

JOUABILITE 82%

La prise en main est très ardue. Passage obligatoire par la notice!

INTERET 86%

Le jeu est très bien, il n'y a pas de doute. La vraie question est: vous laisserez-vous tenter par ce genre particulier?

INTERN SUPE SOCC 64

La série des ISS n'a presque jamais déçu et cette mouture sur Nintendo 64 s'avère très prometteuse. Marc et moi avons donc retroussé nos manches pour vous servir sur un plateau un test aux petits oignons.

Il faudra s'appliquer sur les corners!

Duel aérien.

Nous avions déjà testé ce jeu dans sa version import il y a peu, sous le doux nom de J-League Striker. Comme toujours dans la série des ISS, vous disposez d'un menu d'options particulièrement fourni et de plusieurs championnats. On notera l'apparition d'un mode Entraînement. Ainsi pour les corners, ce mode s'avère très pratique pour bien les tirer. De même, un mode Historique vous propose de réussir une "mission impossible" faisant référence à un match culte. Exemple: il vous reste deux minutes pour égaliser... ou pire! Vous avez toujours trente-six tactiques possibles, on peut créer son équipe à partir de la bases de données concernant les qualités de chaque joueur. De même, on peut choisir de ne pas tenir compte de certaines fautes, comme le hors-jeu, ou de la sévérité de l'arbitre. Plusieurs stades sont à votre disposition. Il y a quatre vues différentes, et bien sûr le traditionnel Replay

Une superbe reprise de la tête.

ATIONAL RSTAR CER 4

TRAINING

Prenez le temps de vous entraîner à tirer les coups de pied arrêtés, notamment les corners. Avec de la pratique, on arrive à marquer souvent un but.

Le mur se met en place sur le coup-franc!

Un nouveau joueur va faire son entrée.

image par image avec plusieurs angles de vue. Vos joueurs peuvent réaliser une quantité de mouvements différents assez étonnante. Ils peuvent effectuer des pointes de vitesse si vous maintenez la pression sur un bouton, histoire de lâcher leur vis à vis ou de faire une percée dans la défense. Il est possible de faire des une-deux, mais il faut bien les préparer pour qu'un adversaire n'intercepte pas la balle. On peut bien entendu tacler, faire des passes, des têtes... Ce jeu est d'un réalisme impressionnant: lorsque l'on veut tacler un joueur, il arrive que celui-ci saute pour l'éviter. De même, l'attaquant se décale juste avant de tirer. Les mouvements des joueurs sont criants de vérité et l'on sent vraiment la différence lorsque le joueur prend la balle de l'extérieur du pied pour faire une passe par exemple. On peut également faire des centres très précis ou tendus pour surprendre la défense adverse.

Ça chauffe près du but!

Le radar est très utile.

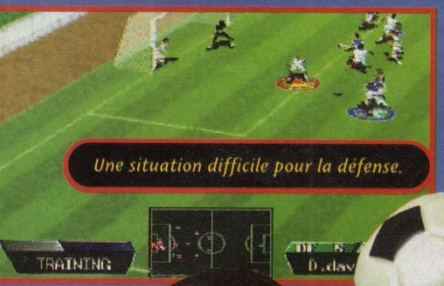
Il vaut parfois mieux faire une touche longue.

AVIS OUI!

Vous dire que ISS 64 est le meilleur jeu de foot sur Nintendo 64 n'est pas un grand compliment, car, pour l'instant, son seul concurrent est le médiocre Fifa64... Je dirai plutôt qu'il a rejoint dans mon cœur Victory Goal et l'ancêtre, Formation Soccer (Nec et Snin)! Il est particulièrement étonnant par la gamme d'actions possibles qu'il offre, et on peut vraiment construire de très belles séquences. Son seul défaut est l'effet de "brouillard" ou de "neige", que l'on retrouve dans beaucoup d'autres jeux sur cette bécane.

PANDA

Un bon dégagement bien loin.

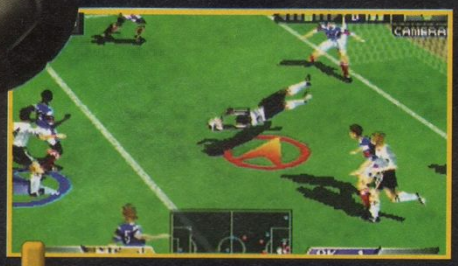


Une situation difficile pour la défense.

SHOOT

Le gardien est plutôt du genre surdoué dans ce jeu. Enfin, la bonne vieille technique qui consiste à tirer un boulet de canon et à reprendre la balle une fois que le gardien l'a repoussé marche.

Si on frappe trop fort, la balle passera au-dessus de la transversale.



Le gardien se jette sur la balle.

Il faut jouer de la tête.

Cette vue est très sympa.

Attention aux chocs.

AVIS OUI!

Avec ISS 64, Konami est au sommet de son art! Je suis tombé fou amoureux de ce jeu. La jouabilité est une petite merveille, les graphismes bien cools (à part l'effet de "neige" sur certains écrans) et surtout les animations en Motion Capture sont plus réalistes que jamais. Tout a été pensé à la perfection dans les moindres expressions. Cela apporte un dynamisme et un réalisme aux matchs jamais atteints auparavant. En plus, le jeu d'équipe est équilibré, et on peut coller de sacrés pralines au fond des cages. Bref, c'est l'extase la plus totale!

MARC

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: KONAMI
- Editeur: KONAMI
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- SIMULATION DE FOOT
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: -

PRESENTATION 70%

Sur une cartouche, ce n'est jamais fantastique.

GRAPHISMES 93%

Le jeu est très beau, notamment les footballeurs.

ANIMATION 89%

L'animation est bonne, même si le jeu aurait pu être un poil plus rapide.

MUSIQUE 75%

Pas grand-chose à dire...

BRUITAGES 86%

Les bruitages sont corrects, les commentaires assez sympa.

DUREE DE VIE 93%

Il y a de quoi faire. A deux ou plus, on s'amuse comme des petits fous.

JOUABILITE 98%

Que dire de plus si ce n'est qu'on est très proche de la perfection!

INTERET 95%

C'est le meilleur jeu de foot sur N64 et, si vous aimez le genre, je ne vois pas ce que vous attendez pour foncer!

POWER GAMES

3615 POWER GAMES
NOUVEAU

RETROUVEZ les nouveautés, notre catalogue, les trucs et astuces, la VPC sur le **3615 POWER GAMES**

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLÉPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU **01 43 79 12 22**

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS

Tél : 01 43 79 12 22

Fax : 01 43 79 11 05

NOUS RACHETONS VOS JEUX ET VOS CONSOLES AUX MEILLEURES CONDITIONS DU MARCHÉ

PLAYSTATION

neuf PLAYSTATION

NOUVEAU

CONSOLE + 2 JOY + MEMO

→ **1290 F**

JEUX VERSION US

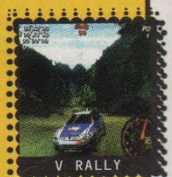
GOAL STORM 97	399 F
WILD ARMS	399 F
CATLEVANIA X	TEL.
PERSONA	449 F
RAYSTORM	399 F

JEUX VERSION JAPONAISE

AIR COMBAT 22	499 F
PAL RPG	449 F
BUSHIDO BLADE	499 F
COOLBOARDERS 2	499 F
TOBAL N ° 2	549 F
ALUNDRA RPG	499 F
TIME CRISIS + GUN	TEL.
METAL GEAR SOLID	499 F
FINAL FANTASY TACTICS	549 F
SAGA FRONTIER	TEL.
FRONT MISSION ALTERNATIVE	TEL.
RUNABOUT	499 F
FIGHTER IMPACT	499 F
DRACULA X	499 F
STREET FIGHTER EX	499 F
MARVEL SUPER HEROES	499 F

JEUX VERSION EURO.

ALLIED GENERAL	349 F
LA CITE DES ENFANTS PERDUS	349 F
DARK FORCES	349 F
EXPLOSIVE RACING	349 F
INDEPENDANCE DAY	349 F
SUPERSTAR STAR SOCCER PRO	349 F
JONAH LOMU RUGBY	349 F
LIFE FORCE TENKA	349 F
MAGIC THE GATERING	349 F
MICRO MACHINE 3	349 F
MONSTER TRUCK	349 F
MOTO RACER	349 F
NEED FOR SPEED 2	349 F
PERFECT WEAPON	349 F
OVERBLOOD	349 F
PORSCHE CHALLENGE	299 F
RALLY CROSS	349 F
RAGE RACER	349 F
REBEL ASSAULT 2	349 F
SPEEDSTER	299 F
SOUL BLADE	349 F
SUIKODEN	349 F
SUPER PUZZLE FIGHTER 2	349 F
SYNDICATE WARS	349 F
V RALLY	349 F
VANDAL HEARTS VF	349 F
WARCRAFT 2	349 F



PLAYSTATION occasion PLAYSTATION

STRIKER	99 F	DISCWORLD	149 F	RETURN FIRE	199 F
TOTAL ECLYPSE	99 F	TRUE PINBALL	149 F	CHEV. DE BAPHOMET	199 F
RIDGE RACER	99 F	TOTAL NBA 96	149 F	SUPERSTAR SOCCER	199 F
WIPE OUT	99 F	TRACK AND FIELD	149 F	TOMB RAIDER VF	199 F
MORTAL KOMBAT 3	99 F	RAIDEN	149 F	FORMULA 1 VF	199 F
D. DERBY	99 F	ADIDAS POWER SOCCER	149 F	DESTRUCTION DERBY 2	249 F
SHELLSHCOCK	99 F	ALIEN TRILOGY	149 F	RAGING SKIES	249 F
ASSAULT RIGGS	99 F	PARODIUS	149 F	DIE HARD	249 F
KRAZY IVAN	99 F	RIDGE REVOLUTION	149 F	RESIDENT EVIL VF	249 F
PHILOSOMA	99 F	WING COMMANDER 3	149 F	SOVIET STRIKE	249 F
ZERO DIVIDE	99 F	DOOM	199 F	PROJECT X2	249 F
ACTUA SOCCER	129 F	SONIC RACERS	199 F	WIPE OUT 2097	249 F
AIR COMBAT	129 F	POED	199 F	FIFA SOCCER 97	249 F
KILLEAK THE BLOOD	129 F	MOTOR TOON 2	199 F	NBA LIVE 97	249 F
JACK IS BACK	129 F	DAVIS CUP	199 F	COMMAND & CONQUER	249 F
LOADED	129 F	RAYMAN	199 F	LITTLE BIG ADVENTURE	249 F
MAGIC CARPET	129 F	EXTREME PINBALL	199 F	NHL 97	249 F
TEKKEN	129 F	CHEESY	199 F	SUIKODEN	249 F
FADE TO BLACK	149 F	TIME COMMANDO	199 F	TEKKEN 2	249 F
THE D	149 F	BUST A MOVES	199 F	PORSCHE CHALLENGE	249 F
THUNDER HAWK	149 F	NEED FOR SPEED	199 F	LEGACY OF KAIN VF	249 F
		BURNING ROAD	199 F	MICROMACHINE V3	299 F
		TOBAL 1	199 F	DARK FORCES	299 F
		DISRUPTOR	199 F	FINAL FANTASY 7 JAP	299 F

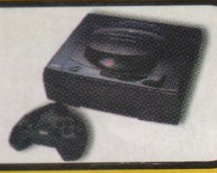
SATURN

neuf SATURN

NOUVEAU

CONSOLE OCCAZ + 1 MANETTE

→ **690 F**



JEUX VERSION US

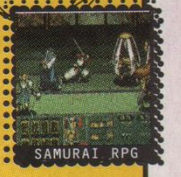
ALBERT ODYSSEY	449 F
DRAGON FORCE	449 F
LUNAR SILVER STORY	449 F

JEUX VERSION FRANCAISE

BUG TOO	349 F
TORICO VF	349 F
SKY TARGET	299 F
DIE HARD ARCADE	349 F
DI HARD TRILOGY	349 F
FIFA SOCCER 97	349 F
FIGHTERS MEGAMIX	349 F
BOMBERMAN	349 F
NBA LIVE 97	349 F
SHINING HOLY ARK	349 F

JEUX VERSION JAPONAISE

BIO HAZARD new !!	369 F
CYBERBOTS	399 F
DAYTONA USA 2	299 F
D-XHIRD	399 F
FAKE DOWN	TEL.
GROOVE ON FIGHT CD	399 F
KARNOV REVENGE CD new !!	399 F
K.O. F 96 RAM	499 F
LANDGLISSER 4 new !!	449 F
LAST BRONX new !!	399 F
LUNAR 2 new !!	449 F
MACROSS new !!	449 F
MAN X TT	369 F
MARVEL SUPER HEROES new !!	369 F
MEGAMAN X 4 new !!	369 F
METAL SLUG CD	399 F
PRINCESS CROWN new !!	369 F
PUZZLE BUBBLE 3	399 F
SLAYER RPG new !!	399 F
VICTORY GOAL 97	399 F
THUNDER FORCE V new !!	369 F
SAKURA WARS RPG	449 F
STREET FIGHTER COLLECTION	369 F
SAMURAI SHODOWN RPG new !!	449 F
SEGA TOURING CAR new !!	TEL.
SKY TARGET	349 F
SKULL FANG new !!	399 F
SONIC JAM new !!	369 F
THREE WONDER CAPCOM new !!	369 F
WAKU WAKU 7 + RAM	499 F



SATURN occasion SATURN

version jap.

PUZZLE BUBBLE 2	99 F	DAYTONA USA 2	249 F	THE D	149 F
IN THE HUNT	99 F	FIGHTERS MEGAMIX	299 F	PANZER DRAGOON	149 F
VF KIDS	99 F	LEYNOS 2	299 F	STREET FIGHTER ALPHA	149 F
VGOAL 96	149 F	SHINING HOLY ARK	299 F	THUNDERHAWK 2	149 F
FIGHTING VIPERS	149 F	PUYO PUYO SUN	299 F	DESTRUCTION DERBY	199 F
MAGIC KNIGHT	199 F	EVE BURST ERROR	299 F	CLOCKWORK NIGHT 2	199 F
BLUE SEED	199 F	TENGAI MAKYO	299 F	SHINING WISDOM	199 F
DECATHLETE	199 F	SKY TARGET	299 F	DAYTONA USA 2	199 F
DRAGON BALL Z 2	199 F	SAKURA COLUMNS	299 F	GUARDIAN HEROES	199 F
PANETILA STORY	199 F	SAMURAI 3 + RAM	299 F	SEGA RALLY	199 F
DIE HARD ARCADE	249 F	FATAL REAL BOUT + RAM	299 F	MAGIC CARPET	199 F
WORLD HEROES PERFECT	249 F	MAN X TT	299 F	X MEN	199 F
STREET FIGHTER ZERO 2	249 F	ENEMY ZERO	299 F	LEGENDE DE THOR	249 F
LANGLISSER 3	249 F			ALIEN TRILOGY	249 F
DON PACHI	249 F			TOMB RAIDER	249 F
NIGHTS + PAD	249 F			VIRTUA COP + GUN	249 F
BATSUGUN	249 F			WORLDWIDE SOCCER 97	249 F
MASTER OF MONSTER	249 F			TOMB RAIDER	249 F
EL HAZARD	249 F			VIRTUAL ON	249 F
DRFIT KING 97	299 F			LOADED	249 F

version euro.

DAYTONA USA	99 F	DARK SAVIOR	249 F
WORLDWIDE SOCCER	99 F	MAN X TT	249 F
FIFA SOCCER 96	99 F	DIE HARD ARCADE	249 F
CLOCKWORK NIGHT	99 F	SOVIET STRIKE	299 F
CYBER SPEEDWAY	99 F		
ROBOTICA	129 F		
SHINOBI	149 F		
MANOIR DES AMES	149 F		
WIPE OUT	149 F		

NINTENDO 64

jeux euro. ACCESSOIRES

CONSOLE N64 PAL + 1 JOY	1290 F	STAR WARS : SHADOW OF EMPIRE	499 F
SUPER MARIO 64	399 F	ISS 64	TEL.
PILOTWINGS 64	449 F	KILLER INTINCT GOLD	499 F
TUROK DINOSAUR HUNTER	549 F	MARIO KART 64	399 F
		WAVE RACE 64	399 F
		ADAPTATEUR UNIVERSEL	149 F
		JOYPAD COULEUR	249 F
		MEMORY CARD	149 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

BON DE COMMANDE A RETOURNER A POWER GAMES

31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : ..... TEL : .....

ADRESSE : ..... CP : ..... VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| EXPIRE |_|_|_|_|

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

Réalisation

Explosive Racing

Explosive Racing est la suite de Burning Road. Un soft qui tient toutes ses promesses et qui renouvelle le genre de "l'arcade à la maison" avec un talent indéniable. Du grand Toka!

Cette course poursuite est un grand moment. Vous ne la découvrirez qu'en finissant le Championnat! Courage...

Le circuit en Antarctique est difficile à cause des éléments perturbateurs. Ce camion arrive, par exemple, en sens inverse!

En plus du mode Link, vous découvrirez un mode Championnat ainsi qu'une partie Entraînement. Malheureusement, ce mode ne contient qu'une course, et pour vous exercer sur les suivantes, vous devrez les atteindre dans le mode Championnat. Vous commencerez votre périple en Ecosse et vous remarquerez que plutôt que de finir premier, on vous demandera de battre un temps imparti pour accéder au circuit suivant (il en sera de même à chaque fois...).
En tout et pour tout, 6 circuits (dont un caché) se disputent la vedette, et vous pourrez les jouer en Reverse, en Mirror et en Reverse-Mirror (!!!). Vous débuterez en Ecosse, puis vous irez dans les déserts américains, vous ferez un petit tour par la grande muraille de Chine pour vous rendre vers l'Antarctique

Moins vous toucherez les murs, moins vous risquerez de vous prendre ce genre de gamelle.

AVIS EXPLOSOUIF!

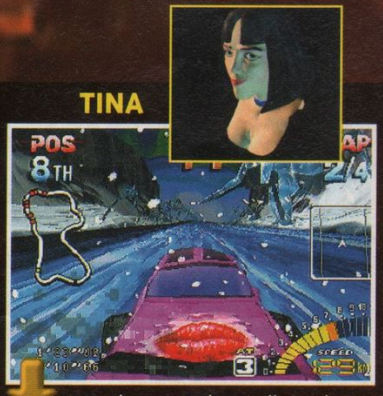
Difficile de rester insensible au travail accompli en à peine neuf mois par une poignée de développeurs. Ce jeu est à la fois phénoménalement fun et très abouti. Les circuits sont nombreux, les graphismes suivent et, fin du fin, le jeu regorge de tips et de trouvailles géniales telles que la course poursuite dans les rues de San Fransisco. Franchement, ça speede un max, et on apprend à chaque partie. Le maniement est simple tout en étant subtil, et la difficulté est au rendez-vous. Tous les amateurs de bonnes courses bien tripantes seront aux anges!

SPY

VOS PREMIERS CONDUCTEURS

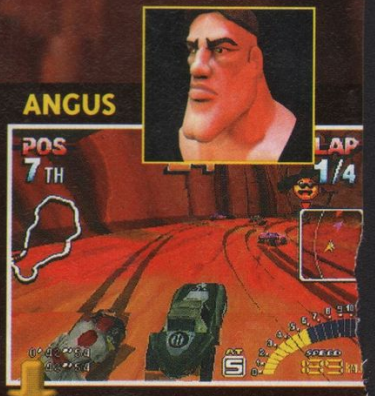
Vous commencez le jeu avec six véhicules, mais le nombre total de bolides disponibles dans le jeu s'élève à 15. Pour récupérer les cinq premiers bolides cachés (les copies des véhicules de base en plus rapides), vous devez finir les cinq circuits du mode Practice en première ou seconde position. Pour récupérer la sixième voiture, vous devez finir premier ou deuxième une des courses du mode Practice en Reverse. Et attendez, ce n'est pas fini. Pour gagner encore un nouveau bolide, vous devez terminer le Championnat en finissant chacune des onze courses en première, seconde ou troisième position. Pour la dernière voiture, vous devrez terminer le Championnat en mode Mirror. La dernière caisse ne s'obtient que grâce à un Cheat Code...

TINA



Cette charmante demoiselle conduit une voiture bien speed mais dont la tenue de route est fort médiocre.

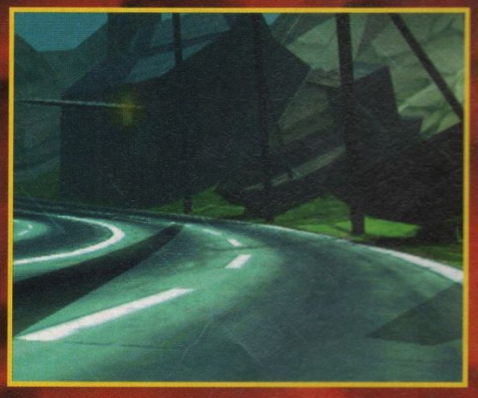
ANGUS



Bon compromis entre vitesse et tenue de route pour cette voiture joliment profilée.

SX6

avant de finir dans les rues de Frisco. Selon les tours, les conditions météo changeront, et il arrivera même que des éléments inattendus viennent perturber votre trajectoire. Ici, un chasse-neige va arriver en sens inverse. Là, les grues des docks vont lâcher des caisses sur votre passage. Bref, en plus des tracés sinueux et des blocs compacts formés par vos concurrents, les parcours sont pour le moins animés! Après avoir fini les cinq premières courses, vous devrez les redisputer, mais cette fois en mode Reverse. Puis, pour couronner vos efforts, une petite surprise vous attendra dans les rues de San Fransisco (la onzième course, donc). En plus des 6 véhicules de base (voitures, camion et motos) de nouveaux bolides viendront récompenser les plus tenaces (voir encadrés). Leur variété est d'ailleurs une première (on n'avait jamais vu un jeu de course où se mélangeaient motos, voitures et camions) et leur maniement est d'une facilité déconcertante (on accélère, on freine, on vire...). Mais attention! Ne croyez pas que vous finirez le soft les doigts dans le nez. Vous devrez repérer les difficultés des circuits, vous jouer au mieux des éléments perturbateurs, et mettre dans le vent des concurrents qui ne vous lâcheront pas d'une semelle.

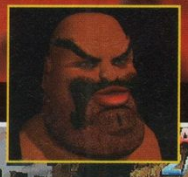


AVIS OUAIIIS!

A part le prestigieux Rage Racer, les simulations auto se font rares. Cette suite de Burning Road tombe à pic. On pourra piloter des deux-roues et des camions, la vitesse est conséquente, les obstacles parsemés sur les différents circuits vous ralentiront, créant des accidents... La météo change d'un tour à l'autre, chaque circuit possède sa propre ambiance. Les circuits seront jouables en Reverse-Mirror, Mirror ou simplement Reverse. Bien sûr, il y a des véhicules et des circuits cachés. Bref, c'est fun, c'est beau, c'est rare, et c'est à voir.

SWITCH

GARCIAS



A mon goût, le meilleur bolide pour commencer. Il rame un peu, mais reste scotché à la route.

MUZAK

Une bonne moto, qui tient bien la route (au sens propre), mais qui met du temps à démarrer...

MAX

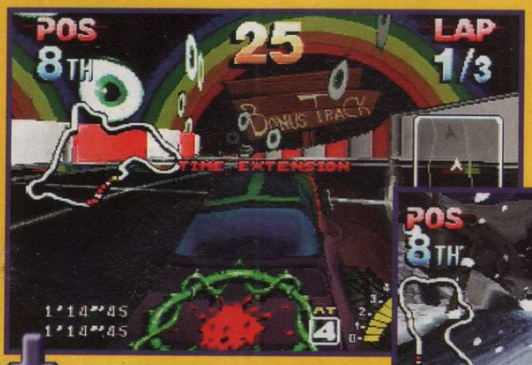
Max pilote une Harley qui représente un bon compromis entre vitesse et tenue de route.

IRAKI

Tenue de route médiocre, mais vitesse de pointe surprenante (252 km/h). A conseiller aux pros.

TIPS A GOGO

Grâce aux très nombreux tips disponibles, vous allez voir que la durée de vie d'Explosive Racing est plutôt conséquente. Un code vous permettra d'accéder à un nouveau circuit, un autre de piloter la voiture des flics, tandis qu'un dernier vous invitera à pratiquer un mode Mirror. Et on ne vous parle pas des codes annexes qui vous permettront de choisir directement entre tous les circuits, toutes les voitures, etc.



Cette course n'est disponible que grâce à un mot de passe spécial (que l'on vous donne le mois prochain)...

Cette course n'est disponible que grâce à un mot de passe spécial (que l'on vous donne le mois prochain)...

Pour une fois, les cinq vues proposées (deux internes, trois externes) sont toutes jouables.

Lors du Replay, pensez à regarder les informations. Vous en apprendrez un peu plus sur votre course.

Lorsque vous jouez en Practice, vous pouvez partir à l'envers pour déclencher le mode Reverse. Un bon moyen de s'entraîner avant le Championnat.

Belle intro, quoique un peu courte...

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: TOKA
- Editeur: FUNSOFT
- Disponibilité: AOUT/SEPTEMBRE
- Prix: E

- COURSE
- 1-2 JOUEURS LINKÉS
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION — 83%

Une courte séquence assez drôle suivie d'écrans de loading plutôt réussis.

GRAPHISMES — 94%

Très riches et bourrés de petites touches poilantes.

ANIMATION — 95%

Vitesse très bien rendue et peu de clipping. Accrochez-vous au siège!

MUSIQUE — 87%

Musique et chansons dans le ton, mais un peu saoulantes à la longue.

BRUITAGES — 91%

Commentaires bien sentis, bruit du moteur, "Yahouuu!" incessants...

DUREE DE VIE — 91%

Le Championnat est bien pensé, les tips fourmillent. Vous en aurez pour vos sous!

JOUABILITE — 92%

Très intuitive et propre à chaque bolide. Du tout bon, on s'éclate.

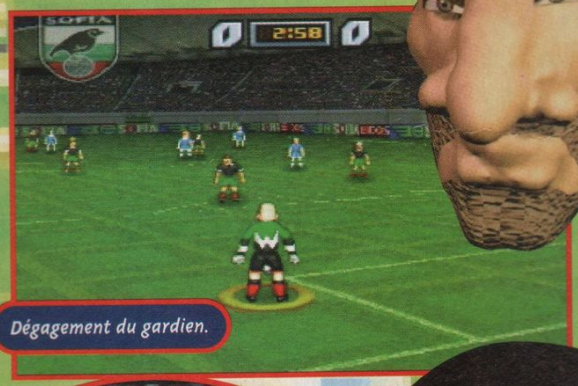
INTERET — 93%

Certainement l'une des meilleures courses "arcade" de la Playstation. Belle, jouable, longue... En deux mots: vraiment efficace!

ALL STAR SOCCER

Nous ne sommes pas encore en 98, mais les jeux de foot se succèdent déjà. Voici donc All Star Soccer sur Playstation!

All Star Soccer est, comme son nom l'indique, un jeu de football. Il vous propose un panel d'options très complet, au point que l'on peut dire que tout ce que vous pouvez imaginer est paramétrable, des conditions météorologiques en passant par la sévérité de l'arbitre... Elément original, on peut créer soi-même sa propre équipe, mais aussi chacun des joueurs qui la compose, en répartissant un nombre de "points" dans les jambes, le corps... En simplifiant, on dira qu'on peut créer un gros bourrin qui tire fort et résiste aux tacles ou un petit filiforme qui sera très rapide, mais se fera facilement étendre et sécher.
Au niveau du jeu, on dose la puissance de sa frappe en maintenant la pression sur le bouton de tir plus ou moins longtemps.
Il est assez difficile de construire des actions et on joue souvent à l'anglaise, style "kick and rush". Comprenez: on frappe loin devant par-dessus le milieu de terrain et on se rue tous à l'attaque! Les graphismes des joueurs sont assez rigolos, notamment leurs coupes de cheveux.



Dégagement du gardien.

Le goal est parti du bon côté.

La défense a du souci à se faire.

Un ballon aérien qui pourrait devenir dangereux.

AVIS OUI, MAIS...

Il est vrai que ce jeu possède un panel d'options très complet permettant de paramétrer énormément de choses. Vrai aussi que le jeu est rigolo... Mais franchement, les graphismes sont assez moches. De plus l'animation est trop lente, la maniabilité n'est pas exempte de reproche, et il est difficile de bien construire une action méthodiquement. Enfin, les menus d'options sont un peu lourds, et la présentation aurait pu être plus claire et plus colorée. Par rapport à ISS, ce jeu fait vraiment pâle figure...

PANDA

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: EIDOS
- Editeur: EIDOS
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- FOOTBALL

PRESENTATION 93%
Excellent dessin animé en images de synthèse, très drôle.

GRAPHISMES 84%
Marrants, mais pas terribles.

ANIMATION 82%
Le scrolling est assez lent.

MUSIQUE 83%
L'ambiance sonore est moyenne.

BRUITAGES 85%
Les commentaires en français sont hilarants pour certains.

DUREE DE VIE 85%
Le jeu à deux est assez prenant, mais on n'y reste pas des heures.

JOUABILITE 82%
La prise en main n'est pas évidente.

INTERET 85%
Même si ce jeu est sympa et assez marrant, il fait pâle figure face à ISS.

V-RALLY 97 CHAMPIONSHIP

La marque au tatou révolutionne la simulation de course automobile en proposant l'un des plus beaux titres pour la Playstation. Un jeu novateur, flashant, et qui risque de faire de l'ombre aux autres productions du même genre.

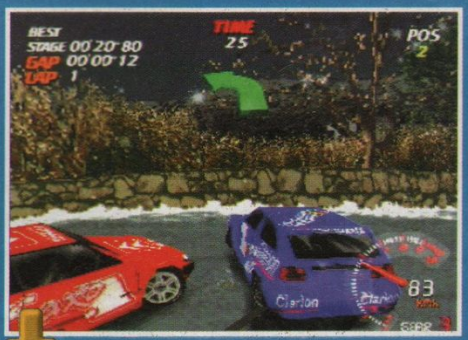
C+ D'OR

En mode 2 joueurs, vous pourrez splitter l'écran horizontalement ou verticalement.

Avant de découvrir les tracés, commençons par les bolides. Les onze proposés en début de jeu ont tous participé à la saison 97: Peugeot 106 Max, Skoda Felicia, Renault Maxi Megane, Citroën Saxo... Chaque véhicule requiert une conduite bien spécifique: certains sont des tractions et d'autres des quatre roues motrices.En prenant en compte ces facteurs, vous allez non seulement pouvoir modifier leur tenue de route en privilégiant la sous- ou la survirance, mais également la dureté de leurs suspensions. Le fin du fin consistant à trouver les réglages qui correspondent le mieux à votre style de conduite et au tracé sur lequel vous évoluerez... Ça a l'air compliqué, mais ça vaut vraiment la peine de s'y intéresser (d'autant que ces options sont accessibles et donc modifiables durant la course). Après avoir longuement testé tous les bolides ainsi que les différents réglages (dans le mode Course contre la montre, par exemple), il sera temps de vous intéresser au mode Arcade ainsi qu'au mode Championnat. Le mode Arcade se divise en trois sections qui ne s'ouvriront que progressivement. Le mode Facile vous propose de courir sur quatre tracés (Corse, Indonésie, Espagne ou Angleterre), le mode Moyen sur six et le Hard sur huit. En tout, dix-huit tracés originaux qui, au fil des niveaux de difficulté, deviennent de plus en plus complexes. Lorsque vous aurez une cinquantaine de tours à votre actif, il sera temps de vous plonger dans le mode Championnat. Dans celui-ci, six pays s'offrent à vous. Chacun d'eux propose trois courses que vous devrez finir le plus rapidement possible puisque l'on additionnera vos temps pour le classement final.
Une fois que vous aurez terminé les dix-huit courses en bonne position, deux nouveaux pays s'offriront à vous, la France et la Suède. Ces deux derniers proposent logiquement trois nouvelles courses chacun, mais avant d'y arriver, un conseil: accrochez-vous...

DE L'ART DE PROPOSER 42 CIRCUITS...

L'art de la débrouille, vous connaissez? Infogrames, lui, le maîtrise parfaitement. Voici comment Le mode Arcade propose 18 tracés différents, le mode Championnat 24. En additionnant les deux, nous obtenons 42 tracés différents. C'est là qu'intervient la subtilité... Plutôt que d'avoir à réaliser 42 décors différents, Infogrames a réparti ses 42 tracés à travers 8 pays (soit 5 tracés différents en moyenne par pays). Et pour ne pas donner au joueur l'impression qu'il s'est fait avoir (ce qui est très loin d'être le cas), à chaque tracé correspondent des conditions météorologiques et des heures de départ différentes. CQFD.

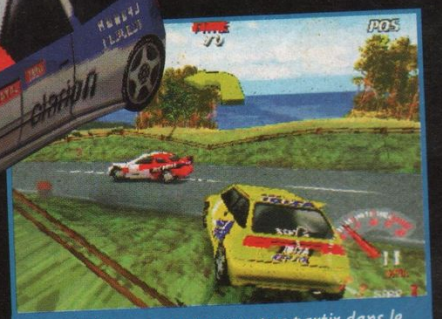


Les tracés dans les Alpes françaises sont parmi les plus durs. Ce qui n'a rien d'étonnant.

L'Indonésie est, avec l'Espagne, le pays où les décors sont le plus marquants. Admirez cette finesse.

Chacun des tracés espagnols proposera des heures de départ des conditions météo différentes.

LY EDITION



Le meilleur moyen pour ne pas partir dans le décor est de rester au centre de la route et de ne pas hésiter à ralentir, voire à freiner.

AVIS VOUIII!

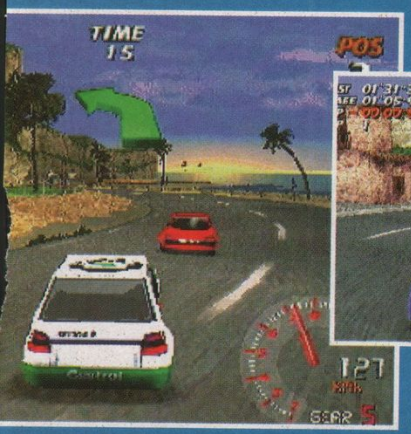
Jamais je n'avais eu entre les mains un jeu de ce genre aussi bon. C'est simple, je n'ai quasiment aucun reproche à formuler. Les sensations sont excellentes, les courses très variées, le réalisme est poussé à l'extrême et on a bien du mal à lâcher le pad. La recette d'Infogrames est la meilleure qu'il m'ait été donnée de déguster et il vous sera difficile d'y rester insensible. Le seul titre qui pourrait rivaliser (dans le genre de la simulation pure et dure) serait Rally Cross mais, objectivement, V-Rally est bien plus abouti. Une petite bombe, vous dis-je! Félicitations!

SPY

Les indications du copilote sont en français et vous devrez en tenir compte.

Les concurrents contrôlés par l'ordinateur sont assez fair-play: ils ne vous empêchent pas de passer s'il y a un risque d'accident.

Dommage que l'on appréhende mal les virages en vue interne, car les sensations sont excellentes.



La traversée des villages espagnols est un grand moment. Gare aux trottoirs!

Vous pourrez disputer certains tracés de nuit. Une grande première!

La Nouvelle-Zélande n'est pas réputée pour son temps radieux. Il en sera de même dans le jeu.

LE MYSTÈRE DE LA PAGE 132 DU C+ 66...

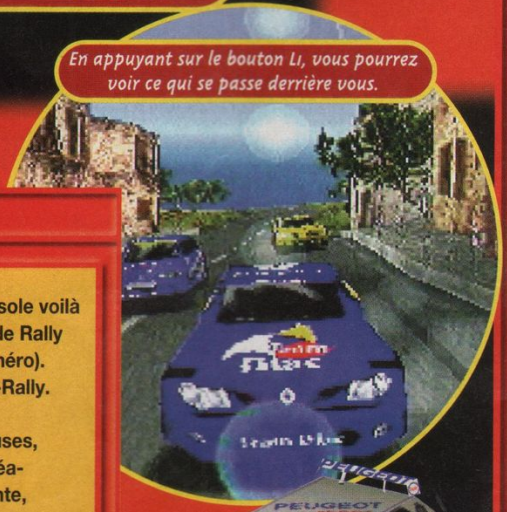
Le mois dernier, nous annonçions le test de V-Rally en page 132 de notre magazine. Las! La version envoyée par Infogrames en plein bouclage était trop incomplète pour réaliser un test objectif. Par respect pour le travail des développeurs et pour vous offrir une information de qualité, nous avons préféré remplacer les pages réservées au test par d'autres, mais il nous fut impossible de modifier le sommaire (ce cahier était déjà sous presse...). Un grand mea culpa.

En appuyant sur le bouton L1, vous pourrez voir ce qui se passe derrière vous.

Ne croyez pas que le jeu ne s'adresse qu'aux excellents joueurs. Après deux heures de pratique, un novice peut arriver au bout de nombreuses courses sans finir sur le toit. Faut pas s'appeler Switch, il est vrai...

Selon la texture du sol, vos réglages et la voiture choisie, chaque virage devra être négocié de manière spécifique. Un frein à main est disponible.

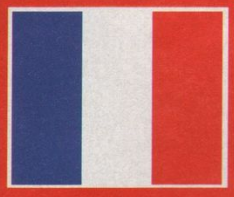
En appuyant sur le bouton L1, vous pourrez voir ce qui se passe derrière vous.



AVIS RALLOUY!

J'ai découvert les joies du rallye sur console voilà quelque temps avec la sortie japonaise de Rally Cross (testé officiellement dans ce numéro). Mais le summum est atteint avec V-Rally. Tout d'abord, les graphismes sont somptueux, les courses nombreuses, les réactions du véhicule très réalistes, la bande-son bien pétante, l'animation fluide... De plus, la possibilité de choisir entre les tractions et les 4 x 4 augmente considérablement l'intérêt de jeu, Allez, je retourne en faire une petite!

SWITCH



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: INFOGRAMES
- Éditeur: INFOGRAMES
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- SIMULATION DE RALLYE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: SPÉCIAL
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: 5
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 87%

Les écrans d'options sont très clairs, et en français! Aucune séquence cinématique.

GRAPHISMES 95%

Circuits superbement travaillés, décors variés.

ANIMATION 95%

Pas de ralentissement, peu de clipping, une impression de vitesse décoiffante.

MUSIQUE 93%

Huit thèmes plutôt rock où les grattes saturées ont la part belle.

BRUITAGES 91%

Entre le copilote, les bruits d'ambiance et le moteur, on s'entend plus crier...

DUREE DE VIE 94%

On apprend vite, mais plus les niveaux passent, plus les concurrents sont hargneux.

JOUABILITE 93%

Très différente selon le revêtement, la voiture et les réglages effectués. Un must.

INTERET 95%

V-Rally est la simulation de Rallye la plus efficace et la plus aboutie qu'il nous ait été donnée de voir. N'hésitez surtout pas!

Paris, Lyon & Antony ! Bientôt à Pontault-Combault !

Ouverture des premiers magasins de jeux video neufs et recyclés.

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire :

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Garanti 6 mois
- Reconditionné sous blister
- Moins cher

JEUX VIDEO recycle NEUFS & RECYCLÉS ware

recycle ware PARIS
2, rue Pierre-Lescot
75001 Paris
Tél. 01 42 36 25 42

recycle ware LYON
Centre Ccial La Part-Dieu
Rez-de-chaussée
À côté de "Loisir & Création"
69000 Lyon
Tél. 04 72 84 20 38

recycle ware ANTONY
27, av. de la Division-Leclerc
92160 Antony
Tél. 01 46 74 06 26

Ouverture prochaine à Pontault-Combault !
RECYCLEWARE PONTAULT-COMBAULT
Centre Commercial Carrefour - 77340 PONTAULT COMBAULT

NE BRADEZ PLUS VOS ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au même prix, que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.*

Comparez les prix des jeux Recycleware !

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* PLAYSTATION

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Destruct. Derby	79 F	Toshinden 2	99 F	Fifa 97	169 F	Die Hard Trilogy	199 F	Area 51	229 F
FIFA 96	79 F	Total NBA' 96	99 F	Soviet Strike	169 F	Formula 1	199 F	Jet Rider	229 F
Toshinden	89 F	Wipe Out	99 F	Street Racer	169 F	Legacy of Kain	199 F	Cool Boarders	249 F
Air Combat	99 F	Int. Track & Field	129 F	Tobal N°1	169 F	Pandemonium	199 F	ISS Pro	249 F
Adidas Power Soc.	99 F	Need for Speed	129 F	Worms	169 F	Porsche Challenge	199 F	Little Big Advent.	249 F
Alien Trilogy	99 F	Ridge Racer Revol.	129 F	Raging Skies	189 F	Road Rash	199 F	MicroMachine V3	249 F
Doom	99 F	Time Commando	129 F	Resident Evil	189 F	Tekken 2	199 F	Need for Speed 2	249 F
Fade to Black	99 F	Chevaliers de Baph.	149 F	2Xtreme	199 F	Tomb Raider	199 F	Rugby Jonah Lomu	249 F
Rayman	99 F	Star Gladiator	149 F	Com. & Conquer	199 F	Wipe Out 2097	199 F	Soul Blade	249 F
Ridge Racer	99 F	Wing Comm. 3	149 F	Crash Bandicoot	199 F	Rebel Assault 2	219 F	Suikoden	249 F
Tekken	99 F	ESPN Extr. Sports	169 F	Destruct. Derby2	199 F	Adidas P. Soc. 97	229 F	Vandal Hearts	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* SATURN

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Panzer Dragoon	89 F	World Wide Soc.	199 F	Fighter Megamix	249 F	Tomb Raider	249 F	Die Hard Trilogy	269 F
Virtua Fig. Remix	149 F	Com. & Conquer	249 F	Man X TT	249 F	Torico	249 F	Bomberman	269 F
Sega Rally	199 F	FIFA 97	249 F	NBA Live 97	249 F	Die Hard Arcade	269 F	Virtual On	269 F

* Dans la limite des stocks disponibles.

Plus de 20 000 jeux neufs et recyclés en stock !

2, rue Pierre-Lescot - 75001 PARIS
Métro & RER Châtelet-Les Halles
Tél. 01 42 36 25 42
Ouvert du lundi au samedi de 10 h à 20 h

WARCRAFT II

Warcraft II est sans doute l'un des jeux de stratégie les plus connus sur PC. Alors, que se passe-t-il quand un hit micro débarque sur console? Vous le saurez en lisant ce qui suit...

On se dirige vers l'inconnu! La carte se dévoile à mesure de votre avancée

Un bateau ennemi vient de couler.

Warcraft II est un jeu de stratégie à l'ambiance médiévale-fantastique. Vous choisissez d'incarner au choix les humains ou les orcs, ce qui rallonge considérablement la durée de vie. Le principe du jeu mélange les genres: wargame en temps réel et gestion à la Sim City. Vous devez développer votre camp de manière réfléchie, car de cette oganisation dépendra votre réussite. La base de votre armée est constituée de paysans: non seulement ils construisent des fermes pour nourrir tout votre petit monde, des bases militaires pour former des guerriers et des bases navales (qui produiront vos bateaux), mais ils récoltent aussi l'or et le bois nécessaires à tous ces travaux. Il faut donc organiser cette fourmilière pour obtenir une production en flux tendu! De même, il faut monter votre armée: vous possédez des fantassins, des archers, des

On peut sélectionner plusieurs unités à la fois.

Ce village s'organise assez bien.

On peut régler la vitesse de déroulement du jeu.

Le camp des orcs est fichu.

AVIS OUI, MAIS...

Il n'y a pas de doute, Warcraft II est un jeu fantastique... sur micro. Sur console, il souffre de plusieurs défauts: sans souris, l'ergonomie laisse à désirer, les graphismes sont franchement laids, et il s'avère bien difficile de jouer à deux car il faut se linker! Or c'est avec un pote que ce jeu se révèle fantastique. Enfin, il n'en reste pas moins que Warcraft II est un bon jeu qui comblera les amateurs du genre. Il est très complet et possède une ambiance excellente ainsi qu'une partie gestion très aboutie.

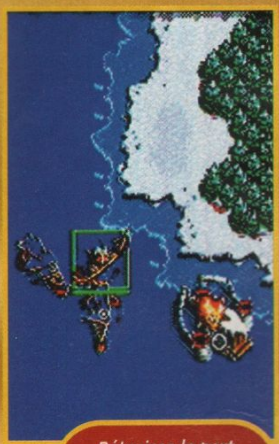
PANDA

Les magiciens sont faibles au corps à corps.

La magie est une puissante alliée.

Sus aux orcs!

cavaliers (de grosses brutes) et des paladins. Une organisation logique consiste à placer une ligne de cavaliers (lesquels iront attaquer les ennemis les plus puissants), une autre ligne de fantassins (qui protégeront les archers), puis les paladins, en ligne arrière, pour soigner les unités qui auront encaissé beaucoup de dégâts. Mais il est également possible de tendre un guet-apens en organisant une belle défense, puis d'envoyer une fantassin seul rechercher des orcs, lesquels s'enfuiront dans la direction du piège. Une autre tactique très efficace consiste à envoyer un mage invisible dans le camp ennemi, puis à lancer un blizzard entre sa mine d'or et sa base... Même si le mage meurt peu après les pertes ennemies seront énormes!



Détruisez le port adverse, pour empêcher l'ennemi de construire des bateaux.

ESPIONNER

Savoir ce qui se passe dans le camp ennemi est primordial, surtout pour repérer quel est le type d'unité qu'il produit en masse. Cela permet ensuite de fabriquer une unité efficace pour les contrer. On peut espionner grâce à des unités volantes ou en recourant à un sort.

Le bateau peut permettre aussi d'espionner l'adversaire et d'attaquer les rives adverses.

AVIS OUI!

Convertis du PC vers la Playstation, les jeux micro comme Warcraft sont garantis de rencontrer un franc succès. Après le vent de folie de Command and Conquer, c'est dans une ambiance plus médiévale qu'il va falloir se battre. De nombreuses missions vous attendent, et il est possible de jouer dans les deux camps. Les graphismes et les bruitages auraient mérité un peu plus de soin, mais, heureusement, le game-play est bon (le jeu se joue à la souris). Stratèges invétérés à vos pads!

SWITCH

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANCAIS
- Textes: FRANCAIS

- Développeur: BLIZARD
- Editeur: ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- STRATÉGIE
- 1-2 JOUEURS (LINK)
- Contrôle: BON
- Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 90%
Une bonne intro en images de synthèse, dans l'esprit de Donjons et Dragons.

GRAPHISMES 70%
Assez laids, mais les wargames ne sont pas réputés pour leur beauté.

ANIMATION 70%
Le scrolling n'est pas terrible...

MUSIQUE 94%
Vraiment excellente.

BRUITAGES 79%
Leur échantillonnage est assez médiocre, et c'est dommage car ils sont marrants.

DUREE DE VIE 96%
Le jeu est assez difficile, et long si vous avez la chance d'y jouer à deux.

JOUABILITE 85%
Assez moyenne avec le pad. La souris apporte vraiment un gros plus.

INTERET 89%

Warcraft est un bon jeu, à l'ergonomie malheureusement mal convertie. Mais, si vous aimez les jeux de stratégie, vous adorerez!

Omega Rugal est le boss du jeu.

Avec KoF 95, vous aurez droit à tous les combattants vedettes de SNK.

Ryu est un des personnages les plus populaires.

Vos coéquipiers assistent au combat en arrière-plan. Ils peuvent vous aider aussi.

Un an après sa sortie au Japon, Sega nous livre enfin une version officielle de King of Fighters'95.

C'est l'histoire d'une Saturn qui se voulait aussi forte dans les jeux de baston que la Neo Geo. La fée SNK, qui passait par là, lui donna une cartouche magique. Ainsi équipée, la Saturn se sentit pousser des ailes; à tel point que la fée SNK (décidément bienveillante) adapta pour elle King of Fighter's 95.
Cette belle histoire s'est passée il y a bien longtemps, un an pour être exact, au Japon. C'est au tour des joueurs français de s'émerveiller avec la version officielle. Même s'il a un peu vieilli (KoF'96 est disponible en import sur Saturn, tandis que la version 97 arrive bientôt sur Neo Geo), King of Fighters'95 reste une référence en matière de jeu de baston en 2D.

Avec cette série, qui est l'aboutissement de plusieurs années d'expérience, SNK atteint le summum de son art. Il y a huit équipes de trois personnages, ce qui fait vingt-quatre combattants plus les deux boss jouables. La jouabilité est exemplaire, avec une panoplie de coups très variée pour chaque personnage. Il y a des attaques au sol, en l'air, des coups spéciaux, des Combos, des Combos en l'air, des esquives, des contre-attaques, des Furies et quelques attaques à distance.
L'équilibre entre tous les combattants est savamment dosé, de manière à développer une quantité incroyable de tactiques et de stratégies. Les professionnels de la baffe s'en donneront à cœur joie, mais il faut savoir que KoF'95 est un véritable défi. L'ordinateur est un adversaire coriace qui vous mettra raclée sur raclée si vous jouez n'importe comment. Ici, tout est histoire de tactique, technique et calme zen. Bourrin, brutal... mais intelligent.

AVIS OUI!

Petites frappes s'abstenir: King of Fighters'95 est un véritable petit bijou pour les techniciens. Ils vont passer des nuits blanches à découvrir toutes les tactiques des 28 combattants. Personnellement, je le déconseille aux débutants: ils seront dégoûtés par sa difficulté. Ne baissez pas les bras: il faut voir KoF'95 comme un superbe challenge, un monument de jouabilité et de complexité qui demandera des heures d'entraînement. Une fois qu'on le maîtrise, le plus jouissif est d'aller affronter un ami du même niveau en Team Battle.

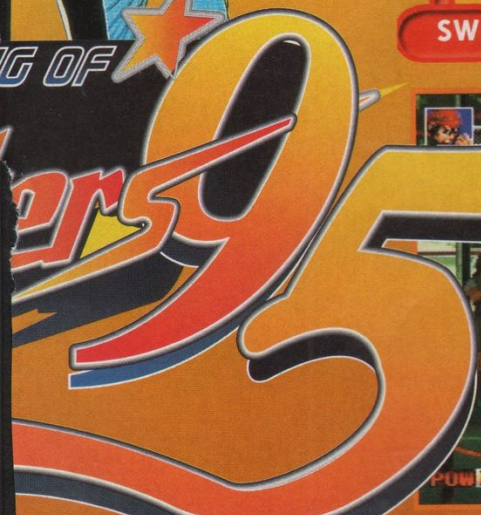
MARC

méga hit

AVIS OUI, MAIS...

La conversion de KoF 95 est très réussie, là n'est pas le problème. Le problème, c'est que la version 96 est déjà dispo au Japon... Il faudrait que les conversions officielles soient un peu plus rapides. Sinon tout va bien: les graphismes, l'animation et les bruitages sont semblables à ceux de la version Neo Geo... Les nombreux personnages satisferont tous les amateurs de Combos et on pourra jouer avec les boss. Que demander de plus? Un peu de ponctualité peut-être.

SWITCH



Terry Bogard est un transfugue de Fatal Fury.

Beaucoup de personnages ont des coups du genre boules de feu.

King esquive la tornade de Joe Higashi.

CD ET CARTOUCHE

King of Fighters'95 est vendu avec une cartouche spéciale qui augmente les capacités de la Saturn (notamment en mémoire). Le résultat est largement visible à l'écran: plus de couleurs, des graphismes fouillés et une animation bien cool. Dommage que Sega n'ait pas sorti directement KoF'96, disponible depuis belle lurette en import. En effet, la cartouche fournie avec ce jeu est un standard qui servira aux prochains jeux SNK. La cartouche de KoF 95, elle, n'est pas compatible avec les jeux futurs. Dur, dur!

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: -
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: SNK
- Editeur: SEGA
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- BASTON
- 1-2 JOEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: TRÈS ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 8
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: CARTOUCHE

PRESENTATION 80%

Rien de plus par rapport à la version Neo Geo. On aurait aimé une nouvelle intro.

GRAPHISMES 93%

Peu de décors, mais ils sont superbes, très fouillés avec beaucoup de couleurs.

ANIMATION 90%

Très rapide. Quelques ralentissements et des bandes noires dues à la version Pal.

MUSIQUE 91%

Elle a du punch et rythme bien les combats. Ça pulse!

BRUITAGES 90%

SNK est passé maître dans l'art des bruitages: violents à souhait.

DUREE DE VIE 95%

KoF 95 est très difficile, très technique, et les persos sont variés. Une vraie mine d'or.

JOUABILITE 90%

Excellente une fois le pad bien en main.. Reste à mémoriser tous les coups.

INTERET 92%

KoF '95 est un jeu fabuleux, étonnamment technique, qui fera la joie des puristes de la baston.

RALLY CROSS

méga hit
méga hit
méga hit

Depuis la version import (C+ 64: 93%), il n'a fallu attendre que deux mois pour voir Rally Cross arriver en version officielle. Sony France a mis les bouchées doubles pour sortir le jeu cet été, et c'est tant mieux!

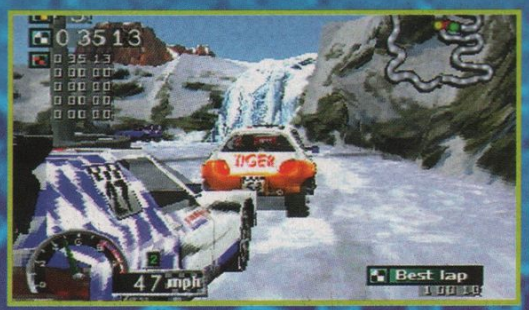
Les circuits en Reverse s'avèrent parfois plus faciles que les originaux.

On connaissait les "flying toasters", voici venir, grâce à Rally Cross, les "flying cars": si vous vous retrouvez sur le toit, usez des boutons L2 et R2 pour vous remettre sur roues.

Chaque circuit possède trois variantes. Ici, un nouveau tronçon est ouvert; ailleurs, les raccourcis auront disparu ou les flaques de boue seront plus nombreuses..

Les voitures cachées ont une bien meilleure tenue de route que celles offertes au départ.

Au placer au rang des véritables simulations (à l'instar de V-Rally...), Rally Cross propose des bolides plutôt délicats à prendre en main. En fait, les huit véhicules disponibles en début de jeu disposent de suspensions tellement sensibles que les gamelles sont incessantes et spectaculaires. Les circuits, qui enchaînent portions totalement bosselées et chicanes incessantes, ne seront pas pour rien dans votre malheur. Mieux vaut commencer par un bon apprentissage de ces parcours, et freiner quand vous vous sentez partir pour espérer finir premier... Car, bien sûr, votre but dans la vie, c'est de finir premier. En début de jeu, seuls trois circuits (sur six) sont ouverts, et les bolides cachés sont vraiment chouettes. Vous allez donc entamer les hostilités par un mode Saison, pas simple, dans lequel vous devrez tout faire pour finir chacune des trois courses premier. Un truc: pensez à appuyer sur Restart si vous voyez que vous finissez en mauvaise position, et sachez que vous pouvez sauvegarder entre chaque course... Après avoir fini ces courses, vous devrez les reprendre en Reverse et, comme toujours, les finir en tête. Si, après tout ça, vous occupez la plus haute marche du podium, un nouveau circuit s'ouvrira dans le mode Entraînement et quatre nouveaux bolides (beaucoup plus stables et maniables) feront leur apparition. Pour obtenir la cinquième course, vous devrez concourir en Saison, mais cette fois-ci en difficulté Vétéran (les concurrents sont acharnés, le tracé des courses est un peu modifié, et la quatrième course est ouverte), puis en mode Hard pour récupérer la sixième... Les premières parties sont vraiment déroutantes mais, avec de la pratique, on prend son pied comme jamais!

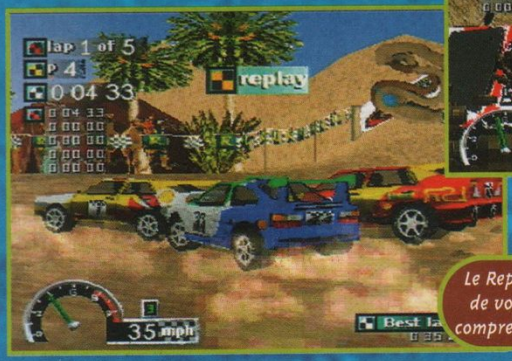


AVIS MIAM!

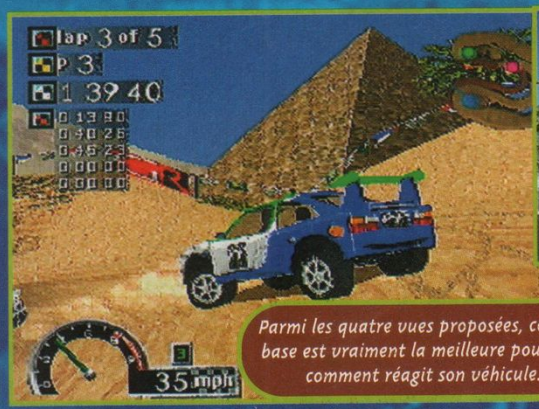
Graphismes d'une richesse insolente, jouabilité hyperréaliste, conception des circuits étonnante: pas de doute, Sony a placé la barre très haut... Rally Cross est à mon avis l'une des meilleures simulations sur Playstation. Le jeu est conçu pour que l'on puisse enchaîner un circuit hyper bosselé (très éprouvant pour les nerfs) avec un circuit très speed, et un dernier bourré de chicanes très techniques. Tous les types de course sont passés en revue. Reste qu'il faut s'accrocher, car la maniabilité est délicate, mais il en vaut vraiment la peine.

SPY

La gadoue vous ralentit, et c'est parfois mieux comme ça...



Le Replay est très bien conçu et vous permet même de voir le parcours de vos adversaires. Idéal pour comprendre comment mieux passer certains endroits



Parmi les quatre vues proposées, celle de base est vraiment la meilleure pour voir comment réagit son véhicule.

Dans le mode Suicide, les trois autres concurrents arrivent face à vous. La voiture prend logiquement des coups.

MULTI-JOUONS!

Vous trouvez les concurrents gérés par l'ordinateur un peu faiblards?... Essayez donc des conducteurs humains (en oubliant ceux du genre du Panda...), d'autant que, grâce à un Multi-tap, vous pouvez jouer jusqu'à quatre simultanément.

A deux ou à quatre, vous pouvez choisir l'option Head-on. La moitié des concurrents partira alors dans le sens opposé...

A deux ou à quatre, la vitesse d'animation est considérablement ralentie, mais le jeu n'en reste pas moins très drôle...

Huit voitures sont disponibles au début du jeu, et vous en gagnerez d'autres après avoir fini les saisons en modes Facile, Vétéran et Difficile. Vous arriverez à un choix de vingt bolides...

AVIS OUI!

Déjà lors du test de la version import de ce jeu, je m'étais éclaté. Eh bien, mon plaisir est resté le même après ces quelques mois. Les graphismes de ce jeu sont superbes, la musique excellente, l'animation suffisamment rapide... Seule la prise en main est un peu difficile, due au fait que la conduite est assez réaliste. Le jeu à deux est très sympa. Bref, ne tournons pas autour du pot, Rally Cross est un must du genre et, si vous aimez les courses de voitures, pas d'hésitation, ruez-vous dessus!

PANDA

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: -
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: SONY AMERICA
- Editeur: SCEE
- Disponibilité: JUILLET
- Prix: D

- SIMULATION DE RALLYE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: SENSIBLE
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 70%

Le strict nécessaire pour l'intro, mais des temps de chargement raisonnables.

GRAPHISMES 93%

Textures très détaillées, voitures superbes et circuits très bien conçus.

ANIMATION 92%

Avec de la pratique: très speed. Quelques bugs d'affichage.

MUSIQUE 87%

Faut aimer les grattes saturées, donc le hard. Bons morceaux.

BRUITAGES 88%

Bruits de la foule et du moteur des concurrents. Aucune voix digitalisée...

DUREE DE VIE 95%

Conséquente. On s'adresse ici aux bons joueurs ou aux acharnés.

JOUABILITE 90%

Après une prise en main ardue, elle est d'une finesse remarquable.

INTERET 93%

Un sérieux concurrent pour V-Rally, qui vous fera vivre des moments intenses. A réserver quand même aux bons joueurs.

WILD ARMS

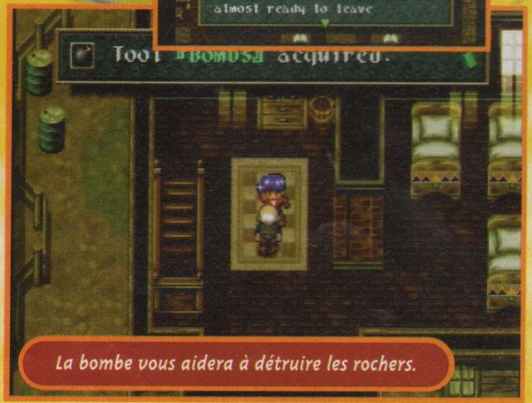
Enfin! un RPG traduit en anglais qui a de la classe. Oubliez tous les autres, car Wild Arms les surclassent haut la main!

Wild Arms est un RPG sorti voilà déjà quelques mois en import. A l"époque, il en avait déjà conquis plus d'un à la rédaction. Cette version en anglais permet de découvrir le scénario, qui s'avère passionnant! Les menus d'options sont affichés avec des icônes très pratiques. Les combats sont représentés en 3D, chaque personnage possède un type d'attaque spéciale (magies, flingue...). Lorsque le combat s'annonce un peu long, les personnages "s'énervent". On voit alors s'inscrire à l'écran "force level up". Ce qui signifie qu'ils peuvent, suivant leur niveau, accéder à d'autres attaques (quatre par personnages). Chaque perso récupérera au fil du jeu des objets comme une bombe, un grappin, une baguette, lequels leur permettront, comme dans Zelda, de se débloquer dans certains passages. Vous dirigez parallèlement trois personnages différents, et passez de l'un à l'autre durant le début du jeu. Enfin, au bout de quelques heures de jeu, votre groupe se réunira.

Les icônes sont très lisibles.

Contre les boss, sortez le paquet d'herbes guérissantes!

Chic les dialogues en anglais!


La bombe vous aidera à détruire les rochers.

- Version: IMPORT
- Dialogues: -
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: SONY
- Editeur: SONY
- Prix: D
- 1 JOUEUR
- ROLE PLAYING GAME

PRESENTATION 90%
Un excellent dessin animé doté d'une musique... excellente.

GRAPHISMES 90%
Les sprites sont très mignons et l'ensemble est assez beau.

ANIMATION -
Il y a un bouton pour courir, ce qui est très utile.

MUSIQUE 95%
Un des points forts: on est bercé par de superbes mélodies.

BRUITAGES 85%
De facture plutôt sympathique dans l'ensemble.

DUREE DE VIE 93%
Le jeu est très long.

JOUABILITE 92%
Le jeu étant en anglais, la prise en main s'avère très facile.

INTERET 95%
Dans sa version japonaise, Wild Arms était déjà sublime. Alors imaginez en anglais!...

AVIS OUI!

Wild Arms est le jeu à acheter pour sa Playstation ce mois-ci. Il est en anglais, certes, mais c'est avec Final Fantasy VII le meilleur RPG pour cette console! Comment pourrait-on résister à ce jeu? Franchement, cela me paraît impossible. Cela faisait des mois que j'attendais, depuis la sortie de la Playstation, un excellent RPG traduit en anglais! Je pourrais continuer pendant des heures à vous dire qu'il est beau, jouable, intéressant, que la musique est fantastique... mais stop: achetez-le!

PANDA

Sans payer par chèque ni par CB

Recevez les nouveautés grâce au minitel

1. Connectez vous sur minitel 3617 GAME OVER.
2. Laissez vos coordonnées.
3. Faites votre choix.
4. Nous vous l'envoyons chez vous.
5. Vous n'envoyez ni chèque ni CB, vous ne payez que la communication

3617 GAME OVER

50 TITRES DISPOS EN 48 H :

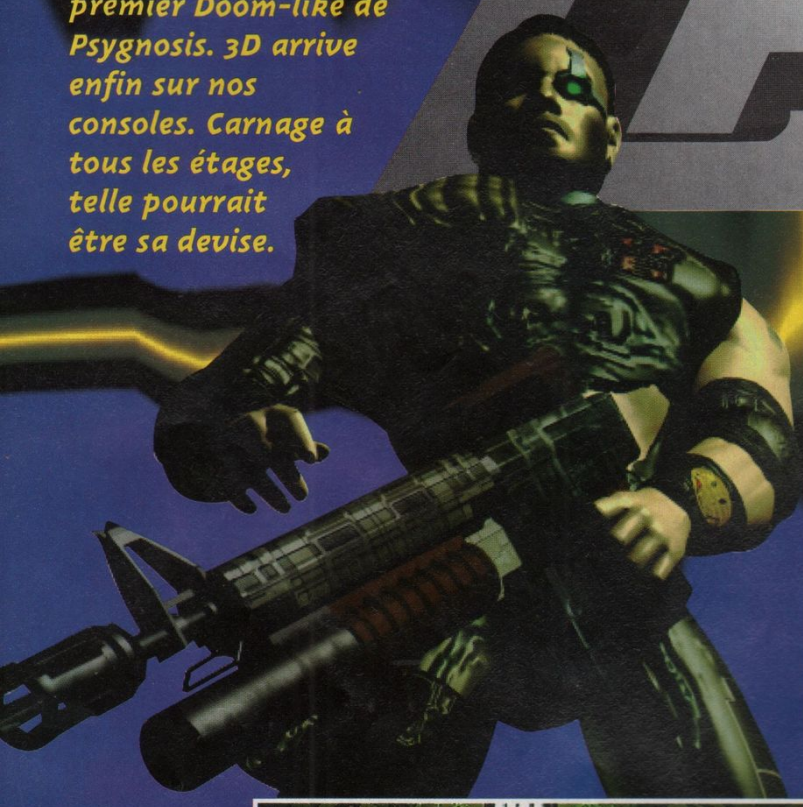
- Soulblade
- Jet rider
- Cool boarders
- 2Xtreme
- Porsche challenge
- Formula 1
- Superstar Soccer PRO
- Vandal Hearts
- Dark forces
- Pandemonium
- V-Rally
- Total NBA 97
- Speedster
- Monster Trucks
- Micromachines V3
- Tekken 2
- Rayman 2
- Tobal 2
- Etc...

SEGA SATURN™ PlayStation™

*Vous ne payez que la communication pour commander vos jeux, le temps de consultation varie suivant le produit commandé (5,57 F/mn).
Conformément à la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.
Playstation et le logo playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainement Inc.
Créa ACTIV POLLEN

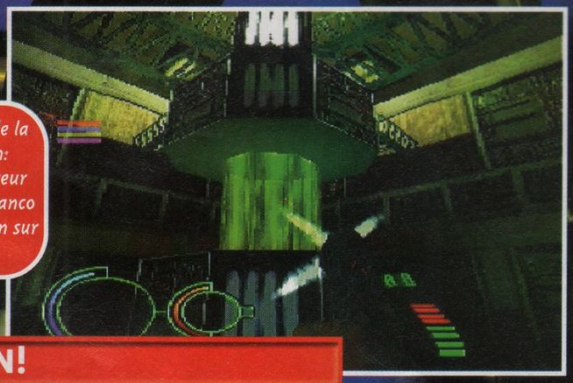
LIFEFORCE TENKA

Attendu depuis longtemps, très souvent retardé, Lifeforce Tenka, le premier Doom-like de Psygnosis. 3D arrive enfin sur nos consoles. Carnage à tous les étages, telle pourrait être sa devise.



Le scénario est, comme souvent dans ce genre de jeu, des plus simples. L'intérêt est évidemment ailleurs. Sachez tout de même que l'action se déroule en 2086. Malgré l'élection de Dominique Voynet Jr à la présidence de la République en 2079, la pollution et les guerres ont rendu la Terre invivable. La plupart de ses habitants fuient vers les colonies lointaines où le paradis leur semble promis. Tenka, un guerrier rasé de frais et tatoué, vit sur l'une d'entre elles. Hélas, en fait de paradis, c'est bien l'enfer qui règne ici: la Trojan Inc. utilise des marginaux pour les transformer en terribles guerriers au cerveau nettoyé de tout souvenir. Vous incarnez le jeune Tenka, et devez déjouer les plans de la Trojan Inc. L'action est vue par les yeux du guerrier que vous dirigez.

A l'image du fabuleux Quake sur PC, et pour une fois dans un Doom-like sur Playstation, l'ensemble des graphismes est représenté en 3D: décors, objets et ennemis peuvent être vus sous tous les angles. Des textures ont été appliquées sur chacun des polygones. De temps à autre, et suivant le niveau dans lequel vous évoluez, des effets de lumière de qualité apportent un peu de couleurs et de vie aux sombres couloirs traversés. Au chapitre des nouveautés, rajoutons l'apparition d'une visée laser pour votre arme ainsi qu'un viseur qui encadre les ennemis quand ils se trouvent dans votre ligne de mire. Dans chaque niveau, une mission précise doit être accomplie. Il est important de ne pas rater le briefing si vous ne voulez pas tourner en rond pendant des heures dans les labyrinthes.



L'un des objectifs de la première mission: détruire le générateur d'énergie. Allez-y franco et ne soyez pas radin sur les munitions.

Les effets lumineux sont souvent magnifiques. Mais le jeu reste dans l'ensemble très sombre et peu attractif.

Les générateurs de monstres doivent impérativement être détruits si vous voulez continuer d'avancer.

AVIS NON!

Force est de constater que ce Lifeforce Tenka a provoqué chez moi autant d'émotion qu'un jambon-beurre SNCF. Certes, les graphismes sont en 3Dr. Mais l'action est loin d'être soutenue, et tirer sur des monstres d'acier ou des cyborgs mal huilés n'a rien de passionnant. On se croirait dans un Kileak the Blood ou dans un jeu dont seuls les Japonais ont le secret. La prise en main est exécrable tant les manipulations sont nombreuses et fastidieuses. Franchement, puisque vous avez le choix, ruez-vous sur Doom ou Exhumed!

NIIICO

AVIS NON!

J'avais été surpris d'apprendre que Psygnosis préparait un Doom-like, tout en restant confiant compte tenu de la qualité habituelle des produits de cet éditeur. Mais, à l'arrivée, Tenka m'a tout l'air d'être une bavure. Si l'idée du viseur laser est sympa, on ne peut pas en dire autant des graphismes ni, surtout, du fun aussi absent que les effets gores habituels. En fait, Tenka n'est pas un mauvais jeu mais il ne fait pas le poids face à ses concurrents comme Alien Trilogy, Exhumed, Disruptor ou Doom. Dommage!

A.H.L.

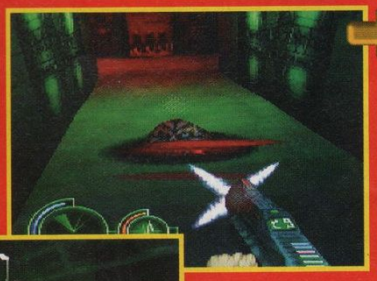
L'introduction du jeu est entièrement réalisée en images de synthèse. Une bien belle réussite.

Il arrive que certains murs laser soient en mouvement. Détruisez le rayon à sa source pour les franchir.

AU CHAPITRE DES NOUVEAUTÉS

Renouveler un genre n'est jamais chose facile, surtout lorsqu'on s'attaque à un mythe comme Doom. Lifeforce Tenka propose tout de même quelques nouveautés intéressantes qui méritent votre attention. Les puristes apprécieront.

Il n'y a pas de plan mais on peut baliser son chemin.



La visée laser permet de shooter plus facilement les ennemis.

Quand un ennemi se trouve dans votre ligne de mire, un rectangle bleu l'encadre.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: PSYGNOSIS
- Éditeur: PSYGNOSIS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- DOOM-LIKE
- 1 JOUEUR
- Contrôle: DÉLICAT
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 89%

L'introduction est, comme toujours chez Psygnosis, magnifique.

GRAPHISMES 88%

Très sombres, pixélisation importante. Quelques effets lumineux originaux.

ANIMATION 89%

L'animation est fluide et les mouvements souples. Rien à redire de ce côté-là.

MUSIQUE 87%

Thèmes variés, mais l'ensemble n'est pas marquant, au point qu'on l'oublie.

BRUITAGES 82%

Assez nombreux, mais de qualité très variable: tantôt bonne, tantôt minable.

DUREE DE VIE 89%

Nombreux niveaux, mais aurez-vous le courage de tenir jusqu'au bout?

JOUABILITE 82%

La prise en main est délicate tant les fonctions sont nombreuses.

INTERET 84%

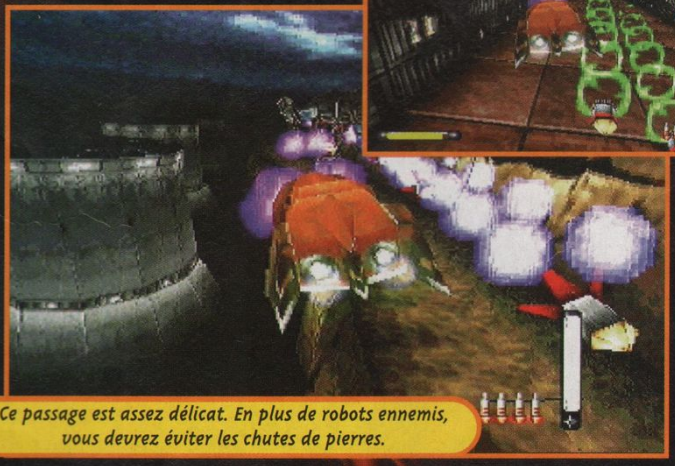
Lifeforce Tenka est un Doom-like très moyen. Seuls les passionnés du genre peuvent y trouver un intérêt. Doom reste le leader incontesté.

HARD Boiled

Tiré de la bédé du même nom (éditions Delcourt), Hard Boiled est le premier jeu type arcade de Cryo. Alors, petite révolution ou grosse déception? On ne vous cache rien.

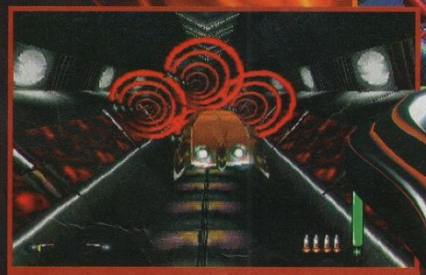
C'est à bord d'une Eastwood volante (est-il besoin de le préciser?) que va se dérouler la totalité de l'action. Le véhicule est plutôt imposant, muni de trois types d'armement: celui de base, aux munitions illimitées et qui évoluera au fil des options collectées, un armement spécial (disques et Power Blast) qui pourra être utilisé indépendamment de l'arme de bas, et, enfin, des missiles à tête chercheuse qu'il faudra récupérer en chemin. En plus de tout cet attirail, votre vaisseau va pouvoir se déplacer dans la totalité de l'écran ainsi que ralentir ou accélérer quand l'occasion se présentera (boutons L1 et R1). Au rang de l'action, cinq niveaux et deux boss (un à la fin du deuxième niveau, un autre à la fin du jeu) sont proposés, et le tout se déroule dans les environs d'un Los Angeles "blade runnerien" dirigé par l'infâme Wileford (le gros méchant). Dans chaque niveau, des signes radioactifs en nombre croissant devront être récupérés pour arriver dans une zone-bonus où vous pourrez augmenter votre barre de vie.

Seuls les tirs et les explosions viennent mettre un peu de couleurs dans des décors bien sombres. Il faut reconnaître que les graphistes sont restés dans l'esprit de la bédé...



Ce passage est assez délicat. En plus de robots ennemis, vous devrez éviter les chutes de pierres.

Vous croyiez pouvoir éviter les bombes au plafond en plongeant au sol? Dommage, il y a des araignées.



Lorsque vous emprunterez un de ces Vortex, votre vitesse augmentera, jusqu'à ce que vous vous plantiez dans un obstacle.

AVIS NON!

Même s'il faut reconnaître quelques bonnes idées et un principe jamais vu sur Playstation, on a bien du mal à tenir plus de deux heures le pad en main.

La jouabilité du bolide n'est pas assez précise, l'animation trop lente – malgré certains passages rapides – et l'action répétitive au possible. C'est vrai que les graphismes ont un certain cachet, que la musique est très chouette et qu'on est libre de se balader dans tout l'écran, mais on se lasse bien trop vite. Vraiment pas passionnant.

SPY

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: CRYO
- Editeur: SCEE
- Prix: D
- 1 JOUEUR
- SHOOT-THEM-UP

PRESENTATION	*Belle intro, mais on n'y comprend rien. Relisez la bédé...*	87%
GRAPHISMES	*Cinq décors, des vaisseaux bien profilés, le tout assez sombre.*	90%
ANIMATION	*Lenteur volontaire. Certains passages néanmoins très speed.*	75%
MUSIQUE	*Une techno Bien adaptée, rythmée et dans le ton.*	89%
BRUITAGES	*Bons doublages en français. Sinon on n'entend que les tirs.*	79%
DUREE DE VIE	*Cinq niveaux plutôt difficiles mais on a du mal à s'accrocher...*	87%
JOUABILITE	*Le vaisseau se dirige avec lenteur et imprécision...*	80%

INTERET 77%

Un shoot répétitif. Malgré un principe nouveau et un visuel sympa, il ne convainc pas.

GAGNEZ
50 000 TRADING CARDS
Topps
Distribués par MERLIN

AUX FRONTIERES DU REEL

THE X FILES

LA VERITE EST AILLEURS

08 36 68 30 60

Radio Ado

AMOUR, FLIRT, RAPPORTS FILLES / MECS - PRÉVENTION, DRAGUE, BONS PLANS

(NOTRE RÉPONSE EN DIRECT LIVE:)

Une Question? 08 36 68 30 40

ECOUTE OU PARTICIPE

TEENAGE LINE

"TEENAGE LINE", c'est le numéro de téléphone N°1 chez les "Teenagers" qui aiment bouger et s'éclater
Une fois en ligne, tu pourras dialoguer avec tous les mecs et les nanas qui seront connectés en même temps que toi sur le service. (C'est le plus gros forum de France)
N'appelle pas, c'est trop coool pour toi !!!

08·36 68 11 10

POWER RANGERS

08 36 68 50 40

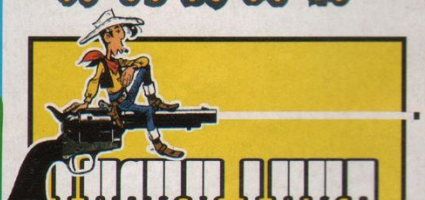
MORTAL KOMBAT

LE JEU INTERACTIF PAR TELEPHONE

08·36 68 20 10

ROBOCOP

08 36 68 15 12

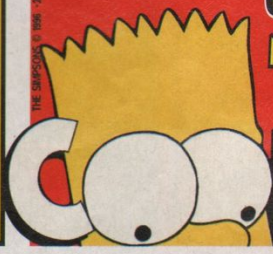


LUCKY LUKE AU 08 36 68 00 05

SIMPSONS™

UNE PLAYSTATION A GAGNER?

NO PROBLEMO!



08 36 68 00 23

© RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668: 2,23 F/mn -

Pour la Belgique : 0900•01•299 pour tous les jeux. 18,75 FB/mn

Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux. 2,13FS/mn

Saignant ou à point?

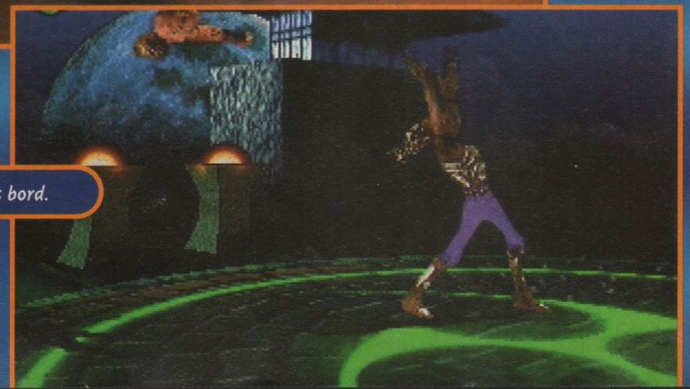
WAR GO

Les amateurs de Mortal Kombat seront ravis, car War Gods est un clone de ce célèbre jeu, sans en être une pâle copie. Il apporte un brin de nouveauté en incluant la 3D dans les combats.

War Gods est, dans son principe, un clone de Mortal Kombat, dont il reprend la plupart des éléments. Certains coups spéciaux sont eux aussi empruntés à ce jeu, notamment les téléportations. Lorsque l'on gagne le match, il est possible de faire un Finish. L'adversaire reste alors pantelant pendant quelques secondes, et c'est à vous de faire la bonne manip pour l'envoyer en enfer avec panache. C'est ce qui a fait la réputation de la saga des M.K. Mais là où War Gods est différent, c'est qu'il inclut la 3D! Normal sur Nintendo 64, direz-vous. Il est d'ailleurs possible de jouer avec le manche analogique... Nous vous conseillons vivement la croix de direction traditionnelle, qui s'avère bien plus pratique. Les projections sont particulièrement efficaces. Et il faut en user (et en abuser) pour arriver jusqu'au premier boss. Pour le tuer, utilisez un coup rapide, puis ne bougez plus. Pour le suivant, faites un coup de pied sauté et revenez vite en arrière, car il a un coup qui casse la garde! Pour se mettre en garde, il faut appuyer sur un bouton; de même pour se déplacer en profondeur, ce qui est très pratique pour éviter certaines attaques à distance. On peut aussi courir en appuyant deux fois de suite dans la même direction. Un mode Versus est bien entendu disponible pour joyeusement se fendre la pipe avec un pote. Si vous n'avez pas de pote, appelez Switch. Il vous tiendra compagnie.

Il fallait se mettre en garde...

Le Panda vient de se téléporter, mais le boss s'est déjà retourné.



Hop! par-dessus bord.

AVIS OUI, MAIS...

J'ai toujours reproché deux choses à la série des Mortal Kombat: l'obligation d'appuyer sur un bouton pour se mettre en garde et la nullité de la décomposition des mouvements des combattants. Ces critiques restent valables pour War Gods! Enfin, pour l'instant la N64 ne dispose pas de beaucoup de jeux de baston, et celui-ci s'en tire mieux que les autres! Malheureusement, il reste encore assez éloigné de ce qu'on peut attendre d'une telle bécane, car il existe sur la Playstation et la Saturn des jeux de baston bien meilleurs.

PANDA

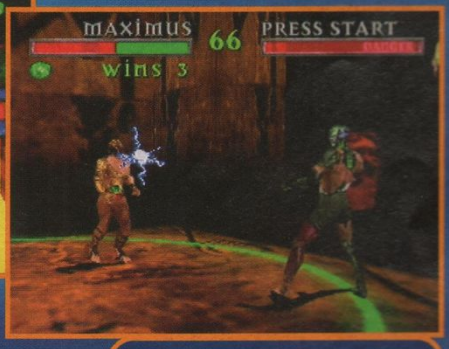
DS

AVIS OUI, MAIS...

A part Killer Instinct Gold et Mortal Kombat Trilogy, Nintendo n'offre pas grand-chose pour se taper joyeusement dessus entre potes. Heureusement, War Gods est arrivé. Ce n'est ni plus ni moins qu'un Mortal Kombat en 3D. Les graphismes auraient mérité un peu plus de soin et la maniabilité au stick analogique n'est pas des meilleures. C'est dommage, car l'atmosphère paranormale qui émane de la cartouche est attirante et les vieux principes des Mortal Kombat ne sont pas faits pour nous déplaire.

SWITCH

Un casse-garde... que c'est énervant.



Il faut savoir garder ses distances.

Comme dans le Trombinoscope du mois dernier, la foule en délire acclame le Panda.

C'est le moment de placer un beau Finish.

BOSCO

Ce dernier boss est particulièrement retors, car il possède des coups pour toutes les distances. Le meilleur moyen est de l'attaquer par voie aérienne... Bon courage.

Surtout ne pas se laisser toucher.

Le dernier boss possède une panoplie de coups très complète.

- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: MIDWAY
- Editeur: MIDWAY
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- BASTON
- 1-2 JOUEURS
- Contrôle: BON
- Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 5
- Continues: 5
- Sauvegarde: -

PRESENTATION 60%
Sur une cartouche, il ne faut pas s'attendre à quelque chose de superbe...

GRAPHISMES 85%
Les persos digitalisés sont un peu raides, mais assez beaux.

ANIMATION 91%
Elle est suffisamment rapide et les angles de vue changent sans problème.

MUSIQUE 89%
Très sympa.

BRUITAGES 86%
Ils collent bien à l'action et ont été parfaitement échantillonnés.

DUREE DE VIE 89%
Le jeu est assez difficile et le dernier boss utilise des techniques déloyales.

JOUABILITE 88%
La prise en main est assez rapide.

INTERET 87%

Sans être exceptionnel, War Gods s'en tire bien sachant qu'il n'y a pas de concurrents sérieux sur cette bécane. C'est un bon jeu, mais peut mieux faire.

NANOTEK WARRIOR

Un shoot dans la grande tradition de Tempest, ça vous dirait? Eh bien, c'est ce que ce Nanotek Warrior vous propose.

Ne cherchez pas de sélection de bolides, de modes de jeu ou de booster particulier. Votre vaisseau commence son périple avec un simple tir, un saut et la possibilité de tirer vers la droite où la gauche. Pour le reste, attendez un peu d'avancer... Après avoir compris que votre vaisseau peut tourner autour de l'énorme tube sur lequel vous évoluez, l'heure de le booster arrive. Vous vous apercevrez que les pastilles jaunes régénèrent votre bouclier et augmentent l'intensité de votre arme de base, tandis que les rouges vous offriront des armes spéciales (un triple tir, des bombes, un tir boomerang qui explose tout). Dommage qu'elles soient en nombre limité... Passé cette phase, vous remarquerez que le parcours est bondé d'obstacles, d'ennemis rampants, volants, planants. A certains endroits, vous serez obligé de tourner autour du tube pour essayer de trouver un passage dans cette muraille infranchissable avec un simple saut. Chaque niveau se divise en deux stages: celui de la course, et celui du boss. Dans le stage de la course, vous devrez franchir quatre check-points. Quant au boss, il vous faudra à chaque fois tourner à 360° autour de votre proie. Quatre niveaux sont proposés en mode Easy, cinq en Normal et six en Hard. C'est un peu court, je vous l'accorde.

Le second stage de chaque niveau est un boss. Ici, une araignée sauteuse pas trop difficile à vaincre.

Le niveau-bonus est hyper speed et vous oblige à ramasser le plus de pastilles jaunes possible. Pas simple d'en obtenir ne serait-ce que cent...

Une petite pression à gauche, une autre à droite, et on recommence, en gardant le rythme siouplaît... Sinon, c'est la fin

Le premier boss n'est pas vraiment coriace, et quand vous détruisez ses quatre protections, des bonus apparaissent.

Etudiez bien les déplacements de tous les ennemis. Vous pourrez ainsi les passer sans (trop) de problèmes.

- **Version:** OFFICIELLE
- **Dialogues:** -
- **Textes:** ANGLAIS

- **Développeur:** TETRAGON
- **Editeur:** VIRGIN
- **Prix:** D
- **1 JOUEUR**
- **SHOOT/ARCADE**

PRESENTATION 50%
A part l'animation pour Virgin et quelques secondes d'intro... rien!

GRAPHISMES 88%
Très fins et résolument cyber. C'est franchement pas mal.

ANIMATION 89%
Vitesse très raisonnable et bugs d'affichage quasi inexistants.

MUSIQUE 90%
Encore de la techno qui colle bien au truc.

BRUITAGES 79%
"Piou, piou, prrrrr... ziiiip!" Rien de bien nouveau...

DUREE DE VIE 79%
On boucle vite le jeu (sauf en Hard) mais on y revient.

JOUABILITE 91%
Le vaisseau se dirige parfaitement. Un vrai régal.

INTERET 82%
Un clone de Tempest vraiment amélioré qui se révèle un peu court mais assez jouissif.

AVIS MOUAIS...

Le principe est efficace et ne s'avère pas trop répétitif. La réalisation est honorable sans être bouleversifiante. Les sensations sont bonnes sans être transcendantes. Bref, Nanotek Warrior se laisse jouer sans trop de mal. Ce qui lui manque, en fait, c'est une demi-douzaine de niveaux supplémentaires, et peut-être un peu plus de variété dans l'action. En l'état, ce n'est pas le jeu que j'achèterais en priorité, mais il s'avère quand même plutôt défoulant et très précis. A essayer...

SPY

Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer

Acheter, revendre, collectionner, tester...

PLAYSTATION

WARCRAFT 2
PERFECT WEAPON
LA CITÉE DES ENFANTS PERDUS
RAGE RACER
BUDSY 3D
LIFEFORCE TENKA
MONSTER TRUCK
RALLY CROSS
HARD BOILED
TOSHINDEN 3
XEVIOUS 3D
RAY STORM
NAMCO MUSEUM 4
VANDAL HEART
ISS PRO J-LEAGUE
LOST A VIKING 2
PSYCHIC FORCE
V RALLY
SYNDICATE WARS
WING COMMANDER 4
OVERBLOOD
PUZZLE FIGHTER
TRANSPORT TYCOON
HOLIDAY ISLAND
JONAH LOMU
PORSCHE CHALLENGE
EXPLOSIVE RACING
MACHINE HUNTER
ALL STAR SOCCER
TEST DRIVE OFF ROAD
REBEL ASSAULT 2
DARK FORCES
SOULBLADE
SPIDER
LEGACY OF KAIN
SPEEDSTER
TEN PIN ALLEY
AREA 51
MICROMACHINE 3V
INDEPENDANCE DAY

Occasions et neufs

SATURN

ALBERT ODYSSEE (US)
LUNAR (US)
BIO HAZARD (JAP)
X MEN 2 (JAP)
SLAYERS (JAP)
ROCKMAN 4 (JAP)
FIGHTER MEGAMIX
PANDEMONIUM
SHINING THE HOLLYDARK
SKY TARGET
ANDRETTI RACING
NBA LIVE 97
BATTLESTATIONS
INDEPENDANCE DAY
DARLIGHT
WARCRAFT 2
BEDLAM
RETURN FIRE
ALL STAR BASEBALL
IRON AND BLOOD
BATTLESPORT
KILLING TIME
FRANKENSTEIN
BLACK DAWN
CRYPT KILLER
LOST A VIKING 2
SCORCHER
AREA 51
VR POOL 96
SUPER PUZZLE FIGHTER
DOOM
HEXEN

Occasions et neufs

NOUS RACHETONS VOS JEUX ET CONSOLES AUX MEILLEURS PRIX

CD-ROM

DARK REIGN
TITANIC
GT RACING
DUNGEON KEEPER
LBA 2
STAR TREK GENERATION
INDEPENDANCE DAY
PERFECT WEAPON
ATLANTIS
FORMULA ONE
OUTPOST 2
PANDEMONIUM
CONQUEST EARTH
KARMAGEDON
ROLAND GARROS 97
RISING ISLAND
JEDI KNIGHT
STAR WARS REBELLION

Occasions et neufs

NINTENDO 64

MARIO 64
FIFA 97
TUROK
ISS PRO - J LEAGUE
STARFOX
PILOT WING
WAVE RACER
MORTAL KOMBAT TRILOGY
MARIO KART
KILLER INSTINCT
HUMAN GRAND PRIX
DOOM
ACCESSOIRES ....

Occasions et neufs

MEGA DRIVE ET SUPER NINTENDO

neufs et occasions

MAGIC L'Assemblée

Difintel-Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats * et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus!

** (Hors consoles, paiement en bons d'achat). Certaines offres peuvent varier selon les magasins*

Magic: est une marque déposée par Wizards of the Coast, inc. Tous droits réservés.

Albi (81)	05-63-49-02-99
Aix en Provence (13)	04-42-21-11-48
Ales (30)	04-66-52-44-66
Angers (49)	02-41-25-34-27
Annecy (74)	04-50-52-86-02
Annemasse (74)	04-50-87-23-14
Annonay (07)	04-75-32-42-53
Argenteuil (95)	01-30-76-17-17
Athis Mons (91)	01-60-48-34-36
Avignon (84)	04-90-85-70-25
Bagnolet (93)	01-49-72-74-01
Beauvais (60)	03-44-48-53-60
Belley (01)	04-79-81-00-34
Bercy 2 CCial (94)	01-43-78-69-30
Biarritz (64)	05-59-24-39-07
Bordeaux (33)	05-56-79-05-52
Bourg en Bresse (01)	04-74-23-13-54
Bourgoin (38)	04-74-43-29-53
Caen (14)	02-31-85-59-00
Chalon Sur Marne (51)	03-26-68-49-49
Chambéry (73)	04-79-62-27-22
Champigny (94)	01-48-81-10-16
Chartres (28)	02-37-36-44-22
Chateaudun (28)	02-37-44-92-00
Chelles (77)	01-64-21-55-44
Dax (40)	05-58-56-29-03
Draguignan (83)	04-94-68-92-55
Elancourt (78)	01-30-13-87-30
Ferney Voltaire (01)	04-50-40-43-43
Fontainebleau (77)	01-60-71-91-14
Forbach (57)	03-87-88-67-16
Gap (05)	04-92-52-72-74
Haguenau (67)	03-88-63-88-36
Le Creusot (71)	03-85-55-08-02
Le Neubourg (27)	02-32-07-00-35
Levallois (92)	01-47-48-06-03
Livry gargan (93)	01-43-51-03-54
Lons le Saulnier (39)	03-84-24-41-59
Lyon 2e (69)	04-78-37-15-70
Macon (71)	03-85-39-09-52
Maison alfort (94)	01-48-93-35-14
Mandelieu (06)	04-93-93-54-33
Meaux (77)	01-64-34-29-08
Metz (57)	03-87-74-65-70
Montigny le Bretonneux (78)	01-39-44-06-76
Nancy (54)	03-83-30-45-67
Nantes (Orvault)	02-40-59-53-00
Nice (06)	04-93-92-99-88
Nimes (30)	04-66-36-26-77
Nogent (94)	01-48-75-76-32
Nogent Le Rotrou (28)	02-37-52-44-44
Noisy Le Roi (78)	01-34-62-98-69
Nouméa	00-687-26-43-34
Paris 5e (75)	01-46-33-93-01
Paris 17 (75)	01-47-64-15-96
Paris 19 (75)	01-42-02-08-08
Pau (64)	05-59-80-37-68
Perigueux (24)	05-53-53-55-54
Perpignan (66)	04-68-35-54-98
Pontoise (95)	01-30-75-17-61
Pontault Combault (77)	01-60-29-53-76
Rennes (35)	02-99-78-26-96
St Etienne (42)	04-77-49-00-69
St Maur (94)	01-48-86-55-32
Sarcelles (95)	01-39-92-47-16
Thionville (57)	03-82-53-80-81
Toulon (83)	04-94-91-17-91
Valence (26)	04-75-78-09-68
Vannes (56)	02-97-47-40-78
Verdun (55)	03-29-86-14-41
Villejuif (94)	01-46-78-43-76
Villemomble (93)	01-48-55-21-69
Villeneuve Le Roi (94)	01-49-61-11-12

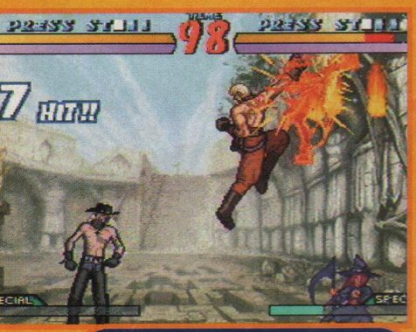
DIFINTEL MICRO NEWS

Orléans - Courbevoie - Fougères - Rouen
Valreas - La Roche sur Yon - Montreuil

L.A Consultant

GROOVE ON F

Groove on Fight débarque sur Saturn, mais si vous voulez y jouer, vous devrez posséder la cartouche pour les jeux Neo Geo. Quoi qu'il en soit, ce titre est surprenant.



Une technique qui n'est pas très originale... mais toujours efficace.

Groove on Fight est un jeu de baston en 2D, dans la tradition des titres Neo Geo. Chaque combattant possède plusieurs coups spéciaux et Furies. Il est bien entendu possible d'enchaîner les coups, j'ai même encaissé 11 Hit Combos de la part de l'ordinateur! Mais la grande originalité de ce jeu réside dans le fait qu'on dirige une équipe de deux combattants. Le combat se déroule en deux rounds gagnants, et les vaincus restent à terre lorsque leurs coéquipiers se battent. Comme au catch, on peut changer à loisir de combattant, ce qui donne une dimension inédite aux affrontements. Tout d'abord, vous devrez maîtriser parfaitement deux combattants. Vous aurez remarqué que, dans tous les jeux de baston, certains combattants ont leur "bête noire", qui est beaucoup plus difficile à vaincre que les autres. En changeant de personnage en plein combat, vous limiterez au maximum ce risque. De même, certains adversaires "humains" ne savent manier qu'un seul personnage avec une ou deux "sales" techniques. Voilà de quoi leur clouer le bec. C'est une petite révolution, d'autant, et c'est là où c'est très fort, qu'on peut jouer à quatre simultanément! Enfin, presque, comme dans un match de catch à quatre. Avec un Multipad et quatre potes sous la main, le jeu prend tout son intérêt.

Chéri, devine qui vient dîner...

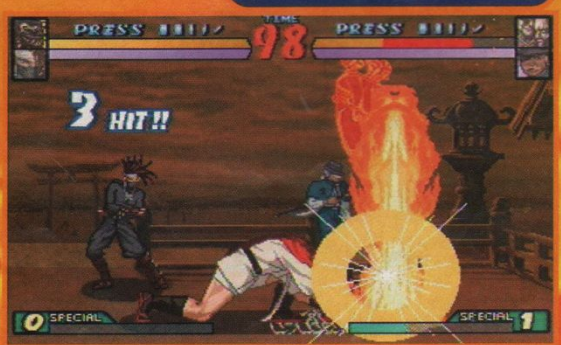
Un homme à terre... déjà!

AVIS OUI!

Certes, ce jeu n'est pas très beau. KoF 96, par exemple, est bien mieux. D'un autre côté, il est très jouable et se maîtrise assez facilement. On peut glisser dans le dos de son adversaire, et les coups sont très bien choisis. Mais ce qui est fantastique, c'est de pouvoir jouer à quatre. Alors là, c'est l'éclate totale et on se marre comme des fous! Du reste, j'ai grave marave la tête du Switch, même qu'il a dit: "Panda, t'es trop grave chanmaille!" Ce furent ses dernières paroles...

PANDA

Ça va chauffer!



IGHT

Les décors sont un peu fades.

Il ne faut pas bourriner dans ces moments-là.

De jolies jambes et un bon style.

THE LAST...

Le dernier boss vous réserve quelques surprises, comme, par exemple, retourner votre coéquipier contre vous. Ce sera donc un match à deux contre un... En plus, il enchaîne avec une facilité déconcertante un nombre de coups spéciaux aussi impressionnants que destructeurs.

Une position pas si désagréable que ça.

Ça sent le roussi.

Il va bientôt casser ma garde, vu le peu d'énergie qu'il me reste.

AVIS OUI, MAIS...

Derrière un nom qui rappelle le dernier tube dance à la mode (Groove on Fight) se cache un titre que connaissent les amateurs de baston, Power Instinct. Impossible de vous dire si la conversion est bonne puisque la version originale m'est inconnue. En revanche, je peux vous parler de la maniabilité, qui ne fait pas défaut (c'est rare avec le pad Saturn!), de la dizaine de persos aux coups spéciaux insolites, de la rapidité satisfaisante, etc. Groove on Fight est un bon petit jeu de baston, mais ce n'est pas le meilleur: les décors sont trop vides et manquent de finesse.

SWITCH

- Version: IMPORT
- Dialogues: -
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: ATLUS
- Editeur: ATLUS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- BASTON
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: -

PRESENTATION 73%
Une succession de dessins assez moyens.

GRAPHISMES 85%
Pas mal, mais on a déjà vu beaucoup mieux dans le genre.

ANIMATION 87%
Un poil trop lente, mais on peut tout de même faire d'excellents enchaînements.

MUSIQUE 93%
Vraiment très bonne.

BRUITAGES 86%
Ils sont soignés et collent bien à l'action.

DUREE DE VIE 92%
Le dernier boss est extrêmement dur. A deux, on s'amuse. A quatre, c'est l'éclate.

JOUABILITE 90%
Les combattants répondent au doigt et à l'œil.

INTERET 85%

Sans être un grand hit, Groove on Fight satisfera les amateurs de baston. Il est très efficace, et on a même droit à quelques bonnes trouvailles.

TETRIS ATTACK

Alors que la guerre des 32 bits et l'arrivée prochaine des 64 bits régissent le monde des jeux vidéo, Tetris Attack arrive enfin en version officielle sur Super Nintendo.

Le mode 2 joueurs est de loin le plus amusant

Nombreux sont ceux qui, parmi vous, possèdent une Super Nintendo rangée depuis quelques mois au fond du placard. Tetris Attack est une excellente excuse pour lui faire prendre l'ai. Tout comme dans Tetris, le but du jeu est de faire disparaître tous les blocs présents à l'écran. Ceux-ci arrivent continuellement par le bas de l'écran. Si jamais vos blocs touchent le haut de l'écran, la partie est terminée. A la différence de Tetris, aucune pièce ne descend du haut. Vous déplacez un curseur, de la taille de deux cases, que vous positionnez où vous voulez sur l'écran. Si vous appuyez sur une touche, l'ordre des blocs présents dans le curseur est interverti. Lorsque trois blocs identiques, ou plus, sont alignés horizontalement ou verticalement, cette ligne disparaît. Différents modes de jeu sont proposés. Le mode Endless est sans fin. La partie s'arrête quand les pièces atteignent le haut de l'écran. En mode Time Trial, vous devez faire un maximum de points en deux minutes. Le Stage Clear propose d'effacer tous les blocs jusqu'à la ligne d'arrivée. Enfin, en mode Puzzle, vous devez détruire tous les blocs présents en un nombre limité de coups. Sachez qu'il est également possible de jouer à deux simultanément sur un même écran. Le jeu prend alors toute sa dimension.

En Time Trial, vous n'avez que deux minutes pour effectuer le plus haut score.

Le Stage Clear vous propose de détruire un maximum de blocs afin d'atteindre la ligne d'arrivée. Plus on avance, plus la vitesse augmente.

En mode Vs, vous jouez contre l'ordinateur. Il devient de plus en plus dur à battre au fil des niveaux

Le Puzzle Mode demande de la logique: comment détruire toutes les pièces à l'écran en un nombre de coups imposé. Pas facile...

AVIS OUI, MAIS...

Tetris Attack est un jeu de réflexion très amusant, comme sait les faire Nintendo, très différent de Tetris, tout en s'en inspirant... Il fallait le faire! Cependant, je trouve Tetris Attack un peu moins accrocheur que Tetris. Il lui manque un peu de punch. Je ne comprends pas d'ailleurs pourquoi il aura fallu à Nintendo plus d'un an pour distribuer officiellement le jeu en France. Mystère et boules de gomme. Les sorties 16 bits n'ont pas été nombreuses durant ces douze derniers mois, voici donc l'occasion rêvéede brancher à nouveau sa Super Nintendo.

NIIICO

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: -
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: NINTENDO
- Editeur: NINTENDO
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- RÉFLEXION

PRESENTATION 70%
Rien d'exceptionnel. Les options ont l'avantage d'être claires.

GRAPHISMES 75%
Les fonds d'écran sont des persos de Yoshi's Island. Sans plus.

ANIMATION -
Difficile de parler d'animation pour ce type de jeu.

MUSIQUE 80%
Amusante et douce au début, elle finit par devenir irritante.

BRUITAGES 77%
Tous viennent du jeu Yoshi's Island.

DUREE DE VIE 88%
Très amusant en mode 2 joueurs. Seul, il devient vite lassant.

JOUABILITE 95%
Parfaite. Il faut dire que les touches ne sont pas nombreuses.

INTERET 89%

Tetris Attack est une bonne alternative à Tetris. Les modes sont nombreux et amusants.

ALLIANCE GAMES

L'isle Adam, Sedan, Gap, Valenciennes, Martigues, Thionville, Charleville, Cernay

Jeux vidéo - Films - Micro

OCCASIONS ET NEUFS

Sur cette planète vous avez le choix !! mais Alliance Games c'est la référence, 25 magasins sympa, avec un accueil à la hauteur.

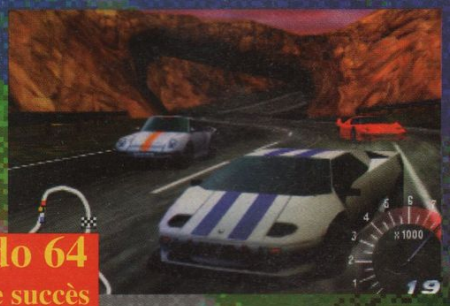
Notre service technique

Répare ou rachète vos consoles en panne sur toute la France

01 44 09 88 70

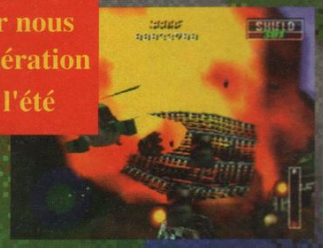
Achat

Francais et Import



La Nintendo 64

Après l'immense succès du mois dernier nous prolongeons l'opération pendant tout l'été



Opération Reprise de vos consoles & jeux pour une Nintendo 64

Francais et Import

Vente

SONY - NINTENDO - SEGA - CDPC

REVENDEURS REJOIGNEZ NOUS

06 08 49 94 72

Nouveaux ou installés

Une Adhésion Forfaitaire + loyer mensuel 999 Fttc

: M. GUILLER (Coordinateur)

Ensemble construisons l'avenir

- Ensemble nous allons gagner des parts de marché
- Organisons ensemble nos projets communs
- Regroupons nos achats en négociant au plus ferme

Vos avantages Alliances Games

- Retours des invendus - Pas de prix sur nos pulbicités
- Franco de port a 2000 ht
- Formation pour les nouveaux adhérents
- Prix très compétitifs - Argus des jeux vidéo gratuit

Point de vente Alliance Games

89 Auxerre	105 rue de Paris ☎ 03 86 51 11 93	Star games
24 Bergerac	41 rue Bourbarraud ☎ 05 53 74 05 27	Try Again
41 Blois	48 rue Beuvoir ☎ 02 54 74 44 53	Alliance G
18 Bourges	10 Rue d'Auron ☎ 02 48 24 46 72	Anticip's
68 New Cernay	2 Rue March. Foch ☎ Voir 3611	Virtua G
28 Chartres	12 Place des Epars ☎ 02 37 21 21 08	Alliance G
36 Chateauroux	Galerie Victor Hugo ☎ 02 54 07 69 69	Alliance G
08 New Charleville	20 Rue de Mantoue ☎ 03 24 57 24 99	Dragon
74 Cluses	13 Grande rue ☎ 04 50 89 73 51	Alliance G
95 Domont	52 Av Jean Jaures ☎ 01 39 35 26 95	C. Instinct
88 Epinal	C.C Les 4 Nations ☎ 03 29 82 95 02	Space G
05 New Gap	31 Rue jean Eymard ☎ 04 92 52 71 46	L.G & Evo
95 New L'isle adam	6 Bis rue du Gué ☎ 01 34 08 10 67	Street G
69 Lyon	22 Rue du Terme ☎ 04 78 27 02 78	L. Occasion
13 New Martigues	8 Bd Richaud ☎ 04 42 40 47 50	Alliance G
58 Nevers	94 Rue Mitterand ☎ 03 86 57 17 31	Ab Games
30 New Nimes	7 rue Emile Jamais ☎ 04 66 27 90 30	E. Media
75 Paris 8 eme	36 Av de Wagram ☎ 01 44 09 88 70	Alliance G
27 Pont Audemer	10 Rue A. Briand ☎ 02 32 27 02 23	Milena 3
08 New Sedan	3 Rue Gambetta ☎ 03 24 27 45 36	U.S Game
02 New St Quentin	C.C Mamouth ☎ 03 23 62 79 76	Prestige Ph.
62 New St Omer	37 Rue du Lycee ☎ 03 21 12 19 78	Audio Video
57 New Thionville	3 Rue de l'A Hotel de Ville ☎ 03 82 59 23 20	Alliance G
37 Tours	222 AV de Grammont ☎ 02 47 64 89 16	Link
59 New Valenciennes	84 rue du Rempart ☎ 03 27 28 21 50	Cyber wa

Neorude

Il est possible d'éviter les ennemis.

Vous venez juste de finir FF VII? Pal ne vous a pas fait grimper aux rideaux? Vous êtes en manque de bons Role Playing Game? Alors, regardez un peu Neorude!

Depuis un certain temps déjà, Sony soigne sa console, en lui fournissant des RPG somptueux. On se souvient encore du fabuleux Final Fantasy VII, qui a fait bien des émules au Japon (et en France, mais dans une moindre mesure). Voici donc l'autre gros RPG qui fera des vagues, j'ai nommé Neorude. La première chose qui surprend chez Neorude, c'est sa maniabilité peu orthodoxe. Non, vous ne dirigez pas les persos sur un plan donné, mais un curseur. Oui, vous ne déplacez sur l'écran qu'une petite flèche, comme sur un PC ou sur un Macintosh. Vous devez cliquer sur les endroits qui vous intéressent, pour que vos persos se déplacent jusqu'à eux. Une petite adaptation est nécessaire. Ce système s'avère quelquefois gênant pour des déplacements précis, mais on s'y fait. Ensuite, les phases de combat se déroulent en temps réel (comme dans FF VII). Il existe des Furies, ou des Limits (pour reprendre les termes de FF VII), mais l'éventail des sorts magiques est moins vaste. Enfin, plusieurs caméras balaient les scènes. Ainsi, quand on passe d'un endroit à un autre, les plans changent. Même dans les combats, on peut choisir sa vue. Ce système est à double tranchant. Il permet d'obtenir plusieurs angles de vue de chaque endroit (pour les passages secrets, et les énigmes), mais, par ailleurs, le joueur doit posséder un sens aigu de l'orientation pour s'y repérer. A part cela, les ingrédients classiques sont au rendez-vous, à savoir donjons, labyrinthes, magies, coffres, passages secrets, énigmes, etc. Bref, Neorude est un excellent RPG, mais quelques défauts subsistent malgré tout au niveau de la finition.

Si vous faites courir un autre perso que celui-là, vous risquez de perdre des points d'expérience.

Ici, il faut pousser ce bloc en bas pour qu'il ouvre un passage dans la lave.

Ce fantôme vous donne une mission: retrouver un sort magique.

Il faut bien scruter tous les murs, car les passages secrets sont légion.

- Version: IMPORT
- Dialogues: -
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: TECHNOSOFT
- Editeur: TECHNOSOFT
- Prix: D
- 1 JOUEUR
- ROLE PLAYING GAME

AVIS OUI!

Des RPG comme celui-ci, j'en redemande! Non seulement Neorude est beau, mais en plus il est captivant. Je suis restée des heures et des heures devant cette merveille, qui plonge le joueur dans une ambiance mignonne. Les énigmes foisonnent, et la musique est remarquable. Même si la maniabilité est un peu bizarre, le jeu en soi est excellent. Personnellement, je placerai Neorude juste derrière FF VII et Wild Arms, sur Playstation. Alors, ruez-vous dessus, et passez vos nuits blanches sur ce RPG fabuleux.

GIA

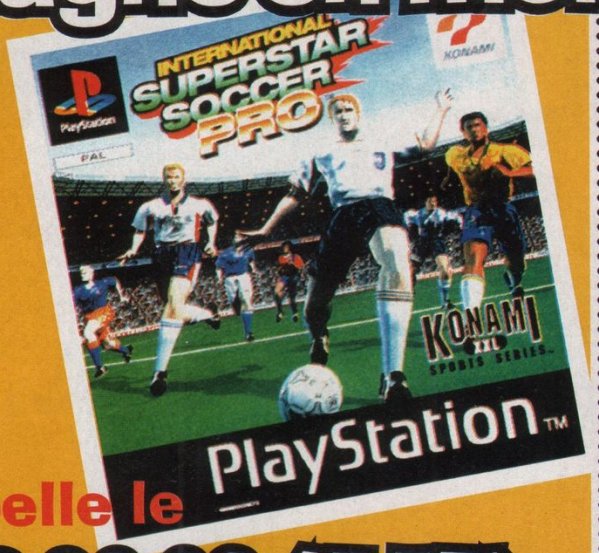
méga hit

PRESENTATION	Un peu courte par rapport aux belles intros habituelles.	80%
GRAPHISMES	Magnifiques et variés, mais ils n'égalent pas ceux de FF VII.	92%
ANIMATION	Quelques bugs d'affichage, dans un monde tout en 3D.	89%
MUSIQUE	Elle donne une belle ambiance, et, sur ce point, Neorude surpasse FF VII.	91%
BRUITAGES	Assez réussis, surtout ceux des personnages.	89%
DUREE DE VIE	Les tonnes de secrets vous tiendront en haleine.	88%
JOUABILITE	Sans la souris Playstation, la jouabilité est un peu... rude!	86%

INTERET 92%

Après FF VII, Arc the Lad et Wild Arms, tous les fans de RPG se doivent de finir Neorude.

Gagne en moins de 5 minutes



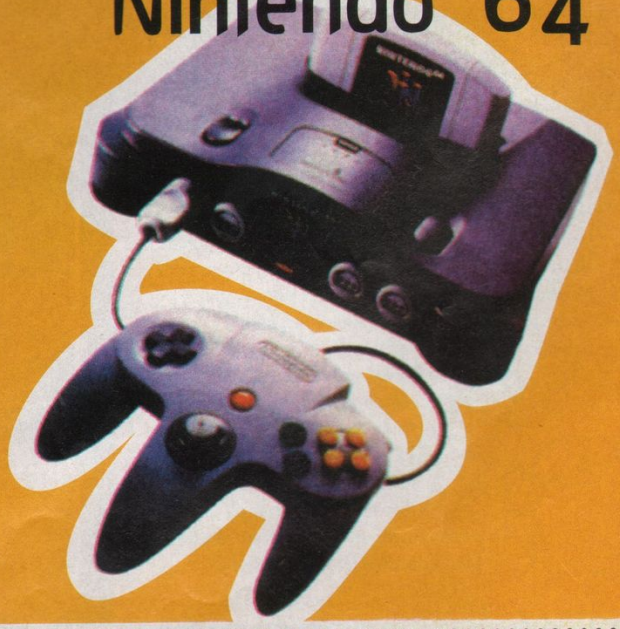
Appelle le
08 36 69 47 57*
et gagne
Superstar Soccer PRO

Appelle le
08 36 69 77 87*
et gagne
V-Rally

100 JEUX
+ 1 Nintendo 64
à gagner

Appelle le
08 36 69 57 67*
et gagne
Soulblade

Appelle le
08 36 69 43 53*
et gagne une
Nintendo 64



Règle du jeu déposé chez Maître Caillot - *coût de l'appel 2,23 F TTC/Mn

Remboursement d'un appel par foyer - Valeur totale des gains : 35000 francs - Conformément à la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.. Playstation et le logo playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainement Inc. Nintendo est une marque déposée [ESTAL interactive RCS 40022786400011] - Tirage au sort le 31 Août 1997.

MACHINE HUNTER

méga hit

Surprise, surprise! Débarqué à la dernière minute dans notre rédaction, Machine Hunter en a surpris plus d'un. Et en plus, il y a un mode 2 joueurs en écran splitté. Quelle classe!

Machine Hunter est un shoot-them-up en 3D, avec une vue de haut dans le style de Loaded et Reloaded. Vous avez le choix entre un scrolling multi-directionnel classique (suivant les quatre points cardinaux) ou un scrolling qui tourne en même temps que le joueur. Je vous déconseille ce dernier, peu pratique pour se repérer dans les vastes niveaux.
Votre mission consiste à libérer des otages. Vous ne pouvez jouer qu'avec un seul type de personnage, mais celui-ci peut se transférer à l'intérieur des robots pour progresser. C'est la grande originalité du jeu: il y a neuf types de robot, ce qui assure un grande variété. Chaque changement de "corps" vous remettant au maximum de votre forme, tout le piment du jeu consiste à changer de robot au bon moment pour rester en vie. Pour prendre possession d'un robot, il faut bien sûr le mettre hors d'état de nuire avant. On peut tirer dans les quatre directions avec les quatre boutons du paddle. Ce parti pris est assez déroutant au début, mais on s'y fait vite et, finalement, cela se révèle un système très pratique. Contrairement à Loaded, Machine Hunter se joue sur plusieurs hauteurs (ponts, passerelles, plates-formes, toits, etc.), et il faudra bien consulter la carte en 3D pour se repérer. Au fil du jeu, vous découvrirez des robots avec des armes de plus en plus puissantes (il y en a 40 en tout). Ce shoot-them-up permet de jouer à deux en écran splitté, en mode Coopératif ou non. Il y a seize niveaux aux décors très variés et un boss bien baveux qui vous attend à la fin.

On peut se déplacer dans une direction et tirer dans une autre.

La carte en 3D est très utile et relativement claire.

Le boss du jeu vous attend au bout des seize niveaux.

En mode 2 joueurs, l'écran est splitté, mais c'est tout aussi rapide.

- **Version:** OFFICIELLE
- **Dialogues:** -
- **Textes:** FRANCAIS

- **Développeur:** EUROCOM
- **Editeur:** EIDOS
- **Prix:** D
- **1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT**
- **SHOOT-THEM-UP**

PRESENTATION	*Immpeccable! Les menus sont beaux, rapides, accessibles.*	90%
GRAPHISMES	*Ambiance sombre, avec de beaux effets lumineux.*	88%
ANIMATION	*Un scrolling rapide, même en mode 2 joueurs.*	91%
MUSIQUE	*Speedée, elle rythme l'action et met une bonne ambiance.*	87%
BRUITAGES	*Un festival de destruction qui convient bien à ce jeu bourrin.*	88%
DUREE DE VIE	*Seize niveaux très vastes et complexes. De quoi s'amuser.*	92%
JOUABILITE	*Une fois habitué au système de tir, plus aucun problème.*	88%

INTERET — *Machine Hunter est un très bon shoot en 3D, bien pensé et doté d'une réalisation solide.* — **92%**

AVIS OUI!

Enfin un bon jeu qui tient la route! Franchement, Loaded et compagnie n'ont qu'à aller se rhabiller. Je m'emporte peut-être, mais j'ai bien craqué sur Machine Hunter. La jouabilité est bonne, les niveaux sont vastes, il y a plein de coins à explorer, on joue sur plusieurs niveaux, la carte en 3D est assez claire, il y a plein d'armes... Bref, c'est un jeu bien foutu et bien pensé, avec un vrai challenge et un mode 2 joueurs très cool. Cela faisait longtemps que je n'avais pas vu un "vrai" shoot rapide, si bien adapté à la 3D. Excellent!

MARC

ENTREZ DANS LE FUTUR ...

VIRTUA®

PLAYSTATION - NINTENDO 64 - SATURN - CD ROM

NEUF - OCCASION

DE VÉRITABLES PROFESSIONNELS À VOTRE SERVICE

VIRTUA
TOULOUSE
C.C^{ial} St Georges
31000 TOULOUSE
Tél. 05 61 21 03 54

VIRTUA
CANNES
141, Rue d'Antibes
06400 CANNES
Tél. 04 93 38 01 13

VIRTUA
LEVALLOIS
19, Rue du P^{dt} Wilson
92300 LEVALLOIS
Tél. 01 47 37 07 88

VIRTUA
FRÉJUS
C. C^{ial} Continent
83480 PUGET/ARGENS
Tél. 04 94 81 55 05

VIRTUA
RENNES
3, Rue S^{t} Melaine
35000 RENNES
Tél. 02 99 38 69 02

VIRTUA
COMPIEGNE
10, Rue des Bonnetiers
60200 COMPIEGNE
Tél. 03 44 38 06 40

VIRTUA
BORDEAUX
NOUVEAU !!
C.C^{ial} Rive Droite
33310 LORMONT

VIRTUA
VPC
141, Rue d'Antibes
06400 CANNES
Tél. 04 93 38 01 13

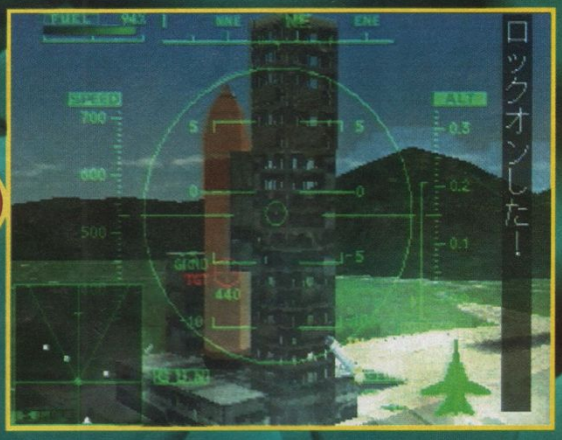
VIRTUA ***UN VÉRITABLE CONCEPT QUI A FAIT SES PREUVES.***

VIRTUA Service Développement - 141, Rue d'Antibes - 06400 CANNES - Tél. 04 93 38 01 13

Dans ce genre de mission, mieux vaut ne pas trop foncer.

Cela faisait quelque temps qu'on n'avait pas eu une bonne simulation de combat aérien à se mettre sous la Playstation. Ace Combat 2 ne décevra sans doute pas les amateurs du genre. Alors préparez-vous, décollage immédiat.

ACE COM

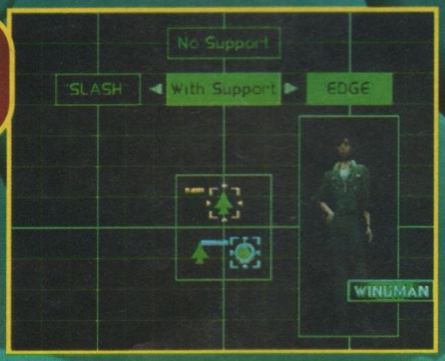


Cette fusée ne décollera pas.

Ace Combat 2 vous met dans la peau d'un pilote mercenaire. Les missions vous rapportent de l'argent, ce qui vous permet de faire réparer votre appareil ou d'en acheter un nouveau. Chaque modèle d'appareil est disposé à un type de mission particulier en fonction de ses performances. Le briefing de chaque mission est en anglais! On vous propose de prendre un copilote pour certaines missions assez difficiles. Vous devrez lui confier une tâche particulière, comme de détruire les ennemis au sol ou de vous couvrir. Mais sachez qu'il réclamera sa part de la prime de la mission. Le jeu est très orienté arcade. Vous commencez en plein vol, et dès que vous avez détruit vos objectifs, la mission s'arrête. Vous vous poserez quand même au sol de temps à autre (la parenthèse du modeste: j'ai superbement raté un atterrissage sur le porte-avions). Vous disposez de missiles en nombre limité mais largement suffisant pour vous permettre de jouer bourrin. Reste qu'il vaut parfois mieux se concentrer uniquement sur l'objectif. Deux vues différentes sont disponibles (intérieure et extérieure). Les missions sont assez variées, et parfois plus subtiles que le "search and

Le briefing est en anglais.

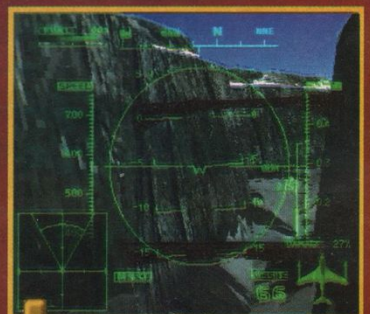
vous pouvez choisir de prendre un copilote.



PAR-DELÀ LES NUAGES...

Parfois, certains ennemis particulièrement vils se cachent au-dessus des nuages pour vous prendre à revers. Du reste, ne vous fiez pas uniquement à votre radar car il peut être brouillé lors de conditions météo particulières.

On peut voler au-dessus des nuages pour effectuer une attaque en piqué.



Allez, hop! entre les deux ponts.

AVIS OUI!

Sidewinder est détrôné par Ace Combat 2, un soft plus orienté arcade. Le travail fait sur les décors est vraiment impressionnant! Par exemple, lorsque l'on passe au-dessus d'une ville, ce n'est pas un gigantesque amas difforme de polygones sans couleurs, c'est vraiment une ville. Encore plus fort, le jeu n'est même pas ralenti par ses graphismes superbes: l'animation est irréprochable. On a droit à un Replay excellent lorsque l'on finit la mission et tout est en anglais.

PANDA

ACE COMBAT 2

Dès qu'on vous locke, faites une manœuvre d'esquive.

Le Replay montre la destruction de l'objectif principal.

destroy". Ainsi, il vous arrivera d'être chargé de l'escorte ou de la protection de certaines unités, missions fort périlleuses.
Enfin, certains avions ou unités de défense au sol sont d'autant plus dangereux qu'ils sont groupés. Sachant que pour locker votre cible, il faut être relativement proche, cela devient très difficile de ne pas se faire toucher. Finalement, la manœuvre la plus sûre, une fois qu'on est attaqué, consiste à lever le nez de l'appareil et à pousser à fond sur les gaz.

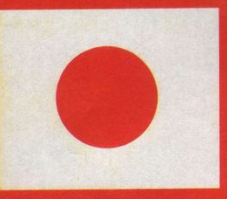
Les décors sont superbes.

AVIS OUI!

Je n'avais pas vraiment fondu pour Ace Combat lors de sa première sortie au Japon. Mais je me suis réconcilié avec le genre grâce à cette suite. Les graphismes en 3D sont plutôt beaux, un nombre important d'avions est sélectionnable, les missions sont variées, la difficulté est progressive et la présence nouvelle d'un coéquipier vous facilite la tâche. Ce dernier peut d'ailleurs effectuer différentes protections. Rapide et bien conçu, Ace combat 2 devrait vous satisfaire. A noter: tous les briefings de mission et les options sont en anglais, pas de prise de tête en japonais!

SWITCH

N'économisez pas vos missiles.



- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS & JAPONAIS

- Développeur: NAMCO
- Editeur: NAMCO
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- SIMULATION DE COMBAT AÉRIEN
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION 94%
Une superbe intro en images de synthèse. Renversant!

GRAPHISMES 93%
Superbes. Le travail sur les textures des décors est fantastique.

ANIMATION 92%
Le jeu est à la fois rapide et fluide. Que demander de plus?

MUSIQUE 96%
De bien beaux morceaux de gratte électrique, dans le genre un peu "hardos".

BRUITAGES 90%
Ils collent bien à l'action du jeu.

DUREE DE VIE 88%
De nombreuses missions différentes. Il faut parfois faire un choix entre deux.

JOUABILITE 93%
La prise en main est très simple et les avions se manient sans problème.

INTERET 93%

Ace Combat 2 est vraiment un très bon jeu qui en met plein la vue. Le compromis entre arcade et simulation fonctionne bien, et c'est l'éclate.

Les dérapages se font en s'aidant de la main, avec la force centrifuge.

Traditionnellement, les personnages féminins sont plus rapides. Mais ici, elle a moins de turbo.

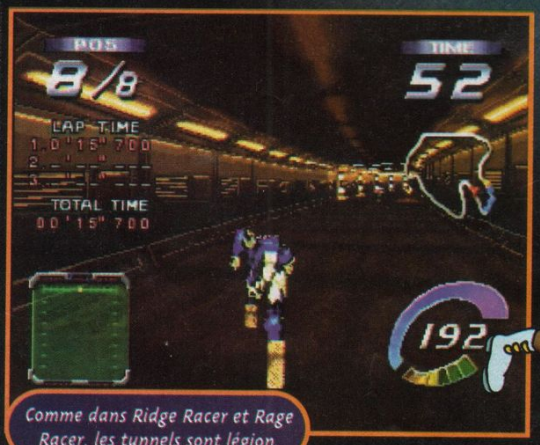
RUNNING HIGH

Mince, il vient de me sauter dessus!

Running High est unique dans son genre! Il s'agit tout simplement d'un jeu de course à pied futuriste. Sensations garanties!

Vous adorez la vitesse, mais vous en avez marre de conduire des Ferrari. Alors, essayez Running High. Vous n'y raclerez plus l'asphalte avec des roues, mais avec vos deux pieds. En fait, pour courir à la vitesse du son, chaque concurrent porte une espèce d'armure profilée, façon Moldiver, qui décuple les capacités motrices du corps. Ainsi, les accélérations se font au pas de course, et les dérapages par glissades, à l'aide de la main. D'ailleurs, le bruit qui accompagne ces dérapages contrôlés est assez impressionnant. Bien sûr, le turbo est là pour booster la vitesse dans les lignes droites. Mais il ne peut être enclenché que si l'énergie disponible est suffisante. Comme si l'armure était équipée d'une dynamo, plus vous courez, plus l'énergie monte.

Enfin, la plus grande des... subtilités du jeu tient à sa violence: on a le droit de bousculer les autres concurrents, en les poussant, en les frappant (comme dans Road Rash), ou en leur sautant dessus (quand un petit viseur apparaît sur l'écran). D'aillleurs, un des personnages adopte la position du saute-mouton pour effectuer ces cascades. Si vous sautez sur les autres, votre vitesse augmente. Dans le cas contraire (c'est-à-dire quand on se sert de vous comme mouton), vous perdez brusquement de la vitesse. Gênant, dans une course... Bref, Running High, en plus d'être speed, offre aussi de nombreux rebondissements et autres péripéties.



Comme dans Ridge Racer et Rage Racer, les tunnels sont légion.

- Version: IMPORT
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: SYSTEMSCOM
- Editeur: SYSTEMSCOM
- Prix: D
- 1 JOUEUR
- COURSE À PIED FUTURISTE

PRESENTATION 90%
Une intro décoiffante, speed, fluide et futuriste.

GRAPHISMES 87%
Par rapport aux Rage Racer et autres, c'est moins fouillé.

ANIMATION 89%
On court vite, et ça se voit. La vitesse est grisante.

MUSIQUE 91%
Comme le jeu: speed, entraînanteet à tendance techno.

BRUITAGES 85%
On aurait aimé des bruitages avec les pas de course.

DUREE DE VIE 85%
Pas très longue, comme pour la plupart des jeux de course.

JOUABILITE 88%
Dérapages faciles à maîtriser, et personnages assez maniables.

INTERET 87%
Running High est original et rafraîchissant. Plus peaufiné, il aurait atteint le méga-hit.

AVIS OUI!

Incomparable et original, Running High est une agréable surprise. Je ne connais pas d'équivalent. Et comme la réalisation est à la hauteur, on ne peut passer à côté de ce jeu innovant et rafraîchissant. Mais des défauts subsistent. On ne s'entend pas courir. Dommage, car c'est comme un jeu de course de voitures sans le vrombissement du moteur: frustrant! Par contre, les dérapages sont impressionnants. Avez-vous déjà glissé sur l'asphalte avec vos pieds, en pivotant avec les mains?

GIA

La guerre des consoles continue !

**Tous les hits de la rentrée en direct de l'E3,
des tonnes de tests,
les dernières nouveautés du Japon,
les consoles du futur...**

LE 25 JUILLET
dans le Hors Série de

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

namco MUSEUM vol.4

Devinette: que fait Namco quand il ne sort pas un hit fracassant sur Playstation? Réponse: il ajoute une nouvelle pièce à sa collection des Namco Museum. Les gagnants remportent un voyage dans le temps de quinze ans en arrière

Passé la traditionnelle introduction en images de synthèse, Namco Museum Vol. 4 propose au joueur deux choix: accéder directement aux six jeux disponibles dans la compilation, ou faire un tour dans le musée virtuel de Namco. Les amateurs de jeux d'arcade, les petits curieux ou, comme moi, ceux qui ont grandi avec de tels jeux s'y précipiteront. Durant toute la visite, la vue est subjective et l'on se déplace de pièce en pièce à la recherche d'informations sur le titre de son choix. On apprend, par exemple, la date de sortie de son shoot'em up favori, et des photos de la borne d'arcade originale sont mises à votre disposition. Après quelques minutes, on se dit que tout cela est bien beau et qu'il est grand temps de rentrer dans le vif du sujet. Sus aux jeux (ce n'est pas sale). Six sont proposés dans cette nouvelle compilation: plates-formes/action, jeux d'aventure/action et shoot'em up, de quoi satisfaire le plus grand nombre. Fidèles aux jeux originaux, les graphismes constitués de sprites 2D mal animés sont complètement démodés, et seuls les puristes y trouveront un quelconque intérêt. Deux jeux sortent cependant leur épingle du jeu: Ordyne, un shoot'em up dynamique, et Assault, une simulation de tank jouable avec le joystick analogique de Sony! Etonnant, non?

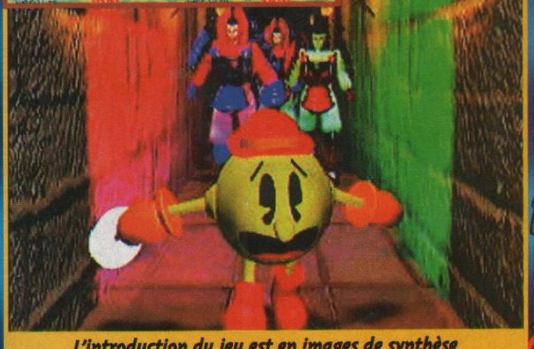
Pac Land est un jeu de plates-formes sans grande prétention mais amusant.

The Return of Ishtar, que les passionnés connaissent mieux sous le nom de Tower of Druaga 2, est un jeu à la Gauntlet qui se joue à 2 sur une même manette!

Assault est un shoot'em up qui vous place aux commandes d'un tank. Le joystick analogique de Sony est grandement recommandé pour l'apprécier. Rotations à gogo!

Genpei (Equinox Warrior en version américaine) est un jeu d'action entièrement en japonais. Il propose de multiples vues en fonction des niveaux traversés.

Ordyne est un shoot'em up dans la plus pure tradition de Namco. Les graphismes sont dans l'ensemble réussis.



L'introduction du jeu est en images de synthèse et de très bonne qualité.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: -
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: NAMCO
- Editeur: SONY
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS EN ALTERNANCE
- JEUX D'ARCADE

PRESENTATION 88%
Le musée virtuel est en 3D et passe en revue les jeux.

GRAPHISMES 70%
Les jeux datent des années 80, les graphismes sont indigents.

ANIMATION 75%
Difficile de faire pire!

MUSIQUE 85%
Présente au musée et pendant les parties.

BRUITAGES 78%
A l'image des jeux originaux: tristounets et de piètre qualité.

DUREE DE VIE 70%
Malgré les 6 jeux, on s'en lasse vite.

JOUABILITE 85%
La plupart des commandes sont redéfinissables.

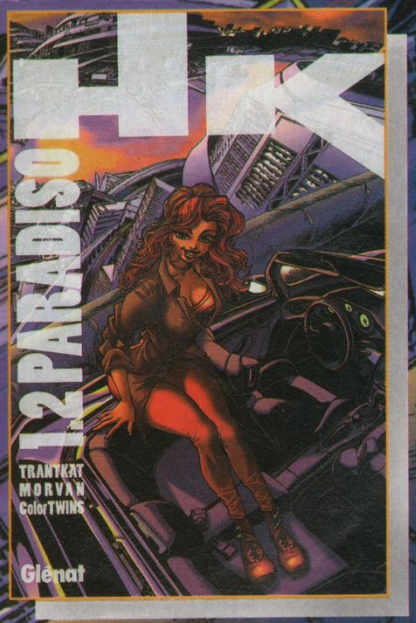
INTERET 79%
Cette quatrième compilation est de loin la pires. A réserver uniquement aux mordus.

AVIS NON!

Le choix a été difficile à faire, mais le verdict est là: non, non et non! Je n'ai pas du tout apprécié cette compilation des anciens hits d'arcade de Namco. Peut-être à cause de son contenu justement: la plupart des jeux proposés sont loin d'avoir connu un grand succès en France. Il y en a même un proposé entièrement en japonais! Comprenne qui pneu, comme dirait monsieur Michelin. Quoi qu'il en soit, réservez votre argent pour la prochaine compilation, qui s'annonce bien meilleure, ou pour la troisième, qui reste la plus passionnante à ce jour.

NIIICO

LA SF COMME VOUS NE L'AVEZ JAMAIS LUE !



Glénat

FAITES VOS JEUX

dès aujourd'hui avec Télé Poche !

2300* GAGNANTS

Chaque semaine (et jusqu'au 27 août 1997)

16 PAGES DE JEUX

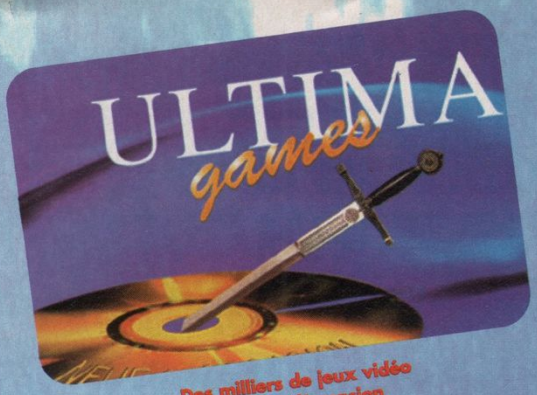
Mots fléchés, tests, jeux juniors…

Attention rien ne va plus…
Rendez-vous la semaine prochaine dans

TÉLÉ POCHE

*au total

LE SPECIALISTE DU JEU VIDEO DEPUIS 13 ANS



Des milliers de jeux vidéo neufs et d'occasion
30 à 70% moins chers

ULTIMA ACHETE COMPTANT VOS JEUX VIDEO

BIENTÔT

BIENTÔT A GRENOBLE, TOULOUSE, PUTEAUX, CAEN, LA ROCHELLE.

Paris/Gobelins
57, avenue des Gobelins - 75013 — Tél : 01 47 07 33 00

Paris/République Jeux vidéo
5, bd Voltaire - 75011 Fax : 01 43 38 11 86 — Tél : 01 43 38 96 31

Paris/République Boutique Micro
7,BD Voltaire - 75011 — Tél : 01 47 00 94 84

Paris/St Germain des Prés
73, bd St Germain - 75005 — Tél : 01 43 54 50 00

Asnieres
95, avenue de la Marne - 92600 — Tél : 01 47 91 49 47

Cergy Pontoise
Centre commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000 — Tél : 01 30 31 25 25

Issy Les Moulineaux
Centre Commercial «Les Moulins» - 92130 — Tél : 01 47 36 17 03

Aix en Provence
Résidence Sextius, 2 bd Victor Coq - 13090 — Tél : 04 42 93 18 93

Annecy
Passage Gruffaz - 74000 — Tél : 04 50 51 28 41

Arras Nouveau
29, rue Gambetta - 62000

Bastia
2, rue de la Miséricorde - 20200 — Tél : 04 95 31 68 70

Bordeaux
203, rue Ste Catherine - 33000 — Tél : 05 56 92 85 11

Brive
29, rue de la République - 19100 — Tél : 05 55 17 18 00

Brunoy
18, rue Pasteur - 91800 — Tél : 01 69 39 55 82

Carcassonne
22, rue Aimée Ramond - 11000 — Tél : 04 68 47 49 74

Castres
6, rue Henri IV - 81100 — Tél : 05 63 59 28 03

Châlon/Saone
20, rue d'Autun - 71100 — Tél : 03 85 48 16 40

Compiègne
10, rue des Bonnetiers - 60200 — Tél : 03 44 40 48 97

Dax
50, avenue St Vincent de Paul - 40100 — Tél : 05 58 74 00 58

Laval Nouveau
10, rue du Val de Mayenne - 53000

Le Mans
Centre Commercial République - 72000 — Tél : 02 43 23 60 00

Lyon
32, rue Ney - 69006 — Tél : 04 72 74 46 39

Millau
21, rue Droite - 12100 — Tél : 05 65 61 07 01

Metz Nouveau
Centre Commecial St Jacques - 54000 — Tél : 03 87 31 01 46

Montpellier
Centre Commercial Le Triangle - rue Jules Millau - 34000 — Tél : 04 67 92 97 59

Nancy
Galerie St Sébastien - 54000 — Tél : 03 83 35 49 33

Nimes
2, rue des Greffres - 30000 — Tél : 04 66 76 16 16

Nice
42, bd Gambetta - 06000 — Tél : 04 93 82 52 52

Pau
1, rue du Docteur Simion - 64000 — Tél : 05 59 27 18 86

Perpignan Nouveau
Centre Commercial - Cabestany - 66330 — Tél : 04 68 50 89 50

Rennes Nouveau
Centre Commercial Le Colombier -3, rue du Puis Mauger - 35000 — Tél : 02 99 31 11 26

Roanne
11, place du marché - 42300 — Tél : 04 77 70 03 48

Rodez
6, avenue Victor Hugo - 12000 — Tél : 05 65 68 41 79

Rouen
50, rue Grand Pont - 76000 — Tél : 02 35 88 68 68

Royan
62, boulevard de la République - 17200 — Tél : 05 46 05 21 79

Tarbes
32, rue Abbé Torné - 65000 — Tél : 05 62 93 16 12

Toulouse
11, rue des Lois - 31000 — Tél : 05 61 12 33 34

Tours
46, rue du Grand Marché - 37000 — Tél : 02 47 61 73 80

Villefranche
11, rue des Marais - 69400 — Tél : 04 74 65 94 39

Voiron
2, rue Georges Frier - 38500 — Tél : 04 76 65 72 55

ATTENTION : les prix et promotions peuvent varier légèrement d'une agence à l'autre, mais Ultima essaye toujours de vous faire bénéficier des meilleurs prix.

POWER PACK

1 playstation
+ 2 manettes Sony
+ 1 memory Sony
+ 1 sacoche Sony

1290F

PROMO

CARTE MEMOIRE COULEUR 99F

399F

WARCRAFT II + merory card couleur*

* POUR LES 500 PREMIERS ACHETEURS

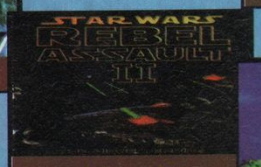
329F

PORSCHE + joypad couleur

NOUVEAUTES

Soulblade

La cité des enfants perdus



Rebel Assault II

Vandhal Heart

Tenka

Wing Commander IV

Syndicate Wars

Rage Racer

V- Rally

Independance Day

ISS Pro

PROMOS

AIR COMBAT	149 F	ROAD RASH	199 F
DESTRUCTION DERBY	149 F	FIFA 98	199 F
RIDGE RACER	149 F	FADE TO BLACK	199 F
TEKKEN	149 F	RAYMAN	199 F
TOSHIDEN	149 F	ALIEN TRILOGY	199 F
WIPEOUT	149 F	DUST MOVES	199 F

REVENDEZ - ECHANGEZ - ACHETEZ
jeux video et consoles Playstation, Saturn et autres.

Chez ULTIMA, nous nous engageons à :
- reprendre tous vos jeux et matériel au plus haut cours du marché
- pratiquer les échanges les moins chers
- avoir un stock d'occasion très important et qualitatif de Playstation, Saturn, Nintendo 64 et autres
- garantir notre matériel et jeux d'occasion 3 mois

NINTENDO 64

HEXXEN.....499 F
DOOM ..... 499 F
TUROCK ..... 549 F

ISS PRO ..... 549 F
FIFA 64 ..... 549 F

NINTENDO

REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS, REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE

NOS FORCES : expérience, compétence, sérieux, catalogue, important budget de publicité.
13 ans de présence sur le marché du jeu vidéo, ça ne s'invente pas.

ULTIMA DIFFUSION : votre centrale d'achat. Une structure entièrement dédiée à nos magasins, capable de vous apporter des prix très compétitifs, du service, de l'importation. Notre centrale est référencée chez tous les éditeurs : Sony, Electronic Arts, ...

VOUS DÉSIREZ CRÉER VOTRE BOUTIQUE : nous avons étudié un concept clé en main, un encadrement du début de votre projet jusqu'à sa réalisation, sans aucun droit d'entrée.

VOUS AVEZ DÉJÀ UNE BOUTIQUE : vous ne serez plus jamais seul, communication, réunion, visite, catalogue, Fax, infos ... et surtout des prix.

Nos intérêts sont liés. Téléphonez nous, le meilleur accueil vous sera assuré.

TEL : 01 34 66 97 70

VENTE PAR CORRESPONDANCE

MINITEL
3615
ULTIMA GAMES

TELEPHONE
01 47 07 33 00
FAX
01 45 35 30 90

PAR COURRIER
ULTIMA VPC
57, avenue des Gobelins
75013 PARIS

TIPS

Mes amis, vivement la rentrée que ça bouge un peu plus du côté des jeux vidéo. Moi, le soleil et la plage, j'ai rien contre, mais je n'y suis pas non-stop, mon été sera aussi fait de bitume, et je suis sûr que je ne serai pas le seul... Il faudra bien passer le temps pendant ces chaudes journées d'été. Certains jeux comme Tobal 2 le permettent aisément, c'est presque trop d'ailleurs. Le mode Quest est incommensurablement dur, même avec un Action Replay, je n'arrive pas à passer le dernier donjon! Certains ennemis vous enlèvent plus 500 points de vie! Je vous donne quelques petits conseils pour évoluer plus sûrement... Pour Tobal 1, c'est presque pareil. Enfin, j'exagère un peu... Quoi qu'il en soit, il y a des tips, des codes Action Replay et, généreux comme je suis, je vous les donne!

Les nouveaux circuits de Micromachines V3 sont fantastiques, et vous allez vous éclater. Les heureux possesseurs de Nintendo 64 et de Doom 64 US trouveront tous les mots de passe dans tous les niveaux de difficulté, ainsi qu'un mot de passe un peu spécial dont je vous réserve la surprise. Dans le dernier numéro, c'était l'avalanche, ce mois-ci c'est plutôt la sécheresse, de toutes façons, vous êtes bien trop gâté, ça vous fera les pieds...

Allez, je vous souhaite quand même de bonnes vacances!

Switch, le vendeur de chichis

PLAYSTATION

TOBAL N°1 (EUR)

Beaucoup d'entre vous auront investi dans cet ancien hit, et je suis persuadé que rares sont ceux qui ont réussi à passer les quatre donjons du mode Quest sans tricher. C'est pourquoi je vous propose une petite aide pour ce dernier. En prime, je vous livre deux tips fort sympathiques. L'un vous offre un nouvelle vue, l'autre est une manipulation aussi rigolote qu'inutile.

Cette vue aérienne vous changera de l'ancienne.

POUR AVOIR UNE NOUVELLE VUE

Pendant le Loading, après avoir sélectionné votre personnage, maintenez L2 et R2 jusqu'au début du match.

Hom est mort, vive Hom!

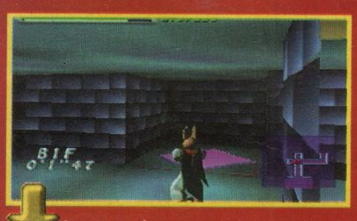
POUR SUICIDER HOM

Prenez Hom et, pendant le combat, appuyez sur Bas + L1 + R1. Le robot appuiera sur le bouton d'arrêt.

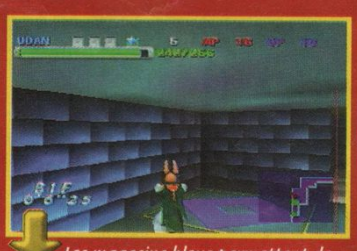
POUR ÉVOLUER DANS LE MODE "QUEST"

Pour bien évoluer dans ce mode, il faut avoir connaissance de tous les objets qui vous aident dans votre quête. C'est pour cette raison que je vous fais un petit listing...

1. Le livre vous permet de connaître les caractéristiques de tous les ennemis, ainsi que les effets néfastes ou bénins des potions et autres objets.
2. La lampe vous permet d'éclairer les couloirs dans les donjons, mais surtout elle laisse apparaître toute la carte. Très pratique dans les deux derniers donjons.
3. La balance double l'effet de la potion ou de l'objet dont vous prenez possession. Le doublé balance-cerise fait des malheurs.
4. Tout droit sortie de DBZ, la capsule est en fait un magasin de poche. Utilisez-la lorsque la récolte de cristaux est bonne mais que les centres commerciaux se font rares.
5. Les cerises de la planète Tobal sont un peu spéciales, elles triplent votre vitesse et vous permettent les enchaînements les plus fous. A conserver pour les boss.
6. Les petits steaks augmentent votre défense ou votre attaque, tandis que les gros vous redonnent de l'énergie.
7. Le pain et les gâteaux vous redonnent un peu d'énergie.
8. Il m'est malheureusement impossible de vous dire les effets des potions en fonction de leur couleur puisque tout change d'une partie à l'autre. Evitez simplement celles de couleur foncée de manière générale. Si vous avez repéré la couleur du poison, jetez-la sur les monstres, ils seront beaucoup moins effrayants après ce traitement. Si vous tombez sur une potion Hyper (voir cerise) alors que vous êtes en possession de la balance, c'est parti pour deux minutes de folie!
9. La tête de mort double vos caractéristiques (défense et attaque) et peut être jetée sur les ennemis.
10. Les cristaux, assez rares, réduisent de taille et de valeur une fois en votre possession (valeur initiale: 50 molmorans). Localisez donc un revendeur avant de les prendre.
11. La jarre est un objet pratique et d'une grande valeur. Elle vaut 25 molmorans. Elle vous permet de porter plus de deux objets. Malheureusement le seul moyen de récupérer ceux-ci est de la jeter contre un mur.
12. Les magasins roses servent à acheter des objets, les bleus à échanger les objets en votre possession contre des molmorans.



Les magasins roses vous permettent d'acheter de la viande, des potions, etc. Mais le client n'a pas le choix...



Les magasins bleus permettent de vendre des objets trouvés lors de la quête.

Courage! Une fois les quatre donjons expédiés les quatre persos cachés sont à vous.

PLAYSTATION

TOBAL N°2 (JAP)

Ce jeu est incroyablement riche en persos cachés! Mais ce n'est pas là son seul atout. Il vous est possible d'enregistrer des parties ou encore de changer la couleur des habits de votre personnage; à ce sujet, je vous réserve une surprise. Le mode Quest est incroyablement dur. Je vous donne donc quelques petits conseils pour mieux réussir.

POUR JOUER AVEC LES BOSS

Si vous finissez le jeu avec n'importe quel personnage dans les trois niveaux de difficulté (Easy, Normal et Hard), vous pourrez jouer avec les trois caïds.

Mufu et Udan se déchaînent! Les boss n'ont malheureusement pas de séquences cinématiques personnelles.

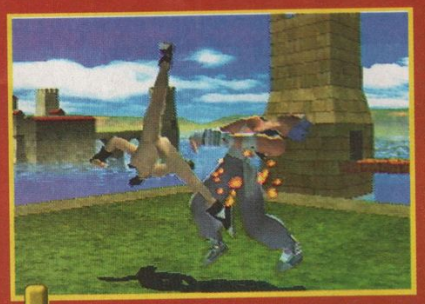
Dans l'épisode précédent, les programmeurs ne maîtrisaient pas suffisamment la console pour permettre un versus avec le gros Nork. Le problème ne se pose plus!

POUR AVOIR DES PERSOS TOUT NUS

Il faut aller dans le "Training" (4e option du menu principal). Ensuite, pendant le training, appuyez sur Start et sélectionnez la sixième option. Vous serez alors dans un menu avec trois lettres (RGB) et des chiffres. C'est ici que tout se joue. Avec Triangle, vous ajoutez des couleurs. Avec Croix vous en enlevez.

POUR AVOIR EPON NUE

R 30 • G 25 • B 20



Ouh... Mais c'est régalant tout ça, dites-moi.

POUR AVOIR MARY NUE

R 31 • G 24 • B 18

Un petit corps à corps?

POUR AVOIR CHACO NUE

R 30 • G 22 • B 18

Et voilà la belle dénudée...

POUR AVOIR ILL NU

R 30 • G 14 • B 14

Même les filles en ont pour leur argent.

POUR S'EN SORTIR DANS LE MODE "QUEST"

Le premier donjon est le plus facile. Essayez donc de le réussir au mieux. Pour ce faire, commencez par bien fouiller le village: vous y trouverez une pierre verte qui augmente votre barre d'énergie. Une fois à l'intérieur du premier donjon, n'installez que les pierres qui ne comportent aucune inscription jaune. Non pas que toutes soient mauvaises, au contraire. Mais bon, je ne sais pas lire le japonais et j'ai souvenir de mauvaises expériences (certaines sont maudites, impossible de les enlever)... Essayez de réunir en une seule les pierres que vous n'installez pas. Pour cela, placez une pierre dans un coin de mur, reculez un peu et jetez l'autre pierre. Si c'est réussi, vous entendrez un petit bruit comme quand vous prenez une bonne potion. A la fin du donjon, une fois le boss battu, allez voir le marchand. Posez la pierre avec laquelle vous avez fait des mélanges. Vous en tirerez un bon prix qui vous permettra d'acheter des potions ou d'autres pierres. Un bon conseil pour ne pas acheter n'importe quoi: allez voir le marchand et vendez tout ce que vous avez. Achetez ensuite une potion au hasard et notez les caractères japonais, puis essayez-la. Grâce à cette technique, vous allez pouvoir repérer certaines potions et de ce fait pouvoir les utiliser (celles qui font dormir, par exemple) en les lançant, très efficaces contre les boss. Autre chose à savoir: essayez toujours d'éviter les combats pour trouver un chemin vers l'étage inférieur, parfois vous arriverez devant le boss directement!

CONTRE LES MONSTRES DU DEUXIÈME NIVEAU (OURS, SINGES, HELMET)

Commencez par une chope et appuyez plusieurs fois sur Croix.

Ensuite, logiquement, l'adversaire est sonné. Attrapez-le à nouveau pour le projeter cette fois.

PLAYSTATION

MICROMACHINES V3 (EUR)

C'est l'éclate totale ce jeu. Réunissez vos potes et arrachez-vous les cheveux! Avec les codes que je divulgue, vous allez voir ce que vous allez voir. Il y en a pour tout le monde! Les joueurs solitaires pourront bénéficier de 9 vies. A plusieurs, on pourra jouer les circuits secrets qui sont tout bonnement incroyables. Une nouvelle vue est dispo, du genre simulation classique... Vous pourrez également faire flotter les bonus, changer les véhicules en bonus. Contre l'ordinateur, vous aurez la possibilité de ralentir vos concurrents et, enfin, vous pourrez doubler la vitesse du jeu.

POUR AVOIR 9 ESSAIS

Au début du jeu, à la sélection du personnage, entrez un nouveau nom: CATLIVES.

C'est ici que tout se joue: entrez CATLIVES et vous aurez autant de vies qu'un chat!

La preuve par l'image, bien sûr!

POUR JOUER SUR TOUS LES CIRCUITS EN MODE MULTIJOUEUR

A l'écran de sélection des personnages, un des joueurs doit entrer: GIMMEALL.

Tous les circuits sont disponibles. Si le code a bien fonctionné, un petit bruit se fait entendre.

Ce circuit est le plus rapide, c'est de la folie pure!

POUR QUE LES VÉHICULES SE CHANGENT EN OBJETS

Faites: Bas, Bas, Haut, Haut, Droite, Droite, Gauche,

Et voilà. Amusant n'est-il pas?

ATTENTION! *TOUS LES MANIPULATIONS INDIQUÉES CI-DESSOUS S'EFFECTUENT PENDANT LE JEU EN ENCLENCHANT LA PAUSE, SAUF PRÉCISION PARTICULIERE.*

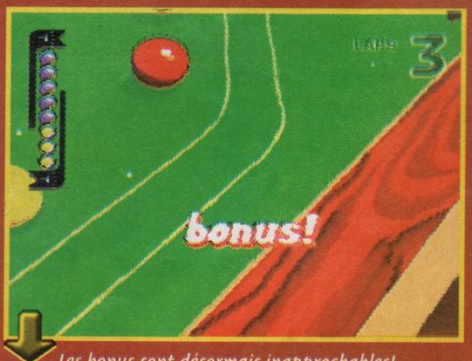
POUR AVOIR UNE NOUVELLE VUE CONTRE L'ORDINATEUR

Faites: Gauche, Droite, Carré, Rond, Gauche, Droite, Carré, Rond.

Ça a l'air sympa comme ça, mais ça l'est moins à jouer.

POUR FAIRE FLOTTER LES BONUS DANS L'AIR

Faites: Triangle, Carré, Carré, Triangle, Carré, Carré, Triangle, Croix.



Les bonus sont désormais inapprochables!

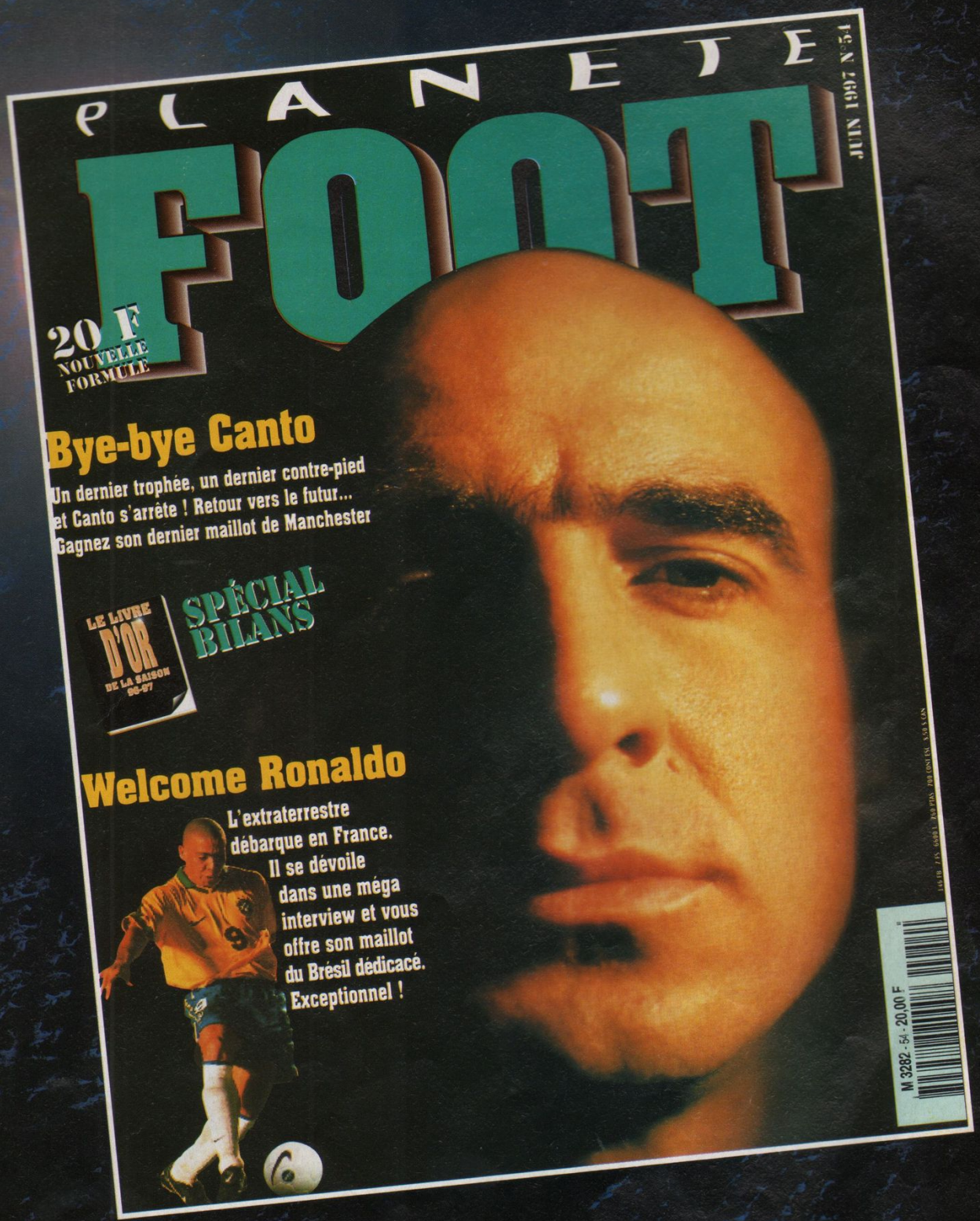
POUR RALENTIR LES JOUEURS CONTROLÉS PAR LA MACHINE

Faites: Rond, Triangle, Carré, Croix, Rond, Triangle, Carré, Croix. Répétez le code encore une fois si vous perdez toujours, et à nouveau si vous voulez le désactiver.

POUR DOUBLER LA VITESSE DU JEU

Faites: Carré, Croix, Rond, Carré, Triangle, quatre fois Croix.

EN VENTE



CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

NINTENDO 64

DOOM64 (US)

Le mois dernier, je vous donnais l'ultime cheat-code. Ce mois-ci, ce sont tous les mots de passe dans tous les niveaux de difficulté. Sympa, non?

TOUS LES MOTS DE PASSE DE TOUS LES NIVEAUX PAR DIFFICULTÉ

Difficulté : Be gentle!

Niveau 02: cdp8 9bj2 68zt svk?
Niveau 03: cxm8 9bjy 681t jvk?
Niveau 04: ddk8 9bjt 683s 9vk?
Niveau 05: dxh8 9bjp 685s 1vk?
Niveau 06: fdf8 9bjk 687s svk?
Niveau 07: fxc8 9bjf 689s jvk?
Niveau 08: gd?8 9bc? 69br ?bk?
Niveau 09: gx88 9bc6 69dr 2bk?
Niveau 10: hd68 9bc2 69gr tbk?
Niveau 11: hx48 9bcy 69jr kbk?
Niveau 12: jd28 9bct 69lq ?bk?
Niveau 13: jx08 9bcp 69nq 2bk?
Niveau 14: kdy8 9bck 69qq tbk?
Niveau 15: kxw8 9bcf 69sq kbk?
Niveau 16: lft8 9bb? 69vp ?vk?
Niveau 17: lyr8 9bb6 69xp 2vk?
Niveau 18: mfp8 9bb2 69zp tvk?
Niveau 19: mym8 9bby 691pkvk?
Niveau 20: nfk8 9bbt 693n ?vk?
Niveau 21: nyh8 9bbp 695n 2vk?
Niveau 22: pff8 9bbk 697n tvk?
Niveau 23: pyc8 9bbf 699n kvk?
Niveau 24: qf?8 9bf? 6?bm ?bk?
Niveau 25: qy88 9bf6 6?dm 2bk?
Niveau 26: rf68 9bf2 6?gm tbk?
Niveau 27: ry48 9bfy 6?jm kbk?
Niveau 28: sf28 9bft 6?ll ?bk?
Niveau 29: sy08 9bfp 6?nl 2bk?
Niveau 30: tfy8 9bfk 6?ql tbk?
Niveau 31: tyw8 9bff 6?sl kbk?
Niveau 32: vbt8 9bd? 6?vk 9vk?

Difficulté : Bring it on!

Niveau 02: cjpr 9bj1 68z? qvk?
Niveau 03: c1mr 9bjx 681? gvk?
Niveau 04: djkr 9bjs 6839 7vk?
Niveau 05: d1hr 9bjn 6859 zvk?
Niveau 06: fjfr 9bjj 6879 qvk?
Niveau 07: f1cr 9bjd 6899 gvk?
Niveau 08: gj?r 9bc9 69b8 8bk?
Niveau 09: g18r 9bc5 69d8 0bk?
Niveau 10: hj6r 9bc1 69g8 rbk?
Niveau 11: h14r 9bcx 69j8 hbk?
Niveau 12: jj2r 9bcs 69l7 8bk?
Niveau 13: j10r 9bcn 69n7 0bk?
Niveau 14: kjyr 9bcj 69q7 rbk?
Niveau 15: k1wr 9bcd 69s7 hbk?
Niveau 16: lktr 9bb9 69v6 8vk?
Niveau 17: l2rr 9bb5 69x6 0vk?
Niveau 18: mkpr 9bb1 69z6 rvk?
Niveau 19: m2mr 9bbx 6916 hvk?
Niveau 20: nkkr 9bbs 6935 8vk?
Niveau 21: n2hr 9bbn 6955 0vk?
Niveau 22: pkfr 9bbj 6975 rvk?
Niveau 23: p2cr 9bbd 6995 hvk?
Niveau 24: qk?r 9bf9 6?b4 8bk?
Niveau 25: q28r 9bf5 6?d4 0bk?
Niveau 26: rk6r 9bf1 6?g4 rbk?
Niveau 27: r24r 9bfx 6?j4 hbk?
Niveau 28: sk2r 9bfs 6?l3 8bk?
Niveau 29: s20r 9bfn 6?n3 0bk?
Niveau 30: tkyr 9bfj 6?q3 rbk?
Niveau 31: t2wr 9bfd 6?s3 hbk?
Niveau 32: vgtr 9bd9 6?v2 7vk?

Difficulté : I own Doom!

Niveau 02: cnn8 9bj0 680t nvk?
Niveau 03: c5l8 9bjw 682t dvk?
Niveau 04: dnj8 9bjr 684s 5vk?
Niveau 05: d5g8 9bjm 686s xvk?
Niveau 06: fnd8 9bjh 688s nvk?
Niveau 07: f5b8 9bjc 68?s dvk?
Niveau 08: gn98 9bc8 69cr 6bk?
Niveau 09: g578 9bc4 69fr ybk?
Niveau 10: hn58 9bc0 69hr pbk?
Niveau 11: h538 9bcw 69kr fbk?
Niveau 12: jn18 9bcr 69mq 6bk?
Niveau 13: j5z8 9bcm 69pq ybk?
Niveau 14: knx8 9bch 69rq pbk?
Niveau 15: k5v8 9bcc 69tq fbk?
Niveau 16: lps8 9bb8 69wp 6vk?
Niveau 17: l6q8 9bb4 69yp yvk?
Niveau 18: mpn8 9bb0 690p pvk?
Niveau 19: m6l8 9bbw 692p fvk?
Niveau 20: npj8 9bbr 694n 6vk?
Niveau 21: n6g8 9bbm 696n yvk?
Niveau 22: ppd8 9bbh 698n pvk?
Niveau 23: p6b8 9bbc 69?n fvk?
Niveau 24: qp98 9bf8 6?cm 6bk?
Niveau 25: q678 9bf4 6?fm ybk?
Niveau 26: rp58 9bf0 6?hm pbk?
Niveau 27: r638 9bfw 6?km fbk?
Niveau 28: sp18 9bfr 6?ml 6bk?
Niveau 29: s6z8 9bfm 6?pl ybk?
Niveau 30: tpx8 9bfh 6?rl pbk?
Niveau 31: t6v8 9bfc 6?tl fbk?
Niveau 32: vls8 9bd8 6?wk 5vk?

Difficulté : Watch me die!

Niveau 02: csnr 9bjz 680? lvk?
Niveau 03: c9lr 9bjv 682? bvk?
Niveau 04: dsjr 9bjq 6849 3vk?
Niveau 05: d9gr 9bjl 6869 vvk?
Niveau 06: fsdr 9bjg 6889 lvk?
Niveau 07: f9br 9bjb 68?9 bvk?
Niveau 08: gs9r 9bc7 69c8 4bk?
Niveau 09: g97r 9bc3 69f8 wbk?
Niveau 10: hs5r 9bcz 69h8 mbk?
Niveau 11: h93r 9bcv 69k8 cbk?
Niveau 12: js1r 9bcq 69m7 4bk?
Niveau 13: j9zr 9bcl 69p7 wbk?
Niveau 14: ksxr 9bcg 69r7 mbk?
Niveau 15: k9vr 9bcb 69t7 cbk?
Niveau 16: ltsr 9bb7 69w6 4vk?
Niveau 17: l?qr 9bb3 69y6 wvk?
Niveau 18: mtnr 9bbz 6906 mvk?
Niveau 19: m?lr 9bbv 6926 cvk?
Niveau 20: ntjr 9bbq 6945 4vk?
Niveau 21: n?gr 9bbl 6965 wvk?
Niveau 22: ptdr 9bbg 6985 mvk?
Niveau 23: p?br 9bbb 69?5 cvk?
Niveau 24: qt9r 9bf7 6?c4 4bk?
Niveau 25: q?7r 9bf3 6?f4 wbk?
Niveau 26: rt5r 9bfz 6?h4 mbk?
Niveau 27: r?3r 9bfv 6?k4 cbk?
Niveau 28: st1r 9bfq 6?m3 4bk?
Niveau 29: s?zr 9bfl 6?p3 wbk?
Niveau 30: ttxr 9bfg 6?r3 mbk?
Niveau 31: t?vr 9bfb 6?t3 cbk?
Niveau 32: vqsr 9bd7 6?w2 3vk?

POUR AVOIR UN SUPER CODE

Inscrivez : W93M 7H20 BCY0 PSVB. Vous commencerez alors au dernier niveau avec le "Backpack", 200 points d'armure, toutes les armes et les munitions. Votre laser est triple et trois fois plus pluissant que le BFG9000.

Et voilà. Comment ne pas terminer le jeu après ça?

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème !

Club Europeen du MULTIMEDIA

C'est le bon plan pour acheter tes jeux moins cher !

CAPITAL EDITION - PARIS

PlayStation 32 bits

1. **Dark Forces** Pour PSX — Compte pour 2 titres
2. **Rebel Assault II** Pour PSX — Compte pour 2 titres
3. **Legacy of Kain** Pour PSX — Compte pour 2 titres
4. **V Rally 97** Pour PSX — Compte pour 2 titres
5. **Jonah Lomu** Pour PSX — Compte pour 2 titres
6. **Porsche Challenge** Pour PSX — Compte pour 2 titres
7. **2 Xtrême** Pour PSX — Compte pour 2 titres
8. **Air Combat** Pour PSX
9. **Blam Machine Head** Pour PSX
10. **Cool Borders** Pour PSX — Compte pour 2 titres
11. **Crash Bandicoot** Pour PSX — Compte pour 2 titres
12. **Destruction Derby 2** Pour PSX — Compte pour 2 titres
13. **Fade To Black** Pour PSX
14. **Fifa 96** Pour PSX
15. **Formula One** Pour PSX — Compte pour 2 titres
16. **Soulblade** Pour PSX — Compte pour 2 titres
17. **ISS Pro** Pour PSX — Compte pour 2 titres
18. **PGA 96** Pour PSX
19. **Ridge Racer Révolution** Pour PSX
20. **Road Rash** Pour PSX
21. **Tekken** Pour PSX
22. **Tobal N°1** Pour PSX — Compte pour 2 titres
23. **Wing Commander 4** Pour PSX — Compte pour 2 titres
24. **Worms** Pour PSX

4 JEUX AU CHOIX 99F

Et en plus... Un Cadeau de bienvenue !

Si tu réponds dans les 8 jours

Offre valable jusqu'au 31/12/97

SEGA 32 bits

25. **Mann TT Superbike** Pour Saturn — Compte pour 2 titres
26. **Virtua Cop 2** Pour Saturn — Compte pour 2 titres
27. **Return Fire** Pour Saturn — Compte pour 2 titres
28. **Batman Forever** Pour Saturn — Compte pour 2 titres
29. **Daytona USA** Pour Saturn — Compte pour 2 titres
30. **Legend of Thor The Story 2** Pour Saturn — Compte pour 2 titres
31. **Virtual Pool** Pour Saturn — Compte pour 2 titres
32. **NBA Action** Pour Saturn — Compte pour 2 titres
33. **Night Warriors** Pour Saturn — Compte pour 2 titres
34. **Wipe Out** Pour Saturn — Compte pour 2 titres
35. **World Wide Soccer 97** Pour Saturn — Compte pour 2 titres

Nintendo 8 et 16 bits

36. **Les Schtroumpfs** Pour SNES ou GB
37. **Tintin au Tibet** Pour SNES ou GB
38. **Astérix** Pour SNES ou GB
39. **Lamborghini American Challenge** Pour SNES ou GB
40. **Lucky Luke** Pour SNES ou GB — Compte pour 2 titres
41. **Mortal Kombat 2** Pour SNES
42. **Nigel Mansel Indy Car** Pour SNES
43. **Pinball Dreams** Pour GB
44. **Prince of Persia 2** Pour SNES — Compte pour 2 titres
45. **Spirou** Pour SNES ou GB — Compte pour 2 titres
46. **Tintin, le Temple du Soleil** Pour SNES ou GB — Compte pour 2 titres

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 132 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démonstrations...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- **En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers.**

Le Club par Internet, Minitel et par téléphone

3615 CECD 2,23 F/mn — 08·36·67·05·05 1,49 F/mn — Le Club sur Internet http://www.cecdclub.com

Chirdé ici

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles

COGEDAC - RCS Roubaix Tourcoing - B 309 495 299 - 4, place de la République - 59170 CROIX - Tél : 08.36.67.05.05

C+0797

Voici le (les) JEUX que je choisis :

1er	2e	3e	4e
N°	N°	N°	N°

Attention : Certains titres comptent double

Je possède une ☐ Saturn ☐ PSX ☐ GameBoy ☐ SuperNintendo

Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

Un Cadeau-Surprise si je réponds sous 8 jours

Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou raturé. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 31/12/97.

BON D'ESSAI GRATUIT

PS27

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Envoyez-moi le(les) Jeu(x) dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

- ☐ **Je choisis 1 JEU** (hors compte double) : **je joins mon règlement de 138,90 F** (99 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ **Je choisis 2 JEUX** (ou 1 JEU compte double) : **je joins mon règlement de 237,90 F** (198 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ **Je choisis 3 JEUX** (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) : **je joins mon règlement de 336,90 F** (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ **Je choisis 4 JEUX** (ou 2 JEUX compte double) : **je joins mon règlement de 435,90 F** (396 F + 39,90 F de frais d'envoi)

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia

☐ CB N° ____ Expire le ____

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.

☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.

Nom ____ Prénom ____

Né(e) le ____ Tél ____

Adresse ____

Code Postal ____ Ville ____

Date ____

Signature obligatoire

Pour les mineurs, celle des parents ou tuteur.

Conformément à la loi Informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse sus-mentionnée.

Chroniques de la Guerre de Lodoss

Revendeurs Contactez Nous.
Tel : 01 48 06 30 99
Fax : 01 48 06 20 59

MANGA DISTRIBUTION

MANGA DISTRIBUTION
LE SPÉCIALISTE DE LA JAPANIMATION
PLUS DE 100 000 K7 VIDÉO EN STOCK
PLUS DE 250 K7 VIDÉO DIFFÉRENTES
DU JAMAIS VU !!
VENEZ NOUS VOIR
AU 13 BLD VOLTAIRE 75 011 PARIS

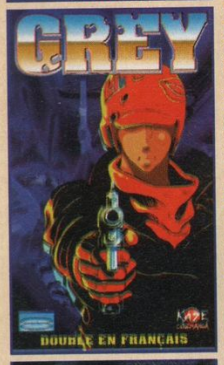
Les Mangas interdits aux moins de 18 ans
Photocopie d'Identité Obligatoire

Ange des Ténèbres Vol 1 à 4	V.F	99 F
Belle et Diable New	V.F	99 F
Bestials Sévices New	V.F	99 F
Cris et Châtiments New	V.F	99 F
Dark Side Blue	V.F.S	99 F
Docteur Feel Good	V.F	89 F
Dragon Pink Vol 1 à 3	V.F	89 F
Esclave & Soumise	V.F	89 F
Fantasmes Charnels	V.F	89 F
Imma Yojo Vol 1 à 2	V.F	99 F
Hard Stock New	V.F	99 F
La 51è Galaxie	V.F	89 F
Mademoiselle Meteo Vol 1 à 4	V.F	89 F
Magical Twilight Vol 1 à 3	V.F	99 F
Mission Extrême Vol 1	V.F	99 F
Mission Extrême Vol 2 New	V.F	99 F
Miss Visionary Vol 2	V.F	89 F
Ogenki Clinic	V.F	99 F
Odyssée du Plaisir	V.F	89 F
Parade Parade	V.F	99 F
Possessions Diaboliques	V.F	99 F
Poupée du Vice	V.F	99 F
Sailor Guerrières Vol 1 à 2	V.F	99 F
Select X	V.F	89 F
Sex Fighter New	V.F	99 F
Shin Angel Vol 1 à 5	V.F	89 F
Stainless Night	V.F	89 F
Twin Angel Vol 1 à 2	V.F	99 F
Twin Angel Vol 3 à 4 New	V.F	99 F
Twin Dolls Vol 1 à 2	V.F	99 F
Urotsukidoji 3 Vol 1 à 4	V.F	99 F
Visionary	V.F	99 F

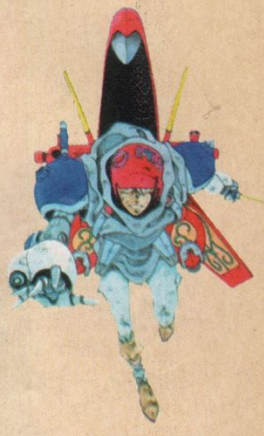
Aix en Provence : 21,rue des Tanneurs	**Tel : 04 42 26 77 80**
Ajaccio : Calerie Napoleon 19 cour	Tel : 04 95 21 19 05
Albi : 13,rue de l'Hotel	**Tel : 05 63 38 44 45**
Angers : 18, rue Lenepveu	**Tel : 02 41 87 93 31**
Angers : 57, rue Baudiere	Tel : 02 41 25 34 27
Annecy : rue de la Prefecture	**Tel : 04 50 51 58 70**
Aubenas : 36, rue Nationale	**Tel : 04 75 35 32 66**
Aulnay Sous Bois : 12, route de Bondy	Tel : 01 48 52 05 99
Aulnay Sous Bois : C. Commercial Parinor	Tel : 01 48 67 88 72
Avignon : 8 bis rue de l'Olivier	**Tel : 04 90 86 34 84**
Bois d'Arcy : 43 Av Paul Vaillant Couturier	Tel : 01 30 45 48 32
Bordeaux : 56, rue du Loup	**Tel : 05 56 51 73 78**
Bordeaux : 41,bis Cours de l'Ysère	**Tel : 05 56 92 29 29**
Caen : 11, rue Saint Laurent	Tel : 02 31 86 29 16
CagneSur Mer : 7, Bld Kennedy	**Tel : 04 93 22 55 21**
Cherbourg : Galerie Jean Bart	**Tel : 02 33 94 28 66**
Choisy le Roi: 8, avenue Anatole France	Tel : 01 48 52 05 99
Claye Souilly : C. Commercial Carffour	**Tel : 01 60 26 08 70**
Clermont Ferrand : 51, Bld Trudaine	**Tel : 04 73 91 58 67**
Clermont Ferrand : 8 , place Renoux	Tel : 04 73 92 08 19
Dijon : 16, rue Devosge	**Tel : 03 80 58 95 94**
Dijon : 44, rue Jeanin	**Tel : 03 80 65 82 99**
Drancy : 3, av Jean Jaures	Tel : 01 48 95 09 69
Evry : C. Commercial Evry 2	**Tel : 01 64 97 81 74**
Grenoble : 112 Grande Place	**Tel : 04 76 09 26 68**
Grenoble : 11 bis Cours Berriat	Tel : 04 76 43 27 93
La Rochelle : 20, rue du Palais	Tel : 05 48 41 73 73
La Rochelle : 8 bis rue de l'Olivier	**Tel : 05 46 41 29 01**
La Seyne sur Mer : 9, rue Aimable Lagane	Tel : 04 94 94 85 49
Le Mans : 53, rue Nationale	**Tel : 02 43 23 96 81**
Les Loges en Josas : ZI Batiment S.A.P.S	Tel : 01 39 56 08 38
Lille : 49, rue de la Monnaie	Tel : 03 20 74 97 66
Limoges : 21, rue des Tanneries	**Tel : 05 55 32 37 32**
Lons le Saunier : 33, rue St Desire	**Tel : 03 84 24 41 59**
Lyon : 52, rue de l'Université	Tel : 04 72 71 99 63
Lyon : 1, rue Lanterne	**Tel : 04 78 29 93 59**
Lyon : 20, rue des Lanterne	**Tel : 04 78 30 49 69**
Lyon : 6, rue Octavio Mey	Tel : 04 78 29 00 71
Macon : 19, rue Gabriel Jeanton	**Tel : 03 85 39 09 52**
Marseille : 49, rue de Paradis	**Tel : 04 91 33 33 44**
Marseille : 25 Bld Salvator	Tel : 04 91 55 61 58
Marseille : 3, rue Estelle	**Tel : 04 91 55 67 73**
Melun : 9, avenue Tiers	**Tel : 01 64 39 46 99**
Metz : 1, avenue Ney Galerie	Tel : 03 87 74 95 58
Montlucon : 9, rue des Remouleurs	Tel : 04 70 05 94 82
Montpellier : 1, rue Saint Come	**Tel : 04 67 52 97 05**
Moulin : 48,50 route des Coutelliers	Tel : 04 70 34 09 95
Mulhouse : 15, rue Paille	**Tel : 03 89 66 51 55**
Nancy : 48, rue Henri Poincarre	**Tel : 03 83 37 82 72**
Nantes : 12, rue Jean Jacques Rousseau	Tel : 02 40 69 26 99
Nantes : 13, rue du Chateau	**Tel : 02 97 42 49 56**
Nice : 2, rue Saint Siagre	**Tel : 04 93 80 63 32**
Nice : 24, rue Delilla	Tel : 04 93 80 34 29
Nice : 2, rue Mascoinat	**Tel : 04 93 80 51 04**
Nimes : 11, rue des Chapeliers	**Tel : 04 66 67 84 67**
Orange : 7, rue Victor Hugo	Tel : 04 90 34 32 38
Paris 5 : 24 , rue de Monge	**Tel : 01 48 18 13 90**
Paris 5 : 7, rue Dante	**Tel : 01 43 25 54 76**
Paris 11 : 13 Bld Voltaire	Tel : 01 48 06 26 53
Paris 11 : 123 Bld Voltaire	**Tel : 01 44 93 51 31**
Paris 11 : 37, rue de Latte	**Tel : 01 43 14 04 49**
Paris 11 : 17, rue Trousseau	Tel : 01 48 05 06 08
Paris 13 : 86, rue de Baudricourt	Tel : 01 44 24 92 91
Paris 14 : 16 bis, rue d'Odessa	**Tel : 01 43 20 71 73**
Paris 17 : 94, avenue de Clichy	Tel : 01 42 63 41 08
Pau : 15, rue Mathieu Lalanne	**Tel : 05 59 27 16 89**
Perpignan : 2 Bld Felix Mercader	**Tel : 04 68 54 28 36**
Perpignan : 35, rue Marechal Foch	Tel : 04 68 34 05 11
Poitier : 3, rue du Chaudron d'Or	**Tel : 05 49 37 00 80**
Reims : 68, rue d'Erlon	**Tel : 03 26 88 42 38**
Reims : 9, rue Salin	Tel : 03 26 77 91 10
Rennes : 3, rue Saint Melaine	**Tel : 02 99 38 69 02**
Rennes : 10, rue Bradrairie	**Tel : 02 99 78 28 93**
Roubaix : 110, rue de Lannoy	Tel : 02 20 73 49 43
Rouen : 13, rue des Augustin	**Tel : 02 35 89 02 78**
Rouen : 160, rue Eau de Robec	**Tel : 02 35 15 47 46**
Rumilly : 11 place Croisollet	Tel : 04 50 01 18 33
Sallanches : 23, rue du Dr Berthollet	**Tel : 04 50 91 20 87**
Saint Etienne : 22, rue du 11 Novembre	**Tel : 04 77 47 27 69**
Saint Etienne : 13, rue de la Republique	Tel : 04 77 38 43 45
Saint Victoret : C. Commercial Geant Cas	Tel : 04 42 75 24 24
Strasbourg : 41, quai des Bateliers	**Tel : 03 88 35 53 09**
Strasbourg : 85, rue des Jesuites	Tel : 03 88 79 10 90
Thionville : 2, avenue Clemenceau	**Tel : 03 82 53 72 90**
Toulouse : 7, rue Romiguieres	**Tel : 04 61 21 64 44**
Tours : 17, rue Nationale	Tel : 02 47 20 21 37
Troyes : 15, rue du General De Gaulle	**Tel : 03 25 73 63 78**
Troye : 5, rue Aristide Briand	**Tel : 03 25 73 51 86**
Vieux Mans : 6, rue Saint Honoré	Tel : 02 43 28 06 23
Wattelos : C. Commercial Leclerc	**Tel : 03 20 80 27 64**

Manga Distribution

Le plus Grand Choix Video Manga en France



Albator 84 le Film	V.F	129 F
Albator 84 Vol 1 à 2	V.F	119 F
Arion Cine Manga	V.F	119 F
Armitage Vol 1 à 4	V.F	99 F
Art Of Figthing	V.F	99 F
Babel Vol 1 à 2	V.F	89 F
Baoh le Visiteur	V.F	99 F
Be Bop Hi-School	V.F	89 F
Black Jack Vol 1	V.F	109 F
Black Jack Vol 1 à 4	V.F.S	99 F
Borgman Vol 1 à 2	V.F.S	89 F
Bubble Crisis Vol 1 à 6	V.F.S	99 F
Burn Up	V.F	89 F
Chasseurs de Vampires	V.F	99 F
Chronique de Lodoss Vol 1 a 6	V.F.S	99 F
Chronique de Lodoss Vol 1 à 5	V.F	109 F
City Hunter O.A.V 1h30	V.F.S	119 F
City Hunter O.A.V 1h30	V.F	119 F
Cobra Vol 1 à 10	V.F	89 F
Crying Freeman Vol 1 à 4	V.F	89 F
Dancougar	V.F	89 F
Dragon Ball Vol 1 à 3	V.F	79 F
Dragon Ball Z Vol 1 à 12	V.F	79 F
Dominion Vol 1 à 2	V.F	99 F
Eight Man Vol 1 à 2	V.F	89 F
El Hazard Vol 1 à 3	V.F	99 F
El Hazard Vol 4	V.F	119 F
Ellcia	V.F	99 F
Fire Emblem	V.F.S	109 F
Fatal Fury Vol 1 à 3	V.F	99 F
Galaxy Express 999 Cine Manga	V.F	119 F
Golden Boy Vol 1 à 3	V.F	109 F
Grey Cine Manga	V.F	119 F
Gunsmith Cats Vol 1 à 3	V.F	99 F
Hakkenden Vol 1	V.F	119 F
Humming Bird	V.F	89 F
Iria Vol 1 à 3	V.F	89 F
Kamui	V.F	99 F
Ken le Survivant	V.F	89 F
Ken Episode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Kishin Heidan Vol 1 à 4	V.F	99 F
Kojiro Vol 1 à 4	V.F	99 F
Kojiro le Film	V.F	99 F
Les Cités D'or Vol 1 à 2	V.F	99 F
Les Cités D'or Vol 3 à 10	V.F	119 F
Les Heros de la Galaxie Cine Manga	V.F	119 F
La Legende de Lemnear	V.F.S	99 F
Macross Robotech	V.F	89 F
Macross 2 Vol 1 à 2	V.F	89 F
Macross 2 Vol 3	V.F	109 F
Maps Vol 1 à 2	V.F.S	89 F
Max et Compagnie O.A.V	V.F	99 F
Megalopolis Vol 1 à 4	V.F	99 F
Mermaid Scar	V.F	99 F
Moldiver Vol 1 à 3	V.F	89 F
Moonlight la Pierre de Lune	V.F	99 F
Nicky Larson épisode Vol 1 a 4	V.F	59 F
Nom de Code Love City	V.F.S	99 F
Nuku- Nuku Vol 1 à 3	V.F.S	109 F
Orange Road Vol 1 à 3	V.F	99 F
Plastic Little	V.F	89 F
Ran la Legende Verte Vol 1 à 3	V.F	89 F
Ranma 1/2 le Film	V.F	99 F
Ranma 1/2 épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Ranma 1/2 O.A.V Vol 1 à 3	V.F.S	89 F
Réincarnation Vol 1	V.F	99 F
Réincarnation Vol 1 à 3	V.F.S	109 F
Robotech Vol 1 à 4	V.F	119 F
Sailor Moon épisode Vol 1 à 4	V.F	59 F
Saint Seiya le Film Vol 1 à 4	V.F	99 F
Samourai Shodown	V.F	99 F
Slayer New	V.F.S	109 F
Slow Step Vol 1 à 3	V.F.S	99 F
Spider-Man Vol 1 à 2	V.F	89 F
Suikoden	V.F	109 F
Tatton Master Vol 1	V.F	89 F
Tenchi Muyo Vol 1 à 3	V.F	99 F
The Cocpit	V.F	99 F
The Hard	V.F	99 F
Yoko Leda	V.F.S	109 F
Yoma des Ténèbres	V.F	99 F
You're Under Arrest Vol 1 à 2	V.F	99 F
Yugen Kaisha Vol 1 à 3	V.F	89 F
Wat Poe	V.F.S	89 F



CYCLE CINEMANGA

KAZE CINEMANGA

BON DE COMMANDE

OU POUR NE PAS ABIMER VOTRE MAGAZINE RECOPIEZ MOI, SUR PAPIER LIBRE À ENVOYER À MANGA'DISTRIBUTION 13 BLD VOLTAIRE 75011 PARIS TEL : 01 47 00 99 57

SI VOUS AVEZ DEJÀ PASSER UNE COMMANDE , VOUS BENEFICIEZ D'UNE REMISE DE 15% QUE VOUS POUVEZ APPLIQUER IL VOUS SUFFIT D'INDIQUER VOTRE CODE CLIENT.

*Nom*_____

*Prénom*_____

*Adresse*_____

*Code Postal*_____

*Ville*_____

*Tel*_____

Frais de Port Colissimo 48 H (25 F)

Frais de Port Chronopost 24 H (40 F)

Règlement : Chèque, C.B, Mandat

*N° C.B*_____

*Expire à Fin le*_____/_____

Titre du Film	Prix
REMISE 15 %	
Frais de port Belgique, Suisse, Dom Tom 70 F	
Total à Payer+Port	

Commande dans la limite du stock disponible toutes marques citées sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs . Photos non contractuelles Manga'Distribution SA RC Paris B 408 996 080 00011

Ce serait dommage de se priver de 30 Millions d'Amis.

En vente actuellement chez votre marchand de journaux

Laissez-vous guider !

10 nouveaux produits multimédias par jour... Comment choisir ?

La solution :

Le 1er Guide d'Achat Multimedia

- Jeux & Divertissement
- Eveil & Educatif
- Culture & Découverte
- Vie Pratique
- Matériels

350 produits sélectionnés :

Scénario / Age / Configuration / Prix...

(Parution trimestrielle)

10 F

Prix de lancement

Liste des points de vente du guide sur le

3615 MAKO

Offre exceptionnelle de lancement :

1 an d'abonnement +
Duke Nukem 3D (pour CD-Rom PC)

= 99 F

Renvoyez ce bon accompagné de votre règlement de 99 F + frais de port 25 F soit 124 F par chèque bancaire ou postal à l'ordre de MAKO, ou par carte bancaire sur le 3615 MAKO :

MAKO EDITIONS
14, rue du Fossé Blanc 92230 Gennevilliers

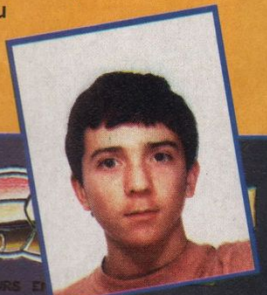
Nom : .....
Prénom : ..... Age : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : .....
Ville : .....
Matériel possédé : .....

Elles sont là, bien longues et bien chaudes, voluptueuses à souhait, ce sont les grandes vacances! Après une année passée à bosser comme des malades, vous allez enfin vous reposer. Cet été, après la montagne en 1995 et le désert en 1996, Trollie et moi partons au bord de la mer. C'est un peu comme la montagne en plus plat et un peu comme le désert avec la mer en plus. J'ai réservé une caravane dans un camping du Sud de la France et une litière en peau de Zghegh pour Trollie. Ça claque à donf, mais au moins ça chasse les moustiques. D'un autre côté, ça attire les mouches et les coyotes... On ne peut pas avoir le beurre et l'argent du beurre! Bonnes vacances à toutes et à tous, et à la rentrée prochaine!

Bomboy jaune et Trollie vert, les deux font la paire

VAINQUEUR DU MOIS

Attention mes amis, c'est du jamais vu! Le grand vainqueur du mois est un génie, un mec plein d'humour et hyper doué. Il n'a que 17 ans mais possède un coup de pinceau absolument sidérant! BENOIT DUVAL nous a pondu une petite merveille à l'encre de Chine (I love it) et à la gouache. Les caricatures sont vraiment réussies, l'humour est à tous les coins de la page (remarquez les consoles sur la droite du dessin) et les couleurs utilisées donnent des effets magnifiques. Bravo mon gars, tu mérites un abonnement d'un an à Consoles+ ainsi qu'un Consoles+ dédicacé par toute l'équipe. Si tu as d'autres dessins, n'hésite pas à me les envoyer, je les publierai sans faute. Au fait, Spy ne comprend pas pourquoi tu l'as dessiné avec une canette de Kro, non, vraiment, il ne comprend pas.



ICKCLQ AUSSI

***Q** Ickclq est un petit gars plein d'humour, et les mecs plein d'humour, moi j'aime bien! Ce petit gars possède une Saturn et aimerait connaître les dates de sortie des jeux suivants: X-Men Vs Street Fighter, Fatal Fury Real Bout Special, Duke Nukem 3D, Sega Touring et Scud Race. Eh bien, je suis servi!*

R Salut mon cher Ickclq. Tu vois, toute peine mérite récompense. Il suffisait d'attendre un peu! Bon, à l'heure à laquelle je te réponds, la plupart des dates de sortie que tu m'as demandées ne sont pas encore connues. X-Men Vs Street Fighter devrait sortir cet été au Japon, sans autre précision! Fin juillet ou début août... mystère. Mais aux dernières nouvelles, c'était dans ces eaux-là. Fatal Fury Real Bout Special n'est toujours pas annoncé sur Saturn. Connaissant SNK, le jeu devrait effectivement être disponible prochainement sur Saturn... Disons au début de l'automne prochain, pour ne pas trop se tromper. Duke Nukem 3D est, quant à lui, pratiquement terminé. La version Saturn est très réussie et n'a rien à envier à la version PC. Le jeu est, paraît-il, superbe. Il est attendu pour la rentrée. Si tu aimes les Doom-like, nul doute que ce Duke Nukem 3D va te combler de joie. Enfin, Sega Touring et Scud Race ne sont pas annoncés pour l'instant sur Saturn. Il est évident que ces deux jeux sont absolument magnifiques en arcade et qu'une éventuelle conversion sur Saturn demanderait pas mal de temps. On en saura un peu plus dès que l'été sera passé.

PAOLO, MAIS PRESQUE!

***Q** Paolo est aussi un lecteur très sympathique. Il possède une Nintendo 64 (le veinard), et il me dit qu'il a un problème avec son Controller Pack (il s'agit, pour ceux qui ne le savent pas, d'une carte mémoire qui s'insère dans la manette de jeu). Il me demande si c'est normal que les données sauvegardées à l'intérieur aient été effacées? Il souhaite aussi savoir quel sera le prochain gros jeu de plates-formes sur Nintendo 64, Mario 64 mis à part bien évidemment.*

R Salut mon petit Paolo. Tu possèdes une Nintendo 64? Félicitations, tu as fait un bon choix, c'est une superbe console. Il me semble que le problème auquel tu es confronté n'est pas normal. Nous

avons nous aussi à la rédaction un Controller Pack, et n'avons jamais eu de souci avec. Nous l'avons enlevé et remis plusieurs fois dans la manette, et nos données sauvegardées étaient toujours présentes en mémoire. A mon avis, il pourrait s'agir d'un défaut de fabrication. Tu sais, le moindre faux contact peut entraîner un effacement du bloc mémoire et la perte de toutes tes sauvegardes. Si cela t'est possible, demande à la boutique dans laquelle tu as acheté ton Controller Pack de te l'échanger. Le prochain gros jeu de plates-formes de Nintendo pour sa 64 bits devrait être Yoshi's Island 2. A moins que tu ne préfères Zelda? C'est un jeu d'aventure, mais il possède également des phases à la Mario 64, donc des parties plates-formes. Yoshi's Island 2 est attendu normalement pour la fin de l'été et Zelda 64 doit sortir au début du mois de juillet.

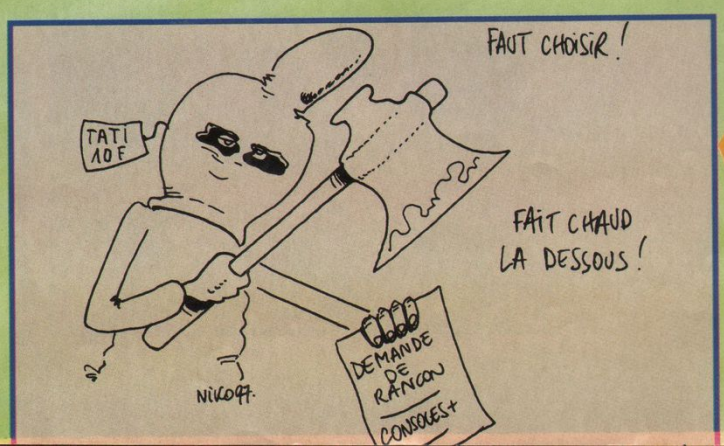
CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

DEMANDE DE RANÇON

***Q** "Mme Schaller, je détiens votre fils Marc prisonnier, enchaîné dans ma cave. Je vous rendrai votre fils uniquement si vous consentez à l'abonner à Consoles+. Si dans les quatre semaines qui suivent je n'ai pas de nouvelles de vous, je l'abonne à Consoles News et ce sera bien fait pour vous. Son cerveau subira des lésions irrémédiables et qui pourraient le tuer, j'en suis bien conscient. A vous de choisir, l'abonnement à Consoles+ ou la mort". Signé: X*

Bon, heu Marc, tu crois qu'elle va t'abonner à Consoles+ ta mère? Avec une menace comme celle-ci, je l'espère pour toi! En tout cas, j'aurai fait tout mon possible. Bon, pour en revenir à nos salades, Marc aimerait savoir si Rebel Assault II est un bon jeu ou non.

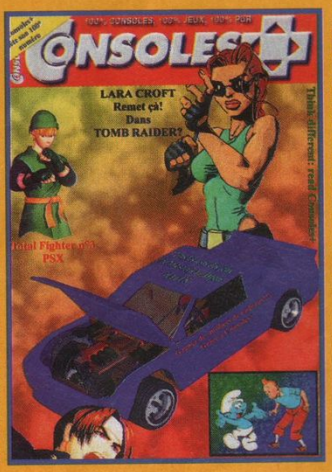
R Salut Marc. Pour être certain que ta mère t'abonne à Consoles+, laisse traîner ce numéro, ouvert à la page Courrier, sur son lit et planque-toi derrière les rideaux de la chambre. Observe ensuite attentivement sa réaction. Si elle hurle en levant les bras et si tous ses bigoudis explosent, c'est gagné, tu peux être certain que l'abonnement est à toi. En revanche, si elle saute de joie, à mon avis, c'est foutu: prépare-toi à recevoir Consoles News. Et là, je ne donne pas cher de ta vie. Rebel Assault II est effectivement un jeu sympa. Il s'inspire de l'univers de "Star Wars" et devrait te plaire.



PATRICK NAUDIER (PARIS 12)

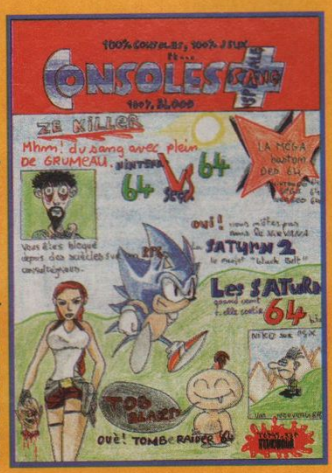
YOHAN MTIMA (SAINT-DENIS - RÉUNION)

LOÏC ILLISIBLE (MOLLÉGÉ-QUÉQU'CHOSE)



PIERRE LE COZ ET JULIEN DEHOS (DOUARNENEZ)

ARTHUR NGUYEN (GENNEVILLIERS)



CYRIL VASSEUR (AMIENS)

La réalisation est plutôt de bonne qualité et la jouabilité s'avère très correcte, en tout cas nettement meilleure que sur PC ou Macintosh.

PAS COMPLÈTEMENT WALLID, LE GARS!

***Q** Wallid n'a pas froid aux yeux: il commence sa lettre par "Salut, roi des nabots". J'aime son courage, mais qu'il vienne donc à la rédaction, je lui ferai goûter de ma hache double tranchant à facettes en platine taillées dans la masse. Non, mais! Lui aussi est un fan de la Nintendo 64, et il me demande quel est le prix de vente généralement constaté pour cette console en Europe, et quel sera son prix en France lors de sa sortie officielle. Il se demande aussi pourquoi nous n'avons pas testé Mario Kart 64 alors que le jeu est disponible en import depuis le mois de février dernier.*

R Salut, roi des kékés. La Nintendo 64 est officiellement disponible partout en Europe, sauf en France! Pas de chance, hein? Mais il est tout de même possible de s'en procurer en version européenne dans la plupart des boutiques et autres grands magasins (Fnac, Micromania...). En France, le prix généralement constaté de ces consoles européennes varie entre 1 800 et 2 200 francs. Dans tous les cas, ces prix sont toujours plus élevés que celui qui sera imposé par Nintendo France quand la console sera officiellement disponible. Nintendo France parle d'un prix de vente d'environ 1 600 francs. Nous n'avons pas testé Mario Kart 64 parce que nous pensions à l'époque que la Nintendo 64 serait bien en vente en France le 1er mars 1997. C'est pourquoi nous n'avions fait à l'époque qu'une Preview de deux pages. Mais ne t'inquiète pas, nous ferons bien évidemment le test complet de ce jeu dès qu'il sera disponible en version officielle. Si ça peut te rassurer, il est absolument génial, surtout quand on y joue à quatre simultanément.

SIMIR, MAIS IL FAIT LE MAXIMUM!

***Q** Simir possède une Saturn. Il aimerait savoir si Dragon Ball GT est prévu sur sa console ou bien uniquement sur Playstation. Il me demande aussi s'il y a des chances de voir débarquer un jour Virtua Fighter 3 sur Saturn, ou si c'est du domaine du rêve.*

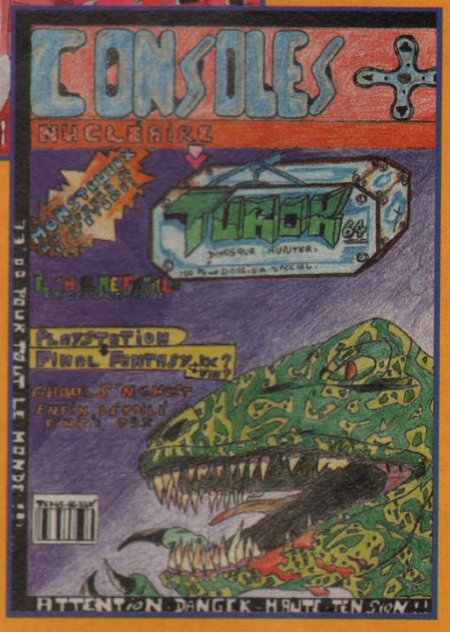
R Salut Simir, tu vas bien? J'ai de mauvaises nouvelles pour toi: Dragon Ball GT n'est pas encore annoncé sur Saturn. Pour l'instant, seule une version Playstation est prévue. Le jeu devrait normalement sortir cet été au Japon. Une version officielle devrait bien sûr voir le jour quelques mois après, peut-être bien pour Noël 97. Après la mauvaise, la bonne nouvelle! Virtua Fighter 3 est actuellement en cours de développement sur Saturn. Les programmeurs de Sega travaillent comme des malades pour développer un jeu aussi proche de l'arcade que possible. D'après les dernières informations, le jeu serait vendu avec une cartouche pour booster en quelque sorte les capacités de la Saturn. A mon avis, Sega risque de faire un carton avec ce jeu. Hélas! je ne sais pas quand il sortira au Japon.

THOMAS AIDE LE FNLJ, MERCI!

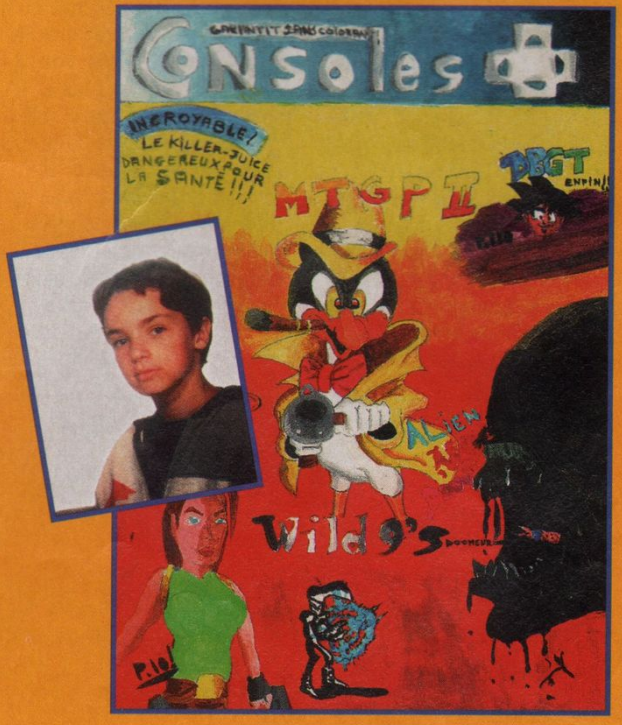
***Q** Thomas est un brave gars! Non seulement il lit Consoles+ chaque mois, mais il participe avec une grande énergie au Front de libération des nains de jardin (le FLNJ). Il y a quelques mois, je vous demandais de libérer les nains de jardin afin de protester contre leurs conditions de détention. Thomas m'a écouté et, grâce à lui, Monin est libéré, merci Thomas! Bon, ce n'est pas tout ça, mais Thomas a quand même une question: il aimerait savoir si Electronic Arts a prévu de sortir un Need for Speed III.*

R Merci Thomas, merci beaucoup! Grâce à toi, un affreux nain de jardin a

ÉRIC HANG SHOUA CHIA (TOULOUSE)

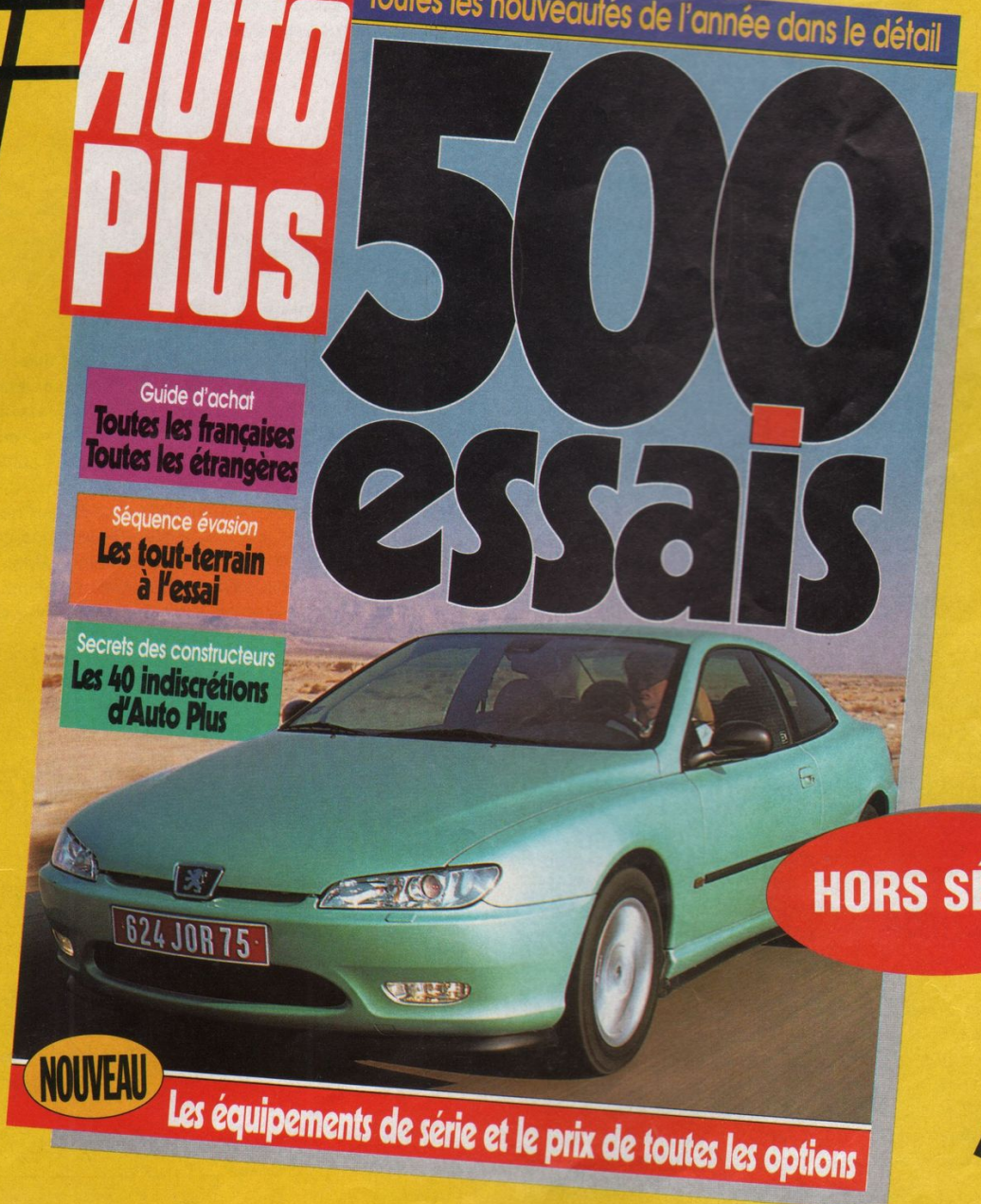


MICKAËL ALTMAN (GUYANE)



ALEXANDRE ULMANN (DRAVEIL)

Choisir à coup sûr :
la preuve par 500.



Actuellement en vente chez votre marchand de journaux.

Le 1er Journal qui se met à la place du conducteur.

enfin retrouvé sa liberté. Fini les interminables journées à côté de la fontaine en vieux pneus et de la brouette où fleurissent les éternels mêmes géraniums. Grâce à toi, il va enfin respirer l'air pur de la forêt. Bon, passons à ta question. Tu le sais comme moi, Electronic Arts est le champion incontesté des versions réactualisées de chacun de ses jeux: Fifa 95, 96, 97... Basket Truc 96, 97... Hockey 76, 77... 97... j'en passe et des meilleures. Need for Speed en est déjà à son deuxième épisode, moins d'un an après la sortie du premier. Il ne serait pas étonnant qu'un autre épisode pointe le bout de son nez l'année prochaine. Il est encore trop tôt pour en être certain, mais je suis prêt à le parier.

HAMED, ALORS !

Q *Hamed, un petit gars de Marseille, me pose quelques questions. Putaing, il a osé! Il aimerait savoir si Dragon Ball GT sortira sur Saturn ou non et pourquoi nous n'en parlons plus dans Consoles+?*

R Salut Hamed. A question courte, réponse courte: la réponse à ta question se trouve un peu plus haut... Mais attends un peu Hamed, nous parlons de Dragon Ball GT chaque fois que nous avons des nouvelles de ce jeu. Nous n'allons pas tous les mois te montrer les mêmes photos, non?

XAVIER, ARRACHEUR DE TÊTE

Q *Xavier menace de m'arracher la tête si je ne réponds pas à sa question. Il ne me fait (presque) pas peur, mais je vais quand même lui répondre. Il me demande quel est le meilleur jeu sur Nintendo 64 entre Mario, Goemon et Zelda.*

R Salut Xavier, je t'en prie, ne m'arrache pas la tête, sois sympa, je vais répondre à ta question. Parmi les trois jeux que tu as cités, un seul est disponible à la vente, il s'agit de Mario. Zelda et Goemon ne sont pas disponibles à l'heure à laquelle j'écris le courrier. Il me sera donc très difficile de te dire lequel est le meilleur. Mario 64 est une merveille qui sera incontestablement un Consoles+ d'or. Zelda, à en juger par les photos et connaissant le mythe de Zelda, devrait lui aussi remporter un énorme succès à travers le monde. Quant à Goemon, je ne pourrai t'en parler que lorsque j'y aurai joué, pas avant!

GRAND JEU DE L'ÉTÉ: OU EST LE NOM?

Q *Sébastien François est un fervent lecteur de Consoles+. Il habite Nancy (personne n'est parfait). Il me pose des tonnes de questions, mais comme je suis sur le point de partir en vacances, je suis de bonne humeur et je vais lui répondre. Il aimerait savoir quand Dracula X sortira en France, si la version officielle de Final Fantasy VII sera censurée et quels sont les risques de faire installer une puce multistandard dans une Playstation.*

R Salut François Sébastien. Je me demande quel est ton prénom... Peu importe, je vais t'appeler Bob, comme ça je ne me tromperai pas. Donc mon petit Bob, tu aimerais savoir quand sortira Dracula X en version officielle. C'est encore un peu trop tôt pour le savoir! Il ne figure pas dans les plannings officiels des éditeurs. Mais je pense qu'il devrait pointer le bout de son nez dans le courant de l'automne prochain. Final Fantasy VII ne sera pas censuré, c'est une bonne nouvelle, non? Il faut dire que les Américains sont tellement puritains qu'ils ont voulu supprimer bon nombre de scènes du jeu. Bien évidemment, Square s'y est opposé et a obtenu gain de cause. Sony France nous l'a confirmé, le jeu sera identique aux versions japonaise et américaine, et disposera de textes en français. Oui, monsieur! Enfin, sache que les risques de faire installer une puce multistandard dans une Playstation se limitent à un seul: annuler la garantie de la console! En effet, dès l'instant où tu ouvres la console, la garantie n'est plus valable. Te voilà prévenu!

CONSOLES+ DÉDICACÉ

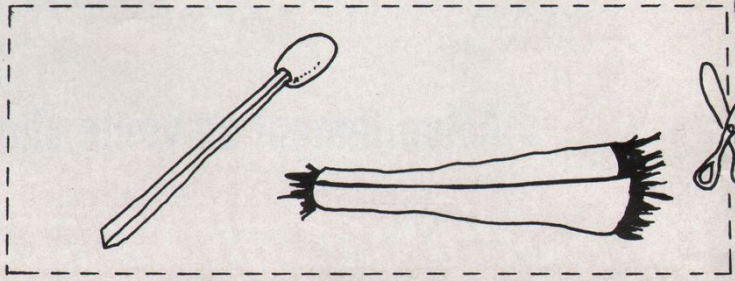
Le Consoles+ dédicacé du mois revient cet été à DAVID HEYMANS. Dites-moi si je me trompe, mais j'ai l'impression que ce petit gars aime beaucoup Dragon Ball GT, je me trompe? Les traits sont fins, et les dessins très soignés. Ils sont fidèles en tout cas à l'œuvre de Akira Toriyama. Pour son bon boulot, David recevra le prochain Consoles+, celui de septembre, dédicacé par toute l'équipe de la rédaction.

N'OUBLIEZ PAS

- **Si vous êtes plus doué en dessin sur ordinateur que sur papier, envoyez-moi vos chefs-d'œuvre sur disquette PC ou Macintosh. Un enregistrement au format JPEG, TIFF, GIF ou TGA est obligatoire si vous voulez que je puisse les regarder. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels.**
- **J'ai absolument besoin d'avoir votre photo avec les dessins que vous m'envoyez. Même si vous êtes plutôt du style Robert que Redford ou Brigitte que Bardot, il ne faut pas hésiter. On vous montre bien des photos du Panda chaque mois dans le Trombinoscope!**
- **Que le beau Niiico s'occupe de collecter les questions que vous désirez me poser via le courrier électronique. Envoyez vos questions à l'adresse suivante: nicolas@imaginet.fr**

CADEAU DE L'ÉTÉ

POUR VOUS PERMETTRE DE PASSER UN ÉTÉ FORMIDABLE ET D'ÊTRE DANS LES MEILLEURES CONDITIONS EN LISANT CE COURRIER, DÉCOUPEZ SUIVANT LES POINTILLÉS CETTE ALLUMETTE ET CETTE CIGARETTE EXOTIQUE... BONNE LECTURE LES AMIS.



Que CONSOLES + soit avec toi

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

PASSE EN VITESSE LUMIERE ABONNE-TOI

11 numéros tu recevras + 1 manette tu choisiras

297 F seulement

ou

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** soit 11 numéros dont 2 gratuits.

❑ Je choisis de recevoir la manette SV 1102 Sony Playstation, je règle **297 F** au lieu de ~~562~~ F soit **265 F d'économie**.

❑ Je choisis de recevoir la manette SV 460 Sega Saturn, je règle **297 F** au lieu de ~~532~~ F soit **235 F d'économie**.

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

Je recevrai la manette dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :

❑ Chèque bancaire ❑ Chèque postal

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌋

Signature obligatoire :

C+ 67

Vous pouvez acquérir séparément la manette SV 1102 Sony Playstation au prix de 199 F, la manette SV 460 Sega Saturn au prix de 169 F et chacun des numéros au prix de 33F

TRY A GAME

Le spécialiste de la
PLAYSTATION
(plus de 350 titres)
NEUF et OCCASION

4 MAGASINS Un choix exceptionnel ! !

Reprise de tous les jeux et de toutes les consoles
au plus haut cours du marché

VPC : Colissimo gratuit dans toute la France Métropolitaine
(pour les jeux uniquement)

JEUX PLAYSTATION à partir de : 99 F
JEUX SEGA SATURN à partir de : 49 F
JEUX SUPER NINTENDO à partir de : 29 F
JEUX MEGADRIVE à partir de : 19 F
JEUX GAME BOY à partir de : 19 F
JEUX GAME GEAR à partir de : 29 F

Neuf et Occasion — Jeux et Consoles

TOUTES LES NOUVEAUTÉS EUROPÉENNES sur la NINTENDO 64.

TRY A GAME Vaugirard
25, rue Péclet
75015 PARIS
☎ 01 40 45 02 02

TRY A GAME Versailles
NEW 5, rue de la Paroisse NEW
78000 Versailles
☎ 01 39 51 08 16
magasin exclusivement **PLAYSTATION**

TRY A GAME Dinan
33, Grande Rue
22100 DINAN
☎ 02 96 85 38 48

TRY A GAME Saint Malo
6, place du Mal. Leclerc
35400 ST MALO
☎ 02 99 82 20 82

SUNRISE

La meilleure VPC consacrée à l'import JAP/US

SATURN JAP
Waku Waku 7
Samouraï Spirit RPG
Thunder Force V
Bulk Slash
Marvel Super Heroes
Bio Hazard
Slayers
Robot Taisen F
Langrisser IV
Anarchy in the Nippon
Last Bronx
Fighter's History
Grandia
Etc...

PLAYSTATION JAP
Final Fantasy Tactics
Samouraï Spirit RPG
Time Crisis + Gun
KOF 96
Saga Frontier
Street Fighter EX
Ghost in the Shell
Langrisser I et II
Parasite Eve (Square)
Marvel Super Heroes
Virtual Hiryu no Ken
Front Mission Alternative
Etc...

OCCAZ JAP/US
TOUTES CONSOLES
RACHAT/VENTE/ECHANGE

NEO-GEO
SAMOURAI SPIRIT RPG
KOF 97, PC-FX
NOMBREUX TITRES

NINTENDO 64
Yuke Trouble Makers
Multi Racing Championship
Rev'Limit
Sonic Wings Assault
Goemon 64
Mission Impossible (US)
Perfect Striker (US)
Wild Choppers
Etc...

Tel : 01.47 70 27 04 RPG / SUPER FAMICOM

Standard :
10H / 19H NON STOP !
14, rue des messageries
75010 Paris

Pour commander, nous écrire sur papier libre :
Envoi 24h/48h - port 35F
EXPRESS 80F
Paiement : chèque, mandat - lettre, espèces, CB
CBBT (Tel)

Retrouvez-nous sur le net : OVERGAME
www.overgame.com - rubrique "boutique"

SEGA SATURN
Console Japonaise : 1290 F
News Jap : Real bout special, Samurai IV, BioHazard, Sonic Jam, Samuraï rpg, Macross
Prix : Nous contacter !
Occaz: Lunar(299),SF zéro(199) Kof 96(299), V - Hunter(149) Kof 95+ram(249),X-men(199) SF zéro 2(249),Decathlete(249) Gulliver boy(299),Die Hard(249)

PLAYSTATION
Occaz jap:Vandal hearts(249) Tekken2(249),Contra.us(199) Speed king (299), ETC...
Occaz Vf: Street zéro 2(249) Suikoden(299),Formula one(249) Adidas power soccer 97 (299) Sampras tennis(249), Legacy of kain (289), Resident Evil(249), Command & Conquer(289),ETC...

PLAYSTATION
NEWS Jap : Samurai RPG, Final Fantasy Tactics ...
NEWS Vf : Moto racer, International soccer, V/rally
Prix : Nous contacter !

NINTENDO 64
STAR FOX : 590 F
News: 199(Vf),Yuke Yuke (Jap)
Prix : Nous contacter !

Rayon Japanimation :
Vieux goods(collectors), Armures Saint Seiya, CDs, Art-Books, K7 Vidéo, Shitajikis, Mangas, Posters, Cardass/Ramis et plein d'autres trucs!

NEWS Rayon Erotique !
K7 vidéo: Anime Manga Girls (Compil de parodies érotiques de Ranma, Sailor Moon, RayEarth, etc):129 F
CD-Rom Pc/Mac: MangaDoll City : 249 F

Venez tester sur bornes d'arcade :
Street Fighter III
Real Bout Special
RED SUN
Ouvert tout l'été !
Tel : 01 43 20 71 73

© M.Kurumada / Samurai Spirit

NEO GEO CD
News : Samourai RPG(Tel)
Occaz : Metal Slug (299), Kof 94 (149), Kof 96 (269), Ghost Pilots (299),Mutation Nation (299), Breakinger (299), Robo Army (299), Side Kicks 2 (199), Side Kicks 3 (289)

NEWS dispo ETE 97
(pour plus d'infos, contactez-nous)
NINTENDO 64(Jap): Top Gear Rally, Wild Choppers, Rev' Limit 64, Multi racing Championship
SATURN: Sega touring car, Last Bronx, Marvel super heroes, Street Fighter VS X-Men
PSX : Street Fighter EX, Saga frontier,Tales of Destiny

RED SUN
(Japanimation & Jeux Vidéo)
Passage Montparnasse
16 bis rue d'Odessa, 75014 Paris
Tel : 01 43 20 71 73
Fax : 01 43 20 72 13
WEB : www.samurai-anime.com

Ouvert tous les jours de 11h à 20h et LE DIMANCHE de 13h à 19h

LE LEADER DU JEUX VIDÉO

Gamm's

8 RUE JP.TIMBAUD - 75011 PARIS

TÉL.: 01 48 06 69 23 - FAX.: 01 48 06 69 10

N 64 TEL. - N 64 TEL. - N 64 TEL.

RENDEZ VOTRE PLAYSTATION MULTI-STANDARD POUR LA MODIQUE SOMME DE :

99 Frs*

OU 149 FRS PAR NOTRE TECHNICIEN

PLAYSTATION (pal)

CONSOLE (pal/ntsc) + 2 pads	1490 F
CONSOLE POWER PACK	1290 F
MODIF' TRI-STANDARD	149 F
RÉGLAGE LENTILLE	149 F
SOUL BLADE	299 F
NEED FOR SPEED 2	299 F
LA CITÉ DES ENFANTS PERDUS	299 F
PORSHE CHALLENGE	299 F
ADIDAS 97	299 F
SPIDER	329 F
TENKA	349 F
MONSTER TRUCK	349 F
OVER BLOOD	349 F
V RALLY	349 F
MOTO RACER	349 F
ISS PRO	349 F

PLAYSTATION (import)

TOBAL 2	349 F
ACE COMBAT 22	499 F
WILD ARMS	399 F
FINAL FANTASY VII	399 F
FINAL TACTICS	Tél.
EOS	Tél.
RUN BOOT	Tél.
APOCALYPSE	Tél.
COOL BORDER 2	Tél.
NESSA	Tél.

* PRIX VALABLE UNIQUEMENT POUR LA VPC. TOUS NOS PRIX SONT RÉVISABLES SANS PRÉAVIS EN FONCTION DU STOCK DISPONIBLE.

NINTENDO 64 (pal)

CONSOLE EURO.	1490 F
MARIO KART	Tél.
ISS PRO	Tél.
WAVE RACE	499 F
MARIO 64	449 F
STAR WARS	449 F
PILOT WINGS	449 F
TUROK	449 F
CONSOLE US/JAP/RGB + 1 JEUX AU CHOIX	1790 F 2390 F
RGB	149 F
TRANSFO 110/220V	199 F
MEMORY CARD	99 F
MANETTE	249 F
KILLER INSTINCT	649 F
WAR GODS	649 F
WAVE RACE	599 F
STARFOX 64	599 F
MARIO KART	599 F
HEXEN	Tél.
TOP GEAR RALLY	Tél.
DARK RIFT	Tél.

PROMOTION VACANCES

2 JEUX D'OKAZ' ACHETÉS, LE 3ÈME À

-50%

SUR PRÉSENTATION DE CE BON.

SATURN (pal/jap)

FIGHTER MEGAMIX	349 F
SKY TARGET	Tél.
PANZER DRAGON RPG	Tél.
FORMULA KART	Tél.
MARVEL SUPER HERO	Tél.
F 1 TACTICS	Tél.

BON DE COMMANDE

NOM : ..... PRÉNOM : .....

ADRESSE : .....

VILLE: ..... CODE POSTAL : .....

REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT UNIQUEMENT

DESIGNATION	QUANTITE	PRIX
TOTAL À PAYER (frais de port : +30frs/jeux - +50frs/consoles) :		

CLUB CONCEPT

PRIX COÛTANT TOUTE L'ANNÉE SUR PC ET CONSOLES !!!

Adhérents

- *PRIX COUTANT* sur les logiciels & matériels pour PC et Consoles.
- Commandes groupés pour des prix *encore plus bas*.
- Revente de vos logiciels et matériels *A VOTRE PRIX* de particulier à particulier pour 15 F partout en France.

Non adhérents

- *Achetez* logiciels & matériels d'occasions directement au *01 60 65 74 72* *sans commission*
- *Profitez* des avantages CLUB CONCEPT pour *149 F / an*

Amis Suisses et Belges bienvenus.

Pour tout renseignement, contactez CLUB CONCEPT au 01 60 65 74 72 ou écrivez à :

CLUB CONCEPT - 20 rue de Lourdeau - 77310 PRINGY

RCS en cours

DESTINY NEWS

Le grossiste qui vous fait bouger!!!

Exclusif !

Puces Sony PSX
compatible SCPH-5502

Animaux virtuels!

Pocket games!

Accessoires N64

Câbles d'extensions
Câbles RGB
Manettes
etc...

Le KIT N64
- tourne-vis spécial
- câbles
- plan

Installation de la future puce Nintendo

4 millions d'unités vendues aux U.S.A.

HOTLIX

La sucette la plus folle du monde!

Revendeurs, contactez-nous!

DESTINY -2, rue de Habsheim - 68400 RIEDISHEIM - tél. 03 89 65 90 51 - Fax 03 89 65 90 53

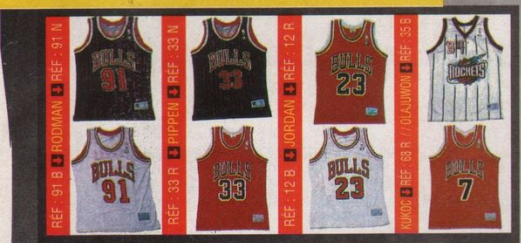
Dans la limite des stocks disponibles - Toutes les marques et logos cités sont déposés par leurs propriétaires.

Conformément avec la loi informatique et liberté n°78-17 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

PARIS 4ème - 18 Bd SÉBASTOPOL
Ⓜ/RER Chatelet Les Halles
☎ : 01 44 78 60 50
Genève Suisse : Les Cygnes 22, rue des Alpes - 022 738 83 50

★ SPORT USA ★

INFO-LINE ☎ 01 44 78 60 50
Vous pouvez nous écrire au : 18, Bd de Sébastopol, 75004 PARIS
ENGLISH SPOKEN



Champion U.S.A.

NE CONFONDEZ PLUS LES RÉPLICA MADE IN USA À NOS MAILLOTS RÉPLICA AUTHENTIQUES

MAILLOT OU SHORT
DU XS (1m25) AU XXL (2m)

289 F

CHEZ VOUS EN CHRONOPOST
24 H GARANTIE

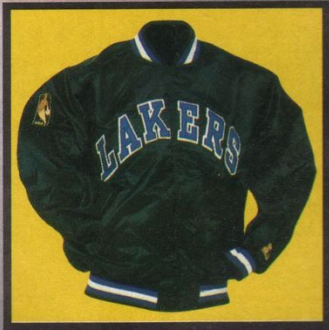
NBA

Champion U.S.A.

Short Dispo. Ref: SHB Magic	Short Dispo. Ref: SHB Hornets	Short Dispo. Ref: SHJ Lakers	Short Non Dispo. Qualité insufisante	Short Dispo. Ref SHn knicks	Short Dispo. Ref: SHV Sonics

T-Shirt NBA FINALS 97 du M au XL **149 F**

T-Shirt WORLD CHAMPS 97 du M au XL **149 F**



EXCLUSIF en FRANCE

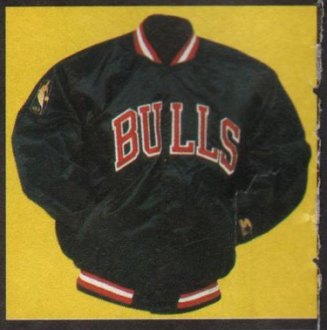
APRÈS 5 ANS D'ABSENCE C'EST LE GRAND RETOUR DU

BLOUSON STARTER

499F

CE MODÈLE SPÉCIAL 50ème ANIVERSAIRE DE LA NBA EST EN SATIN & ENTIÈREMENT BRODÉ

EXISTE ÉGALEMENT: BOSTON CELTICS



BON DE COMMANDE ET REGLEMENT A ENVOYER A SPORT USA : 18 Bd de SÉBASTOPOL 75004 PARIS - RENSEIGNEMENTS FRANCE : 01 44 78 60 50

VOUS POUVEZ NOUS ÉCRIRE SUR PAPIER LIBRE OU PHOTOCOPIER CE BON DE COMMANDE
En lettres majuscules.

BON DE COMMANDE CHAUSSURES

VOTRE CHOIX ↓	35/38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51/53	QTÉ	PRIX	TOT

NOM : . . . . . PRENOM : . . . . .

ADRESSE : . . . . .

. . . . . .

VILLE : . . . . . PAYS : . . . . .

CODE POSTAL : | | | | | |

☎ : . . . . .

DATE DE NAISSANCE : _ _ / _ _ / _ _

SIGNATURE :

SARL SPORT USA AU CAPITAL DE 1 500 000 F - RCS PARIS : B 389 579 830

POUR TOUT ACHAT SUPÉRIEUR A 500 Frs [expedié en chronopost] ON VOUS OFFRE LA DÉMO MIXTAPE N° 23 (RAP) DE DJ POSKA

OFFRE VALABLE DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLE

REF.	DÉSIGNATION (ou équipe/joueur)	XS	S	M	L	XL	XXL	QTÉ	PRIX	TOT

FRAIS DE PORT : 59 F CHRONOPOST FRANCE (24H)* | 79F EUROPE (48H)* | 99F DOM-TOM / MONDE (72H)* | TARIF LENT FRANCE 35 F | EUROPE 55F | DOM-TOM / MONDE 75 F

PAIEMENT : CHEQUE | MANDAT | contre-remboursement (75 F) France | (99 F) Europe

VISA | MasterCard Numéro de carte. | Expire

TOTAL . . . . . (+ frais de port)

* en envoi chronopost à réception de votre courrier dans la limite des stocks disponibles

Suite à de nombreuses tentatives d'utilisations frauduleuses de la carte bleue, nous contrôlons systématiquement par les moyens suivants : rappel au domicile, fichiers de police, contrôle minitel, vérification banquaire, signature et controle de l'identité de l'acheteur à la livraison, refus de tout achat effectué par téléphones portables et bipeurs

PROMOTION SPECIALE ETE

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

1690 F* TTC

NINTENDO 64 EURO + PILOTWINGS 64

NINTENDO 64 EURO + WAVERACE 64

1690 F* TTC

APPELLE NOUS AU 0800 565 000 (APPEL GRATUIT)

*PRIX DES ARTICLES SEPARES : CONSOLE 1490 F TTC • PILOT WINGS 490 F TTC • WAWERACE 490 F TTC
FRAIS DE PORT ET DE CONTRE REMBOURSEMENT 80 F EN SUS - LIVRAISON SUR TOUTE LA FRANCE 72 H

TRY A GAME Auteuil

11, rue Chanez - 75016 PARIS

01 40 71 60 61

JEUX PLAYSATION OCCASION

FIFA 96	79 F
MAGIC CARPET	99 F
FADE TO BLACK	149 F
PORSCHE CHALLENGE	199 F
COOL BOARDERS	249 F
CRASH BANDICOOT	249 F
EXTREME GAME 2	249 F
FORMULA ONE	249 F
JET RIDER	249 F
PLAYER MANAGER	249 F
REBEL ASSAULT II	249 F
SOVIET STRIKE	249 F
DIE HARD TRILOGY	269 F
DESTRUCTION DERBY 2	279 F
MICRO MACHINE V3	279 F
SOUL BLADE	279 F
TEKKEN 2	279 F
V. RALLY	279 F

JEUX SATURN OCCASION
à partir de 79 f

JEUX N64 OCCASION

FIFA 64	349 F
KILLER INSTINCT GOLD	429 F
MARIO 64	299 F
MARIO KART	349 F
STAR WAR	399 F
WAVE RACE 64	349 F
etc...etc...etc...	

Offre valable en Juillet et Août

reprise en CASH ou en bon d'achats à valoir sur tous articles : jeux consoles, accessoires.
NEUF OU OCCASION

VIRTUA GAMES

34, rue de Brunoy
91480 QUINCY SOUS SENART

TEL : 01 69 00 60 60

JEUX PLAYSTATION
à partir de 100 F

MODIFICATION
Multi-Standard

REPARATION

INITIATION
aux jeux MAGIC

Vente - Échange

Ouvert du lundi au samedi du 10h à 19h30

JAPAN GAMES

5, rue Vauban 06600 ANTIBES
Tel : 04 93 34 39 14

NINTENDO 64 EURO 1290 F !

JEUX :
MARIO 64
PILOT WINGS
STAR WARS
TUROK
WAVE RACE
MARIO KART
KILLER INSTINCT
ISS 64

IMPORT :
GOEMON 64
TOP GEAR RALLY
BOMBERMAN 64
REV LIMIT

POUR LES PRIX, APPELEZ NOUS !

AYATO

JEUX VIDEO
VENTE REPRISE ECHANGE
MARSEILLE

3 RUE ESTELLE
(près du VIRGIN)
TEL : 04 91 55 67 73
OUVERT 7/7 JOURS

REPARATION CONSOLES

GB-PSX-SATURN-NEOGEO-GG-MEGADRIVE-SN

- PSX QUI SACCADE
- ECRAN GB CASSÉ
- ETC...

WARE CENTER, LE SPÉCIALISTE DE LA MAINTENANCE SUR CONSOLES :
PSX, GB, SATURN, GAME GEAR, SN, MD, 3DO, SUPER NINTENDO, MEGA DRIVE, ETC...

DEVIS GRATUIT SOUS 48 H
(REPARÉE SOUS 10 JOURS APRÈS VOTRE ACCORD)

POUR PLUS D'INFORMATIONS : **WARE CENTER**
16 BIS, RUE CAULAINCOURT - 75018 PARIS
TEL : 01 42 52 22 33 - FAX : 01 42 52 97 95

REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS

Transformez votre PLAYSTATION en MULTI STANDARD pour 150 F en fonction du modèle de la PSX

ERRATUM

Une erreur s'est malencontreusement glissée dans la publicité DIFINTEL parue dans Consoles+ n°66 daté juin 97.

En effet la mention «des jeux d'occaz à partir de 49 F et des jeux neufs à partir de 99 F» ne concerne pas les jeux NINTENDO 64.

Afin de connaître les prix des jeux NINTENDO 64 en vente dans les boutiques DIFINTEL, n'hésitez pas à les contacter !

GENIAL GAMES

Place du Calvaire - 76500 Elbeuf
Tél : **02 35 78 63 26** - VPC

LES MEILLEURES REPRISES TOUT AU LONG DE L'ANNÉE*

PLAYSTATION *reprise*

TOBAL 2 (JAP)	200 F
BUSHIDO BLADE (JAP)	200 F
VANDAL HEART	200 F
V RALLY	200 F
SOUL BLADE	200 F
TOMB RAIDER	150 F
TEKKEN 2	150 F

SATURN *reprise*

METAL SLUG (JAP)	200 F
SEGA RALLY	150 F
PANDEMONUIM	200 F
SKY TARGET	150 F
RETURN FIRE	150 F
VR BASEBALL 97	150 F
INDEPENDANCE DAY	150 F
BLACK DAWN	150 F
BOMBERMAN	150 F

NINTENDO 64 *reprise*

MARIO 64 (EURO)	200 F
WAVE RACER (EURO)	250 F
MARIO KART (EURO)	300 F

JEUX GAME BOY ET GAME GEAR ECHANGES A 50 F PENDANT L'ÉTÉ

UN GRAND CHOIX DE JEUX : SUPER NINTENDO, MEGADRIVE, NINTENDO, MASTER SYSTEM, NEO-GEO.

* sur jeux uniques un magasin. Les prix varient selon les dates de sortie.

CLUB -32

B.P 4 - 30132 CAISARGUES

- ECHANGEZ VOS JEUX PSX V.F. POUR **45 Frs** AVEC CLUB 32 :
- ECHANGES AVEC JEUX DE MEME VALEUR (4 catégories)
- LE 6ème ECHANGE **OFFERT** !! (si 5 échanges sur 3 mois. hors port)
- PORT RETOUR COLISSIMO + R (25 F / 1 jeu - 35 F / 2 - 39 F / 3 et +)

6J / 7. DE 11H A 19H
LE - CHER
DES SERVICES PSX À DOMICILE

04 66 29 99 48
Club 32 - siret 41036509200015 - prix ttc

Trok'Games

ECHANGES VENTES - ACHATS

(Jeux NEUFS dispo une semaine avant SORTIE NATIONALE*)

TROK' tes jeux d'occaz contre des jeux neufs.

POSSIBILITE d'accumuler tes jeux d'occaz jusqu'à gratuité du jeux neuf au choisi.

PASSAGE GAMBETTA
85300 CHALLANS

*sous réserve

TEL : 02 51 933 932

CONSOLES+
150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. 01 41 86 16 72
Fax rédaction : 01 41 86 16 96
Fax pub : 01 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (A.H.L.)
Secrétariat
Juliette Van Paaschen (16 72)
Rédacteurs
Richard Homsy (Spy)
Nicolas Gavet (Niiico)
Chef de rubriques tests Japon :
Marc Menier (Marc)
Secrétariat de rédaction
Pascale Chouffot, assistée de Ivan Gaucher
Maquette
Création maquette
Catherine Verchère
Marie-Pierre Debray, Olivier Mourgeon (1er maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (Kagotani San), correspondant permanent au Japon, Odile Boetschi, Jean-Loup Bouteau, Sébastien Le Charpentier (Cheub), François Garnier (le Panda), Manu, Maxime Roure (Switch), Philippe Karakasyan, Douglas Alves, Gia-Dinh To, Ze Killer.
Directrice de publicité
Carine Barrel (16 31)
Chef de publicité
Karine Le Brozec (16 32)
Maquette Publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent tél. 04 78 62 65 10
Marketing
Anne-Sophie Bouvattier 01 41 86 16 45
Assistante : Annie Perbal
01 41 86 17 55
Fabrication
Isabelle Delanoy (17 90)

Service abonnements
Tél. : 01 64 81 20 23
France : 1 an (11 numéros) : 297 F (TVA incluse)
Etranger : 1 an (11 numéros) : 398 F (train/bateau)
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (11 numéros) : 2 397 FB. Payable par virement sur le compte de Diapason à la banque Société générale à Bruxelles, n° 210-0083593-31.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets), BP 53, 77932 Perthes Cedex.

emap.alpha
150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Directeur délégué
Gorune Aprikian (16 10)
Directeur d'édition
Vincent Cousin (16 05)
Responsable administratif et financier
Christel Marjotte Beylerian (16 03)
Directeur commercial
Lara Wytochinsky (16 24)

Consoles+ est un mensuel édité par EM-Images SA. Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris.
Editeur locataire-gérant : EMPPS. **Siège social :** 150, rue Galliéni, 92100 Boulogne.
SA, P-DG : Keith Marriot.
Principal actionnaire : EMAP France.
Propriétaire : Sté EM-IMAGES.
P-DG et directeur de la publication
Keith Marriot
n° commission paritaire : 73201
Dépôt légal : mai 1997
Photocomposition, montage : Euronumérique
Photogravure : EPS, PPDL
Couverture : EPS
Imprimeries : Fecomme, Claye-Souilly, 77000, Imaye, Laval, 53000
Distribution : Transport Presse
Département Diffusion
Directeur délégué : Pierre Christophe
Directeur des Ventes France/Export : Annie Baron
Trade Marketing : Marlène Reux
Ventes (réservé aux dépositaires de presse)
Synergie Presse
150, rue Galliéni
92644 Boulogne Cedex
Téléphone Vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23
Terminal ordinateur E 76

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite, les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.

DIFFUSION CONTROLE OJD 1994

VENTE ANCIENS NUMÉROS

Les anciens numéros sont en vente tous les jours de 13 heures à 16 heures, à l'accueil EMAP ALPHA, au,

150, rue Galliéni, 92100 Boulogne.

Toutefois, afin de mieux vous servir, il est préférable de téléphoner avant de vous déplacer pour savoir si les numéros demandés sont disponibles.

Té. : 01 41 86 16 00.

VENTES

Vds PSX modifié à 900 F + 2 man. + 1 MC. Vds jx. **Mario MONTOYA, 19, rue Victor-Hugo, 92270 Bois-Colombes. Tél. : 01.42.42.38.15.**

Vds MD 2 tbe + 9 jx Sonic 3, Icco 2, 1 400 F **Yves POIRIER, 16, av. de la Mandallaz, 74000 Annecy. Tél. : 04.50.45.63.76.**

Vds MEG2 + 10 jx, 2 joys, px : 1 500 F à déb. Bon état. **Mikael BOYER, Les Catherines, 84430 Mondragon. Tél. : 04.90.40.85.35.**

Vds MD + 4 man. + Gun + adapt. 4 joueurs + 19 jx, px : 1 700 F. **Angelo JECKO, 5, rue d'Ypres, 67000 Strasbourg. Tél. : 03.88.61.92.89.**

Vds MD 2 + 8 jx Iss Deluxe Davis Cup Nhl Hockey 94. **Serge BIBE, 2, route du Houga, 40800 Aire-sur-l'Adour. Tél. : 05.58.71.96.49.**

Vds MD2 + 2 man. + Le Roi Lion, Sonic 3, Les SChtroumpfs, px : 600 F. **Guillaume TERRIEN, 47, le Val d'Evre, 49110 Montrevault. Tél. : 02.41.30.18.21.**

Vds MD + 9 jx (SSF2, Theme Park), px : 500 F. **Alan HAJO, 14, av. du Général de Gaulle, 94160 Saint-Mandé. Tél. : 01.43.98.32.31.**

Vds Night Trap sur Mega CD, px : 150 F. **Marian JADEAU, 136, cité de la Demoiselle, 85500 Les Herbiers. Tél. : 02.51.66.84.20.**

Vds MD + RPG + Divers RPG Snes Americains. **Richard SCHMITT, 44, rue de Vesoul, 25000 Besançon. Tél. : 03.81.80.29.14.**

Vds MD + 12 jx (Virtua Racing, Micro Machines 2), px : 2 000 F. **Alain GUERTON, Rés. Armaillis, 73320 Tignes. Tél. : 04.79.06.51.84.**

Vds MD + 2 man. + 11 jx tbe (PS3-Shining), px : 1 500 F. **Gilles CHERQUI, 4, boulevard du Travail, 13013 Marseille. Tél. : 04.91.68.60.82.**

Vds jx PSX : Baphomet, Roc kman, Die Hard Trilogy, etc... **Christophe MARIGNOL, 6, place du Moustier, 92210 Saint-Cloud. Tél. : 01.49.11.13.76.**

Vds PSX + 2 pad + MC + RGB + Tomb. Tekk 2 + 6 demo, px : 1 000 F. **Arnaud DROUAULT, 102, rue de Villiers-Adam, 95630 Meriel. Tél. : 01.34.48.18.17.**

Vds PS + 3 pads + M. Card + 8 jx : Pandemonium, Doom, etc., px : 2 000 F. **Mathieu COUVREUX, 32, rue du Bois Gibault, 10800 Saint Julien-les-Villas.Tél. : 03.25.49.50.42.**

Vds PSX + 8 jx + 6 demos + 3 man. (DBZ 2-RR2), px : 2 350 F. **Benjamin SARFATI, 53, av. Parmentier, 75011 Paris. Tél. : 01.48.06.41.54.**

Vds ou éch. GT Ach. jx PSX. **Alexandre JACQUES, 22, rue de l'Etang, 78690 VOisins-le-Bretonneux. Tél. : 01.30.64.73.95.**

Vds jx PS Tomb, FI, C&C, Pandemo, Legacy, Rés. Evil etc., px : 200 F. **Daniel GAAG, 23, rue de la Montagne, Sainte-Geneviève, 75005 Paris. Tél. : 01.40.51.03.71.**

Vds SNIN + 9 jx + 3 man. + adapt. px : 1 000 F. **Sébastien LAPERSONNE, 3, allée du Clairbourg, 91370 Verrières-le-Buisson. Tél. : 01.60.11.91.19.**

Vds jx SNIN GG, GB, MD, bas px. **Vincent VALAX, 24, rue de la Corneille, 94120 Fontenay-sous-Bois. Tél. : 01.48.76.23.88.**

Vds SFC + 2 man. + 1 man. Arc + Adapt. Uni + 15 jx, px : 1 300 F. **Christophe LABORDE, 193 ter, av. Maurice-Berteaux, 78500 Sartrouville. Tél. : 01.39.57.83.10.**

Vds Saturn + 3 man. + 4 jx (F. Vipers, S. Rally, XMen, Nights), px : 1 600 F. **Sébastien LAPERSONNE, 3, allée du Clairbourg, 91370 Verrières-le-Buisson. Tél. : 01.60.11.91.19.**

Vds Sat + 1 jeu + Pad + adapt. Jap. US + 3 man. + 2 CD Démo, px : 1 000 F. **Benjamin BARBAR, 28, av. de la Comtesse, 91190 Villiers-le-Bâcle.**

VENTES

SATURN

Vds ou éch. jx Sat : VF2, Die Hard Arcade, Hang ou GP 96. **Michaël BRY, 24, rue Pierre, 93700 Drancy. Tél. : 01.48.30.42.41.**

Vds Saturn + 2 man. + 4 jx (WWS, Nhl, Daytusa Wipeout), px : 950 F. **Francois-Xavier CAILLET, 4, place Roland, 59710 Pont-à-Marcq. Tél. : 03.20.59.55.57.**

Vds Saturn + 13 jx, px : 2 800 F à déb. ou éch. ctre PSX + 11 jx. **Steven GROGNOT, 3, allée Gabriel-Péri, Appt. 83, 27140 Gisors. Tél. : 02.32.55.40.81.**

Vds Saturn + 2 pad + 3 jx (Dark Sansor + Daytona 2 + GO 2 B. Axe), px : 1 100 F; **Dejan ZIVANOVIC, 16, rue Jean-Moulin, 90100 Delle. Tél. : 03.84.56.35.87.**

Vds Saturn + A. Replay + 2 pads + 6 jx, px : 2 000 F. **Romain DESHAYES, 32, rue du Général-de-Gaulle, 95880 Enghien. Tél. : 01.39.64.76.24.**

Vds SNIN + 2 pads + 25 jx tbe, px : 2 000 F. **Patrick HUGOT, 10 bis, av. des Camoins, 13011 Marseille. Tél. : 04.91.43.07.40.**

Vds Dragon-Ball-Z-sur Compact disk neuf, px : 360 F; Sega, Saturn, jx neuf. **Nathalie CHATAIGNIER, 28, rue de la Mothe, 60600 Breuil-le-Lert.**

Vds jx Saturn et autres dès 90 F. **Patrice COUTIN, 120, rue Montmorency, 69730 Genay.**

Vds jx Saturn : DBZ (jap) 100 F, Fatal Fury 4, 349 F. **Laurent BERTOZZI, 38, rue Saint-Louis, 54400 Longwy. Tél. : 03.82.23.58.36.**

Vds Saturn + 2 pad + Sega Rally, px : 1 100 F à déb. **Guillaume PAYAN, 79, rue Carnot, 05000 Gap. Tél. : 04.92.52.07.52.**

Vds Saturn + 2 man. + 5 jx, px : 1 490 F. **Julien BANCQUART, Villa allée des Bleuts, 62520 Le Touquet. Tél. : 03.21.05.83.78.**

Vds Saturn neuve + pad 5 + 5 jx, px : 1 800 F ou sép. **Jérémy BEAUME, 12, rue Baragué, 78390 Bois-d'Arcy. Tél. : 01.34.60.62.18.**

Vds Saturn + man. + 2 jx, peu servie, px : 1 400 F. **Christopher GASNIER, 2, rue Maurice-Ravel, 44115 Haute-Goulaine. Tél. : 02.40.06.18.57.**

Vds jx Saturn Command And Conquer, px : 230 F. **Fabien VERSTRAETE, 10, rue de l'Est, 59380 Warhem. Tél. : 03.28.62.01.25.**

Vds Saturn + 2 pads + 5 jx (Nights, WS 97, Tomb, C&C...), px : 1 500 F. **Leif PESVILLAN, 2, rue Georges-de-Portoriche, 75014 Paris. Tél. : 01.45.41.64.17.**

Vds Sat. jap., tbe + 14 jx, 3 man. et A. Replay, px : 3 500 F. **Frédéric LAUGIER, 11 D, cours de Alpes (av. Jean-Moulin), 13100 Aix-en-Provence. Tél. : 04.41.21.59.31.**

Vds Saturn 2 pad, memory, Card, world wide 97 + UMK 3 + NFS, px : 1 500 F. **Frédéric ROUX, 3, rue de l'Ecole, 68620 Bitschwiller-les-Thann. Tél. : 03.89.37.53.95.**

Vds jx Saturn : Fighters mégamix et Enemy zero (jap.). **Grégory MOREL, 17, av. du Tapis Vert, 06220 Vallauris. Tél. : 04.93.64.32.42.**

Vds Saturn Jap Blanche neuve complète : 900 F. **Eric CARDON, 127, rue Chateaubriand, 92290 Chatenay-Malabry. Tél. : 01.47.02.62.65.**

Vds jx Saturn : Fifa 96 : 150 F, Night : 250 F DBZ (Jap), px : 230 F. **Romain PERRIN, 24, rue du Montcel, 77510 Hondevilliers. Tél. : 01.64.04.95.81.**

Vds jx Saturn : Fighter Mégamix (jap) enemy Zero jap). **Grégory MOREL, 17, av. du Tapis Vert, 06220 Vallauris. Tél. : 04.93.64.32.42.**

Vds Sat jap. + 3 pads + 5 jx (F Megamix, EO, T. Raider), px : 1 700 F à déb. **Yaya KANE, 2, rue des Baudrieux, 94000 Créteil. Tél. : 01.43.99.96.50.**

Vds Saturn + 8 jx (NHL 97), Sega Rally MST, Fifa + mémoire, px : 2 600 F. **Arnaud FAREY, 6 bis, rue du Porteau, 25000 Besançon.**

Vds jx Saturn, px : 150 F PCS ou éch. contre jx PSX. **Olivier MECKEL, 588, Lamartine, 67400 Illkirch. Tél. : 03.88.67.80.73.**

Vds Saturn + 3 pad + pist. + 6 jx (VF2 Srally Athlete King), px : 1 500 F. **Steve VETAIRE, 196, rue Marcel Hartmann, 94200 Ivry-sur-Seine. Tél. : 01.49.59.00.89.**

Vds Sat + 5 jx (VF2, S. Rally, V Cop + Pist.), etc., px : 1 350 F. **Benjamin CHAHINE, 7, rue des Anges, 59200 Tourcoing. Tél. : 03.20.26.15.05.**

ACHATS

Ach. jx PSX Americain, jap. français. **SAGROUN Gérard, 26, av. Dode de la Brunerie, 75016 Paris. Tél. : 01.45.27.24.92.**

Ach. G. Boy M. Land 3, Kirby 2, S. Ficht, Toshiden, Kingof, B. Buny, px : 60 F maxi. **Pierre BAISSARD, 12, rue Louise de Vilmorin, 78760 Jouars-Pontchart. Tél. : 01.34.89.70.07.**

Ach. jx SAT (RPG, Autres) TTES Versions Etrpgs-fam, px : 100 F px : 250 F. **Jérôme LE FLOC'H, 24 bis, Boulevard des Frères Maillet, 29000 Quimper. Tél. : 02.98.95.51.78.**

Ach. jx N64 (US/JAP) + Eur + adapt. **Karim LADJADJ, 9, rue Paul-Bert, 92700 Colombes. Tél. : 01.47.82.94.56.**

Ach. Néo geo + 1 pad + jeu, px : 400 F à déb. **Antoine ROBJDAS, 42 bis, rue René Lacombe, 49100 Angers. Tél. : 02.41.18.00.74.**

Ach. jx Saturn jx, envoy. liste et px. **Thierry BOUVET, 7, rue du Parc de Fleury, 92190 Meudon. Tél. : 01.46.26.08.63.**

Ach. jx sur Saturn. **Lionel PIGAGLIO, Les Maurands, 84410 Crillon-le-Brave. Tél. : 04.90.65.90.92.**

Ach. Final Fantasy 3 GB défender of Oasis GG px à déb. **Michaël VALENSI, 40, rue des Martyrs, 75009 Paris. Tél. : 01.40.16.08.55.**

Ach. « Dune » MD 50 F à déb. **Cédric BOURY, 50 E cours Emile-Zola, 69100 Villeurbanne. Tél. : 04.72.74.93.69.**

Ach. jx Rpg Jap Sat (Blue See) etc. **Cyril ROBERT, 24, rue Jean Gautreau, 85200 Fontenay-le-Comte. Tél. : 02.51.51.04.39.**

Ach. Legacy Of K, C and C, Mekken 2, Pandemonium (150 F l'un). **Thierry RUIZ, 6, av. Léon-Blum, 87000 Limoges. Tél. : 05.55.06.30.38.**

Ach. jx GG ou MD, MS Pac Man et King Saumon (Jap) Import. **Corinne JOLY, 21, rue du Bel Air, 77200 Torcy. Tél. : 01.60.17.57.75.**

Ach. jx Aventure et autres pour NEC/Console GT Turbo. **Pierre ZADOK, 144, av. des Champs Elysées, 75008 Paris. Tél. : 06.07.80.82.87.**

Ach. jx Nintendo 64 : Wave Racer, Mario 64, St Arwars en Import. **Kassa HAMMOUCHEN, 7, rue de la Piscine, 04600 Saint-Auban. Tél. : 04.92.64.34.59.**

Ach. Numéro 1 et 2 du Manga Gunnm, Quadrupleur, PSX. **Stéphane CAMPOLI, 21, rue des Mirabelliers, 57420 Solgne. Tél. : 03.87.57.60.76.**

Ach. très bon px Casse-Briques PSX MD ou SNES. **Anne LIORET, 228, rue Angelier, 38920 Crolles. Tél. : 04.76.08.98.29.**

Ach. jx. Néo géo : Puzzle Bobb le sur Cartouche. **Bernard BELMER, 3 bis, rue René-Thomas, 38130 Echirolles. Tél. : 04.76.40.06.84.**

Ach. néo-géo CD. **Philippe MARAY, 7, rue Aristide Briand, 60100 Creil. Tél. : 03.44.24.45.04.**

Ach. jx Nintendo 64 Pal de 300 F à 350 F tbe. **Christophe DE MARESVILLE, 69, rue Charles-Woirnaye, 57000 Metz. Tél. : 03.87.65.42.47.**

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. **La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ».** Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourner à Consoles + P.A. : 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex

Consoles + n° 67

RUBRIQUE CHOISIE :

- ☐ ACHATS
- ☐ VENTES
- ☐ ÉCHANGES
- ☐ CLUBS

NOM :

PRÉNOM :

ADRESSE :

TÉL. :

MACHINES :

- PC Engine
- Super Nintendo
- Megadrive
- Sega
- Nintendo
- Playstation
- Saturn
- Divers

*** Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.**

Williams™ © 1996, 1997. GT Interactive Software™ © Europe 1996, 97. All other trademarks are property of their respective companies.

War Gods

LE COMBAT DES DIEUX

PC CD

NINTENDO 64

PlayStation

Williams™ ©

arsenic

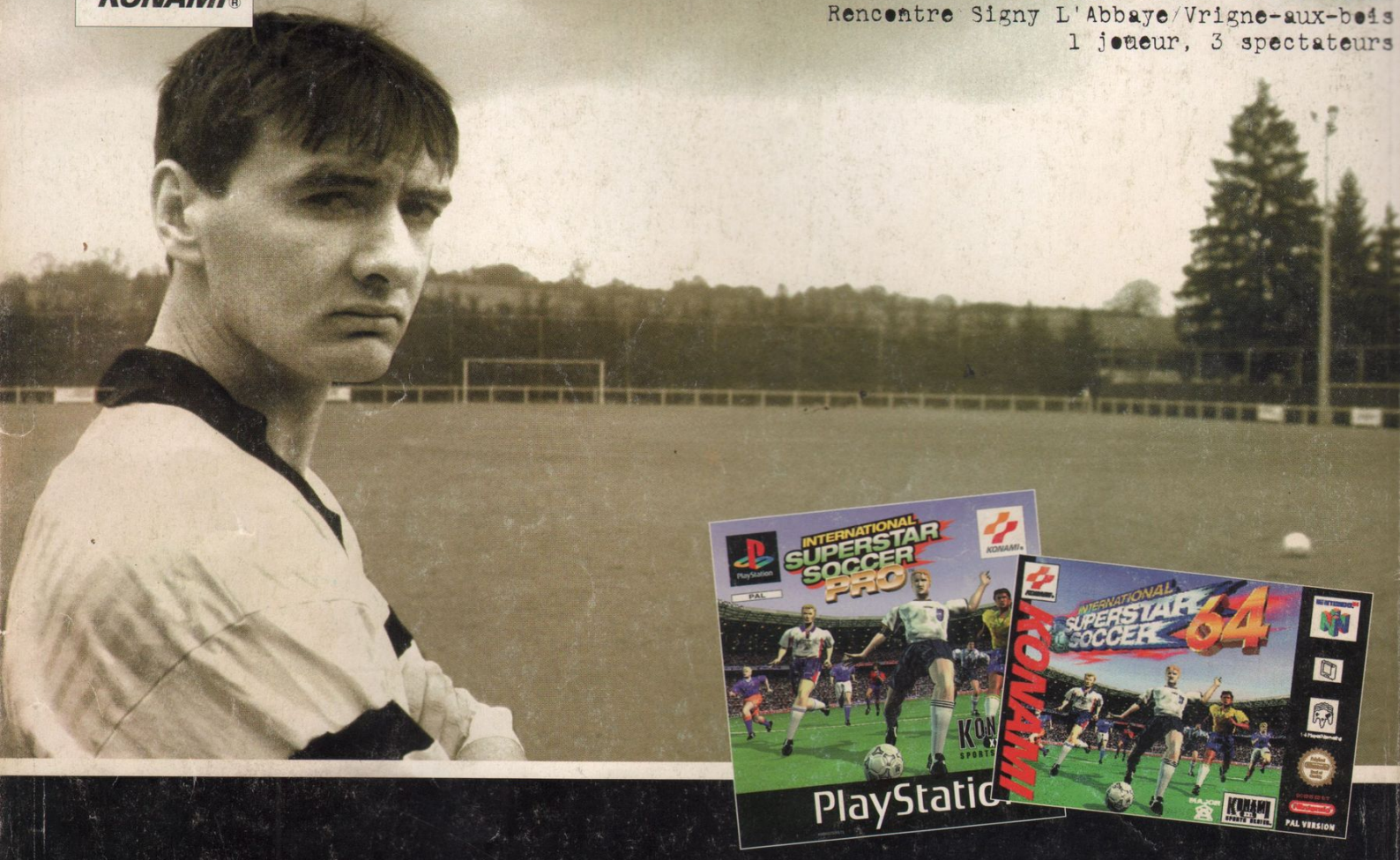
3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux

GT INTERACTIVE

*2,23fr/min.

KONAMI®

Dimanche 25 mai 1997, 14h15
Rencontre Signy L'Abbaye/Vrigne-aux-bois
1 joueur, 3 spectateurs



QUI POUVAIT PRÉVOIR QUE TOUT LE MONDE Y JOUERAIT ?

ISS PRO et ISS 64, simulations de football disponibles en juin 97.

PlayStation™ NINTENDO64 FUN radio GO SPORT and go M6

HOT LINE UBI SOFT
08 36 68 46 32

3615 Ubi Soft Infos, Trucs et Astuces

KONAMI XXL SPORTS SERIES

"ISS PRO" et "ISS 64" sont des marques déposées de Konami Co., Ltd. © 1997 KONAMI. Tous droits réservés. "PlayStation" : marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo® et le logo N sont des marques déposées de Nintendo Co., Ltd. Conception graphique : Ubi Pictures.